Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50 · Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100 · Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)
Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10
BRAVO
Nr. 11 November 2003

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

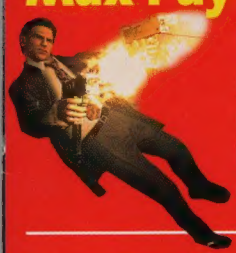
6 Freigegeben ab sechs Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

VOLLVERSIONEN:
10 Spiele auf CD!

Cultures
Entdecken, siedeln, kämpfen: Weck den Wikinger in Dir!

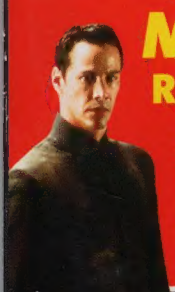
Superstar Manager
Bring Deine Band in die Charts
+ 2 weitere Spiele-Demos

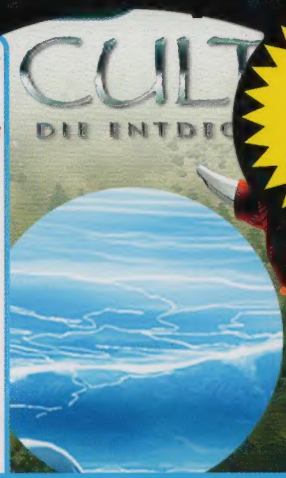
Außerdem:
- 8 Programme zum Musikmachen
- Aktuelle Komplettlösungen
- XP-AntiSpy, Übersetzungs-Tool, Download-Manager u.v.m.

Max Payne 2

Härter, schneller, dreckiger: Explosive Cop-Action

Pro Evolution Soccer 3

Kicken für Könner: Der FIFA-Konkurrent stürmt nach vorn

Matrix Revolutions

Jetzt im Kino: Das furiose Finale der Cyber-Saga



Special: Grusel Dich zu Halloween

JAK II
RENEGADE

Musst Du haben! Cooles Action-Adventure mit Hammer-Optik und rotzfrechen Sprüchen

NOKIA N-GAGE
Was Spaß macht und was nervt: Nokias Spielehandy im Test

Jede Menge Trix
- Soul Calibur 2
- Golden Sun 2
- Knights of the Old Republic

Top-Spiele im Test
- XIII
- Buffy: Chaos Bleeds
- Commandos 3
- NHL 2004
- F-Zero GX
- Piraten: Herrscher der Karibik u.v.m.

Für alle Spielsysteme & PC · Trix · Hardware · Kino · TV · Handy · Fun · Online · Gewinnspiele

Die SCREENFUN-CD 11/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab einem Pentium 133 (und einer Windows-Auflösung von 800x600). Die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf SCREENFUN-CD klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Button „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – Internetanbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:

Aus Platzgründen befindet sich KEIN „DirectX" auf dieser Heft-CD. Die aktuelle Version 9.0b findest Du auf der SCREENFUN-CD 7/03 oder unter *www.microsoft.com/directx*

„Cultures" läuft mit „DirectX 7.0a" oder höher. So findest Du heraus, welche Version bei Dir installiert ist: Drück den Windows-START-Knopf und wähl „Ausführen", tippe „dxdiag" ein und bestätige mit „OK".

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 11 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele

Cultures: Die Entdeckung Vinlands + Handbuch
Amanagi
Armagetron
Boom Madness
Cash Invaders
Galax
Out of Order
Pekka Kana 2
Stranded
Truck Dismount

Demos

Harry Buster
Höllenjob
Superstar Manager

Internet

Ad-aware 6.0
LeechGet 2003

Musik

FM7 (Demo)
Live (Demo)
Koan Pro 2.7 (Demo)
Music Maker 2003 (Demo)
Pro-53 (Demo)
Traktor DJ (Demo)
Traktor DJ Player
Waldorf PPG Wave (Demo)

„Cultures": Erobere mit Deinen Wikingern das unerforschte Vinland

Nützliches

Adobe Reader 6.0
CD Bremse 1.29
QuickDic 5.7
XP-AntiSpy 3.72

Service

Absturz! Was nun?
Daten sichern
Hersteller-Hotlines
Leserservice-Tipps
PC neu aufsetzen
Platte aufräumen
Spiel läuft nicht

Trix

Black & White – Lösung (PC)
Resident Evil Zero – Lösung (NGC)

6 Freigegeben ab sechs Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München. Alle Rechte vorbehalten • Cultures: © 2000 – 2003 Funatics Software GmbH

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

VOLLVERSION

Amanagi

Der Shooter sieht nicht nur aus wie „R-Type" – er spielt sich ebenso gut

Bombastische Explosionen, extravagante Gegner, jede Menge Power-Ups und fetzige 3D-Schiffe machen den Space-Shooter „Amanagi" zu etwas Besonderem.

Auf geht's: Schwing Dich hinter den Steuerknüppel Deines Raumgleiters und feuere Dich durch fünf Levels, die es in sich haben!

Armagetron

Das süchtig machende „Armagetron" ist auch über LAN/Internet spielbar

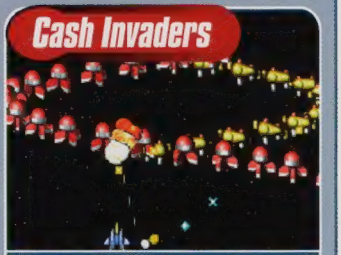
Wie im „Tron"-Film und im Spiel „Tron 2.0" steuerst Du ein futuristisches Motorrad mit einem Affenzahn durch eine 3D-Arena und ziehst eine immer länger werdende Mauer hinter Dir her. Genau wie Deine bis zu drei Gegner. Wer in der Hitze des Gefechts gegen so eine Wand kracht, scheidet aus.

Boom Madness

Arbeite Dich zu Deinem Gegner vor und spreng ihn vom Bildschirm

„Boom Madness" ist wie „Ablaze" von der SCREENFUN-CD 7/03 ein toller „Bomberman"-Klon. In 20 Levels versuchst Du, Deinen Feind von der Bildfläche zu sprengen. Ein PC-gesteuerter Gegner lässt sich zwar recht fix wegbomben, aber zu zweit an einer Kiste macht das Game tierisch Laune.

Cash Invaders



Sehen zum Teil aus wie Hähnchen, sind aber fiese Aliens. Knall sie ab!

„Cash Invaders" baut auf dem legendären „Space Invaders" auf, ist aber um Längen besser. In 100 Levels und mehreren Bonus-Stages ballerst Du Aliens ab und sammelst herabfallende Münzen auf. Mit der so gewonnenen Knete kaufst Du Dir Zusatzleben, Schussverstärker und andere Power-Ups.

Text: Timo Koch

VOLLVERSION

CULTURES

DIE ENTDECKUNG VINLANDS

Die Vollversion auf der aktuellen Heft-CD: Entdecke und besiedle mit den Wikingern das geheimnisvolle Vinland!

Bauch rein, Brust raus: Die tapferen Wikinger kennen keine Angst

Zwischenstopp auf Helluland: Du lässt Holzfäller und Steinmetz Baumaterial beschaffen. Die Frauen kümmern sich um den Nachwuchs und ums Essen

Wenn Du diesen freundlichen Eskimos aus der Patsche hilfst, treiben sie gern mit Dir Handel...

...während so mancher Indianerstamm gleich das Kriegsbeil ausgräbt, sobald Deine Mannen auftauchen

In der Kaserne bildest Du Deine Leute zu Bogenschützen, Schwertkämpfern und Speerträgern aus

Lange Zeit war kein Sonnenstrahl mehr zu sehen. Dann stürzte plötzlich ein leuchtender Feuerball vom Himmel und zerbarst am Horizont in sechs Teile. Die Wikinger hielten den Meteoriten für die Sonne und zogen los, ihre Splitter zu suchen...

Du sollst die tapferen Männer führen! Entdeck mit ihnen die Neue Welt, bau funktionierende Siedlungen und besteh Abenteuer. Doch Vorsicht, das traumhafte Vinland birgt viele Gefahren!

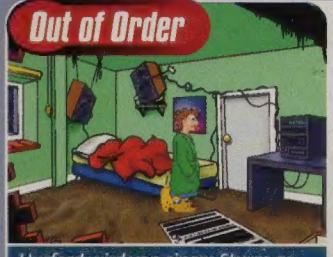
„Cultures" übertrifft in Sachen Grafik, Komplexität und Missionsdesign sogar „Die Siedler".

Hersteller:	Funatics/THQ
Umfang:	4 Tutorials, Kampagne, 14 Einzelspieler-Szenarien, 15 Mehrspieler-Karten (Internet/LAN), 32 Berufe, 38 Gebäude, Rollenspiel-Elemente
Sprache:	deutsch, Handbuch auf CD
Systemanford.:	Pentium II 266, 64 MB, DirectX 7.0a

Entferne nach der Installation UNBEDINGT das Häkchen bei „DirectX 7.0a installieren". Die aktuelle Version findest Du unter *www.microsoft.com/directx*

VOLLVERSION

Out of Order



Hurford wird von einem Sturm geweckt. Als er sein Zimmer verlässt...

...stellt er fest, dass er offenbar mitsamt seiner Bude entführt wurde

„Out of Order" ist ein Point&Click-Adventure mit schräger Comicgrafik, einer ungewöhnlichen Story und abgedrehten Rätseln. Einziger Haken: Es existiert keine deutsche Version. Wer Englisch kann, wird aber seine helle Freude an den Dialogen und schrägen Kommentaren des Antihelden haben. Für alle, deren Englisch zu wünschen übrig lässt, ist es eine tolle Gelegenheit, ihre Kenntnisse spielerisch zu verbessern.

TIPP: Installiere das Deutsch-Englisch-Übersetzungstool „QuickDic" aus der CD-Rubrik „Nützliches". Starte es, bevor Du anfängst zu spielen. Mit den Tasten ALT+TABULATOR wechselst Du zwischen Spiel und Tool hin und her.

Galax

Da kracht's gewaltig: Du feuerst auf alles, was Dir vors Flugzeug kommt

Neben dem horizontal scrollenden Ballerspiel „Amanagi" wartet auf dieser Heft-CD auch ein besonders guter Vertikal-Shooter. „Galax" sieht besser aus als viele vergleichbare Shooter, ist aber kein Spiel für Autopilot-Nutzer. Schießwütige Gegner verlangen nach flinken Manövern und gezielten Salven.

Stranded

Mach um Löwen und solche giftigen Pflanzen besser einen weiten Bogen

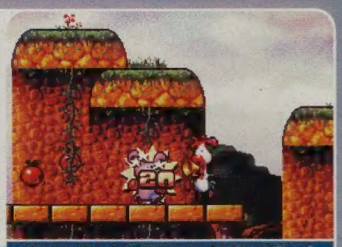
In „Stranded" landest Du als Schiffbrüchiger auf einer kleinen Insel und musst zunächst Dein Überleben sichern. Erkunde das Eiland und mach Dich auf die Suche nach einer Quelle und etwas Essbarem. Aus Ästen und Steinen lassen sich Werkzeuge basteln, mit denen Du ein Lager errichtest.

VOLLVERSION

Pekka Kana 2

Gockel Pekka trifft u.a. auf stachelige Igel und Panzer fahrende Eichhörnchen

Hahn Pekka hat den Auftrag, einen Hühnerstall zu bewachen. Eines Nachts, als Pekka schläft, entführt eine überaus fiese Krähe sämtliche Hennen. Schlüpf also ins Federkostüm des verrückten Gockels und hol Dir Deine gekidnappten Mädels zurück!



Oft hilft ein gepflegtes Krähen durchs Megafon oder eine gezielte Ei-Attacke

Vom Feind hypnotisiertes Getier setzt Du mit ohrenbetäubendem Krähen durchs Megafon oder einer gezielten Ei-Attacke außer Gefecht.

Die Version auf der SCREENFUN-CD enthält auch schon die brandneue Episode 2. Dich erwarten also 24 abwechslungsreiche Levels.

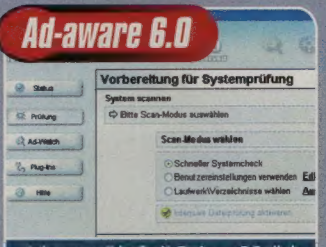
Truck Dismount

Wenn das Tempo stimmt und die Rampen korrekt liegen, gibt's massig Points

Dieses innovative Spiel erzielte den ersten Platz beim „Assembly Game Development"-Wettbewerb. Du sollst einen LKW so gegen eine Mauer setzen, dass der darin sitzende Crash-Test-Dummy möglichst stark umhergeworfen wird. Knackst Du die 50.000-Punkte-Marke?

INTERNET

Ad-aware 6.0



„Ad-aware" befreit Deinen PC rückstandslos von Spionage-Software

Jedes noch so harmlose Programm aus dem Internet kann Spyware enthalten. „Ad-aware" sucht und entfernt die Spione.

LeechGet 2003

Kostenloser Download-Manager. Er enthält einen FTP-Browser, beschleunigt das Herunterladen und erlaubt die Wiederaufnahme abgebrochener Downloads.

DEMOS

Superstar Manager

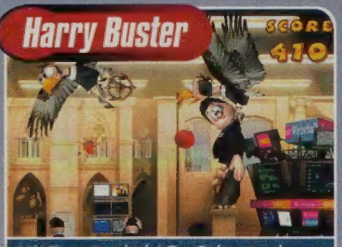
Gründe eine Band, nimm ein Demo auf und hol Dir einen Plattenvertrag

Im „Superstar Manager" hast Du die Chance, Bands zu gründen und sie ganz nach oben zu bringen. In der Demo-Version des Simulationsspiels soll Deine Gruppe mit einem Song in die Top Ten der Verkaufscharts einsteigen. Die Vollversion gibt's im Fachhandel für knapp 20 Euro.

Beschaff Deiner Gruppe Konzerte und sorg für positive Berichterstattung

Du legst fest, ob Typen wie er das Zeug zum Superstar haben

Harry Buster



Mit Tomaten holst Du Geier aus der Luft, bevor sie die Makler entführen

Im neuen Spiel von „Moorhuhn"-Zeichner Ingo Mesche sollst Du die Börse von geldgierigen Geiern befreien. Allerdings nicht mit Schrot, sondern mit Tomaten. Gemüse frei!

Höllenjob

Als Engel oder Teufelchen spießt Du Seelen auf Deinen Stab und schleuderst sie gen Himmel oder Hölle. Zu zweit besonders spaßig.

NÜTZLICHES

Adobe Reader 6.0

Zum Betrachten von PDF-Dokumenten, z.B. die Artikel aus der „Service"-Rubrik.

CD Bremse 1.29

Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

QuickDic 5.7

„QuickDic" übersetzt Wörter vom Englischen ins Deutsche und umgekehrt. Der kostenlose Translator kennt 210.000 Begriffe und Redewendungen pro Sprache. Er enthält außerdem drei Vokabelspiele.

XP-AntiSpy 3.72

Dieses Tool ermöglicht das Abschalten nerviger Dienste und Funktionen, die in Windows XP und 2000 enthalten sind. Internet-User können etwa verhindern, dass immer wieder Daten an Microsoft gesendet werden – zumal man nie genau weiß, um welche Daten es sich handelt.

MUSIK

Wie Du einfach mit dem PC Musik machst, verrät der Artikel ab Seite 102. Demo-Versionen folgender Musik-Programme findest Du auf der SCREENFUN-CD:

FM7

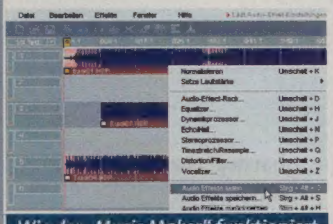
Software-Fassung des „DX7"-Synthesizers.

Live

Deutsches Arrangier-Programm und Loop-Tool mit eingängiger Oberfläche.

Music Maker 2003

Nahezu komplettes deutsches Tonstudio.



Wie der „Music Maker" funktioniert, erklärt der Workshop ab Seite 102

Koan Pro 2.7

U.a. Kompositionsprogramm, mit dem sich Sounds für Webseiten basteln lassen.

Pro-53

Software-Fassung des „Prophet V"-Synthesizers.

Traktor DJ

Professionelle Mix-Software für Hobby-DJs.

Mit „Traktor DJ" lassen sich MP3s, Audio-CDs und WAVE-Files mixen

Traktor DJ Player (Vollversion)

Freeware zum Abspielen von MP3s, CDs und Tracks, die mit „Traktor DJ" erstellt wurden.

Waldorf PPG Wave 2.V

Imitation eines Wavetable-Synthesizers. Wie Du ihn startest, steht im CD-Menü.

SERVICE

In der Service-Rubrik lagern hilfreiche Workshops, Listen und Artikel. Die meisten davon lassen sich mit dem „Adobe Reader" aus der Menü-Rubrik „Nützliches" betrachten und ausdrucken.

Absturz!

SCREENFUN verrät, was Du tun kannst, wenn Dein Windows-98/Me-PC streikt.

Daten sichern

So rettest Du Dich vor Daten-Verlust.

Hersteller-Hotlines

Telefonnummern der Spiele-Hersteller.

Leserservice

Antworten auf häufig gestellte Fragen.

PC neu aufsetzen

Irgendwann muss jede Festplatte formatiert werden. Wir sagen, wie's geht.

Platte aufräumen

So entrümpelst Du Deinen Rechner und schaufelst mehr Arbeitsspeicher frei.

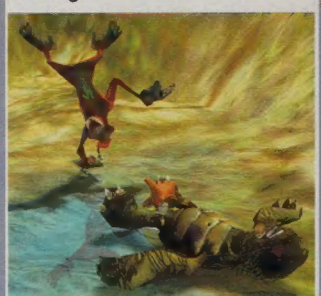
Spiel läuft nicht

Hier steht, was Du tun kannst, wenn ein neues Spiel nicht laufen will.

TRIX

Unter „Trix" findest Du diesen Monat zwei Lösungen zu Spielen, die es erneut in die Verkaufscharts geschafft haben. Öffnen und/oder ausdrucken kannst Du sie mit dem „Adobe Reader" aus der CD-Rubrik „Nützliches".

- **Black & White** PC
  Lösung



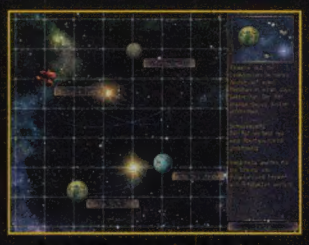
Die „B&W"-Lösung verrät auch Stärken und Schwächen der Kreaturen

- **Resident Evil Zero** NGC
  Lösung

STERNENSCHIFF CATAN

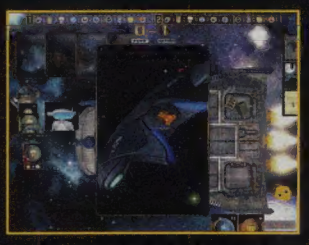
DAS STRATEGISCHE WELTRAUMABENTEUER

Die neueste PC-Umsetzung des faszinierenden Catan-Universums.
Für alle Strategen und Catan-Fans ab 24. Oktober im Handel.



Freie Missionswahl in drei umfangreichen Kampagnen.

Nur wer geschickt Handel treibt, kommt weiter.



Spannende Aufgaben und Gefahren erwarten dich.

Finde den Weg nach Hause, Sternenfahrer!

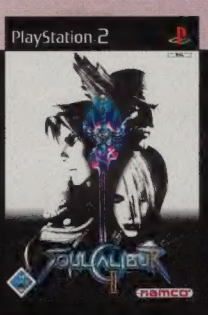
www.sternenschiffcatan.de

PC CD rockazonga CATAN

namco®

* Die Originalwaffen wurden aus Gründen des Jugendschutzes ersetzt

soulcalibur-2.co.uk



Kämpfe mit der besten Auswahl an Waffen seit es Prügelspiele gibt.

Videogames aktuell Note 1 VIDEO GAMES aktuell TOP-HIT OPM2: 92 % PlayStation 2 STAR

Meistere deine Waffe oder stirb!

XBOX

PlayStation 2

SOULCALIBUR™ II & ©1998 2002 2003 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED Spawn® and its logo are registered trademarks of Todd McFarlane Productions, Inc. The Spawn character is ©1992 Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. The Character named "Necrid" is created and designed by NAMCO as the derivative work of the illustration drawn by Todd McFarlane Productions, Inc. The Character: ©2003 by Namco Limited. All rights reserved. Illustration: ©2003 Todd McFarlane Productions, Inc. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

PREVIEW

8 **Max Payne 2: The Fall of Max Payne**
Knallharte Action, großartige Optik, feine Effekte

10 **Driver 3**
Angriff auf Vice City: Gib Vollgas in drei Großstädten

12 **Spellforce: The Order of Dawn**
Toller Mix: Action, Rollenspiel & Echtzeit-Strategie

74 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

14 **Brandaktuell von der „Tokyo Game Show"**
Spiele-Highlights von der Japan-Messe

18 **Halloween: Spiele und Filme zum Gruseln**
Silent Hill, Resident Evil, Sleepy Hollow & Co.

CHARTS

26 **SCREENFUN-Leser haben entschieden:**
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

Alle Spiele alphabetisch

32 XIII
72 Advance Wars 2: Black Hole Rising
50 Breath of Fire: Dragon Quarter
42 Buffy – The Vampire Slayer: Chaos Bleeds
48 Commandos 3: Destination Berlin
71 Cossacks Anthology Billig-Spiel
60 Dark Chronicle
72 Disney's Extreme Skate Adventure
45 F-Zero GX
71 Gold Games 7 Spielesammlung
62 Homeworld 2
28 Jak II: Renegade
71 Morrowind Billig-Spiel
72 Mr. Nuts
56 NHL 2004
40 Piraten: Herrscher der Karibik
36 Pro Evolution Soccer 3
65 Space Colony
58 SplashDown 2: Rides Gone Wild
73 Super Mario Advance 4
71 Tom Clancy's Splinter Cell Billig-Spiel
47 Viewtiful Joe
54 UFO: Aftermath
66 Voodoo Vince
53 Worms 3D
69 XGRA

Clever und frech = Jak und Daxter

Lern Deinen Feind kennen: Alien-Larve aus „UFO"

TRIX

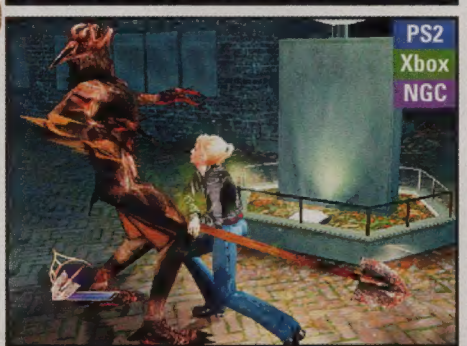
77 **Trix-Inhalt & Trix per Fax**
78 **Soul Calibur II** Sieg im Waffenmeister-Modus!
82 **Golden Sun: Die vergessene Epoche**
Komplettlösung, Teil 2
88 **Star Wars: Knights of the Old Republic**
Komplettlösung, Teil 2 mit Finale
94 **Cheats** für Spiele auf PC, PS2, Xbox und NGC
96 **Fit für Technik-Fachbegriffe** Hier checkst Du's!
Auf der CD: Lösungen zu Black & White, Resident Evil Zero und viele weitere Tipps

PIRATEN S. 40

DRIVER 3 S. 10

XIII S. 32

PRO EVOLUTION SOCCER 3 S. 36



BUFFY: CHAOS BLEEDS S. 42

HARDWARE

98 **Soundkarten ab 25 Euro im Test**
Weg mit Stereopfiff, her mit sattem Raumklang!

101 **Check Dein Soundwissen**
Von ASIO bis EAX – hier erfährst Du das Wichtigste

108 **Zubehör im Test: Komfort-Controller**
Ledergriff, Lüfter und Co. für PS2, Xbox und Cube

110 **Clever sparen: Schnäppchenführer**
Preisknaller, Testspiegel, Kauftipps: PC-Systemteile u.a.

SPECIAL

102 **Mach Musik am PC**
Bastle coole Songs – mit dem „Music Maker" von CD

105 **Die besten Musikprogramme**
Alle Tools liegen als umfangreiche Demos auf CD

106 **Die besten Spiele-Soundtracks auf CD**
Soundtrack-CDs & Compilations. Mit Gewinnaktion

Mix einen Song am PC
So geht's: Spiel mit Samples, Mixes, Loops, Effects und Arrangier-Tools. Ab S. 102

ONLINE

112 **SCREENFUN ermittelt**
Diesmal getestet: Die größten DVD-Verleiher im Web

115 **Die besten Mods für „Battlefield 1942"**
„Desert Combat", „Pirates" und „Eve of Destruction"

116 **Top-Surftipps im Oktober/November**
Trailer, Fun, 2D-Shooter-Download, Neue CDs

HANDY

118 **Nokia N-Gage – so gut ist es wirklich!**
Das neue Zockerhandy begeistert und enttäuscht

120 **Alle Starter-Spiele fürs Nokia N-Gage**
Tops & Flops: Von „Tony Hawk" bis „Puzzle Bobble"

122 **Handyspiele im Test**
XIII, Nightmare Creatures, Klitschko Box-Challenge...

125 **Handy-News und Kauftipps**
Spielspaß von Sony Ericsson, SMS/Klingelton-Top-5

KINO TV

126 **Matrix Revolutions**
Apokalypse oder neue Welt? Neos letzter Kampf

128 **Jeepers Creepers 2**
Der Creeper jagt Menschen – die wehren sich sehr

130 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
Das Medaillon, The Italian Job, Liebe mit Risiko u.v.m.

132 **Topaktuell auf DVD & Video**
X-Men 2, Nicht auflegen!, Hero, Fickende Fische u.v.m.

134 **Ein mörderisches Spiel – spiel mit!**
Neuartige Krimi-Show im TV. Rätsle mit, gewinn Geld

136 **Helden in Serien, neue Shows & 3D-Event**
Birds of Prey, King of the Hill, Fame Academy u.v.m.

138 **TV-Tipps** für Oktober/November

RUBRIKEN

22 **News** Infos & Trends in aller Kürze
140 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
142 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
144 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot
146 **Vorschau & Impressum**

rot = Titelthema

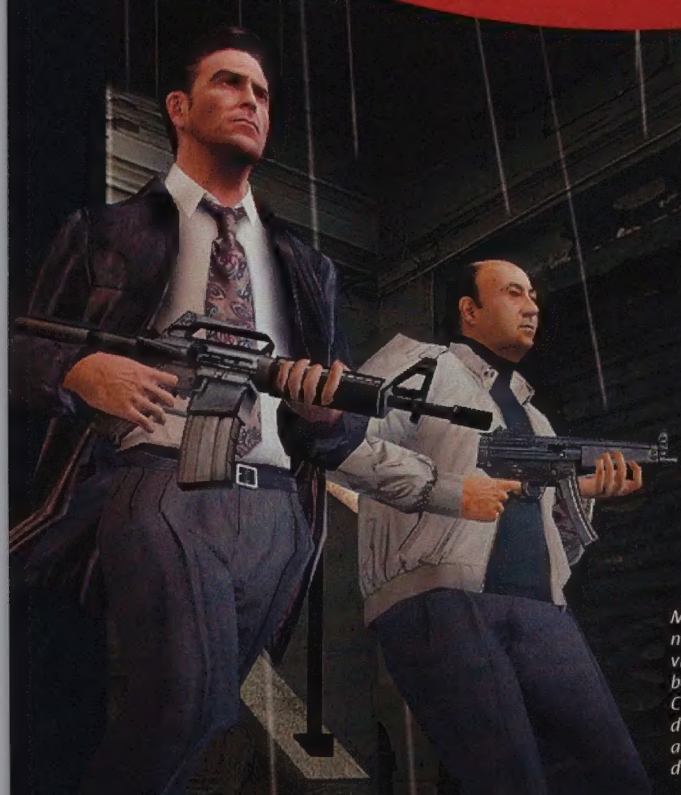
Effekthascherei! Wenn Max danach ist, flambiert er schon mal ein altes Auto

MAX PAYNE 2

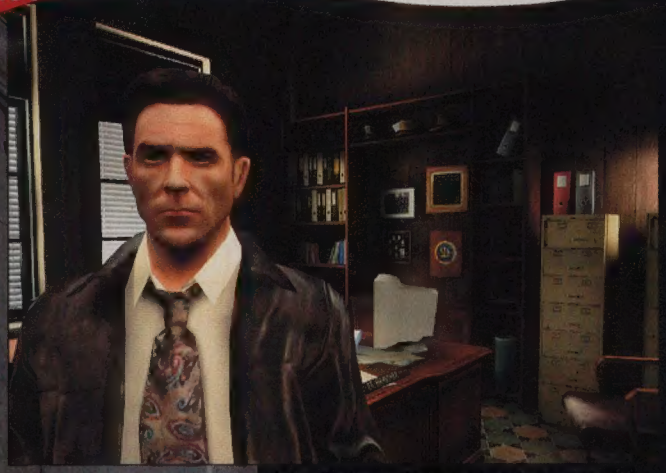
THE FALL OF MAX PAYNE

Das Gefriergrinsen kehrt zurück: Düster-Held Max Payne erlebt neue explosive Abenteuer. SCREENFUN linst ihm über die Schulter.

Max ist jetzt auch im Gesicht vielseitig animiert, dennoch bleibt er im Spiel immer ernst



Max ballert nicht allein: In vielen Szenen begleiten ihn Charaktere, die mit ihm, aber selbständig kämpfen



Viele Polygone und schöne Texturen: Max sieht einfach super aus...

...und wenn er läuft, weht sein Mantel romantisch im Wind. Schade nur, dass die Krawatte wie festgepinnt an seinem weißen Hemd klebt

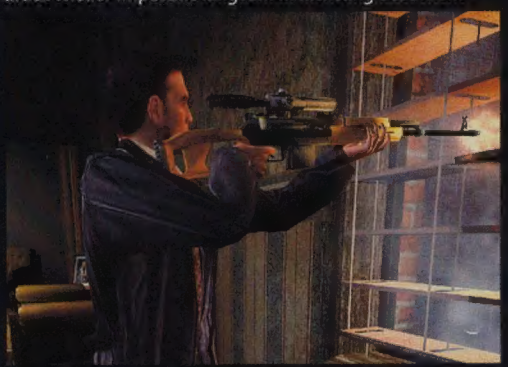
Nicht nur Max sieht „toll" aus: Bei diesem Herren kannst Du sogar die Pockennarben zählen. Schön, dass selbst das möglich ist...

Auch dabei: Liebe, Tragik und eine Prise Erotik

...aber hier sieht man wesentlich lieber „genau" hin: Mona Sax hat es dem harten Cop angetan. Sie spielt eine knisternd geheimnisvolle Rolle im Spiel

Feuer frei Nr. 1: Max posiert für den Screenshot. Im Spiel zeigt sich der Ballermax natürlich wie gewohnt von hinten

Feuer frei Nr. 2: In „Bullet Time" hechtet Max auf Knopfdruck wieder imposant langsam in Richtung Bösewicht



Feuer frei Nr. 3: Mit der Sniper-Rifle räumt Max von ganz weit weg auf. Mit dabei ist wieder die „Kugel-Kamera"

Böse. Das umschreibt Max Payne am besten. Denn was dieser Cop erlebt hat, wünscht man seinem ärgsten Feinde nicht. Familie verloren, blutig gerächt, bei den Bullen rausgeflogen und ganz arg unglücklich – das ist Max Payne.

Ende Oktober 03 ist es so weit: Der knallharte Max geht wieder auf Tour. Er erzählt die Geschichte einer Nacht, in der er irgendwo zwischen Gesetz und Verbrechen mit unglaublich vielen, unerhört bösen Spießgesellen aufräumt. Der tiefere Grund dahinter: genauso unerklärbar komplex wie seine Beziehung zu einer ab und an auftauchenden Dame. Denn weder zu dieser Mona Sax noch zum thematischen Hintergrund des Spiels lassen die Macher Rockstar etwas verlauten.

Doch interessiert das Fans? **Nein, denn „Max Payne 2" wird ein lupenreines Action-Shooter-Feuerwerk mit pompöser Präsentation.** Was da an Explosions- und Partikeleffekten abgefeuert wird, ist ganz groß, die Texturen gehören zu den schönsten, die ein Spiel bislang zeigen durfte. Spielerisch gibt's dafür wohl „nur" Bekanntes, Shooter-Bewährtes: Unmengen an lauten Waffen, von Pistole über Uzi bis hin zu Sturmgewehr und Handgranate. Und natürlich die beliebte „Bullet Time", die Max „Matrix"-ähnlich in Zeitlupe ballernd durch Räume fliegen lässt. **Im ganzen Spiel knallt's unentwegt – keine Spur von Gewaltfreiheit! Drum höchstwahrscheinlich erst ab 18.**

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint Ende Oktober 03

Max Payne 2: The Fall of Max Payne

3D-Shooter

Remedy/Rockstar	geplant: 1 Spieler

Wie ein harter Action-Film: „Max Payne 2" wird imposant, schnell, effektvoll, dreckig und nur für hartgesottene Spieler

Text: Knut Gollert

DRIVER 3

Die „Stuntman“-Macher widmen sich ihrer Lieblingsserie: „Driver 3“ will Teil 2 bei weitem toppen und sogar „Vice City“ vom Thron stoßen.

Auf der Jagd – oder der Flucht? Heiße Rennen ergeben sich in jedem Fall

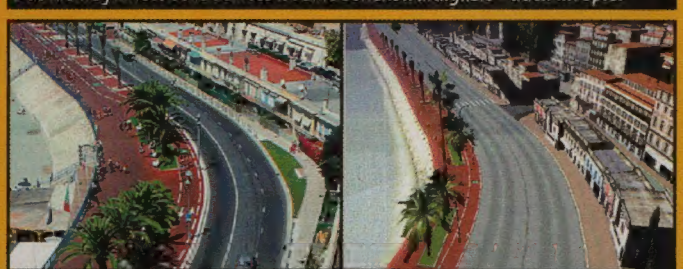
Außerhalb von Fahrzeugen hat der Undercover-Cop nun reichlich Waffen als Schutz

Original und Fälschung

Anhand Tausender Fotos wurden die Städte nachgebaut. Die beiden Bilder links sind Fotoaufnahmen, rechts siehst Du „Driver 3“-Screenshots

Nizza

Das kleine französische Schloss ist eine Sehenswürdigkeit – auch im Spiel



Um mehr Platz für Rasereien zu machen, wurden einige Straßen begradigt

In Sachen Rampen und Sprungschanzen haben sich die Entwickler nicht ganz an die echten Städte gehalten. Hier ließen sie vielmehr ihrer Fantasie freien Lauf

In düsteren gerenderten Zwischensequenzen wird die fiese Gangstergeschichte erzählt

Dank supergenauem Schadensmodell verbeulen die Karren sehr glaubwürdig. Nach vielen Crashs verabschieden sich die Einzelteile

Heißer Ritt: Die Motorräder stellen eine Extra-Herausforderung dar

In manchen Missionen wirst Du auch Brummis steuern müssen. So ein tonnenschwerer Laster steuert sich natürlich nicht so behende wie ein schnittiger Sportwagen

Manche virtuellen Stadtviertel strotzen nur so vor Details: Jeden Stuhl und jede Kiste in dieser Gasse kannst Du bei Bedarf natürlich zu Sägemehl verarbeiten

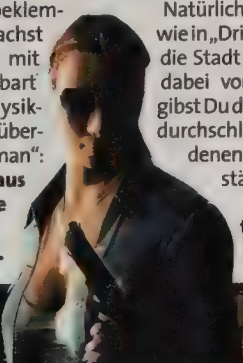
Irgendwie drängt sich der Verdacht auf, dass das Team von Reflections auf Rennspiele abfährt: Stehen doch bei ihren Produktionen „Destruction Derby", „Driver" und „Stuntman" schnelle Karren im Mittelpunkt. Daran soll sich auch in „Driver 3" nichts ändern. Doch nach einem enttäuschenden, weil zu schweren „Driver 2" und dem missratenen Missionsdesign von „Stuntman" wollen die Entwickler jetzt alles viel besser machen.

Der erste Eindruck bestätigt das. **Als Undercover-Cop bist Du diesmal in den Städten Miami, Nizza und Istanbul unterwegs. Diese Metropolen wurden von einem Ameisenhaufen fleißiger Grafiker fast bis in den letzten Winkel originalgetreu nachgebaut** (siehe Kasten links). Über 30.000 Gebäude wurden dazu erstellt und platziert.

Mit Autos, Lastern und Motorrädern bohrst Du durch die oft beklemmend engen Gassen. Machst Du dabei Bekanntschaft mit einem Hindernis, offenbart sich die superfeine Physik-Engine – die Entwickler übernahmen sie aus „Stuntman": **Jedes Fahrzeug besteht aus zahlreichen Teilen, die alle einzeln an einem Grundgerüst aufgehängt sind.** So verabschieden sich genüsslich Kotflügel, Türen oder Motorhaube – je nachdem, wo Dein Gefährt beschädigt wird. Besonders aufregende Crashs lassen sich mit dem eingebauten Movie-Maker filmreif in Szene setzen.

Natürlich darf Hauptperson Tanner wie in „Driver 2" auch aussteigen und die Stadt zu Fuß erkunden. Um ihn dabei vor Unholden zu schützen, gibst Du dem Cop am besten ein paar durchschlagende Waffen mit, mit denen er auch allerlei Gegenstände pulverisieren kann.

Wenn das Entwicklerteam beim Missionsdesign keine groben Ausrutscher macht, könnte „Driver 3" sogar zum Killer von „Vice City" (dt.Version) werden. Doch noch fehlen alle Missionen, und auch an der Grafik muss stellenweise noch gefeilt werden. Ob „Driver 3" tatsächlich schon am angepeilten Termin – Ende März 04 – Gas gibt, ist fraglich.



Killer oder Komplizin? Das ist bislang noch unklar

Xbox PS2 PC NGC PS

geplanter Start im März 04

Driver 3

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Reflections/Atari | geplant: 1 Spieler

Grafik und Fahrphysik drehen voll auf. Ob das Missionsdesign da mithalten kann, bleibt noch abzuwarten

Text: Daniel Blank

SpellForce
The Order of Dawn

Du liebst Echtzeit-Strategie, Action und Rollenspiel? Dann ist diese zauberhafte Fantasy genau richtig – denn sie besitzt von allem etwas!

In voller Pracht: Gewaltige Echtzeit-Schlachten schlägst Du am besten aus einer schrägen Kameraperspektive

Modebewusst: Menschliche Heldin in detailverliebten Texturen

Elfen und Ents – ganz klar Gäste aus „Der Herr der Ringe" von Kultautor Tolkien

Der Hammer: Sechs Fantasy-Arten hören auf Dein Kommando – alle gleichzeitig!

„Die Siedler" lassen grüßen

„Spellforce" ist das Debüt der deutschen Entwicklerfirma Phenomic, nicht aber das erste Spiel des Teamchefs und Gründers Volker Wertich. Der 34-Jährige ist ein alter Hase in der Spielebranche: Als Erfinder von **„Die Siedler"** hat er den Grundstein für das Aufbau-Imperium aus dem Hause Blue Byte gelegt. Die zehn Jahre alte „Siedler"-Serie erblickte auf dem Commodore Amiga das Licht der Welt. Auf dem PC errang sie dann weltweiten Erfolg. Über 4,5 Millionen „Siedler"-Spiele wurden bereits verkauft, Teil 5 ist momentan bei Ubi Soft in der Mache.

Das erste Mal wurde 1993 auf dem Heimcomputer Commodore Amiga gesiedelt

Die niedliche Grafik mit herumwuselnden Pixelmännchen und eine supereinfache Bedienung haben die „Siedler" so erfolgreich gemacht. Zwar gibt es in allen vier Teilen der Aufbausimulation komplexe wirtschaftliche Zusammenhänge, als Herrscher über ein fleißiges und kluges Völkchen musst Du Dich aber nicht um jede Kleinigkeit kümmern.

„Spellforce" wird ähnliche Qualitäten besitzen: einfachste Bedienung trotz hoher Komplexität und eine Grafik, bei der allein das Zusehen Freude macht. Das beschert Volker Wertich vielleicht einen neuen Bestseller…

Jedes Volk besitzt ein Mega-Monster: Orks haben den Feuerteufel, Elfen den Baumwächter

Kleine Armee gegen großes Monster: Der Zyklop spürt gleich die Klingen Deiner Helden-Truppe

Die schlanken Elfen vertrauen auf Magie, Pfeil und Bogen

Mit den Bären ist nicht gut Kirschen essen – hier hilft nur Schwertstreich oder Zauberspruch

Mit Runen werden nicht nur Arbeiter erschaffen, sondern auch Helden, die an Deiner Seite kämpfen

Fünf Perspektiven stehen zur Wahl: Hier zum Beispiel spähst Du Deiner Heldin beim Kampf über die Schulter

Immer auf die Kleinen: Gegen die gewaltige Ork-Armee und ihren Feuerteufel sehen die paar Zwerge alt aus

Was haben die drei Spielserien „WarCraft", „Gothic" und „Diablo" gemeinsam? Genau: Alle sind PC-Bestseller, erzählen farbenfrohe Fantasy-Geschichten und fesseln Spieler für Monate. Der Hammer: Dank eines deutschen Entwicklerteams könnte schon bald ein einziges Spiel die Tugenden dieses Traum-Trios in sich vereinen. **„Spellforce" von Phenomic entführt Dich in eine aufregende Welt voller Dämonen, Drachen und Magie – für die werden dringend vielseitig begabte Helden gesucht.**

Denn, wie sollte es auch anders sein, Deine Heimat ist dem Untergang geweiht: 13 Zauberer haben in ihrer Gier nach Macht den Kontinent in 32 Teile zerschmettert. Überall herrschen Not und Elend, finstere Horden peinigen die friedfertige Bevölkerung. Über magische Portale bereist Du die verstreuten Ländereien, erledigst Aufträge für die Bewohner und bekämpfst schurkische Kreaturen.

Das Abenteuer beginnt in typischer Rollenspiel-Manier: Du wählst einen Helden, verteilst Punkte auf seine Charakterwerte und entscheidest seinen Beruf sowie seine Magie-Art. Mit weißer oder schwarzer Zauberei, Schwert oder Streitaxt schlägt Dein Recke sich anschließend durch die abwechslungsreichen 3D-Landschaften.

Der Schlagabtausch mit klapprigen Untoten und potthässlichen Goblins erfolgt durch das gewitzte „Click&Fight"-System: Man klickt einfach mit der Maus auf ein angreifendes Monster, und am oberen Bildrand erscheinen Bildchen gerade möglicher Aktionen wie Hieb oder Feuerball. Mit einem zweiten Mausklick geht's dem Widersacher an den Kragen.

Doch nur ein Drittel von „Spellforce" ist klassisches Rollenspiel, erheblich mehr Zeit wird der Echtzeit-Strategie gewidmet. Bevor aber Deine Truppen ins Gefecht ziehen, muss erst eine Siedlung errichtet werden: Über Runensteine, die Dein Held in Schreine einsetzt, erhältst Du einige Arbeiter. Die zimmern Bauwerke und bauen Rohstoffe ab. Dann gilt's, Armeegebäude zu errichten und Soldaten auszubilden. Der Kniff: Es gibt sechs verschiedene Zaubersteine, die jeweils ein anderes Volk beherbergen: Menschen, Zwerge, Elfen, Dunkelelfen, Orks und Trolle. Und die haben natürlich alle ihre eigenen Gebäude, Einheiten-Typen und Fähigkeiten. Nur mit taktischer Weitsicht wirst Du dieser Vielfalt Herr.

Wunderschöne Grafik wird diese spannende und innovative Mischung aus Rollenspiel und Strategie versüßen. Die Technik von „Aquanox 2" zaubert detaillierte Heerscharen auf den Bildschirm, die durch wogendes Gras stapfen und scheues Wild verschrecken.

Das Beste aber: Obwohl „Spellforce" schon des Öfteren verschoben wurde, soll das deutsche Fantasy-Werk noch in diesem November erscheinen.

Xbox PS2 NGC PS

erscheint im November 03

Spellforce: The Order of Dawn

Echtzeit-Strategie

Phenomic/Jowood | geplant: 1-8 Spieler

Sieht zauberhaft aus, spielt sich hoffentlich genauso: Der mögliche Strategie-Hit des Jahres kommt aus Deutschland

Text: Stephan Freundorfer

Hallo Deutschland! Die hübschen Stand-Girls wurden drei Tage lang von Fotografen belagert

Konkurrenz für Lara Croft? Das „Cool Girl" von Konami posierte im stylishen Outfit

Tokyo Game Show 2003

Ende September in drei Hallen der „Makuhari Messe": Asiatische Videospiel-Hersteller stellten ihre neusten Titel vor. SCREENFUN war vor Ort.

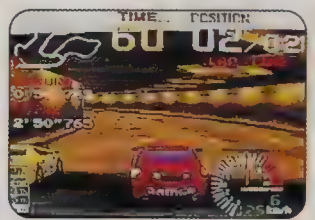
Wer wissen will, was 2004 gespielt wird, besucht in Japan die berühmte Messe „Tokyo Game Show": Für viele asiatische Hersteller wie Konami, Sega und Namco ist Japan ein Testmarkt – hat ein Spiel dort Erfolg, kommt's auch nach Europa geflogen.

Platzhirsch der Messe war wie in den vergangenen Jahren Sonys Playstation-2-Konsole. Sie wurde großzügig gefeiert – mit wortgewandten „Eye Toy: Groove"-Rappern, einem schnittigen „Gran Turismo 4"-Rennstall und einer „Seven Samurai"-Kampfsport-Show.

Dieses Jahr dominierten Fortsetzungen bekannter Serien das Geschehen: **Vor gigantischen Monitoren drängelten sich die Besucher. Jeder wollte den besten Blick auf Konamis „Metal Gear Solid 3", Capcoms „Onimusha 3" und Squares „Final Fantasy" ergattern.**

Weil die Xbox in Japan immer noch belächelt wird, erkundeten die Besucher den üppigen Microsoft-Stand nur zögerlich. Doch ist das umfangreiche Online-Lineup weit mehr als einen kurzen Blick wert: Das erste Rollenspiel mit Manga-artigen Kulleraugen-Helden wird das charismatische „True Fantasy Live Online" sein. Und Fans von „Sega GT", „Steel Battalion" und „Dead or Alive" dürfen zukünftig auch im Internet rasen und kämpfen.

Nintendo bleibt der „Tokyo Game Show" traditionell fern, überrascht die Spieler aber abseits der Messe mit Ankündigungen. Bei einer Rede wenige Tage vor dem Großereignis zeigte Nintendo-Präsident Satoru Iwata den „Wireless Adapter". Er soll Advance-Spieler drahtlos vernetzen. Die ersten kompatiblen Spiele werden die kommenden Pokémon-Abenteuer „Blattgrün" und „Feuerrot" sein. Wegen Nintendos Abwesenheit konnten Gamecube-Besitzer der Tokioter Show neue Titel nur bei den Drittherstellern bewundern: Konami bringt eine überarbeitete Variante des ersten „Metal Gear Solid" und Sega das viel versprechende „Phantasy Star Online 3".



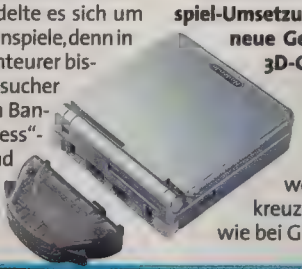
Vodafone, Nokia & Co. luden zum Probespielen: Die spektakulärste Neuheit für Java-fähige Handys ist Namcos „Ridge Racer"-Umsetzung

Speed im Stahlkäfig: Um eine Runde „Gran Turismo 4" zu drehen, musste man eine halbe Stunde lang Schlange stehen

Haut auf die Pauke: Namcos Bongo-Spiel „Taiko No Tatsujin" wurde gekürt: der beste Controller der Messe!

Neben großen Videospiel-Firmen zeigten zum ersten Mal auch einige asiatische PC-Hersteller neue Titel. Bei den meisten handelte es sich um exotische Online-Rollenspiele, denn in Japan zocken PC-Abenteurer bislang nur solo. Die Besucher konnten aber auch an Bandais „Potlith 2: Fortress"-Turnier teilnehmen und sich „Worms"-ähnlich mit 2D-Spielzeugpanzern gegenseitig vom Bildschirm fegen. Als Preise winkten Goldtrophäen, Laptops und Handys. Die Online-Ballerei für bis zu acht Widersacher und andere Internet-Spiele wurden gratis unter die Leute gebracht. Auf diesen Marketing-Trend können europäische PC-Spieler nur hoffen: Die Win-Software gibt's kostenlos, Spieler zahlen lediglich bei Nutzung monatliche Abo-Gebühren – einfach klasse!

Groß im Kommen sind auch Videospiel-Umsetzungen für Handys: Die neue Generation bietet flotte 3D-Grafik, etwa in Namcos „Ridge Racer", Sonys „IQ" und Wows „Real Tennis". Die Optik ist top, aber die Bedienung wegen des Winz-Steuerkreuzes nicht so komfortabel wie bei Game-Boy-Spielen.

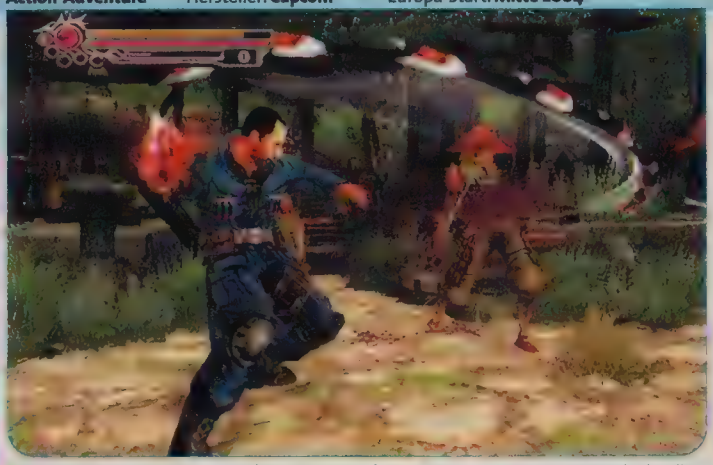


Mehrspieler-Gefechte ohne Kabelsalat: Der „Wireless Adapter" vernetzt Game Boys per Funk

Onimusha 3

PS2

Action-Adventure Hersteller: **Capcom** Europa-Start: **Mitte 2004**



Neue Kampftechniken: Jacques (alias Jean Reno) lässt gekonnt die Kombo-Peitsche knallen

Das dritte „Onimusha" ließ sich erstmals spielen. Im Lauf der Geschichte stürmt eine japanische Zombie-Armee das Paris der Neuzeit. Deshalb darf man neben dem bekannten Helden Samanosuke auch den französischen Cop Jacques steuern.

Die Grafik verspricht eine Action-Schlacht im Leinwand-Format, ebenso tun das berühmte Kinostars: Für Jacques steht der Schauspieler Jean Reno („Leon – Der Profi") Modell und spricht zudem die Dialoge. Stilechte Schwertkampf-Filme von DVD erstellt Hongkong-Star Donnie Yen, der als Action-Director verpflichtet wurde.

Im Vergleich zum Vorgänger sorgen Kamerafahrten, mehr Waffen und Gegner für Abwechslung: Vielerlei Zombies

Schauplatz Paris: Der bekannte Ort soll westliche Spieler stärker ansprechen

und Würmer fallen die Helden gleichzeitig an – zum Glück beherrschen diese zahlreiche Kombos, die Capcom mit Blitzgewittern und Mega-Explosionen eindrucksvoll inszeniert. **„Onimusha 3" wird umfangreicher als die Vorgänger.**

Resident Evil Outbreak

PS2

Action-Adventure Hersteller: **Capcom** Europa-Start: **Mitte 2004**

Nichts für Zombie-Versteher: In „Outbreak" freuen sich „RE"-Fans auf massig Ballereien

Wolltest Du schon immer wissen, wie der T-Virus aus den Militärlabors entwischen konnte? In „Outbreak" wirst Du es erleben – auf Deiner Flucht vor den Zombies aus dem Forschungslabor unter Raccoon City.

Ursprünglich war der Survival-Horror als Online-Spiel geplant, erscheint nun aber doch als Offline-Abenteuer.

Die Teamwork-Elemente behält Capcom aber bei: An Deiner Seite stehen drei Computerhelden, die klug handeln und Dir auch aus der Patsche helfen. Hat Dich ein Zombie übel zugerichtet, kommen sie angerannt, stoßen den Untoten beiseite und schleppen Dich auf der Schulter in Sicherheit! Ebenso lässt Dich die aufregende Handlung den Kollegen beistehen – rettest Du sie

Teamwork: Das Abenteuer überlebst Du nur an der Seite eingespielter Kollegen

noch rechtzeitig? **Die Kämpfe werden komplexer, und auch die Rätsel sollen mehr Grips fordern**: Nur durch Zusammenarbeit werdet Ihr den Zombies entkommen, etwa durch das gleichzeitige Drücken zweier Schalter.

True Fantasy Live Online

XBOX

Online-Rollenspiel Hersteller: **Microsoft** Europa-Start: **2005**

Überzogene Animationen und Sprechblasen verleihen dem Spiel Anime-Charakter

Voriges Jahr zeigte Microsoft den ersten Trailer. Jetzt konnten die Messebesucher das Online-Rollenspiel näher betrachten. **In der Fantasy-Welt tummeln sich bis zu 3000 Spieler. Sie vereinigen sich zu zehnköpfigen Partys und erforschen dann gemeinsam Kerker und Tempel.**

Der Spielablauf beruht auf Missionen, die sich die Helden bei zehn Gilden besorgen. Sandwürmer und Echsen werden in Echtzeit bekämpft, dabei entscheiden routinierte Team-Taktiken. Weil die Abenteuerwelt ziemlich umfangreich ist, werden die Helden auch Reittiere besteigen können.

Interessant macht das Abenteuer auch sein Grafikstil: Mit putzigen Cell-Shading-Figuren und knalliger Comic-

Deine Truppe reitet auf dem Rücken von Pferden und Drachen durch die Welt

Umgebung ist es das erste Xbox-Rollenspiel, das auf asiatische Knuddel-Optik setzt. **Für grafische Vielfalt sorgen zudem Editoren. Mit ihrer Hilfe gestaltest Du einen individuellen Helden und richtest ein virtuelles Domizil ein.**

Tokyo Game Show 2003

Monster Hunter

PS2

Action-Rollenspiel Hersteller: **Capcom** Europa-Start: **Mitte 2004**

Mit dem Hammer auf den Zeh: Clevere Jäger kennen den Schwachpunkt jedes Drachens

Auf der US-Spielemesse „E3" gab's im Frühjahr einen animierten Vorgeschmack. Jetzt in Japan durfte man die Jagd ausprobieren. Vier Online-Spieler schleichen in dem Mission-basierten Abenteuer durch die Wildnis der Urzeit, um gemeinsam mächtige Saurier und Drachen zu erlegen.

Dazu müssen die Jäger nicht nur ihre unterschiedlichen Waffen nutzen, sondern auch Hinterhalte planen und als lebende Köder herhalten. So verschanzen sich drei Jäger hinter Büschen und Felsen, während der vierte mit dem Monster im Nacken herläuft – im richtigen Moment jagen die Kollegen dem Monster dann eine Salve Raketen in den Panzer und greifen mit Hammer und Schwert an.

Kräfte sammeln die Helden am Lagerfeuer. Dort können sie sich gesund mampfen

Solche Strategien wollen gut geplant sein, denn absprechen können sich die Monster-Jäger nur per USB-Tastatur. Deshalb treffen sich die Helden zum abendlichen Grillen, wo die Monsterkeulen gebraten und verspeist werden.

Front Mission 4

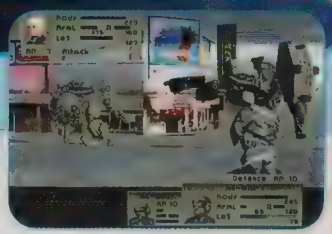
PS2

Strategiespiel
Hersteller: **Square Enix**
Europa-Start: **Mitte 2004**

Die Vorgänger-Strategicals genießen Kultstatus. Ab Dezember 03 stampfen die Mechs über die japanische PS2: Der Spieler wählt zwischen zwei Helden und Handlungen, die alle Einzelheiten der futuristischen Konzern-Verschwörung klären.

Dazu bastelt man aus unzähligen Einzelteilen ein Mech-Core zusammen und zieht rundenweise durch schräg von oben gezeigte 3D-Schlachtfelder. Knifflige Rettungs- und Sturmmissionen gilt es zu bestehen!

Dank moderner Grafik erobert man architektonisch komplexe Brücken und Gebäude mit schwungvoll animierten Minigun-, Raketen- und Keulenfights.



Taktische Waffenwahl: Die Flinte trifft den Rumpf, andere Waffen nur ein Mechteil

Obermotze wie Mechspinne und Superkanone werden aufwendig präsentiert

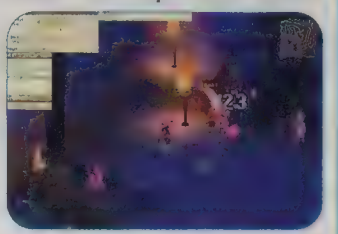
Ragnarök

PC

Online-Rollenspiel
Hersteller: **Gung Ho**
Europa-Start: **bereits verfügbar**

Die Rollenspiel-Umsetzung des Fantasy-Comics „Ragnarök" ist nur für PC-Zocker. Man steuert einen von tausend Online-Helden, die durch die Welt Midgard ziehen und gemeinsam einfallende Monsterhorden bekämpfen. Mit drolligen 2D-Helden und drehbarer 3D-Welt erinnert „Ragnarök" grafisch an „Breath of Fire 4". Die Auflösung ist aber deutlich höher, die Detailfreude auch. **„Ragnarök" befindet sich bereits in der Testphase, wird aber noch laufend weiterentwickelt: Unter *http://iro.ragnarokonline.com* kannst Du Dir die englische Version downloaden (570 MB). Achtung: Der nötige Account wird per Kreditkarte bezahlt.**

Auf dem Marktplatz tummeln sich Dutzende Online-Spieler um die Stände

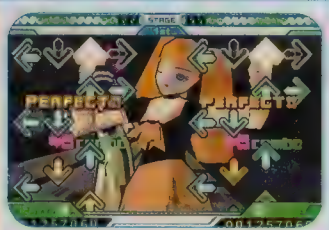


Angeschlagene Abenteurer ruhen sich aus, während der Rest weiterkämpft

Dance Dance Revolution

PS2

Tanzspiel
Hersteller: **Konami**
Europa-Start: **nicht bekannt**



In „Extreme" hüpft man abwechselnd oder gleichzeitig über zwei Tanzmatten

Tanzspaß für jeden Geschmack: Die Versionen „Party" und „Extreme" bieten bessere Mehrspieler-Modi und fordern stärkeren Körpereinsatz. Konami bietet auch mehr Musikvielfalt. Besonders gut: die Remixes alter Queen-Klassiker.

Dead or Alive Online

XBOX

Fightspiel
Hersteller: **Tecmo**
Europa-Start: **Mitte 2004**

Bei Gewitter blenden Dich für wenige Augenblicke grelle Lichtblitze

Backpfeifen verteilen die „DoA"-Kämpfer ab nächstem Jahr auch im Internet: Tecmo packt die ersten beiden Teile zusammen mit dem Online-Modus auf eine Scheibe. Zudem wird die Grafik mit Effekten auf den aktuellen Stand gebracht.

Phantasy Star Online 3

NGC

Online-Rollenspiel
Hersteller: **Sega**
Europa-Start: **Ende 2004**

Schwertstreich oder Zauberspruch? Gekämpft wird mit Sammelkarten

Altes Abenteuer mit neuen Karten: „PSO 3" ist eine Variante der beiden Vorgänger und spielt ebenfalls auf dem Planeten Ragol. Völlig neu sind aber Kämpfe, die man wie bei „Magic the Gathering" mit Attacke- und Magiekarten austrägt.

Steel Battalion: LoC

XBOX

Online-Actionspiel
Hersteller: **Capcom**
Europa-Start: **Anfang 2004**

Bei Nachtmissionen aktivieren „Steel Battalion"-Piloten die Infrarotkamera

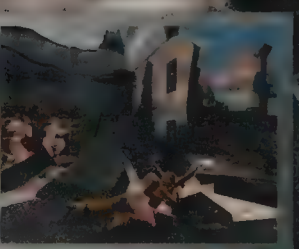
Die Mech-Sim bekommt ein Live-Update: In „Line of Contact" durchlöchern zehn Online-Spieler in zwei Teams ihre Kampfroboter. Capcom erweitert das Spiel mit neuen Waffen und Mechs, zudem soll es auch Team-Missionen geben.

Text: Oliver Ehrle

Es geht nicht darum, dass du für dein Land stirbst...
es geht darum, dass der Feind für seines stirbt.

HIDDEN & DANGEROUS 2

HIDDEN & DANGEROUS



Von den Machern von MAFIA
Spiel des Jahres 2002

WWW.HIDDEN.DE

Nach vier Jahren Produktionszeit erscheint endlich die lang erwartete Fortsetzung des preisgekrönten Taktik-Shooters Hidden & Dangerous: Als Elitesoldat des Special Air Service kämpfst du an verschiedenen Fronten des Zweiten Weltkriegs in Afrika, Asien und Europa. Entscheide selbst, wie dein Team die gefährlichen Missionen lösen soll! Rette die Freiheit vor ihrer größten Bedrohung im 20. Jahrhundert!

GATHERING

A TAKE-TWO COMPANY

PC CD

illusion softworks

Gruseliges zu

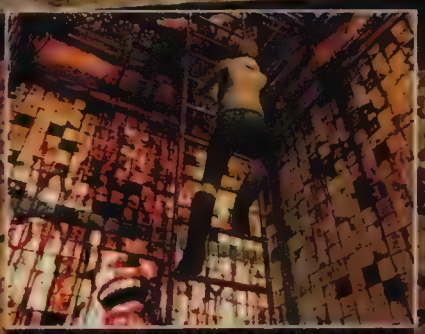
Am 31. Oktober verkleidet man sich zum Halloween-Spuk. Mit diesen Schocker-Spielen stimmst Du Dich optimal ein!

Silent Hill

PC PS2 Xbox PS

Spiel mit ihr: Heather ist die unfreiwillige Heldin von „Silent Hill 3"

Arbeitsbeschaffungsmaßnahme: Diese Schwestern sorgen selbst für neue Patienten („Silent Hill 3")



Schaurig schöne Wandtexturen: Schon die Level-Optik erzeugt ein mulmiges Gefühl („Silent Hill 3")

Das rosarote Plüschhäschen bevorzugt eindeutig Rohkost („Silent Hill 3")

Das Grauen hat einen Namen: 1999 bereitete „Silent Hill" allen Playstation-Besitzern schlaflose Nächte. Als Harry Mason suchten sie verzweifelt ihre verschwundene Tochter in einer Kleinstadt – und landeten in einem Alptraum zwischen Realität und Wahnsinn.

Ende 2001 stieß Konami mit der PS2-Fortsetzung erneut das Tor zur Hölle auf, und seit einigen Monaten gibt es „Silent Hill 3" (Ende Oktober auch für PC). Dank ausgereifter Technik treiben diese beiden Teile den Horror auf die Spitze: Blut verschmierte Wände, Fäulnis zeigende Texturen, spärlich ausgeleuchtete Räume – dieser Psycho-Alptraum ist nichts für Kürbis-Dekorierer!

Grusefaktor

Alone in the Dark

PC PS2 PS DC

Der Gruftie unter den Horrorspielen: Das erste „Alone in the Dark" (deutsch: Allein im Dunkeln) erschien bereits 1992 – und begründete mit 3D-Polygon-Optik das Action-Adventure-Genre. Nach zwei etwas unspektakulären Fortsetzungen erschien 2001 mit „The New Nightmare" (PC, PS2, PS, DC) der bislang letzte und beste Teil der Serie.

Wahlweise mit Detektiv Edward Carnby oder Anthropologin Aline Cedrac versuchst Du, das Geheimnis eines alten Indianerstammes in einer verwunschenen Villa aufzudecken. Mit Taschenlampe und Pistole bewaffnet, löst Du knackige Rätsel und erschreckst Dich im Dunkeln vor fiesen Spukgestalten.

Rätselhafte Erscheinungen – nicht alle Geister sind Deine Feinde („AitD 4")

Unheimlich: Der Hall in der Kanalisation lässt Edward (o.) zusammenzucken („AitD 4")

Grusefaktor

Halloween!

Resident Evil

PC PS2 NGC PS DC

Zu gewinnen!

An Halloween spukt's, es gibt aber auch Süßes: Wir verlosen [illegible] zum Lutschen. Schlurf auf

S. 144/145

Ganz schön hässlich, ganz schön untot: „RE"-Zombies sorgen für Nervenkitzel

Lecker, Rebecca: Die beiden Untoten stürzen sich auf die junge Heldin („Resident Evil")

Anhänglich: Hat sich so ein Monster erstmal in Dein Bein verbissen, wirst Du es nur schwer wieder los („Resident Evil")

Gerangel auf der Toilette: Auch der Herr muss mal für kleine Zombies („Resident Evil Zero")

Mit „Resident Evil" erfand Capcom 1996 nicht nur das Survival-Horror-Genre, sondern startete auch eine der gruseligsten Spieleserien überhaupt. Neben drei Hauptteilen und einem Ableger, zum Teil indiziert, erschien bislang noch das Prequel „Zero".

Ein geheimnisvoller Stammvirus verwandelt Menschen in blutrünstige Zombies. Ein S.T.A.R.S.-Einsatzteam („Special Tactics and Rescue Squad") soll die Vorfälle untersuchen. In Forschungsanlage, Herrenhaus, Gefängnisinsel und dem Ort Raccoon City bekämpfst Du die Untotenplage und die für den Virus verantwortliche „Umbrella Corporation". Spannend bis zum letzten Zombie!

Gruselfaktor

Das Ding

PC PS2 Xbox

Die Vorher-Nachher-Show: Bei Deinem besten Kumpel ist grad der Virus ausgebrochen

Was ist schlimmer als ein sichtbarer Feind? Richtig – einer, den Du nicht erkennst! In „Das Ding" trifft Dein Einsatzteam auf eine außerirdische Spezies, die Menschen infiziert und als Wirte missbraucht. Jeden Augenblick kann sich einer Deiner Kameraden in ein Alien verwandeln! Blindes Vertrauen kann hier schnell tödlich enden...

Gruselfaktor

Clive Barker's Undying

PC

Apportieren, nicht amputieren! Das Schoßhündchen bringt immer noch die einfachsten Sachen durcheinander

Eigentlich ware „Undying" ein 3D-Shooter unter vielen. Hätte da nicht der britische Horror-Autor Clive Barker („Candyman") seine Finger im Spiel. Die Story dreht sich um eine verstorbene Familie, die nun in Geistergestalt ihr Unwesen treibt. Neben reichlich Action gibt's vor allem ganz viele finstere Monster und Schreckmomente am laufenden Band.

Gruselfaktor

Text: Michael Stopf

Gruseliges zu Halloween

Filme zum Fürchten

Gar fürchterlich sind gekürzte TV-Versionen. Auf DVD und VHS kriegst Du diese Grusler in ungeschnittener Fassung!

Halloween

„Ich hab' heut' Appetit auf Schlachtplatte. Wo sind denn die Zutaten?"

Halloween im TV

Am 31. Oktober 03 zeigt's Dir RTL II: „Halloween 6" (23:50 Uhr), „Halloween 3" (1:45 Uhr) und „Halloween 4" (3:25 Uhr)

Mit Messer geht's oft besser – Jamie Lee Curtis will nicht als Beilage enden

John Carpenters „Halloween" ist der erste Slasher-Film (Schlitzer-Film) überhaupt. Michael Myers, der als Kind seine Schwester umbrachte, entflieht der Anstalt und sucht neue Opfer. Mittlerweile gibt's sieben Fortsetzungen. Aber nur Teil 1 treibt durch düstere Spannung und gemeine Musik Gänse auf Deine Haut.

Das Böse: Michael Myers (Psychopath)
Die Opfer: Jamie L. Curtis & Pleasence

ab 16 Jahre 1978

Gruselfaktor

Haunted Hill

„Wenn wir alle schön zusammen bleiben,...

...kann uns gar nichts passieren. – Wat? Wer bist du denn?"

Klassiker neu verfilmt: Wer eine Nacht im Haus verbringt, kriegt 1 Million Dollar. Doch das Ex-Irrenhaus riegelt sich selbst ab – und holt sich einen nach dem anderen! Altes Prinzip, aber saftig garniert.

Das Böse: Geschlossene Gesellschaft
Die Opfer: Ein Kartell von Leuten

ab 16 Jahre 1999

Gruselfaktor

Army of Darkness

Die Untoten: Skelette mit Schwertern und anderem bösen Gerät

Ash: „Meine Fresse! In dem Film geht so viel ab, da bleibt die Lade unten!"

Weniger gruselig, dafür lustig, abgefahren und cool: Ash beschwört ungewollt die Armee der Untoten, da er einen Zauberspruch verhaspelt...

Das Böse: die Armee der Finsternis
Die Opfer: Ash, Ritter und holde Maiden

ab 16 Jahre 1993

Gruselfaktor

Sleepy Hollow

Hier hätte der Kopf sein sollen...

Johnny Depp versucht, eine wahrhaft „kopflose" Mordserie aufzuklären

Der Film ist ein (Alp-)Traum: packt, amüsiert, berauscht und schockt mit einer Atmosphäre zum Scheiben Schneiden. Von Tim Burton („Mars Attacks")

Das Böse: ein Reiter aus dem Jenseits
Die Opfer: Johnny Depp, Christina Ricci

ab 16 Jahre 1999

Gruselfaktor

Final Destination

„Hey! Ich kann doch gar nicht fahren!"

„Wie hätten Sie Ihr Opfer gern? Ganz durch, halbgar oder klassisch blutig?"

Alex hat Visionen. Deshalb bringt er sich und sechs andere von Bord eines Flugzeugs, das auch prompt abstürzt. Der Tod holt sie sich zurück.

Das Böse: der Tod
Die Opfer: [illegible]

ab 16 Jahre 2000

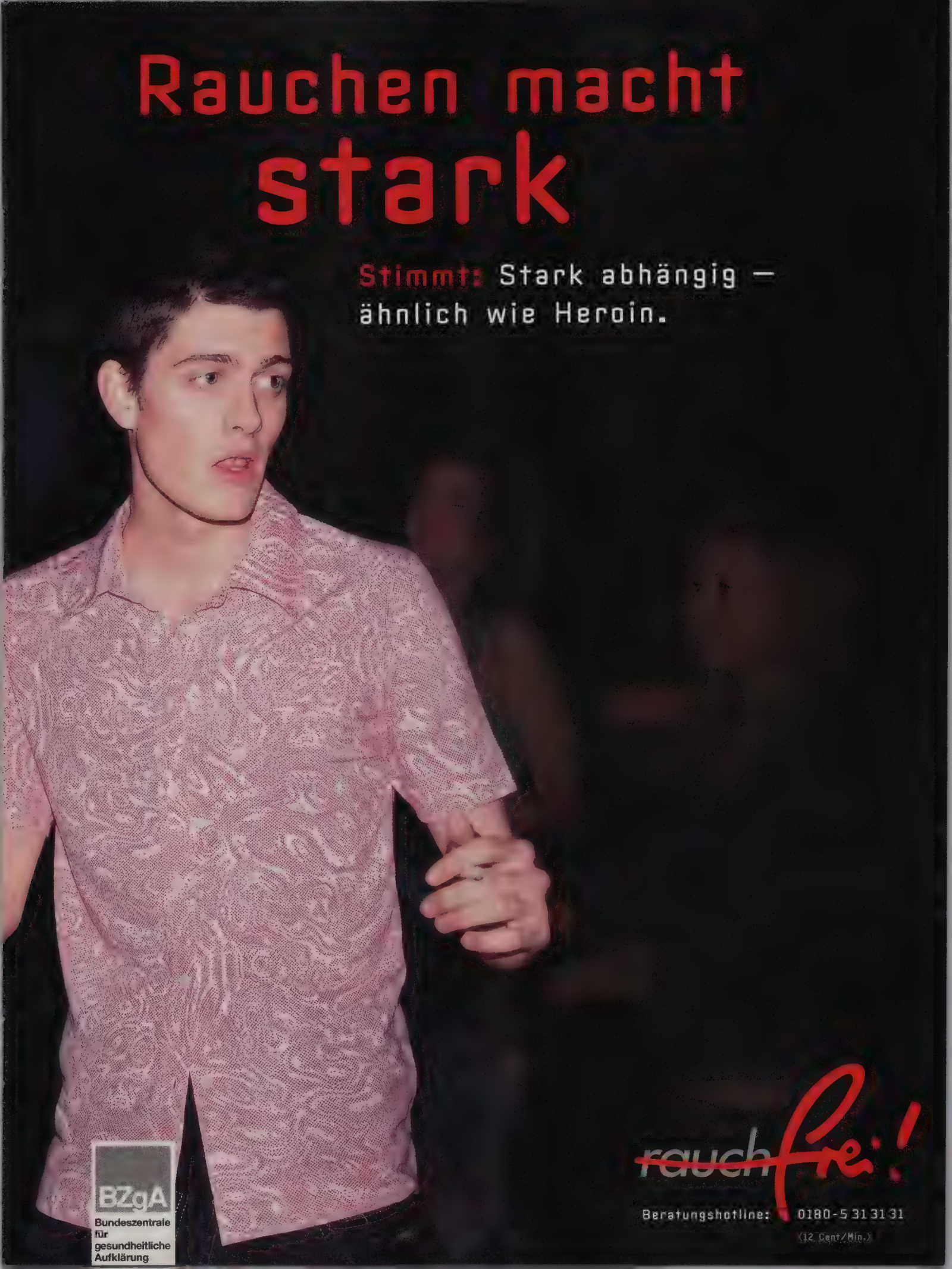
Gruselfaktor

Text: Stefan Karlstein | Fotos: Cinetext

gelangweiltes Zittern | Schweißausbruch | Atemnot | Koma!

Rauchen macht stark

Stimmt: Stark abhängig – ähnlich wie Heroin.



BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

rauchfrei!

Beratungshotline: 0180-5 31 31 31
(12 Cent/Min.)

GP32 – der Game-Boy-Killer?

Mitsui macht Nintendo Konkurrenz: Aus Korea kommt im Oktober ein brandneuer Handheld

Großes Display, bunte Spiele und MP3-Fähigkeit – schon auf den ersten Blick macht der GP32 eine gute Figur. Der neue Handheld erscheint Ende Oktober 2003. Als Speichermedium benutzt er 64- oder 128-MB-SMC-Karten. Über USB lässt er sich an jeden PC anschließen. Mehrspieler-Partien funktionieren über eine Funk-Schnittstelle. Preis: 149 Euro, mit beleuchtetem Display 179 Euro. Info: *www.gp32europe.com*

Spiele kosten zwischen 20 und 30 Euro

Gleich zum Europa-Start werden verschiedene Gehäusefarben angeboten

Die besten Spiele der letzten Monate

Amplitude	PS2	Musikspiel
Colin McRae Rally 04	PS2 Xbox	Rennspiel
Formel Eins 2003	PS2	Rennspiel
Golden Sun: Die vergessene Epoche	GBA	Rollenspiel
Gothic II: Die Nacht des Raben	PS	Rollenspiel
Star Wars: Knights of the Old Republic	Xbox	Rollenspiel
Pokémon Rubin/Saphir	GBA	Rollenspiel
Soul Calibur II	PS2 Xbox NGC	Fightspiel
Tron 2.0	PC	Action-Adventure
Virtua Fighter 4: Evolution	PS2	Fightspiel
WarCraft III: Frozen Throne	PC	Echtzeit-Strategie

„GTA" im Doppelpack

PS2- und Xbox-Fans kommen bald in zweifachen Gangster-Genuss

Schon im November 03 gibt's in den USA die beiden Spiele „GTA III" und „GTA: Vice City" im „Double Pack". Und zwar nicht nur für die PS2, sondern sogar für die Xbox. Ob es das unwiderstehliche Angebot auch zu uns schaffen wird, wollte Take 2 noch nicht verraten. Wir hoffen es aber schwer...

Auch Xbox-Fans dürfen bald in „GTA" Geschäfte machen

Wann nu? Den Filmstart kann zur Zeit noch nicht mal die Seherin Dahlia mit Sicherheit prophezeien

„Silent Hill"-Hit

Teil 1 der Spielserie wird verfilmt

Die Grusel-Abenteuer um die Stadt Silent Hill wandern von den Konsolen ins Kino. Details zum Drehstart und die Story sind noch unbekannt. Spiele-Hersteller Konami will sich jedoch stark an der Produktion des Films beteiligen – von der Drehbuchberatung bis zur Set-Entwicklung.

Besorg Dir schon mal Angstschweiß und stell einen Extra-Vorrat Beruhigungstropfen bereit.

Die Agenten-Uhr

Armband-Uhr mit Digitalkamera

Für alle, die gern auf den Spuren von Top-Spionen wie James Bond wandeln, bietet Pearl jetzt die **Spy Watch II** an. In diese Armbanduhr ist eine kleine Digitalkamera eingebaut. Damit lassen sich schnell und unauffällig Schnappschüsse machen.

Die Bildauflösung liegt allerdings bei nur mageren 160 x 120 Pixeln. Der Speicher fasst 0,5 MB.

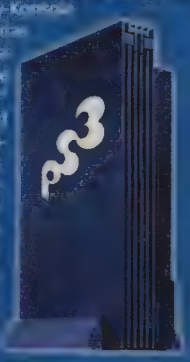
Die spritzwasserfeste Uhr wird für 80 Euro bei *www.pearl.de* vertickt.

Die neue „Spy Watch II" hat jetzt ein Farbdisplay

Die PS3 wird PS2 kompatibel!

Jede Menge Leute, die über den Hackangriff der aktuellen Sony-Konsole PS2 geistern durch das Internet. Zumindest eines davon wurde jetzt „GameRanger" bestätigt – und zwar von Playstation-Papa Ken Kutaragi während eines Interviews. Alle PSone- und PS2-Spiele werden auch auf der PS3 laufen.

Na, das ist doch mal eine wunderbare Nachricht!



Uwe Wahr, der Bohler: „So schnell wie ich den Daumen bewegen kann, kann das kaum jemand."

Deutschlands Super-Simser

Top-Spiele-Macher Data Becker gibt nach eigenen Angaben manchmal Telefonrechnungen von bis zu 10.000 Euro. Der Löwenanteil davon sind offenbar die SMS-Kosten. **Bis zu 100 Kurznachrichten tippt er im Durchschnitt täglich ein.** Selbst in den kostbaren Minuten auf dem Klo (Anfang) ist sein Handy

Skandal! „Half-Life 2" geklaut

Wenn Software-Hersteller Monate damit verbringen, ihre Spiele vor Raubkopierern zu schützen, dann ist das Ergebnis meist ein Spiel, das nur noch halb so viel Spaß macht. Und jetzt ein spektakulärer Hacker-Angriff: **Anfang Oktober wurde der Source Code von „Half-Life 2" gestohlen.** Der Source Code ist die Engine, also das Grundgerüst, sozusagen das Hirn, das dem Spiel Leben einhaucht. Diese Daten hat sich jemand von der Festplatte eines Valve-Computers kopiert und sie der Community, also den Fans, angeboten. Die Veröffentlichung im Internet auf irgendeinem Web-Server ist nur noch eine Frage der Zeit.

„Half Life 2"-Held Gordon

Nach nach Halloween fliegen die Fetzen

„Star Wars Galaxies" kommt

Jedi-Lehrer sich auf den **7. November 03**. Dann erscheint das Online-Rollenspiel „Star Wars Galaxies" endlich in Deutsch und Zusatzlich werden weitere Server in Europa eröffnet. Allerdings will LucasArts dafür nur das Handbuch übersetzen. Das Spiel selbst bleibt englisch.

Nokia und Siemens legen nach

Schick, individuell und noch bezahlbar

Das 3200 (o.) kostet rund 250 Euro, das C62 (l.) 200 Euro

Ende Oktober 03 kommt Nokias GPRS-Handy **3200** mit eingebauter Digitalkamera. Der Clou: Das durchsichtige Cover dient als Rahmen für ganz besonders persönliche Bilder. Du kannst sie im passenden Format ausdrucken oder mit einem Gerät ausstanzen.

Siemens-Fans müssen sich bis Januar 04 gedulden. Dann gibt's das auf edel getrimmte **C62** wahlweise mit weißem, blauen oder roten Gehäuse. Das Triband-Handy kann MMS, GPRS, Java und bimmelt 16-stimmig. Fotofans kaufen die Ansteckcam extra dazu (zirka 60 Euro).

Diese vier „Superstars" haben's geschafft: Ihre Show ist mittlerweile ein echter Straßenfeger

DSDS-Spiel kommt

Ab Dezember wird zu Hause gesungen

Das Spiel zur erfolgreichen 2. Staffel von „Deutschland sucht den Superstar" erscheint diesen Dezember für PC, PS2 und GBA. 40 lizenzierte Songs von Robbie Williams bis Jennifer Lopez bieten **Karaoke-Spaß ohne Nebenwirkungen**. Ob Profi oder „talentfreie Zone" – diese Gesangskünste bekommen höchstens noch Deine toleranten Nachbarn mit.

Rollenspiel in Brettversion

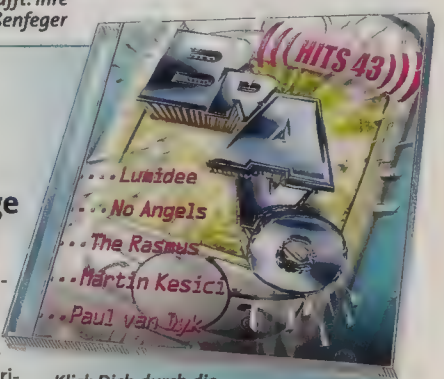
„Dungeons & Dragons" für die Tischplatte

Rund 40 Euro kostet das aufwendige Spiel von Parker/Hasbro

Vereint gegen das Böse betreten Du und zwei bis fünf weitere Spieler finstere Dungeons. Einer übernimmt die Rolle des heimtückischen Spielleiters, der die Monster im Verlies lenkt. Die anderen Spieler führen die vier Figuren, die unterschiedlichste Fähigkeiten haben. Elf Missionen gilt es zu meistern. Info: *www.danddgame.com*

BRAVO Hits 43

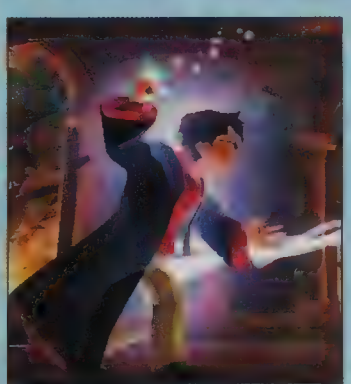
Wärm die Stereoanlage für 41 coole Tracks auf



Dieser Tage steht die Doppel-CD **„BRAVO Hits 43"** in den Läden – randvoll mit satter Mukke. Music-Meister wie The Rasmus, Paul van Dyk, Sean Paul, Marilyn Manson und viele weitere Stars wollen Dir heftig einheizen.

Klick Dich durch die vollständige Trackingliste bei www.bravo-hits.de

Potters Weihnachtszauber



Grafisch bezaubernd: Harry rätselt sich durch sein erstes Abenteuer (PS2)

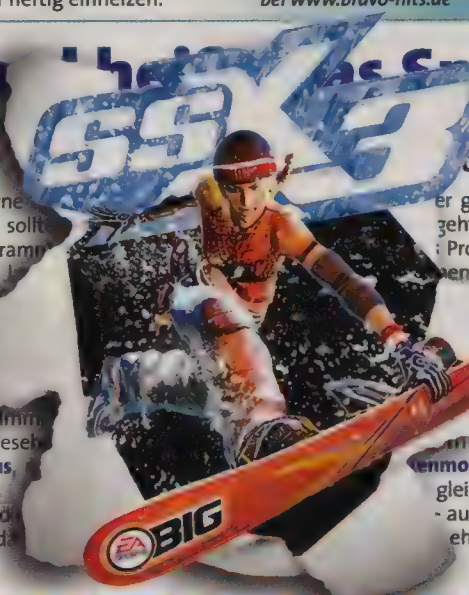
Kein Film, aber neue Spiele gibt's zum Fest

Die Wartezeit ist der Horror für Potter-Fans: Der fünfte Band in Deutsch kommt erst am 8. November, ein neuer Film gar erst im Sommer nächsten Jahres.

Gut, dass es EA gibt: Neben dem packenden Sportspiel **„Quidditch Weltmeisterschaft"** erscheint ein Action-Adventure zu Teil 1, **„Harry Potter und der Stein der Weisen"** (für Xbox, PS2 und NGC). Spielerisch ähnlich dem letztjährigen Game, will es vor allem mit guten Rätseln bezaubern.

Boa[illegible]as Spiel

Top-Sch[illegible]nee-Experte



Wer gerne [illegible] geht, sollte dieses Programm [illegible] entgehen [illegible] Tricky be[illegible] den Ti[illegible] bei d[illegible] Powd[illegible] Spucke[illegible] Außerde[illegible] Imm[illegible] der gern gesehe[illegible] **Pistenmodus**, alle gleich [illegible] sind – auch d[illegible] Bitte mehr d[illegible]

er gerne Boarden geht, sollte sich Programm nicht lassen: SSX cht durch odus, echten die wegbleibt. immer wie- gesehen: Der enmodus, mit dem gleich zufrieden auch die Bretter ehr davon!

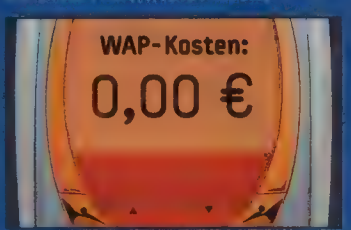
Mehr über [illegible]

Kurz: „Tomb Raider" in China

[illegible] chinesische Lara-Fans: Im Land wurde der Kinostreifen **„Tomb Raider 2: Die Wiege des Lebens" mit Angelina Jolie (r.) verboten.** Der Film, so die chinesische Zensurbehörde, erwecke den Eindruck, die Volksrepublik habe keine Führung und [illegible]

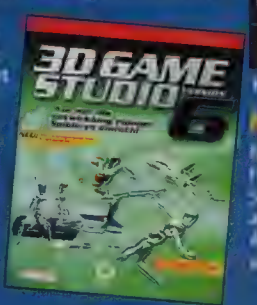
Erste Flatrate für Handys

[illegible] surfen auf Handys war bisher nicht gerade billig. Internet-Fans dürfen sich freuen, denn die Hände reiben: O2 bietet eine Flatrate für Handys an. Für zirka 5 Euro im Monat kannst Du nun Herzensangelegenheiten. Premiumdienste kosten [illegible]



PC-Spiele im Eigenbau

Mit dem Programmierkit **„3D Game Studio 6"** (50 Euro) erschafft man eigene virtuelle Welten und sogar 3D-Spiele. Laut Hersteller Conitec (www.conitec.de) [illegible] – dank benutzerfreundlicher Skriptsprache. Das Tool bietet einen guten Leveleditor mit vielen vorgefertigten Objekten für PC-Spiele. Nur [illegible]



Hasam & Ugur [illegible]

Note 1a für die „Gentlemen"

Manche Filme kommen [illegible] Kritiker einen Film erst nach Redaktionsschluss zu sehen. So geschehen auch bei [illegible] unserer gewohnten Gelassenheit. Der Abenteuerfilm macht Laune und [illegible]

Neues von der Xbox

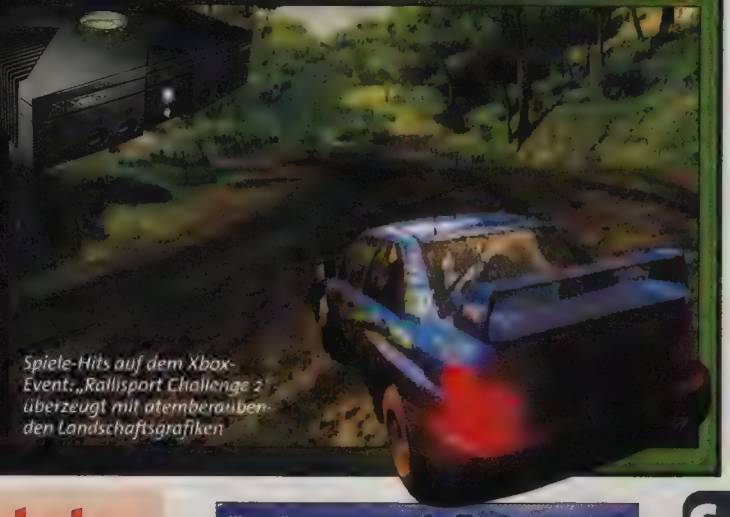
Das Wichtigste, was Microsoft auf seinem „X03"-Event sagte

Auf der jährlichen Hausmesse „X03" betonte Microsoft sein neues Motto „It's good to play together" („Es ist gut, zusammen zu spielen"). Ab 30. Oktober 03 startet der „Xbox Live"-Service in sechs weiteren europäischen Ländern, darunter Österreich und Schweiz. Ab 14. März 04 kostet das Abo für das Online-Angebot rund 7 Euro im Monat oder 60 Euro für ein ganzes Jahr.

Um noch mehr Spieler für die Konsole zu begeistern, plant Microsoft deutschlandweit Xbox-Klubs zu eröffnen – auch eine eigene TV-Lifestyle-Show ist fest geplant.

Auch das Rollenspiel-Epos „Fable" sieht immer besser aus, kommt aber erst 2004

Witzig: In „Kameo" kann sich die Heldin in 18 Element-Monster verwandeln



Spiele-Hits auf dem Xbox-Event: „Rallisport Challenge 2" überzeugt mit atemberaubenden Landschaftsgrafiken

Radeon XT mit „Half-Life 2"

Neue Radeon-XT-Karten gibt's mit dem Shooter als Lockvogel

Anfang November 03 kommen sie in den Handel: Grafikkarten mit ATIs neuem High-End-Grafikchip **Radeon 9800 XT**. Der Preis liegt je nach Hersteller um 550 Euro.

Mit rund 230 Euro etwas günstiger: Karten mit dem langsameren **Radeon 9600 XT**. **Der Clou: Allen neuen XT-Karten soll ein Gutschein für eine kostenlose Vollversion des Spiels „Half-Life 2" beiliegen.**

Weitere Informationen: *www.ati.de*

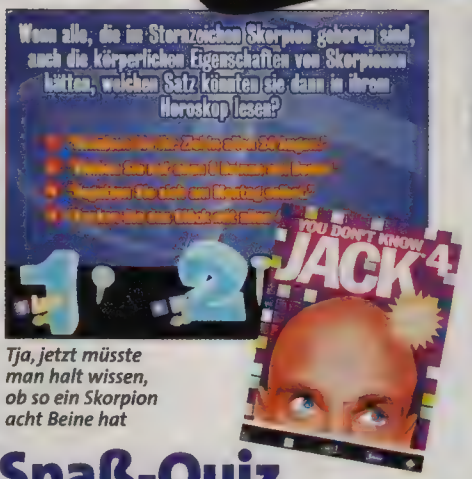
Grafik-Power trifft Grafik-Hunger: „Half-Life 2" wird auch schnelle Karten ordentlich fordern

Spezial-Tastatur für Shooter-Fans

Soll Vorteile im Spiel verschaffen

Das **Nostromo SpeedPad n52** ist ein Mix aus Gamepad und Tastatur. **Man benutzt es zusammen mit der Maus. Laut Hersteller Belkin eignet es sich bestens für Shooter-Spiele.** Dafür sorgen unter anderem 14 programmierbare Tasten, ein Mausrad und ein D-Pad. Anfang 04 gibt's das n52 für rund 50 Euro zu kaufen. Info: *www.belkin.com*

Dieser Controller soll die Tastatur im Spiel überflüssig machen



Tja, jetzt müsste man halt wissen, ob so ein Skorpion acht Beine hat

Spaß-Quiz

Genial: „You don't know Jack 4"

Ein Computerspiel im eigentlichen Sinne ist das ja nicht: „You don't know Jack 4" von Take 2 ist wie die drei Vorgänger ein Quiz für ausgeschlafene Witzeversteher. Sozusagen „Wer wird Millionär?" für Absolventen der Fips-Asmussen-Akademie. So viel Komik macht mit Freunden Superspaß und noch mehr, wenn die weniger wissen als Du. Wir meinen, das ist 'ne glatte... 1

Sony hat den Silberblick

Zwei neue PS2-Pakete erhältlich

Silberne Fernseher und Videogeräte liegen voll im Trend. Deshalb bietet Sony seine Playstation-2-Konsole jetzt auch in einer **„Satin Silber Edition"** an. Mit dabei: zwei silberne Dual-Shock-Controller.

Wer es lieber klassisch mag, greift zum neuen **„Starter Pack"**. Dieses Bundle enthält neben der schwarzen Konsole und zwei Pads sogar eine 8-MB-Speicherkarte. **Beide Bundles kosten rund 230 Euro.**

„Satin Silber" (l.) oder schwarzes „Starter Pack" (o.)? PS2-Spieler haben die Qual der Wahl

Lebensunterhalt durch eBay

Nach Einschätzung des Internet-Marktplatzes eBay verdienen in Deutschland ungefähr 10.000 Menschen ihren **Lebensunterhalt mit Online-Versteigerungen**. Viele dieser so genannten „Powerseller" haben sogar eigene Angestellte und sind somit fast schon kleine Firmen. Verkauft wird alles – von Sportsachen bis Digital-Cameras. Das geht sogar auch auf der virtuellen Straße...

„Yu-Gi-Oh" kommt auf DVD

Genau dem Motto „Alle guten Dinge sind drei" dürfen Yu-Gi-Oh-Fans schon mal ihren DVD-Player anwerfen. Die drei Silberlinge **„Das Herz der Karten"**, **„Im Hornissennest"** und **„Angriff aus der Tiefe"** erzählen Abenteuer rund um Yugi und seine Freunde. Jede DVD kostet rund 15 Euro und kommt mit der Manga-

Gamecube für nur 100 Euro

Die Würfelkonsole soll gegen Nintendo hat nämlich einen echten Kampfpreis im Feld gefunden. Seit 19. Oktober 03 kostet der Gamecube übergangsweise **nur noch 99,99 Euro** statt wie bisher knapp 150 Euro.

Nintendos Geschenk zum Fest: Der Billig-Gamecube

„Yager": Multiplayer-Add-On

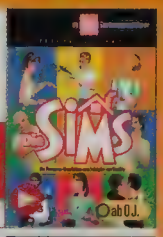
Kaum ist die PC-Umsetzung des Action-Ballers **„Yager"** da, kündigt Infinite auch schon den Start des kostenlosen Multiplayer-Add-Ons an. Bis zu acht Spieler dürfen gegeneinander antreten. Das 300-MB-Paket soll Anfang November [illegible] auf www.yager.de zum Download stehen!

EA SPORTS BIG
GESETZE. KNOCHEN. BOARDS. REKORDE.
Du wirst sie alle brechen.
LAWINEN. SCHNEESTÜRME. RIVALEN. ALBTRÄUME.
Du musst sie alle bezwingen.
Ebenfalls erhältlich:
Der Berg ruft unter
easportsbig.de
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PlayStation 2

TOP 20 Leser-Charts

Noch schnell einen Snack bei der Tanke holen, dann geht's weiter zum nächsten Auftrag

1 (1→) **GTA: Vice City (dt. Version)**
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
„Flucht" ist Tommys zweiter Vorname, denn Handschellen passen nicht zu seinem Look



2 (3↑) **Die Sims**
MAXIS/EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Müll rausbringen, kochen, arbeiten – wie im richtigen Leben, nur faszinierender

3 (2↓) **Enter the Matrix**
SHINY/ATARI – PC, PS2, Xbox, NGC
Das Game ist die bislang teuerste Videospiel-Produktion – so viel Geld für eine Scheinwelt!

4 (6↑) **Final Fantasy X**
SQUARESOFT/SONY – PS2
Die Angriffe des Monsters Sin stürzen die Bewohner Spiras ins Elend – rette sie!

5 (7↑) **The Legend of Zelda: The Wind Waker**
NINTENDO – NGC
Die Winde stehen günstig: Link schippert mit vollen Segeln weiter auf die Chartsspitze zu

6 (NEU) **Pokémon: Rubin & Saphir**
NINTENDO – GBA
Das Poké-Fieber kehrt zurück und zieht alle Fans bei der Mini-Monster-Jagd in den Bann

7 (11↑) **FIFA Football 2003**
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Völlers Team ist Dir nicht erfolgreich genug? Dann stell Dich selbst den Besten der Besten

8 (4↓) **Tom Clancy's Splinter Cell**
UBI SOFT – PC, PS2, Xbox, NGC, GBA
Zeugen bedeuten Spuren. Das ist ihr Pech, denn Agent Sam muss unentdeckt bleiben

9 (15↑) **Gothic II**
PIRANHA BYTES/JOWOOD – PC
Nichts für Einsiedler-Naturen: Im Spiel triffst Du auf über 400 individuelle Charaktere

10 (NEU) **WarCraft III: Frozen Throne**
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Die Kriegstrommeln dröhnen! Das Add-On kämpft sich auf Anhieb in die Top Ten vor

Internationale Verkaufs-Charts

No1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA
Star Wars – Jedi Knight: Jedi Academy
LUCASARTS/ACTIVISION – PC · 3D-Shooter
Mit Lichtschwert und Laserpistole werfen sich die Amis in den Kampf gegen das Böse

Japan
Drag-On Dragoon
SQUARE ENIX – PS2 · Rollenspiel
Drachen in Sicht! Dem Spektakel kann sich in Fernost kein Fantasy-Fan entziehen

UK
Conflict Desert Storm II
SCI/TAKE2 – PC, PS2, XBOX, NGC · Actionspiel
Wüstensand und glühende Hitze – ungewohntes Terrain für die Inselbewohner

System TOP 5

PC

1	Grand Theft Auto: Vice City	ca. 45 €		
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel	
2	Die Sims	ca. 40 €		
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation	
3	Enter the Matrix	ca. 50 €		
	SHINY/ATARI	ab 16 J.	Actionspiel	
4	Gothic II	ca. 40 €		
	PYRANHA BYTES/JOWOOD	ab 12 J.	Rollenspiel	
5	Anno 1503	ca. 45 €		
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Strategiespiel	

PS2

1	Final Fantasy X	ca. 30 €		
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel	
2	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	ca. 55 €		
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel	
3	Enter the Matrix	ca. 55 €		
	SHINY/ATARI	ab 16 J.	Actionspiel	
4	EyeToy: Play	ca. 60 €		
	SONY	ab 0 J.	Partyspiel	
5	Tekken 4	ca. 60 €		
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel	

XBOX

1	Halo	ca. 60 €		
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter	
2	Enter the Matrix	ca. 60 €		
	SHINY/ATARI	ab 16 J.	Actionspiel	
3	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €		
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure	
4	Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball	ca. 60 €		
	TECMO/MICROSOFT	ab 16 J.	Sportspiel	
5	Dead or Alive 3	ca. 30 €		
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel	

Text: Christoph Wiethaus, Nico Pahl · Foto: Kajetan Kandler

So geht's

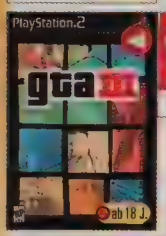
So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.** Mehr darüber auf Seite **144/145.**

11 **Anno 1503**
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Zoobesuch überflüssig: Pinguine, Affen und Elche begeistern auch hier jeden Tierfreund
10↓

12 **WarCraft III**
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Der Strategiekracher zieht sich zurück und macht dem lang ersehnten Add-On Platz
5↓

13 **Golden Sun**
CAMELOT/NINTENDO – GBA
Diebe stehlen vier Zaubersteine – Dein Weg führt durch gefährliche Wüsten und Kerker
18↑

14 **Mafia**
ILLUSION SOFTWORKS/TAKE2 – PC
60 verschiedene Oldtimer-Modelle treiben jedem Autofreak die Tränen in die Augen
12↓



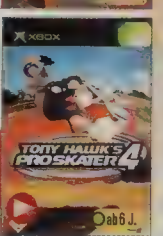
15 **GTA III**
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Ja is' denn scho' Weihnachten? 100 Päckchen wollen gefunden werden. Die Mühe lohnt sich
9↓

16 **EyeToy: Play**
SONY – PS2
Du willst die Hauptrolle in einem Spiel übernehmen? Nichts hält Dich davon ab!
NEU

17 **Tekken 4**
NAMCO/SONY – PS2
Spritzendes Wasser, düsterer Nebel – diese Optik ist allererste Sahne für Grafikgourmets
18↑

18 **Metroid Prime**
RETRO STUDIOS/NINTENDO – NGC
Bio-Alarm! Stoppe mit Samus den Missbrauch des gefährlichen Stoffs Phazon!
21↑

19 **Die Sims: Megastar**
MAXIS/EA GAMES – PC
Wer will noch „Popstar" oder „Superstar" sein? Den echten Megastar gibt's nur bei den Sims
20↑



20 **Tony Hawk's Pro Skater 4**
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Vorsicht Tony, der Charts-Abgrund naht! Ist's sein letzter Auftritt in Euren Top 20?
14↓

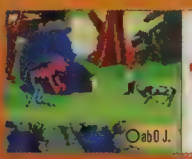
WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Judith Lefeber

Vor kurzem erschien ihr Debütalbum „In my Dreams"

Eine vielseitige musikalische Ausbildung, darunter Studium in Gesang und Klavier, war für die gebürtige Inderin das Sprungbrett in die erste „DSDS"-Staffel. Jetzt startet sie ihre Solokarriere.



1 **King's Quest (Remake) (PC)**
„Rettet das Königreich Daventry! Das Eintauchen in Mysterium und Abenteuer macht einfach Spaß"

2 **You don't know Jack (PC)**
„Bei den kuriosen Fragen denkt man sich immer wieder ‚Wie kommt man auf solche Fragen?!'"

3 **FIFA Football 2003 (PC)**
„Intergalaktisches Gekicke. Was muss ich dazu noch mehr sagen: Es lebe der Fußball!"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN

1 **Die Sims brechen aus**
MAXIS/EA GAMES – PS2, XBOX, NGC
Genre: Simulation
Erscheint: 1. Quartal 2004
Zehn neue Karrieren, etwa Gangster, lassen keine Wünsche offen

2 **Far Cry**
UBI SOFT – PC
Genre: 3D-Shooter
Erscheint: 1. Quartal 2004
Stoppe als Jack Carver einen wahnsinnigen Wissenschaftler

3 **Thief 3**
ION STORM/EIDOS – PC, XBOX
Genre: Action-Adventure
Erscheint: 1. Quartal 2004
Als begnadeter Dieb rettest Du die Welt vor dem Bösen

GAMECUBE

1	The Legend of Zelda: The Wind Waker	ca. 60 €	
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure
2	Metroid Prime	ca. 60 €	
	RETRO STUDIOS/NINTENDO	ab 12 J.	3D-Shooter
3	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	
	NINTENDO	ab 6 J.	Fightspiel
4	Super Mario Sunshine	ca. 60 €	
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run
5	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure

PS ONE

1	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
2	Final Fantasy IX	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/ATARI	ab 6 J.	Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
4	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	ca. 30 €	
	KONAMI	ab 0 J.	Kartenspiel
5	Tekken 3	ca. 30 €	
	NAMCO/SONY	ab 16 J.	Fightspiel

GB ADVANCE

1	Pokémon Rubin & Saphir	ca. 45 €	
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
2	Golden Sun	ca. 50 €	
	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
3	The Legend of Zelda: A Link to the Past	ca. 45 €	
	NINTENDO	ab 6 J.	Action-Adventure
4	Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition	ca. 40 €	
	KONAMI	ab 0 J.	Kartenspiel
5	Advance Wars	ca. 40 €	
	NINTENDO	ab 6 J.	Strategiespiel

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure
2	Pokémon Crystal	ca. 40 €	
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel
3	Harvest Moon 2	ca. 35 €	
	UBI SOFT	ab 0 J.	Simulation
4	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	ca. 35 €	
	KONAMI	ab 0 J.	Kartenspiel
5	Pokémon Gold & Silber	ca. 40 €	
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel

Was guckst du? Alle Charaktere überzeugen durch stimmungsvolle Mimik

Schluss mit lustig: Jak (r.) und sein Kumpel Daxter (l.) räumen mit dicken Wummen auf

JAK II RENEGADE

Das Chaos-Team ist zurück, mischt die Zukunft auf und nietet miese Metallschädel um. Stark, schön und witzig!

Der Baron entdeckt Dich beim Rumspionieren im Palast. Es kommt zum erbitterten Zwischenkampf

Keine Hand frei? Egal! Wenn Jak am Steuer sitzt, packt der kleine Daxter die Artillerie aus!

Mächtig: Jaks Superkräfte

Bring dem magischen Orakel genügend Metallschädel-Juwele...

...und Du erhältst als Belohnung starke Spezialangriffe wie etwa die...

...Dunkle Bombe: Verwandle Dich in „Dark Jak", drück die Tasten ⊗ und ⊙...

...und Jak beseitigt alle Feinde in der Nähe mit einem saftigen Energie-Schlag!

Der Baron hat Jak mit dunklem Eco zugepumpt. Jetzt mutiert er zum starken „Dark Jak"

Wie schon in „Jak & Daxter" sorgt ein fließender Tag-Nacht-Wechsel für stimmungsvolle Lichtspiele

Zwei volle Jahre hab ich nun nach meinem Freund Jak gesucht... seit jenem Vorfall im Labor des Professors... Wir saßen zusammen mit Samos und Keira in einer alten Precursor-Maschine, die wir in einer Ruine gefunden hatten. Jak musste natürlich unbedingt an den Knöpfen herumspielen, mich hat der Professor ja nicht gelassen...

Dann passierte es: Ein Energieportal wurde aktiviert, diese fiese Kreaturen traten plötzlich heraus, und mein bester Kumpel hat sofort reagiert: schmiss die Maschine an und steuerte direkt auf das grelle Licht zu. Die Flucht nach vorne war schließlich unsere einzige Chance! Eine tolle Chance! Wir wurden in das Dimensionstor gesaugt und volle Pulle durch die Zeit geschleudert!!

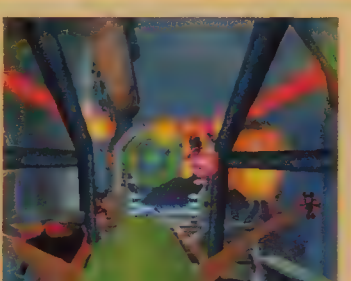
Als ich wieder zu mir kam, sah ich nur noch, wie eine Handvoll roter Wachen meinen Kumpel abtransportiert hat. Mich haben sie laufen lassen – ich sei ja nur 'ne nutzlose kleine Ratte. Frechheit! Aber das haben die Säcke nun davon. Okay, es hat zwei Jahre gedauert, bis ich Jak im Palast dieses gemeinen Barons gefunden habe, aber in dieser Stadt muss man sich ja schließlich erstmal zurechtfinden...!

Egal, jetzt heißt es nach vorne blicken. Samos und Keira müssen ja auch irgendwo hier sein. Wie kommen wir nur wieder zurück nach Hause? Und wer sind diese Metallschädel, von denen immer angsterfüllt gequatscht wird? Zusammen finden wir das heraus – doch jetzt müssen wir erstmal raus aus dem Palast, bevor die Schergen des Barons wieder auftauchen..."

So weit zum Schlamassel, wie Daxter es erzählt. **Inhaltlich knüpft „Jak II: Renegade" direkt am Vorgänger an. Das futuristische Szenario und die gereiften Helden sorgen aber für eine düstere Endzeitstimmung.** Jak verfügt immer noch über sein umfangreiches Bewegungsrepertoire. Er benutzt nun aber auch durchschlagskräftige Waffen wie Schrotflinte und Plasma-Kanone und gleitet mit dem Hoverboard durch die Gegend. Sammelst Du genug Dark-Eco-Energie ein, verwandelt er sich zudem für kurze Zeit in „Dark Jak" – ein mächtiges Alter Ego, mit stärkeren Angriffen und rascheren Bewegungen.

Ein Radar zeigt jetzt den Weg zum nächsten Ziel. Das ist entweder ein Einsatzort oder eine Schlüsselperson, die mit neuen Aufgaben auf Dich wartet. **Statt zu Fuß quer durch die Stadt zu latschen, wirfst Du einfach einen Einwohner aus seinem Gleiter und düst mit dem Fahrzeug durch die Straßen.** Die Schwebe-Autos unterscheiden sich alle in Handhabung und Robustheit – nach einigen

Du steigst hier aus! Ein Knopfdruck reicht, um sogar fahrende Gleiter zu klauen



Dauerfeuer: Im Geschützturm zerstörst Du alle fliegenden Roboter-Drohnen

Hilf der Freundin von Rebellenführer Torn an der Pumpstation gegen die Metallschädel

Text: Michael Stapf

Baron Praxis will einen kleinen Jungen (M.) beseitigen: Beschütz den Bengel vor den Stadtwachen und begleite ihn zu einem sicheren Versteck

Cooles Team mit großer Kraft und großer Klappe: Jak vermöbelt Feinde, Daxter klopft Sprüche

Kein Ort für traute Zweisamkeit: Vor den Toren der Stadt treiben die gefährlichen Metallschädel ihr Unwesen

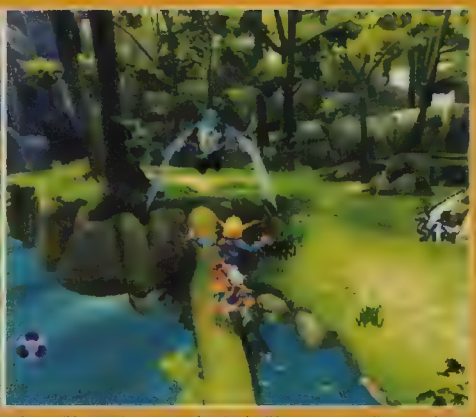
Das Hoverboard dient nicht nur als flottes Fortbewegungsmittel. Mit den Schultertasten vollführst Du auch spektakuläre Tricks

Lauft um euer Leben! Eröffnest Du in der Stadt das Feuer oder gleitest im Tiefflug durch die Straßen, versuchen die Bewohner panisch, sich in Sicherheit zu bringen

Gleitzeit: Jag die Flugmonster!

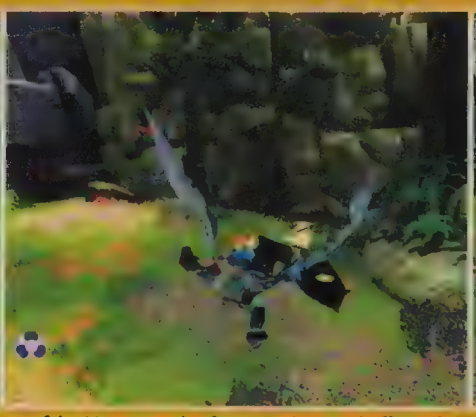
Durch den Wald schwirren Flugmonster. Schwing Dich...

...aufs Hoverboard und nimm ihre Verfolgung auf



Gleite über Wiesen und grinde über Baumstämme, bis...

...Du eine fliegende Kreatur eingeholt hast. Stürz Dich...



...auf das Monster und reiß es zu Boden. Geschafft! Noch...

...fix das Juwel aufheben und weiter zur nächsten Aufgabe

Karambolagen fängt der Gleiter Feuer und explodiert sogar!

Die Vielfalt der Missionen beeindruckt: Meistere Hüpfpassagen mit akrobatischen Sprüngen, knack den Rekord im Zeitrennen oder ballere im Geschützturm Roboter vom Himmel. Übertriff den Highscore in der Hoverboard-Arena, sammle Schwarzgeld für den Untergrund oder sabotiere den Rohstoff-Abbau des Barons. Wichtige Gegner oder Gegenstände werden auf einer Karte markiert. Zu keinem Zeitpunkt musst Du ziel- und planlos durch einen Level rennen.

Neben den zahlreichen Missionen gibt es in den Straßen auch Mini-Spiele zu entdecken: Absolviere etwa den Ring-Parcours oder gewinn auf dem Waffen-Trainingsgelände die Goldmedaille! **Die Aufgaben sind vielfältig, abwechslungsreich und stellen Dich vor immer neue Herausforderungen.** Dank des automatischen Speichersystems und vieler Rücksetzpunkte nervt es auch nicht, wenn man verzwickte Aufgaben erst nach mehreren Anläufen schafft – begrenzte Bildschirm-Leben kennt „Jak II" nicht.

Dafür ist das Spiel etwas linearer und unflexibler als sein Vorgänger. Zwar stehen oft mehrere Missionen gleichzeitig zur Wahl. Um die Handlung voranzutreiben, müssen aber alle gelöst werden. In „Jak & Daxter" konnte man dagegen einzelne Aufgaben, die zu schwer waren, einfach auslassen oder überspringen.

Obwohl die belebte Stadt und die Außengebiete riesig sind, machen gerade Kleinigkeiten das Abenteuer zum grafischen Erlebnis. Springbrunnen sprudeln vor dem Stadion, Obst purzelt beim zu stürmischen Erkunden des Marktes aus den Verkaufsständen. Qualmende Kamine, brennende Tonnen, leuchtende Neonreklamen – Haven City ist zu jeder Tageszeit eine Augenweide. Vor den Toren der Stadt erwarten Dich malerische Wasserfälle und blühende Wiesen, staubige Ruinenlandschaften und eine versiffte Kanalisation. Dabei sorgen viele optische Details für eine tolle Atmosphäre.

Xbox PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Jak II: Renegade

Action-Adventure für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 60 € | Naughty Dog/Sony | 1 Spieler

erschienen am 15. Oktober 03

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Pro Logic II, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Progressive Scan

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Vielseitige Aufgaben, klasse Präsentation, witzige Charaktere, ausgereifte Steuerung

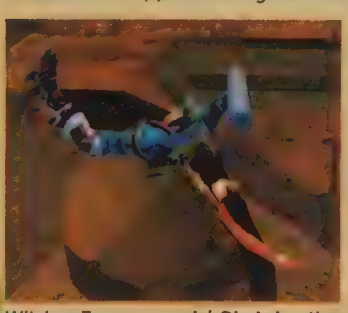
Hoverboard-Steuerung ist etwas wackelig, leichte Kameraprobleme

Spielspaß

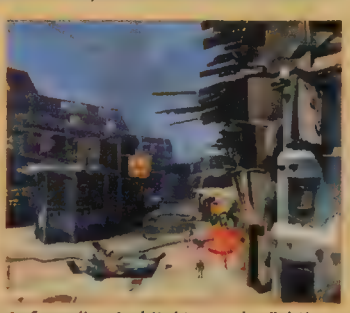
1

Sieht gnadenlos gut aus, ist ungeheuer umfangreich und spielerisch fast makellos. Hol's Dir!

Nachdem Du Vin (r.) aus dem Tagebauwerk gerettet hast, unterstützt er Deine Mission



Witziges Zusammenspiel: Die Animationen der beiden Helden sind grandios



Aufwendige Architektur und mächtig was los: Diese Stadt strotzt vor Leben

Knalliger Comic-Stil: Viele Geräusche werden grafisch dargestellt. Natürlich kracht's aber auch hörbar (NGC)

XIII

Gezeichnete Action: Die französische Comic-Reihe „XIII" lieferte die Vorlage zu Ubi Softs neuem Zeichentrick-Shooter.

Der Mongoose ist ein Profi-Killer und hat Deinen Helden auf seiner Liste (PS2)

Wenn XIII eine Geisel nimmt, schießen seine Gegner nicht – ganz im Gegensatz zu ihm! (Xbox)

Zwischensequenzen werden teils in mehreren Einzelbildern erzählt. Hier: Flucht im Krankenwagen (PS2)

DIE BEFREIUNG VON GENERAL CARRINGTON

Major Jones (r.) erweist sich für Steve alias XIII (l.) als wichtige Partnerin

Hallo, ich bin Steve Rowland. Zumindest hat man mir das gesagt. Ich selber habe da so meine Zweifel. Dummerweise habe ich nämlich mein Gedächtnis verloren. **XIII ist die römische Zahl für 13. Und angeblich bin ich das dreizehnte Mitglied einer 20-köpfigen Verschwörertruppe, die ein Attentat auf den Präsidentschaftskandidaten ausgeübt hat. Ich soll sogar der Schütze gewesen sein.**

Aber aus irgendwelchen Gründen sind nun meine ehemaligen Verschwörerkollegen hinter mir her. Ich bin ständig auf der Flucht. Vor allem vor diesem fiesen Mongoose, der mir immer wieder seine Schergen auf den Hals hetzt. Glücklicherweise habe ich auch einige gute Freunde, die mich unterstützen.

Major Jones hier rechts und General Carrington sind alte Kameraden aus meiner Militärzeit – ich war wohl in einer Spezialeinheit. Woher sollte ich sonst die Fähigkeiten haben, mit allen möglichen Waffen umzugehen, Menschen von Hand k.o. zu schlagen und Gegner an ihren Schritten zu orten?

Seit ich vor kurzem bewusstlos an den Strand gespült wurde, ist mein Leben auf jeden Fall ganz schön spannend: Erst wurde ich vom FBI verhaftet. Jones hat mich da rausgeholt. Dann haben wir General Carrington aufgesucht (siehe Bilder oben). Der hat sich richtig gefreut, mich wiederzusehen – und mir gleich einige wichtige Aufträge gegeben.

Meist treffe ich während meiner Missionen auf mehrere Gegnergruppen: FBI, Wachmannschaften, Wissenschaftler und natürlich die Soldaten der Verschwörertruppe. **Wenn ich leise vorgehen muss, schalte ich meine Gegner aus der Ferne mit meiner Armbrust aus. Im Nahkampf greife ich zu Stühlen, Flaschen, Scherben oder Aschenbechern – all diese Gegenstände lassen sich als Waffe einsetzen.**

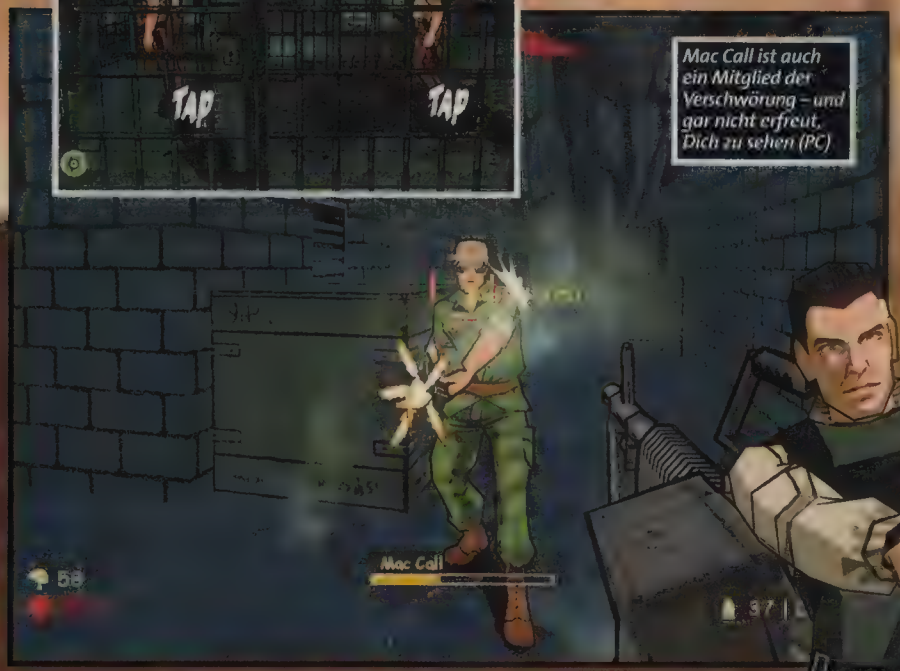
Immer wieder ergeben sich aber Situationen, in denen Tarnung nicht mehr nötig ist. Manchmal entwickeln sich Schießereien mit Dutzenden von Widersachern. Dann vertraue ich am liebsten auf mein Sturmgewehr oder nehme einem besiegten Feind seine Kalaschnikow weg. Bei diesen Ballerorgien wundere ich mich manchmal, wo die ganzen Fieslinge herkommen. Oft tauchen die nämlich einfach aus dem Nichts auf. Dorthin schicke ich sie aber auch recht schnell zurück!

Zum Glück muss ich mich nicht auch noch groß mit Rätseln oder versteckten Schaltern rumschlagen. In den meisten Einsatzgebieten gilt es einfach nur, sich durchzuballern. So erfahre ich wenigstens zügig immer mehr über meine Vergangenheit. Denn ab und zu fällt mir wieder etwas ein, was geschehen ist. Und gelegentlich finde ich auch Dokumente, die etwas Klarheit in diese Sache bringen. Dadurch schließt sich meine Gedächtnislücke Stück für Stück. Und ich habe das Gefühl, dass ich hier an einer ganz dicken Sache beteiligt bin!“

Text: Daniel Bianki

Dank Deiner Fähigkeit „Sechster Sinn" kannst Du die Schritte Deiner Gegner „hören" – sogar wenn diese im Nachbarzimmer sind (NGC)

Je nach Spielsystem zockt man mit bis zu drei Freunden an einem Bildschirm oder online (Xbox)



Mac Call ist auch ein Mitglied der Verschwörung – und gar nicht erfreut, Dich zu sehen (PC)

Steve Rowland ist XIII – aber bist Du wirklich Steve Rowland...?

Trifft Steve einen Böse-wicht aus der Ferne gezielt am Kopf, wird eine Bildserie eingeblendet (Xbox)

Die Umsetzung vom Comic zum Spiel ist bei „XIII" sehr gut gelungen. **Durch die Cellshading-Technik entsteht ein stylisher Comic-Look. Teils witzige Zwischensequenzen sowie Einblendungen während des Spiels unterstreichen diese Optik.** Die dichte Atmosphäre wird durch eine spannende Hintergrund-Story und hervorragende Synchronstimmen fein abgerundet.

Einen Kritikpunkt gibt es allerdings, und der ist nicht unerheblich: **Man hangelt sich anhand von Checkpoints durch die Levels. Die Einsatzgebiete sind zwar nicht besonders groß, doch leider gibt's viel zu wenig Checkpoints. Wenn Du scheiterst, kann es vorkommen, dass Du um satte zehn Minuten zurückgeworfen wirst.** Noch dazu dauert das Laden auf allen drei Konsolen fast unerträglich lange.

Sieht man vom speziellen Look ab, ist „XIII" eigentlich ein stinknormaler – und guter – 3D-Shooter. Erst das Comic-Outfit macht ihn zu etwas Besonderem. Auch ist die Gewaltdarstellung dadurch weit weniger abstoßend als bei vielen Konkurrenten.

Wer Comics mag, wird „XIII" lieben. Auch Freunde normaler Shooter sollten einen Ausflug in die actionbeladene Zeichentrickwelt riskieren, um herauszufinden, wer Steve Rowland wirklich ist. Und um die vielen Online-Modi anzutesten, auch auf PS2 und Xbox.

Mit einer Granate jagt Steve den Inhalt einer Lagerhalle – samt Gegner – in die Luft (PC)

Im Nahkampf kann auch ein Stuhl als Waffe herhalten

ab 16 J. Deutsch

XIII

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45-60 €	Ubi Soft	1-8 Spieler

erscheint am 30.10. (Xbox), 8.11. (PC), 29.11. (PS2, NGC)

außerdem geplant für

minimale Systemvoraussetzungen:

P III 800, 128 MB RAM, 32-MB-Grafikkarte

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Außergewöhnliche Optik, super Atmosphäre, spannende Hintergrundgeschichte

Checkpoint-System nervt, sehr linear, etwas zu wenig Rätsel

Spielspaß **1-**

Sieht aus wie handgemacht: Der Comic-Look macht „XIII" zu einem einzigartigen Erlebnis

unterstützt: „Xbox Live", System-Link, PS2-Online

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Gute Online- und Multiplayer-Unterstützung, hervorragende Synchronsprecher

Lange Ladezeiten, keine Quicksave-Funktion

Spielspaß **1-**

Leichte Abstriche wegen langer Ladezeiten, ansonsten genauso schick wie die PC-Version

MAX PAYNE™ 2

THE FALL OF MAX PAYNE™

A FILM NOIR LOVE STORY

"NOCH SPEKTAKULÄRER"
PC GAMES

WWW.MAXPAYNE2.DE

PC CD

REMEDY

© 2003 Rockstar Games, Inc. Max Payne, the Max Payne logo and the R* logo are trademarks and/or registered trademarks of Take Two Interactive Software. Remedy and the Remedy logo are trademarks of Remedy Entertainment, Ltd. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.

Mit der Grätsche bewegst Du Dich auf dünnem Eis: Erwischst Du den Gegner, siehst Du 'ne Karte!

Bis der Ball nach einem direkten Freistoß im Netz zappelt, braucht es viel Übung

PRO EVOLUTION SOCCER 3

Aller guten Dinge sind drei: Gewinnt „Pro Evolution Soccer" diese Saison endlich den Titel?

Achtung im 16er! Hohe Flanken in den Strafraum sorgen immer für Gefahr

Stars wie Ronaldinho erkennst Du gleich am Aussehen oder Eigenheiten

Meistens tödlich: Der präzise Steilpass

1. Bei Kontern bewährt sich der „tödliche Pass": Blitzschnell überbrückst Du das Mittelfeld mit...

2. ...dem steilen Zuspiel in die Spitze. Der Stürmer löst sich vom Gegner, nimmt das Leder an und...

3. ...schlenzt den Ball ins lange Eck. Die Verteidiger kommen zu spät, der Torwart ist chancenlos

Clever kombinieren

1. *Die Abwehr von Juventus steht wie ein Bollwerk. Geduldig wartest Du auf...*

2. *...eine Lücke. Unachtsamkeit der Gegner: Zwei Mann konzentrieren sich auf den Ballführer...*

3. *...und der Stürmer kann sich davonschleichen. Der Pass kommt zentimetergenau...*

4. *...in den Strafraum, der Torjäger fackelt nicht lange und hält direkt drauf – drin!*

Doppelt hält besser: Halte ◻ gedrückt, um einen CPU-Kollegen auf den Gegner zu hetzen

Die schicken „ran"-Studios von SAT.1 stehen leer – samstags wird die Bundesliga wieder in der ARD-„Sportschau" übertragen. Auch beim virtuellen Kick könnte sich so ein bedeutender Wechsel anbahnen: Mit Konamis „Pro Evolution Soccer 3" bekommt EA Sports' „FIFA" starke Konkurrenz. Konamis Underdog ist auf der PS2 nicht nur spielerisch ungeschlagen, sondern erscheint erstmals auch für PC – dort wo Platzhirsch EA Sports mit seinem Präsentationsstar „FIFA" bislang eine ruhige Kugel schieben konnte.

Gleich vorweg: Wenn Du großen Wert auf offizielle Wettbewerbe, Spieler und Mannschaften legst, wird Dich „PES 3" auf den ersten Blick enttäuschen. **Wegen fehlender Lizenzrechte kicken alle deutschen Sportler anonym, auch die meisten Vereinsmannschaften sind frei erfunden.** Doch kein Grund, dem Spiel gleich wieder den Rücken zu kehren: Für Fans, die ohne Kahn und Co. nicht leben können, gibt es einen umfangreichen Editor. Dort kann man die Identitäten geraderücken sowie Aussehen und Attribute verändern.

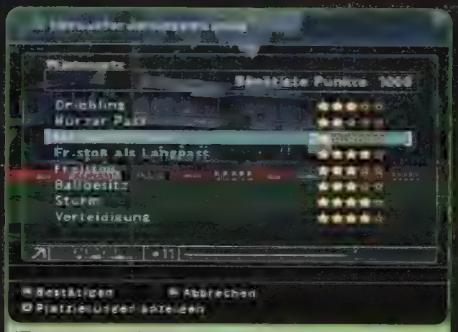
Alle Spielmodi wurden erweitert oder von Grund auf verbessert. Das Training unterteilt sich nun in drei Abschnitte. Neben Basisübungen für Einsteiger bietet es auch eine Herausforderung: Ähnlich dem Umbro-Camp aus Teil 2 absolvierst Du verschiedene Aufgaben mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad.

Die vierteilige Meister-Liga fordert nicht nur Dein spielerisches Können: Du schlüpfst auch in die Manager-Rolle und verhandelst über Verträge oder Neuverpflichtungen. So formst Du eine unbekannte Truppe zu einem Spitzenteam, kämpfst Dich über Aufstiegsrunden in die höchste Spielklasse und gewinnst die Meisterschaft! Abgerundet wird das Modi-Paket mit Freundschaftsmatches und zahlreichen Turnier- und Liga-Varianten.

Die makellose Steuerung vom Vorgänger blieb nahezu unverändert: Doppelpass, tödliches Zuspiel und Blutgrätsche schütteln sich immer noch mühelos aus dem Gamepad. Zudem hat sich die direkte Kontrolle der Sportler noch verbessert: Mit dem linken Stick umkurvst Du die Gegner und schlägst Haken. Den rechten Analogknüppel setzt Du für Tricks wie Übersteiger ein. Dadurch bist Du noch schwerer vom Ball zu trennen und kannst ihn einfacher abschirmen. Dank der klugen Computerkollegen klappen Kombinationen problemlos – mit gezielten und schnellen Pässen hebelst Du die gegnerischen Abwehrreihen gekonnt aus.

Was „Pro Evolution Soccer 3" aber am meisten auszeichnet, sind die spielerischen Freiheiten und die daraus resultierenden, einmaligen Situationen: Egal ob durch ein gewagtes Dribbling, einen Steilpass, Flügellauf oder Weitschuss – jeder Versuch kann zum Erfolg führen, muss aber nicht.

Training mit Zuckerbrot und Peitsche

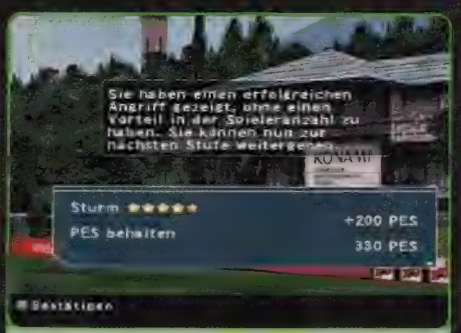


1. *Das Herausforderungstraining besteht aus acht Lektionen mit je fünf verschiedenen Übungen*

2. *Beim **Dribbling** musst Du durch den engen Hütchen-Parcours – unter strengem Zeitdruck*

3. *Freistoß für Anfänger: Schieß den Ball ohne störende Mauer in den farbigen Bereich im Tor*

4. *Versuch im **Sturm-Training** bei einer Zwei-gegen-zwei-Situation, die Verteidigung zu überlisten*



5. *Für eine erfolgreich abgeschlossene Lektion erhältst Du **PES-Einheiten**. Im neuen Shop...*

6. *...kaufst Du dafür **neue Stadien, Spieler oder Teams** – hier die deutsche 70er-Jahre-Truppe*

Immer zuverlässig: Ärgerliche Torwart-Patzer wie in anderen Fußballspielen gibt's hier in „PES 3" nicht

Locker schlenzt Totti die Kugel mit dem Außenrist in den Strafraum. Stürmer Vieri nutzt...

...den Freiraum und setzt zu einem spektakulären Seitfallzieher an – traumhaft!

Wie im echten Fußball gibt es keine Taktik mit hundertprozentiger Tor-Garantie. Nach jeder gelungenen oder verbockten Aktion überdenkst und veränderst Du daher Deine Spielzüge!

Nur bei Standardsituationen wie Freistößen wünscht man sich etwas mehr Kontrolle über das Leder. Zudem reagiert der Schussbalken auch im dritten „PES" sehr sensibel – Bruchteile von Sekunden entscheiden, ob der Ball gen Tor oder Tribüne fliegt. Solche Feinheiten trennen allerdings auch die Spreu vom Weizen und versprechen eine motivierende Lernkurve: Mit genug Übung spielst Du Deine Widersacher schwindlig – Glück ist in „PES 3" nur ein kleiner Faktor.

Die neue Grafikengine hinterlässt ebenfalls einen erfreulichen Eindruck: Die Animationen der Sportler wirken runder, und dank passender Gesichter und Gesten werden Stimmungen besser vom Platz übertragen. Auch die Stadionkulisse wurde aufgewertet. Zwar bestehen die Zuschauer immer noch aus einfach bewegten 2D-Texturtapeten, dafür sind die Plätze auf den Rängen nun verschieden stark gefüllt. Weiterhin solide: der Sound und ein gesprächiges Kommentatoren-Team.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Deutsch

Pro Evolution Soccer 3

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Konami	1-8 Spieler

außerdem geplant für: PC

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, 60-Hz-Modus

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 1

Realistischer Spielverlauf, ausgereifte Steuerung, riesige Vielfalt an Animationen

Überladene Menüs, effektarme Grafik, kein dickes Lizenz-Paket

Spielspaß

Taktik, Tore, Traumfußball: Spielerisch ist „Pro Evolution Soccer" weiterhin ungeschlagen

1

Text: Michael Stapf

www.my-siemens.de/mc60

SIEMENS
mobile

EXTREM

Das MC60 mit integrierter Kamera

Mit brandneuem X-Design, hochwertigem Farbdisplay und schnell auslösender Kamera gelingt der Schnappschuss immer. Einen passenden Sound aufnehmen und einen kurzen Text dazu und schon ist die MMS perfekt.

Be inspired

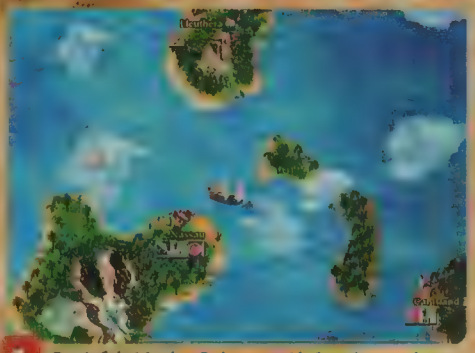
Ob Spanier, Kauskopp oder Franzos – als Pirat ist er ein Gernegroß

Piraten

Herrscher der Karibik

Seebären als Freunde, Enterhaken als Arbeitsgeräte, hübsche Frauen als Kopfkissen: Das Piratenleben kann so traumhaft sein.

Eine böse Piratöse oder „Wie man von einem Weib besiegt wird“



1. Beutefahrt in den Bahamas: Als Spanier machen wir Jagd auf böse Engländer. Plötzlich tauchen...

2. ...Piraten auf, greifen unverzüglich an. Schluck! Das ist die gefürchtete Anne Bonney und sie bringt...

3. ...zwei Karavellen und eine Galeone mit. Unter vollen Segeln versuchen wir zu fliehen. Doch...

4. ...schon zwei Treffer in die Takelage reichen aus – unsere Galeone verliert zu viel Geschwindigkeit

5. Plötzlich attackiert die kleine Karavelle, die sich bislang raushielt. Und sie hat... Hilfe!... 110 Mann dabei

6. Mit nur 40 Matrosen bricht die eigene Verteidigung schnell haltlos zusammen. Wir haben verloren!

Das Angebot des Warenhändlers ist umfangreich. Die Preise der insgesamt 19 Waren schwanken stark. Sie richten sich nach Angebot und Nachfrage

Bei den Spaniern einen Stein im Bett haben: Als erfolgreicher Kaperer heiratest Du die Tochter des Gouverneurs von Havanna. Ab sofort ist das Deine Heimat

Greifst Du eine Stadt an, müssen die Kanonen der Befestigung zerstört werden. Netterweise kannst Du nacheinander mit mehreren Schiffen angreifen

Wie im alten „Pirates!": In den Hafenspelunken bieten Dir Spießgesellen Kartenteile an. Aus diesen setzt Du mit etwas Geduld eine Schatzkarte zusammen

Piraten! Piraten! – Dieser Ruf versetzte vor knapp 400 Jahren jeden friedfertigen Seefahrer in Angst und Schrecken. Die finsteren Halunken, stets ausgerüstet mit Holzbein, Handhaken, Papagei und nur einem Auge, stanken nach Rum und altem Käse. Sie waren furchtbar fies und nur am Fluchen. So einer kannst Du jetzt auch werden. Mit Ascarons „Piraten: Herrscher der Karibik".

Deine Freizeit-Freibeuter-Karriere startest Du mit einer winzigen Schaluppe. Mit einer Handvoll Männer und Kanonen gehst Du auf Beutefahrt. Was Du jetzt tust, ist ganz allein Dein Bier, ähh, Rum. **Zwar musst Du in den 16 Szenarien bestimmte Aufgaben erfüllen. Aber wie im ebenfalls anwählbaren Endlos-Spiel ist die Art und Weise Deines Spiels völlig frei wählbar.**

Du schipperst über das azurblaue Meer und versuchst, möglichst viele dickere Schiffe und Dublonen einzusacken. Du handelst mit Waren, kaufst billig Getreide ein, um es im nächsten Ort Gewinn bringend zu verkaufen. Du kannst aber auch ganz ohne Handel nur von kleinen Aufträgen leben. Spiel Kurier, Taxi oder Suchtrupp – Geld lässt sich leicht verdienen. Große, spielbeeinflussende Missionen empfängst Du von Gouverneuren: Spioniere Feindstädte aus, sabotiere Handelsrouten oder plündere und annektiere Städte.

Zwischen den insgesamt 60 Städten pusten sich natürlich jede Menge Schiffe Wind und Kanonenkugeln um die Ohren. Auf der Übersichtskarte siehst Du Dein Schiff im Zentrum und alle weiteren Segler, die sich in Sichtweite befinden. Triffst Du direkt auf einen, werden per Mausklick Neuigkeiten ausgetauscht, oder man ignoriert sich, oder die Kanonenluken klappen auf.

Wenn es zu einem Kampf kommt, wird auf einen neuen Bildschirm umgeschaltet. Hier beschießt Du Dich mit den bis zu vier Angreifern aus der 3D-Vogelperspektive. Je nach Munition reißen Deine Kugeln Segel und Takelage weg, Löcher in den Rumpf oder in die Reihen der Mannschaft. Per Mausklick wird der Enterhaken ausgefahren. Im Kampf Mann gegen Mann entscheidet die größere Truppe. Wer mehr Leute mitbringt, übernimmt das Feindschiff.

Das hört sich alles sehr nach einem legendären Klassiker an, meinst Du? **Ja, „Piraten: Herrscher der Karibik" spielt sich genau wie „Sid Meier's Pirates!" (siehe Kasten rechts). Kleinigkeiten fehlen, aber das Prinzip und vor allem die Spielbarkeit sind identisch.** Und das ist gut so! „Piraten" ist nie herausragend, fesselt mit dem witzigen Wirtschafts-Strategie-Action-Mix aber lang. Denn die Sucht nach noch mehr Geld, Einfluss und dickeren Schiffen wird riesengroß. Und der seeräuberisch-faire Preis macht doppelt Spaß.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Piraten: Herrscher der Karibik

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 25 € | Ascaron/Take 2 | 1 Spieler

erscheint am 24. Oktober 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PII 450 MHz, 64 MB RAM, 500 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 1

Tolles, sehr lange motivierendes Spielprinzip, nette 3D-Grafik in Kämpfen, klasse Preis

Keine Fechtkämpfe, dröger Sound, keine Schatzsuche an Land

Spielspaß 2+

Ballern, kapern, plündern: Herrlich geklaute, lange fesselnde Freibeuter-Simulation mit Stil

Der Großvater

Die Karte aus „Pirates!" (Amiga)

Ein „Pirates!"-Schwertkampf

Der Opa von „Piraten – Herrscher der Karibik" ist ganz offensichtlich **„Sid Meier's Pirates!"**. Das Spiel erschien erstmals 1987. Es war insgesamt komplexer als **„Piraten"**, erschien für so ungefähr jedes Spielsystem und erreichte rasch Kultstatus.

1993 erschien für PC-Spieler ein optisch aufgebohrtes **„Pirates! Gold"**.

Ende nächsten Jahres soll eine komplett neue Version des hervorragenden Sid-Meier-Klassikers erscheinen. Erste Bilder gibt es aber erst im Frühjahr 04.

Holy Soaker: Xanders Weihwasserspritze in voller Aktion (Xbox)

Buffys beste Freundin Willow ist zwar körperlich schwach, zaubert aber heftige Feuerbälle (PS2)

Im Fernsehen hat sie den Pflock an den Nagel gehängt. Doch im Videospiel pfählt Vampirjägerin Buffy motiviert weiter.

Buffy the Vampire Slayer Chaos Bleeds

Im neuen „Buffy"-Spiel kämpft die Vampirjägerin nicht mehr allein – auch Xander und Willow fighten jetzt mit

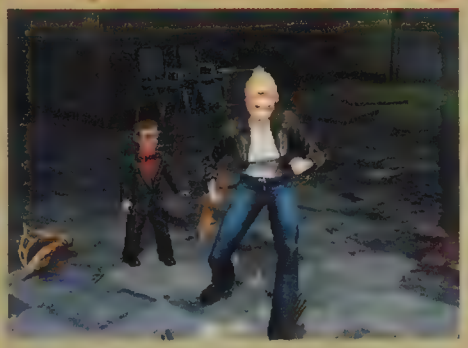
Sense. Aus. Vorbei. Over. Buffy, die nimmersatte Vampir-Verprüglerin, hat ein für alle Mal ausgedient. Kein Vampir schreckt das Städtchen Sunnydale mehr, kein Pflock erlöst ihn. Die kultige TV-Serie ist nach sieben Staffeln endgültig aus. Fans haben allen Grund zum Weinen. Als kleinen Tröster veröffentlicht Vivendi Universal „Buffy: Chaos Bleeds" – eine als Spiel getarnte neue Episode.

Zeitlich ist „Chaos Bleeds" irgendwann während der 5. TV-Staffel angesiedelt: Buffy und ihre Gang kümmern sich um den von Ex-Bibliothekar Giles geführten Zauberladen „Magic Shop". Da taucht Kakistos wieder auf, der Super-Vampir, der von Buffys Konkurrentin und Mitjägerin Faith in Staffel 3 gepfählt wurde. Auch Holzpuppe Sid, Giles' Intimfeind Ethan und als Obermotz das Urböse kreuzen den Weg der blonden Vampirjägerin. Es braut sich wieder mal was zusammen über dem Höllenschlund. **Und diesmal hängt es nicht nur an Buffy, Vampire und Dämonen zu Staub zu stechen.** Nein, auch all ihre Freunde kommen zum Zug und werden im Lauf von zwölf Levels mehrfach von Dir gesteuert.

Spielerisch ist „Chaos Bleeds" dem ersten Spiel „Buffy – The Vampire Slayer" sehr ähnlich. Deine Helden hauen erneut mit bloßen Händen oder allen möglichen Hilfsmitteln auf untote Angreifer ein. Zwischendurch erforschst Du die großen Levels und löst schöne, stets logische Rätsel.

Für Abwechslung sorgen jetzt vor allem die Charaktere: Schlüpfst Du zum Beispiel in die Rolle von Hexe Willow,

Explosiv: Holzpuppe Sid als Türöffner

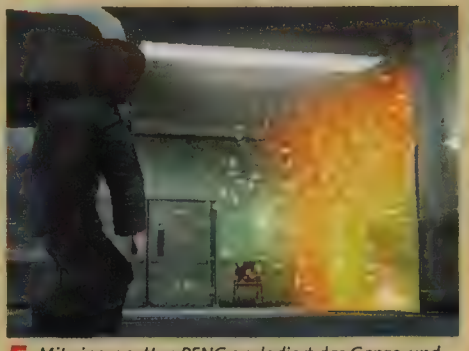


1. Sid, die verzauberte Holzpuppe, führt Buffy durch ein Krankenhaus und will beschützt werden. Die zwei...

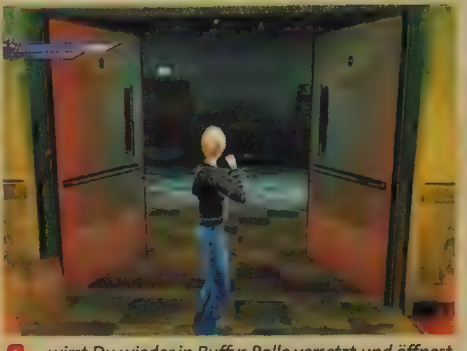
2. ...landen vor einer verschlossenen Tür – unheilvoll! Sid kriecht durch einen Lüftungsschacht in den...

3. ...nächsten Raum. Dort muss der Winzling erst mal mit ein paar Unholden klarkommen. Dann gilt es...

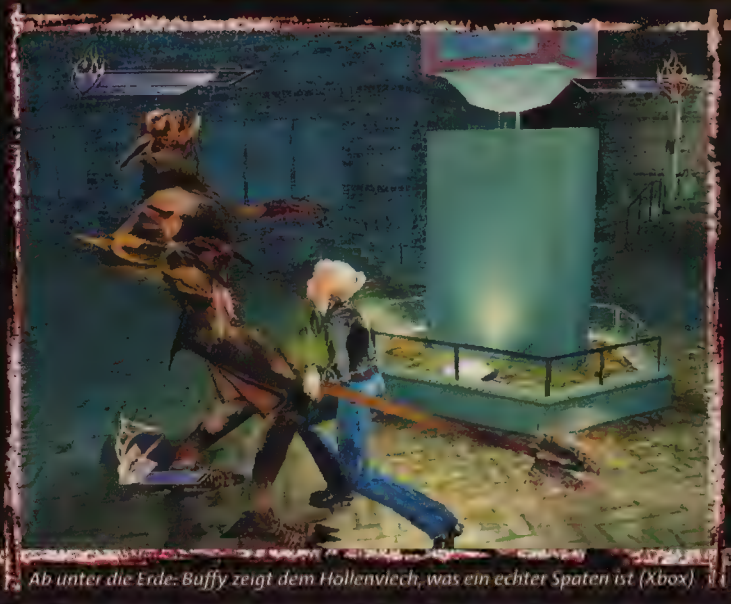
4. ...die Tür für Buffy zu öffnen. Dazu schiebt Sid ein paar explosive Gasflaschen in deren Richtung



5. Mit einem satten PENG explodiert das Ganze, und der Weg für die junge Dame ist frei. Automatisch...

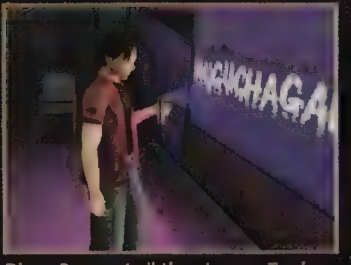


6. ...wirst Du wieder in Buffys Rolle versetzt und öffnest die Tür, als sei nichts gewesen (alle Bilder Xbox)



Ab unter die Erde: Buffy zeigt dem Höllenviech, was ein echter Spaten ist (Xbox)

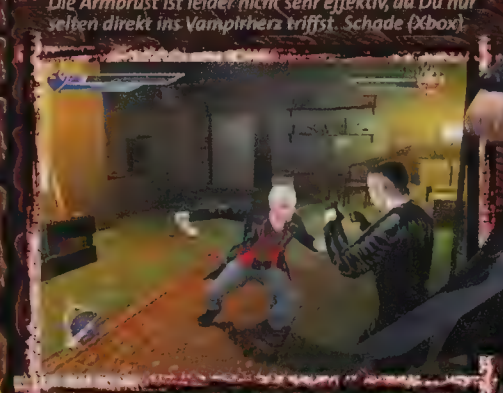
Xander prügelt Spike: Im Mehrspieler-Modus warten satte 24 Kämpfer (NGC)



Dieses Passwort gibt's erst, wenn Taschenlampe und UV-Filter gefunden sind (PS2)

Text: Knut Gollert

Die Armbrust ist leider nicht sehr effektiv, da Du nur selten direkt ins Vampirherz triffst. Schade (Xbox)



Spike (l.) pickt: Hat ein Charakter eine Waffe in der Hand, werden auf Knopfdruck Untote gepfählt (NGC)

Faith (o.) und Spike sind zwei weitere spielbare Charaktere

kannst Du verschiedenste Magie ausprobieren. Ihre körperliche Unterlegenheit macht Willow mit Feuerball, Sonnenzauber und Homing-Missile wett. Xander hingegen kloppt mit Schaufel und Baseballschläger oder schießt mit Armbrust und Weihwasser-Super-Soaker die Vampire zu Staub. Sogar in die Rolle der kleinen Handpuppe Sid schlüpfst Du, um Buffy zu helfen.

Optisch mittelmäßig und spielerisch ohne Neuerungen, zieht bei „Chaos Bleeds" vor allem die Charakter-Abwechslung. Mal als Buffy, Willow, Spike, Xander oder Faith auf Vampirjagd gehen – das macht Spaß und erfreut „Buffy"-Fans. Die witzigen Sprüche mit den deutschen Originalstimmen gibt's gratis dazu. Rätseltechnisch ist das Spiel auf höchstem Niveau. Nur der nicht einstellbare, teils arg fiese Schwierigkeitsgrad nervt. Zumal das ungenaue Kampfsystem aus dem Vorgänger nicht verbessert wurde. Toll hingegen: der Mehrspieler-Modus und Unmengen langer freispielbarer Interviews.

PS2 PC Xbox NGC PS One ab 12 J. Deutsch

Buffy: Chaos Bleeds

Action-Adventure für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 50 €	Vivendi Universal	1-2/4 Spieler

erscheint am 24. Oktober 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfunktionen

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	1	2

Große Levels mit tollen Rätseln, abwechslungsreiche Charaktere, viele Extras

Kein verbessertes Kampfsystem, öde Grafik, hölzerne Animationen

Spielspaß **2+**

Der Pflock pfählt nicht anders, aber tief: Charmantes Abenteuer, für Fans eine Offenbarung

www.space-colony.de

BAUTAFEL

Hier entsteht demnächst eine

Die komfortable Ausstattung wird Sie erfreuen:
Klimaanlage, Fitnessstudio, Sauna, Bar, Golfplatz, Grünanlagen,
Disco, 10-Sterne-Hotel und vieles mehr!

Bauherr, Planung und Ausführung:
Sie ganz alleine!

Spielen erlaubt!
Aliens haften für ihre Mutanten

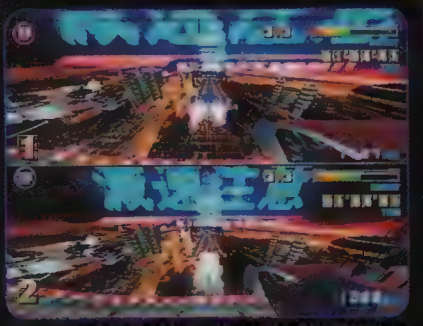
Space Colony - Die All umfassende Aufbau- und Alltagssim

PC CD ROM FIREFLY GATHERING

SASSENBACH DE

Die Siegerpose des Allround-Talents: Captain Falcons Gleiter besitzt ausgewogene Fahreigenschaften

In „F-Zero" gibt's die meisten Gegner – setz den Turbo ein, um am ganzen Pulk vorbeizurasen



Bis zu vier Freunde düsen im Mehrspieler-Modus am geteilten Bildschirm für Punkte um die Wette

Grafische Referenzklasse: Die Fahrbahn dreht sich und windet sich zudem durch mächtige Stahlbauten. Feuersäulen steigen an den Seiten empor

Platz da, „WipEout"! Mit Überschall und Edelgrafik greift Nintendo Sonys Zukunftsflitzer an.

F-ZERO GX

Knifflige Rennjobs für Dich

1. Der „Story Modus" erzählt von Captain Falcon, also Dir. In neun...

2. ...Kapiteln meisterst Du Spezial-Jobs: Weich Felsbrocken aus und...

3. ...sammle während des Rennens Symbole innerhalb des Zeitlimits

Mit 1800 km/h legst Du Deinen Gleiter in die Kurve und ziehst mit dröhnendem Triebwerk die senkrechte Steigung rauf. Im Looping donnerst Du an den Konkurrenten vorbei – da versucht ein rüder Pilot, Dich abzudrängen. Mit Vollgas entwischst Du und fliegst über eine Rampe 100 Meter weit über die Stadt.

Im hyperschnellen futuristischen Racer „F-Zero GX" wollen Sega und Nintendo das mächtige „WipEout" von Sony abhängen. In einem wendigen Gleiter rast Du mit Überschallgeschwindigkeit auf über 20 Strecken gegen 29 aggressive Fahrer. Du fährst je fünf Rennen in den Wettbewerben „Rubin", „Emerald" und „Saphir". Landest Du in der Gesamtwertung auf dem 1. Platz, schalten sich „Diamond Cup"-Turnier und Geheimkurse wie das „Sonic Oval" frei.

Alle Pisten begeistern mit prachtvollen Bauten: In „Mute City" schlängelt sich die Strecke kilometerhoch über eine schillernde Großstadt – durchsichtige Korkenzieher-Loopings sorgen für Schwindelgefühle.

Die rücksichtslosen Verfolger nutzen clever Beschleunigungsstreifen und drücken Dich in die Leitplanke. Jeder Zusammenstoß senkt Deine Schiffsenergie. Ebenso das Anwerfen der Zusatztriebwerke, mit denen man für kurze Zeit doppelt so schnell ist. Einmal pro Runde fegst Du über eine Ladestation und tankst Energie auf.

Für im Rennen verdiente Punkte locken im Shop neue Spezialgleiter und Motoren. In einem Malprogramm verzierst Du die Gleiter mit Deinen eigenen Logos oder klebst Porträts von Videospiel-Helden wie zum Beispiel Mario auf die Tragfläche.

„F-Zero GX" lässt „WipEout" im Abgasstrahl verglühen und setzt sich klar an die Spitze der futuristischen Racer. **Die extreme Geschwindigkeit versetzt jeden Spieler in einen Rausch, über die Grafik kann man nur staunen. Von rotierenden Böden bis zum gläsernen Unterwasser-Tunnel fordern die kurvenreichen Strecken vor allem Profis.** Anfänger haben gegen die ausgebufften Computerpiloten keine Chance.

Das klobige „Death Anchor"-Schiff von Pilot Zoda hat die beste Beschleunigung

F-Zero GX
Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Sega/Nintendo	1-4 Spieler

ab o. J. | Deutsch

erscheint am 31. Oktober 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, Dolby Pro Logic II

Grafik	Sound	Dauerspaß
1	2	2

Hohes Tempo, starkes Verfolgerfeld, erstklassige Grafik, viele Spielmodi

Wenige Kopf-an-Kopf-Duelle, für Einsteiger zu schwer

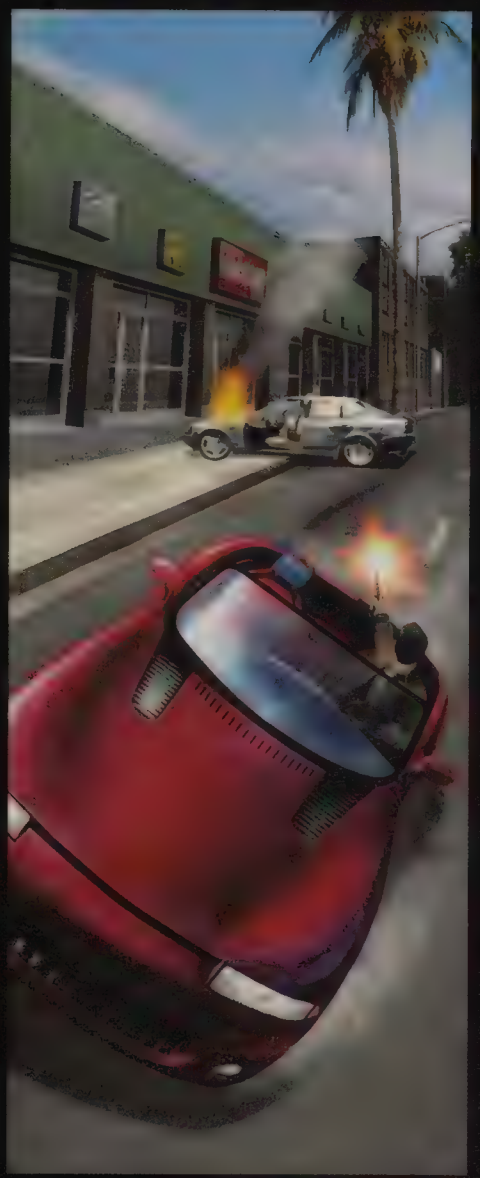
Spielspaß

1

Fetziger Temporausch mit großem Umfang, gewitzten Verfolgern und edler Optik

Text: Frank Michaelis

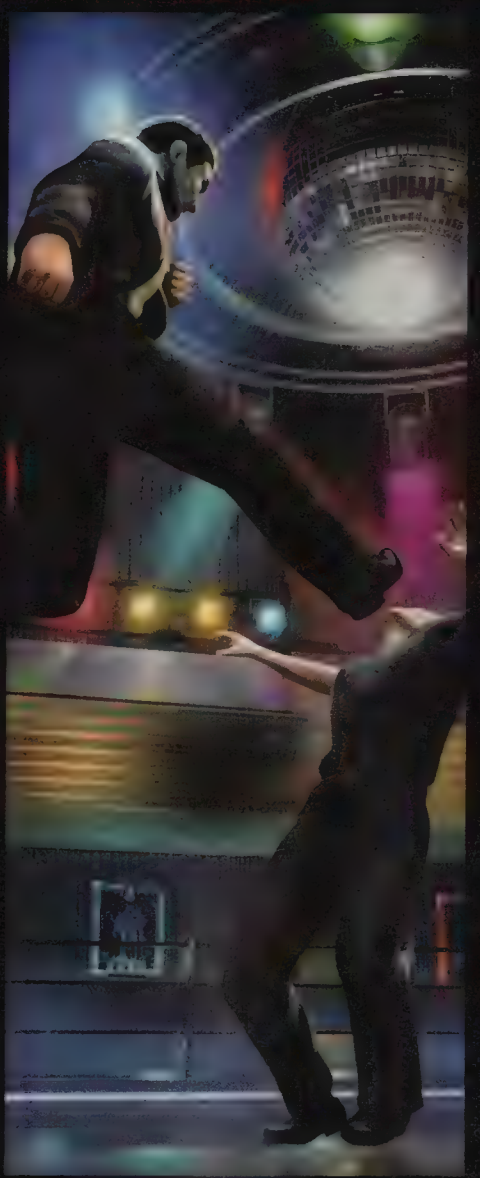
ES IST KEIN DRIVING GAME.



„Hinterm Steuer rast ihr mit Genuss über die Straßen von L.A. und erfreut euch an markanten Punkten wie dem Convention Center ... rast dank exzellentem Fahrverhalten gekonnt durch die Verkehrslücken und genießt bei einem Crash das herrlich anzuschauende Schadensystem."

OPM2 08/03

ES IST KEIN FIGHTING GAME.



„Wenn euer Gegner nach schnellen Schlagfolgen für einen Moment benommen umhertorkelt, packt ihr durch eine Tastenkombination 'nen ganz fiesen Schlag aus. Spezialschläge und sogar komplett neue Kampfstile erlernt ihr in Dojos, die übers Stadtgebiet verteilt sind.."

OPM2 08/03

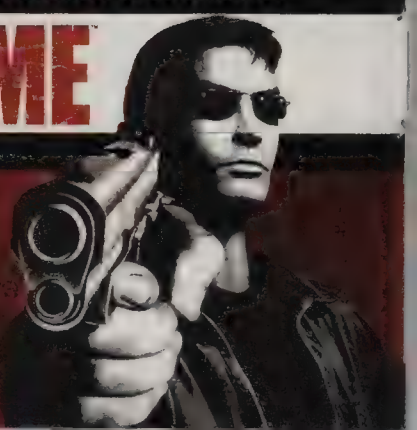
ES IST KEIN SHOOTING GAME.

„Bangbang mit Nick Kang: Wow! Nach sechs Stunden 'True Crime' sind wir sicher: dieses Spiel wird ein Riesenhit."

OPM2 08/03

Ab November 2003 erhältlich

ES IST TRUECRIME STREETS OF LA

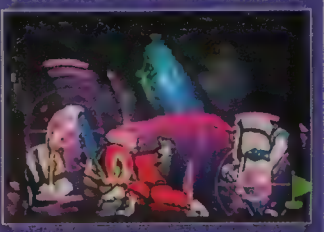


truecrime.com

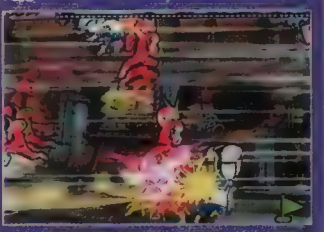
PlayStation.2 NINTENDO GAMECUBE XBOX Luxoflux ACTIVISION

© 2003 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and True Crime and Streets of L.A. are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Developed by Luxoflux. All rights reserved. "PlayStation" and "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

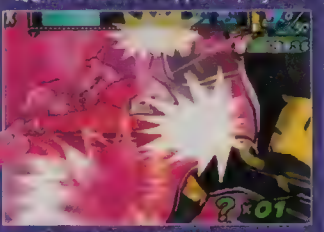
Starke VFX-Kräfte



1. **Slow** macht alles lahm. Fadenkreuze markieren Kaputt-Boxbares



2. Ganz schnell wird's bei **Max.** Bis zu sechs Joes klappen superflott



3. **Zoom** ist was fürs Auge. Hier gibt es stilsichere Nahaufnahmen

Das ist kein einfaches Prügelspielchen. Das ist ein total buntes, total durchgeknalltes, total cooles Chaos!

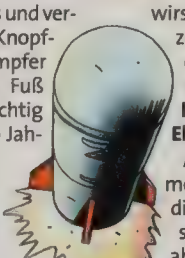
Meine Güte, sieht das gut aus! – Ja, das ist eine ganz normale Szene aus dem Spiel

Abwechslung: In einem Level muss Joe durch ein klassisches Ballerspiel

V-Punkte sind für Joe Gold, denn dafür kauft er neue Kombos und Energie

So simpel und doch so genial: „Viewtiful Joe" ist ein ganz besonderer Kandidat. Eigentlich nur ein Hau-drauf-Spielchen mit schlichtestem Prinzip. Du steuerst Held Joe durch die 2D-Levels und verhaust jeden Angreifer. Auf Knopfdruck springt der kleine Kämpfer in die Höhe, fährt seinen Fuß zum Tritt aus oder boxt wuchtig los. Süß, aber schon vor 20 Jahren keine Neuigkeit mehr.

Nur haben die „Viewtiful Joe"-Entwickler all ihre japanische Fantasie und Kreativität in das Spiel gesteckt und es so doch geschafft, etwas Besonderes zu schaffen: **ein Spiel, das in Sachen Ideenreichtum, Kuriosität, Eigentümlichkeit und Genialität kaum zu überbieten ist.**



Erstens liegt es an den drei VFX-Kräften des Helden Joe. Sie können als Special aktiviert und sogar kombiniert werden. „VFX Slow" verlangsamt die Welt um Joe. Seine Schläge werden elefantenstark, er weicht Kugeln und jeder gegnerischen Attacke aus. „VFX Max" beschleunigt Joe ungemein. Jetzt rennt und schlägt er schneller als der Schall. „VFX Zoom" hingegen konzentriert sich ganz auf den „Viewtiful"-Aspekt. Die Kamera zoomt an Joe heran, er posiert, boxt besonders formschön und kickt spagatgrätschend. Eine Perspektive, die Mädchen erröten und Feinde erzittern lässt – sie sind dann handlungsunfähig.

Logisch, dass Du in den acht großen Welten vom Spiel dazu gezwungen wirst, die VFX-Effekte sinnvoll einzusetzen. **Und was hier an interessanten und vor allem lustigen Rätseln abgefeuert wird, hat die Klasse eines ausgewachsenen Elite-Adventures!**

Alleinstellungsmerkmal Nummer 2 ist die eigenwillige Cel-Shading-3D-Comic-Optik. Bunt, effektsprühend, detailliert und total abgedreht. „Viewtiful Joe" ist das durchgeknallteste, nichtsdestotrotz beste Actionspiel für den Gamecube.

Text: Knut Gollert

Die Pistole des Green Beret schießt unbegrenzt oft, aber arg begrenzt weit – nur schlappe 2 Meter

Mitunter hilft die Möglichkeit, an Stromleitungen entlangzuklettern. Der grüne Kegel am Boden ist der zuschaltbare Sichtbereich der Wache

COMMANDOS 3

DESTINATION BERLIN

Mehr Action, dichtere Story – das dritte „Commandos" will unbedingt das beste sein. Und schießt sich dabei selbst ins Knie.

1

Die 1. Kampagne: In Stalingrad gilt's, einen gegnerischen Scharfschützen unter Zeitdruck auszuschalten

2

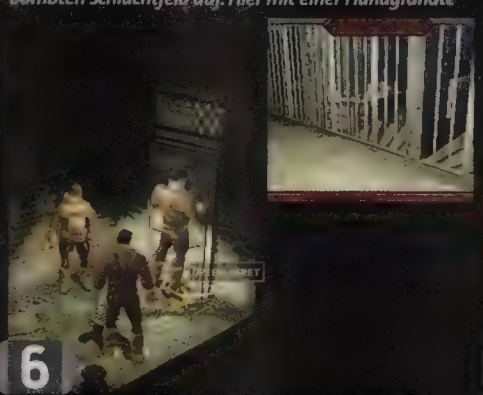
Ist dies getan, räumt Deine Spezialtruppe auf dem zerbombten Schlachtfeld auf. Hier mit einer Handgranate

3

Der Scharfschütze sucht sich auf dem Kirchturm ein sicheres Plätzchen und kontrolliert die Straße...

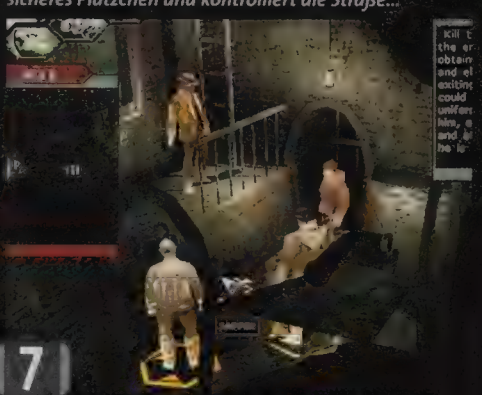
5

Am Ende der Mission musst Du diese Ju-52 erreichen. Sie bringt Deine Jungs nach Berlin – als Gefangene



6

Hier gilt es auszubrechen – der Commando wagt einen Blick durch die Zellentür (oben rechts)



7

Bald triffst Du den Spion und musst einen Verräter mitten in Berlin eliminieren. Gut funktioniert das...

Der Bomber
Krawumm-Profi. Macht alles mit Molotov-Cocktails, Granaten und Sprengstoff

Der Taucher
Kommt leider nur selten vor: Dein Taucher schwimmt unter Wasser, benutzt Wurfmesser

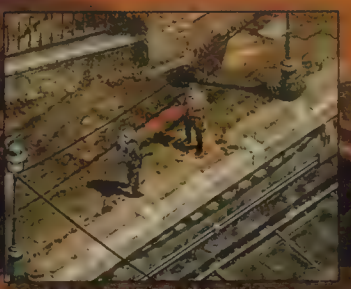
Der Dieb
Er kann flink Wände hochklettern, sich verstecken, schnell kriechen und Verschlossenes knacken

Der Green Beret
Der Haupt-Commando ist kräftig und schießt gut. Sogar mit geklauten dicken MGs. Er kann auch Strommasten hochklettern und hangelt sich an Leitungen entlang

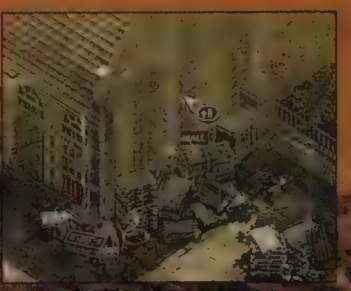
Der Scharfschütze
Er kann nichts außer gut mit dem Sniper-Gewehr umgehen – das jedoch hilft ungemein. Als Bonus schießt er auch von Strommasten aus

Der Spion
Kommt oft zum Einsatz. Mit einer feindlichen Soldaten- oder, noch besser, Offiziersuniform lenkt der Spion jeden Gegner ab

Der Verteidigungsmodus in Aktion: Tritt ein Feind in den gelben Bereich, eröffnen Deine Commandos das Feuer. Sehen sie Dich aber schon eher, wie hier, ist es aus



Der Spion als Offizier darf – äußerst praktisch – Soldaten sogar wegschicken



Dumm: Der Dieb kann wegen ein paar Kisten nicht die Wand hochklettern

4

...während seine Kollegen Angreifer mit Granaten und Molotov-Cocktails abwehren

Jack O'Hara ist die kräftigste Spezialkraft

8

...mit einer geklauten Offiziersuniform. Fast alle Gegner gehorchen so Deinem Spion. Finde jetzt den Verräter!

Die Kerle sind Kult: Seit Eidos seine alliierten Commandos zum ersten Mal auf die deutschen Truppen im 2. Weltkrieg hetzte, haben sich die harten Spezialkämpfer in viele Spieler-Herzen taktiert. Das grandiose und anspruchsvolle Spielprinzip ist einfach unwiderstehlich. Oder war es zumindest. Zwei Teile lang. **Denn jetzt, mit „Commandos 3", hat es sich ausgespielt. Die Eleganz ist verblichen, die cleveren Krieger sind müde.** Aber warum?

Der Grund dafür ist schnell gesagt: „Commandos 3" fehlt es an Pfiff und Neuheiten. Dabei hat das Spiel eigentlich alles andere. In drei Kampagnen sabotieren, spionieren und eliminieren Deine Kämpfer wieder im Dienst der alliierten Truppen. Gegner ist wie immer Nazi-Deutschland. Nach dem Start im verwüsteten Stalingrad haust Du Deine Jungs aus einem Gestapo-Knast in Berlin, kaperst einen Zug mit geraubten Kunstschätzen und unterstützt zum Schluss die Landung der Alliierten in der Normandie. **Die Missionen hängen alle handlungsmäßig zusammen und gehen brav ineinander über.** Dennoch vermögen sie es nicht, eine spannende Geschichte zu erzählen. Schade.

In Sachen Spielprinzip wurde nichts geändert: Du steuerst Deine Profis – von denen jeder was ganz Besonderes kann – einzeln durch die feindgespickten Karten. Dabei achtest Du darauf, nicht gesehen zu werden. Dennoch gilt es, möglichst viele Gegner auszuschalten und die Missionsziele ohne Verluste zu erreichen. Das geht jetzt etwas Action-orientierter. Das heißt, Du lässt Deine Commandos öfter zur Wumme greifen, und so schießen sie denn mit gefundenen Waffen um sich oder legen sich auf die Lauer. Dank des neuen Verteidigungsmodus lässt man Gegner jetzt auch in die Falle laufen. Schade nur, dass gleich bewaffnete Feinde stets größere Reichweiten haben, was Dich wieder schnell zur alten Heimlichtuer-Taktik zurückführt.

Und das ist auch das Problem von „Commandos 3". Es will Dir aggressiveres, schnelleres Spielen aufzwingen. Und gerade das klappt nicht. Stattdessen wirken einige Levels wie bieder zusammengeschusterte Feindhaufen, zwischen denen kein klarer Lösungsweg deutlich wird. Nur Glück und stetes Speichern-Laden-Speichern lassen Dich diese Missionen gewinnen. Andere hingegen – wie der Kampf auf dem fahrenden Zug oder die Jagd auf den gegnerischen Scharfschützen – machen wieder richtig Freude.

Optisch nur „nett", da hinreichend bekannt, überzeugt das Spiel auch mit den kargen 3D-Innenräumen nicht wirklich. Die mitunter ungenaue Steuerung tut ihr Übriges: **„Commandos 3" ist sicher kein mittelmäßiges Spiel. Aber es ist deutlich schwächer als Teil 2, und das enttäuscht. Sehr.**

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Commandos 3: Destination Berlin

Strategiespiel für Profis

ca. 40 €	Pyro/Eidos	1-8 Spieler

erschienen am 10. Oktober 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 700, 128 MB RAM, 2,5 GB HD, 3D-Grafikkarte

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Große Missionen, netter Verteidigungsmodus, motivierendes Spielprinzip

Wenig Neues, hanebüchene Story, teils arg konfuse Aufträge, schwer

Spielspaß **2-**

Ab zum Veteranentreff: In Teil 3 überwältigen die Commandos nur noch hartgesottene Taktiker

Text: Knut Gollert

BREATH OF FIRE DRAGON QUARTER

Statt Feueratem nur ein laues Lüftchen: Capcoms Drachentrupp flattert eifrig, kommt aber nicht ganz hoch.

Schnuckel-ninja Lin ist in Deinem Team für den Laserwaffen-Fernkampf zuständig

Von wegen Vegetarier! Dieser Wiederkäuer hat offensichtlich auch gegen einen knusprigen Helden-Snack nichts einzuwenden

Die Verwandten von Held Ryu sind etwas gewöhnungsbedürftig

Gut angelegtes Geld: Kostspielige Heiltränke möbeln die Lebenspunkte Deiner ganzen Gruppe auf

Kein japanisches Rollenspiel ohne „Mini-Game". Hier heuerst Du Ameisen an...

...und lässt sie im Untergrund nach verborgenen Schätzen buddeln

Der junge Mann kann sich nicht entscheiden: Mal lebt er den Traum aller Schwiegermütter und gefällt durch blitzsaubere Föhnfrisur und unschuldige Kulleraugen. Mal ist er obermies gelaunt, spuckt Feuer und hinterlässt bei jedem Schritt Kleinholz.

Rollenspiel-Veteranen dürfte dieser zwiespältige Charakter bekannt sein. **Der japanische Jüngling heißt Ryu, ist seines Zeichens ein Drachenmensch und gehört zur Stammbesatzung von Capcoms fünfteiliger Rollenspiel-Serie „Breath of Fire".** Die gastiert erstmals auf der PS2 und konkurriert dort mit dem herausragenden „Final Fantasy"-Mitbewerber von Square Enix.

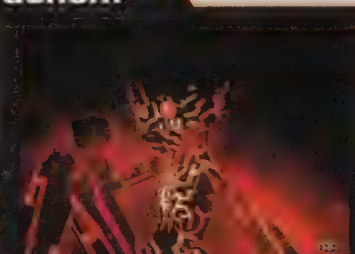
Zumindest in Ansätzen ist „Dragon Quarter" der edlen Konkurrenz ebenbürtig. So punktet das in Runden ablaufende Kampfsystem durch extreme Flexibilität und Variantenreichtum. Du arbeitest pro Charakter mit bis zu neun unterschiedlichen Angriffstechniken, die sich zudem zu Kampfkombos verbinden lassen. Zusätzlich stellst Du im Vorfeld eines Kampfes fiese Fallen auf und greifst den Gegner mit Fernwaffen an. **Auch die spannende Öko-Thriller-Geschichte um Umweltfrevel und dreckige Machenschaften der Regierenden kann sich sehen lassen.**

Leider ist das Story-Garn in gut zehn Spielstunden ausgesponnen – viel zu wenig Kurzweil für ein echtes Playstation-2-Rollenspiel! Das dürfte auch den Spieldesignern unangenehm aufgefallen sein, darum wurde der Schwierigkeitsgrad durch sparsamste Speichermöglichkeiten künstlich angehoben. Wird Deiner Truppe unterwegs das Lebenslicht ausgeblasen, geht's automatisch mit verringerten Fertigkeiten am vorigen Speicherpunkt weiter. Das heißt, Du zockst denselben Abschnitt erneut, begegnest vertrauten Gegnern und fahndest nach bereits bekannten Schätzen.

So kann „Dragon Quarter" unterm Strich als Gesamtpaket – trotz etlicher guter Detailideen – der „Final Fantasy"-Konkurrenz keinen Zunder geben.

Ryu macht den Drachen!

Oha, trotz der zwei Feuerfallen sind die angreifenden Oger schwere Gegner



Auf Tastendruck verwandelt sich Ryu in einen Miniaturdrachen und...

...bearbeitet den anstürmenden Feind mit einer glühenden Tornado-Attacke

Text: Viktor Wolf

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Breath of Fire: Dragon Quarter

Rollenspiel für Profis

ca. 60 €	Capcom	1 Spieler

erscheint am 5. November 05

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Variantenreiches Kampfsystem, aufwendiges Fähigkeiten-Management, super Story

Ein Speicherstand, nur drei Charaktere, zu kurz, keine Rätsel

Spielspaß

2-

Kurz aufflackerndes Vergnügen für Monsterjäger, die strategisch angehauchte Kämpfe lieben

CONFLICT DESERT STORM II

OKTOBER 2003

WWW.CONFLICTDESERTSTORM.DE

"ERSTEINDRUCK: HERVORRAGEND" – PLAY THE PLAYSTATION 09/03

"ACTION SATT" – OFF. PLAYSTATION 2 MAGAZIN 07/03

PIVOTAL GAMES

PC CD

PlayStation.2

XBOX

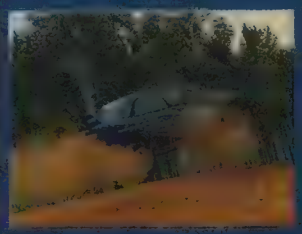
NINTENDO GAMECUBE

GOTHAM GAMES

SCi

Nächste Kurve, Schaf links

04
colin mcrae rally



next generation rally

Colin McRae ist zurück. Mit packendem Meisterschafts-Modus, brandneuem freien Rallye-Modus, revolutionärem Test-Center und, und, und. Colin McRae Rally 04. Nie wurde der Rallye-Sport kompromissloser umgesetzt. Mehr Spiel-Modi. Verbesserte Fahrphysik. Ultimatives Rallye-Feeling. Colin McRae Rally 04. Da bleibt kein Gegner ungeschoren...

www.codemasters.com

Codemasters®
GENIUS AT PLAY

© 2003 The Co... Trademark pe... the Colin McRae signature device and ... Codemasters are the property ... any related company ... served. Microsoft, Xbox and ... ised under license from ... ner registered trademarks

WORMS 3D

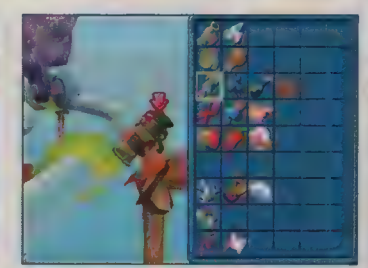
Wurmfortsatz der neuen Dimension: Die rauflustigen Knuddel-Würmer stürzen sich erstmals in 3D ins Gefecht.

Heißa, ich bin dick! Aus den Plattwürmern sind Rundwürmer geworden

Gezielt wird aus dieser First-Person-Perspektive. Wie im Original sprengen Explosionen auch Löcher in die Landschaft (PS2)

Richtig interessant, aber auch sauschwer wird's in den Missionen. Hier musst Du Deine Ballons vor angreifenden Jagdflieger-Würmern schützen (Xbox)

Schirmherrschaft: Schaffst Du es, in diesem Level alle Ziele einzusammeln? (NGC)



„Worms"-typisch: In dieser Mission gibt's nur eine begrenzte Waffenauswahl (PC)

Die schönsten Waffen der Würmer

Die Wikinger-Axt

Nordisch animiert: Der Wurmspalter haut rein

Die Heilige Handgranate

Halleluja! Das ist das Oberhaupt der Wurfgeschosse

Die Oma

Auf Knopfdruck explodiert die schimpfende Oma

Der Luftangriff

Aus der Vogelperspektive wird das Ziel festgelegt

Das Schaf

Springt „bähend" in Richtung Gegner, explodiert heftig

Der Jetpack

Mit dem Jetpack fliegst Du zum Punkt Deiner Wahl

Sie sind niedlich, bunt und knuddelig. Das klingt nicht cool und gar nicht stylish. Trotzdem haben sich die „Worms" in den letzten acht Jahren in die Herzen wohl aller Spieler geschossen. Genau, geschossen. Denn ohne Krawumm hätten sie nie auf sich aufmerksam gemacht. Die Wurm-Armeen haben sich mit Granate, Banane, Molotow-Cocktail beworfen, mit Rakete, Uzi, Pump-Gun beharkt oder sich ganz simpel ins Gesicht gehauen. Und das brav einer nach dem anderen, sprich: rundenweise. Wessen rauflustige Würmer am längsten lebten, der hatte die Runde gewonnen.

Das Prinzip hat sich in vier „Worms" bewährt. Jetzt ist aus dem 2D-Taktik-Shooter erstmals ein dreidimensionales Wurm-Spiel entstanden. Prinzipiell geht es dabei genauso zur Sache, wie aus dem Original gewohnt. **Abwechselnd versuchen die Würmer von bis zu vier Spielern, sich gegenseitig den Garaus zu machen.** Jede Menge Waffen – wenige davon neu – werden unter Zeitdruck eingesetzt. Gezielt wird per Knopfdruck aus der First-Person-Perspektive. Ein weiterer Tastendruck stellt den Schwung ein, mit dem Granate oder Rakete auf die Reise gehen – wichtig, denn Windrichtung und Stärke beeinflussen die Flugbahn nicht unerheblich!

Und da tauchen auch schon die Probleme von „Worms 3D" auf: **Durch die dritte Dimension wird's komplizierter, spielt sich längst nicht mehr so geradlinig.** Es fehlt der Charme des einfachen, trotzdem komplexen Spielprinzips. In 3D ist „Worms" bestimmt nicht schlechter, aber längst nicht so witzig, leicht zu bedienen und charmant wie das Original. Und es ist richtig schwer!

ab o J. Deutsch

Worms 3D

Action-Strategiespiel für Profis

ca. 55 €	Team 17/Atari	1-4 Spieler

Erscheint am 30. Oktober '03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 600, 256 MB RAM, 300 MB HD, 32-MB-3D-Karte

unterstützt: Speicherfunktion

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 3

Schöne, aber schwere Einzelspieler-Missionen, niedliche 3D-Grafik, toller Sound

Ganz schön kompliziertes Handling, weniger charmant als in 2D

Spielspaß **2-**

Drei Dimensionen sind eine zu viel: „Worms 3D" erreicht leider nicht den kultigen Charme der Oldies

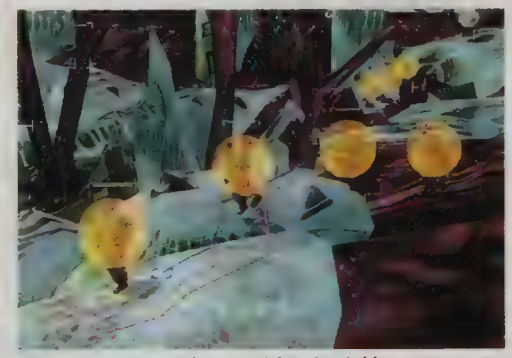
Text: Knut Gollert

Zu gewinnen!
Mach Dich bereit, die Rettung der Welt zu organisieren – mit einem von 3 „UFO: Aftermath"-Packs. Mehr auf S. 144/145

Die Einsatzorte werden jedes Mal neu generiert, sehen also immer anders aus

UFO aftermath

1. Sobald die Forscher Neues wissen, wirst Du informiert. So erfährst Du immer mehr über die Alien-Technologie



2. Nach einiger Zeit können sich Deine Soldaten sogar selbst mit außerirdischen Schutzschilden panzern

Mit taktischem Geschick und wirtschaftlichem Gespür rückst Du bösen Aliens zu Leibe. Doch nur wer auch ihre Technologie erforscht, kann die Erde retten!

Fiese Aliens haben die Erde angegriffen und die Atmosphäre mit giftigen Sporen verseucht – nur ein Bruchteil der Menschheit konnte überleben. Du gehörst zu dieser erlesenen Gruppe. Nun sollst Du als Leiter einer Anti-Alien-Einheit den Planeten von den angriffslustigen Weltraumbummlern säubern...

Diese Story könnte ohne weiteres den Hintergrund für einen rockigen 3D-Shooter liefern. Doch weit gefehlt: „UFO: Aftermath" ist eine Mischung aus Wirtschafts-Manager und Strategiespiel. **Wie schon in den Jahre zurückliegenden „X-Com"-Spielen „Enemy Unknown" und „Terror from the Deep" bist Du Herr über mehrere irdische Militärstützpunkte. Hier erforschen Deine Wissenschaftler Alien-Artefakte, Techniker entwickeln neue Waffen und Rüstungen.** Die setzt Du ein, wenn eine Deiner Jägerstaffeln ein UFO zu Boden ballert und Du ein Team von maximal sieben Soldaten zur Absturzstelle schickst.

Sobald Deine Jungs vor Ort eintreffen, lenkst Du sie durch eine drehbare 3D-Umgebung. **Entdecken die tapferen Söldner ein Alien, bleibt die Zeit stehen und Du kannst in aller Ruhe Befehle geben.** Auf diese Weise entsteht eine Mischung aus Echtzeit- und Runden-Strategie. Anfangs machen Dir die technisch überlegenen Gegner ganz schön die Hölle heiß. Wenn Du aber erst einmal ein Alien-Gewehr ergattert hast, wird angemessen zurückgeschossen.

Vor allem das ständige Erforschen der außerirdischen Technologien zur eigenen Benutzung fesselt lange vor den Bildschirm. Nebenbei erfährst Du immer mehr über die Geschichte der fremden Eindringlinge.

Grafik und Sound kommen zwar nicht gerade überirdisch gelungen daher – die durchdachte Geschichte und ein immer vorhandenes „Akte X"-Gefühl sorgen aber doch dafür, dass gewiefte Taktiker zu Langzeit-Alienjägern mutieren.

Auf der Weltkarte verwaltest Du Deine Stützpunkte und überwachst das Radar

Vor einem Einsatz rüstest Du Deine Kämpfer mit Waffen und Anzügen aus

Die Luftkämpfe mit den UFOs werden von kleinen Videos begleitet

Text: Daniel Blank

Xbox PS2 NGC PS

ab 16 J. Deutsch

UFO: Aftermath
Strategiespiel für Profis

ca. 45 € | Cenega/Vidis | 1 Spieler

erscheint im Oktober 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 800, 128 MB RAM, 3D-Grafikkarte

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 1

Spannende Taktik-Einsatze, gute Story, ständig neue Technologien zu erforschen

Kamera in den Taktik-Einsätzen nur beschränkt zoom- und drehbar

Spielspaß 2+

Forschen, entwickeln, kämpfen: Für Science-Fiction-Fans und Alien-Gläubige ein echter Genuss

© 2003 CDV Software Entertainment AG. Postfach 2749, 76014 Karlsruhe, D – DV Software Entertainment AG ist im Prime Standard gelistet, WKN 548 612
Tel. 0700-CDVGAMES
23842637

Mit dem rechten Analog-Stick führst Du nun gezielte Bodychecks und Rempler aus (PC)

In der Wiederholung kannst Du gelungene Aktionen nochmal aus verschiedenen Blickwinkeln betrachten (Xbox)

EA Sports führt Dich anspruchsvoll aufs Glatteis: Dank neuem Pass-System ist „NHL 2004" der bisher härteste Teil der Serie.

Das Dutzend ist voll: Mit „NHL 2004" startet die aufregende Eishockey-Simulation von EA Sports bereits in ihre zwölfte Saison. Und das mit mehr Teams denn je: **Neben 30 Mannschaften der amerikanischen Profi-Liga und 20 Nationalteams kurven Cracks von 39 europäischen Vereinen übers Eis!**

Spielerisch setzen die kanadischen Entwickler den Trend aus der „2003"-Version fort: mehr Kontrolle, aber auch mehr Anspruch. Du kannst nicht nur flache und direkte Pässe schlagen, sondern den Puck auch einfach in die gedrückte Richtung jagen, quasi in den Lauf des Kollegen.

Darum müssen Zuspiele jetzt präziser geplant werden. Mit lockeren Schlenzern überlupft man Gegner, um verdeckte Mitspieler zu erreichen. Mit dem rechten Analog-Stick steuerst Du nicht nur den Stock für elegante Solo-Läufe, sondern Du vollführst damit auch in der Verteidigung schwungvolle Bodychecks. **PC-Besitzer sollten dabei endgültig zum Gamepad greifen. Mit der Tastatur gewinnst Du in „NHL 2004" keinen Blumentopf mehr.**

Raufereien auf dem Feld starten nun nicht mehr automatisch. Eine Anzeige verrät Dir, wenn sich zwei Streithammel gefunden haben. Dann kannst Du auf Knopfdruck die Fäuste fliegen lassen – erstmals nehmen auch die Torhüter ihre Masken ab, skaten übers Feld und prügeln fröhlich mit!

Seine magnetischen Eigenschaften hat der Puck endgültig verloren. Früher musste die Hartgummi-Scheibe nämlich nur in die Nähe des Goalies gelangen, um magisch angezogen zu werden. Jetzt können Schüsse realistisch vom Pfosten gegen den Schoner des Schlussmanns prallen – und dann unglücklich über die Linie kullern.

Es gibt wie gewohnt Freundschaftsspiele, Turnier-, Play-Off- und Saison-Varianten (inklusive deutscher, finnischer und schwedischer Liga). Zu ihnen gesellt sich ein neuer, ungeheuer komplexer Dynasty-Modus: **Als Manager leitest Du eine NHL-Truppe oder ein selbst erstelltes Team über 20 Saisons. Du achtest auf den Terminplan, verpflichtest Sportler oder handelst neue Verträge aus. Erfolg bringt Dir Erfahrungspunkte ein, durch die Du wiederum Zugang zu besseren Ausrüstungsgegenständen und Mitarbeitern erhältst.** Und Dein Büro darfst Du auch verschönern.

Die Teams werden in den Originalstadien erstmals von 3D-Zuschauern angefeuert. EA Sports hat aber auch die sonstige Optik gründlich aufpoliert. Animationen und Spielermodelle sind jetzt feiner, vor allem die Gesichter wirken noch lebensechter.

Ebenfalls brillant: die krachenden Soundeffekte und das frische Kommentatoren-Team. Jim Hughson und der zweifache Stanley-Cup-Gewinner

Durchgerutscht... Der Puck trudelt dem Goalie durch die Schoner (PS2)

Entscheidend: Das Auge für den Mitspieler

1 Viel Platz vor dem gegnerischen Tor gibt es selten. Geschickt schirmst Du die Scheibe ab...

2 ...bis Du eine Lücke für ein schnelles Zuspiel erspähst. Der Puck schlittert zum...

3 ...Stürmer-Kollegen, der ihn mit einer kurzen Stockbewegung ins Tor weiterlenkt (PC)

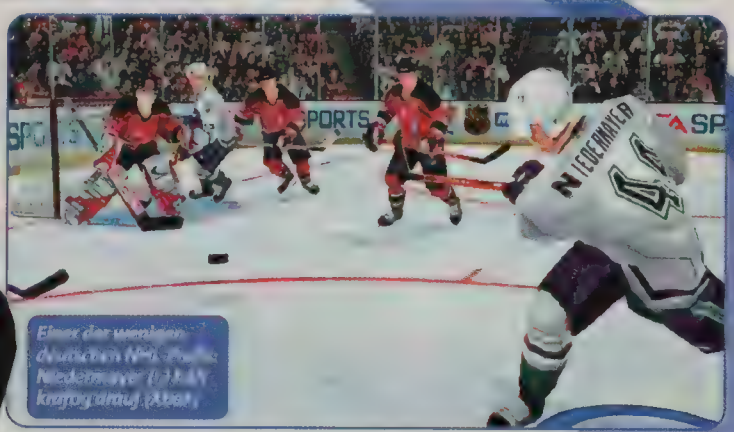
Von der Bank aufs Feld und wieder zurück in die Kabine – in 30 Sekunden

1 Taucht das Kampfsymbol auf (u.l.), startet Du per...

2 ...Knopfdruck die Rauferei. Mit zwei Schlagkombos und Block-Taste vermöbelst Du...

3 ...Deinen Gegenspieler, bis Euch der Schiedsrichter beide zum Duschen schickt (PS2)

Echte Profis, Vereine, Wettbewerbe und Outfits: In „NHL 2004" gibt's keine halben Sachen



Einer der wenigen deutschen NHL-Profis: Niederreiter (17 JAHRE) kaufgeraum (Xbox)

Das Erzielen von Toren fällt nun deutlich schwerer als im Vorgänger – da ist die große Freude verständlich (NGC)

Craig Simpson deuten sämtliche Spielsituationen fachlich sicher. **16 rockige Tracks von Deftons bis Alien Ant Farm unterhalten zudem während und zwischen den Matches.**

Leider sind viele witzige Errungenschaften vergangener „NHL"-Generationen vom Eis gepfeffert worden: zum Beispiel der Schwung-Meter, der ein auftrumpfendes Team nach vorne peitschte. Er gehört jetzt ebenso der Vergangenheit an wie der Gamebreaker-Modus, der nach genügend gelungenen Aktionen kurzzeitig eine Art Superangriff erlaubte. Ebenfalls in die Wüste geschickt: das witzige Herausforderungssystem, womit man Bonus-Karten für versteckte Teams und Cheats freispielen konnte.

Mit regulierbarem Schwierigkeitsgrad und Regelwerk bleibt „NHL 2004" zwar immer noch flexibel. Die komplexere Steuerung und ein erhöhter Realismus stellen Frischlingen auf dem Eis trotzdem ein Bein. Wer noch nie durch EA Sports' Eishockey-Arenen geskatet ist, sollte lieber einen der hochklassigen, aber einsteigerfreundlicheren Vorgänger antesten. Profis und langjährige Fans der Serie greifen dagegen motiviert zum Schläger – und wirbeln mächtig Eis auf.

ab o.J. Deutsch

NHL 2004

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50-60 € | EA Sports | 1-12 Spieler

erschienen am 2. Oktober 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 700, 128 MB RAM, 32-MB-3D-Grafikkarte

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap (PS2), Speicherfkt., Dolby Dig. (Xbox), Mem. Card, Dolby Pro Logic II (NGC)

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Drei neue europäische Ligen, Dynasty-Modus, exzellente Technik, spielerisch anspruchsvoll

Schwerer, weil realistischer als die Vorgänger, kein Trainingsmodus

Spielspaß **1-**

Eishockey für Checker: Leckere Optik, spielerisch anspruchsvoll und konkurrenzlos realistisch

Text: Michael Stapf

Tolle Optik, viele Stunts: Der Sommer ist nie vorbei!

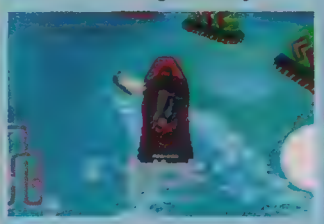
SplashDown 2 Rides Gone Wild

Mit Vollgas ins kühle Nass: THQ schickt Dich über ausgeflippte Rennstrecken in schönstem PS2-Wasser.

Die Turbo-Stunt-Show

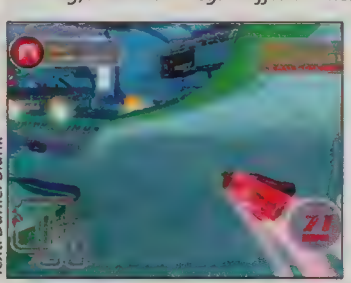
1. Du startest die Stuntkette mit einem hohen Cordova (R1+↑)

2. Pack durch Drücken von →↓ noch einen Slingshot drauf...



3. ...und runde das Ganze mit einem Buttspin (←←) gekonnt ab!

Achtung, sinkendes Kriegsschiff! Auch neben den Rennstrecken geht es zur Sache



Mit Turbo durch die Steilkurve! Die Innenlevels sind ebenfalls klasse designt

Bei den teilweise fetten Sprüngen bleibt viel Zeit für ebenso fette Stunteinlagen

Text: Daniel Blank

Auch der schönste Sommer geht mal zu Ende... THQ findet das gar nicht erbaulich und planscht mit „SplashDown 2: Rides Gone Wild" im Herbst munter weiter.

Dank beeindruckend schöner Wassereffekte kommt tatsächlich schnell wieder hoher Sonnenstand auf. Schade nur, dass nicht viel Zeit bleibt, die funkelnden Fluten genauer zu bewundern – man ist viel zu sehr damit beschäftigt, an den Gegnern vorbeizuzischen.

Die Kurse erinnern mehr an High-Tech-Attraktionen in einem Freizeitpark als an offizielle Rennpisten. **Du rast durch einen verrückt gewordenen Dino-Park, eine wild umkämpfte Piratenbucht oder über eisiges Polarmeer. Am Streckenrand tummeln sich dann wahlweise T-Rex, altertümliche Schlachtschiffe oder Eisbären.** Doch damit nicht genug: Von Runde zu Runde verändern sich die Kurse – neue Hindernisse entstehen, aber auch Rampen und Abkürzungen.

Wer bei den Rennen siegen will, kommt an waghalsigen Stunts nicht vorbei. In drei Schwierigkeitsstufen bringen sie Punkte auf Deinem Boost-Balken (siehe Kasten oben). Ist dieser Balken voll, prescht Dein Seadoo-Jetski mit Extrapower davon. So jagst Du – immer einen frechen Spruch auf den Lippen – an der Konkurrenz vorbei.

Am Ende jedes Rennens folgt prompt die Abrechnung: Je nach Platzierung, Zeit und Stunts erhältst Du Punkte. Damit lassen sich im Shop neue Klamotten, Fahrer, Wasserflitzer oder Strecken freikaufen.

Wem die Stunts nicht gelingen wollen, der hat im Trainingslager die Möglichkeit, alle 75 Tricks ausgiebig zu üben. Nebenbei erlernt man auch das perfekte Handling seines Jetskis.

Somit haben die Entwickler konsequent alle Punkte trockengelegt, die bei „Splashdown" noch störten (zu wenige Spielmodi, zu anspruchsvolle Steuerung und unausgeglichener Schwierigkeitsgrad). Zusätzlich wurde an den guten Seiten weitergefeilt: mehr Strecken, mehr Stunts und wieder ein brettharter Rock-Soundtrack mit Bands wie etwa The Donnas.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 0 J. Deutsch

SplashDown 2: Rides Gone Wild

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 € | Rainbow Studios/THQ | 1-2 Spieler

erscheint Mitte Oktober 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Spitzenoptik, fetziger Soundtrack, sehr großer Umfang

Teils lange Ladezeiten, der Comic-Look ist nicht jedermanns Sache

Spielspaß

Wilde Wellenritte garantiert: Grafik, Steuerung und Stunt-Anzahl lassen keine Wünsche offen

1-

O_2 LOOP – Prepaid von O_2

Keine Grundgebühr. Keine Vertragslaufzeit.
volle Kostenkontrolle!

25 Frei-SMS.
Jeden Monat. Für 1 Jahr.[1]

Mit O_2 LOOP nach Lust und Laune SMS versenden. Und mit Freunden in Verbindung bleiben. O_2 LOOP – einfach clever mobil telefonieren.

O_2 can do.

Nokia 3510i
inkl. 25 Frei-SMS mtl.[1]
149,95 €[2]

Zeitreisende: Die freche Monica kommt aus der Zukunft

Dark Chronicle

Ungewöhnliches Abenteuer: Sonys „Dark Chronicle“ verbindet Rollenspiel und Städtebau.

Text: Sönke Siemens

Monicas Spezialangriff ist eine furiose Schwert-Sprung-Attacke

„SimCity“ mit Rollenspiel-Einschlag: Stolz durchstreift Max seinen selbst erbauten Ort

Dank Mark Darc kompliziert Angriffe in „Dark Chronicle“ eine Wissenschaft für sich

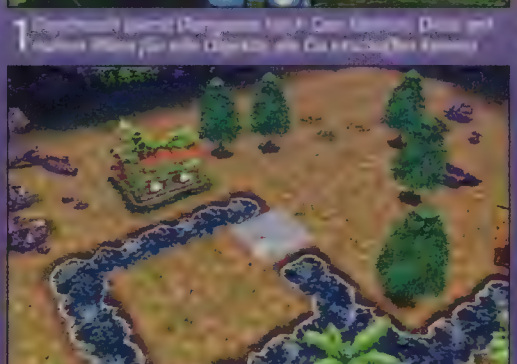
Nun auf Max – noch ein tiefer vom feurigen Elementar und Du segnest das Zeitliche!

Bitte recht freundlich: Ausgewählte Fotos lassen sich in einem schicken Fotoalbum verewigen

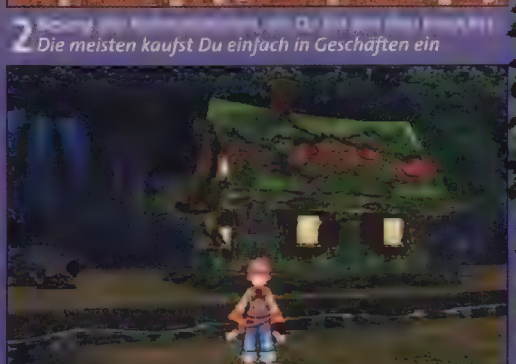
Architekten-Alarm! So baust Du Deine Stadt

1

2 *Die meisten kaufst Du einfach in Geschäften ein*



3 *ter und stell Häuser, Bäume oder Flüsse aufs Gelände*



4 *zufrieden, suchst Du Bewohner für Deine neue Stadt*

Rollenspiel-Helden säubern von Monstern verstopfte Dungeons, sie lösen Rätsel, werden absolut sammelwütig und helfen ratlosen Dorfbewohnern. Neuerdings bauen sie aber auch ganze Städte, tragen Fischwettrennen aus, spielen Golf, fotografieren ihre Welt, erfinden nützliche Dinge und steuern Roboter. So ist das jedenfalls in „Dark Chronicle", Sonys Nachfolger zu „Dark Cloud".

Du spielst den Blondschopf Max. Einen pfiffigen Jungen aus gutem Hause, der sich schon lange wundert, warum er noch nie einen Fuß vor die Stadtmauern seiner Heimatgemeinde gesetzt hat. Gleiches gilt übrigens für fast alle anderen Bewohner von Palm Brinks. Nur zu stören scheint es kaum jemanden. Das Leben ist ja so harmonisch...

Weit gefehlt! Der Untergang der Welt lässt sich nur noch schwer abwenden, und diese Heldentat muss in erster Linie von Dir vollbracht werden! Bald steckst Du mitten in einem in acht Kapitel aufgeteilten Abenteuer. Doch keine Bange: Max ist fast nie auf sich allein gestellt.

Schon bald gesellt sich die hübsche Schwertkämpferin Monica an Deine Seite. **Neben ihrem Kampftalent überzeugt Monica im späteren Spielverlauf mit ihrer Gabe, die Form verschiedenster Monster anzunehmen.** Außerdem kann sie mit Kreaturen reden und erhält so nützliche Hinweise.

Das dritte Mitglied Deiner Truppe ist Roboter Steve. Sein anfängliches Batterie-Problem offenbart sogleich einen völlig neuen Spielaspekt: das Erfinden nützlicher Dinge. Knipse mit Deinem Fotoapparat interessante Gegenstände. Wichtige Schnappschüsse werden dann als Ideenkarte gespeichert. Kombinierst Du drei Ideenkarten sinnvoll, entsteht daraus das Konzept für eine Erfindung.

Aus dem Foto einer Milchkanne, eines Gürtels und eines Metallrohrs entsteht so beispielsweise die Idee für eine Roboter-Akku-Batterie. Rasch noch die Rohmaterialien zusammengesucht – und Steve ist wieder flott.

Verstärkt wird Dein schlagkräftiges Trio von Bewohnern der Stadt Palm Brinks. Hilf ihnen, ihre kleinen Problemchen zu lösen, und sie greifen Dir mit ihrem Wissen unter die Arme, backen Brot für Dich, bauen Bomben und lassen sich zum Umsiedeln bewegen – Letzteres allerdings nur, wenn Du erfolgreich mit dem Wiederaufbau zerstörter Städte außerhalb von Palm Brinks begonnen hast. Ein gigantisches Unterfangen! Neben dem Erkunden der zufällig erzeugten Dungeons warten also noch Dutzende Aufgaben auf Dich.

Doch nicht nur Umfang und Spielbarkeit dieses neuartigen Rollenspiels begeistern. Die Grafik im modischen Cel-Shade-Look sieht einfach fantastisch aus – besonders die liebevoll inszenierten Städte und die riesigen Endgegner. Auch Musik, Soundeffekte und Sprachausgabe sind sehr gelungen. Die Klasse der grafischen Präsentation erreichen sie allerdings nicht.

Xbox PS2 PC NGC PS1

ab 6 J. Deutsch

Dark Chronicle

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Level 5/Sony | 1 Spieler

erschienen am 10. September 03

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Surround

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Tolle Präsentation, riesengroßer Umfang, gute Geschichte, komplexe Städtebau-Option

Oft monotones Säubern von Dungeons, nur englische Sprachausgabe

Spielspaß

Viel Tiefgang, tolle Story und spritzige neue Spielideen – eine echte Rollenspiel-Perle!

1

"THE REAL DEAL"
jon julio
FEATURING:
cesar mora
fabiola da silva
jon julio
Rolling
www.take2.de
SCi GAMES
PlayStation.2
XBOX

Zerstörer sind riesige Kanonenboote, die wirksam gegen Fregatten und Großschiffe kämpfen. Ohne Jägerschutz werden sie aber schnell zur Beute gegnerischer Bomber

Extracool: Die Flak-Fregatte macht kurzen Prozess mit Feind-Jägern

HOMEWORLD2

Evolution statt Revolution: Dieses Strategical spielt sich ebenso famos wie sein Vorgänger.

Schrill lackiert: einige der Vaygr-Schiffe

Sieht dröge aus, bietet aber extrem viel: Die Übersicht des aktuellen Schlachtfeldes

Es war das wohl schönste Spiel des Jahres 1999. Nicht nur im Sinne von augenbetörend. „Homeworld" besaß Anmut bei Optik, Klang und Spiel. Eine runde, elegante Sache. Jetzt will „Homeworld 2" alles noch besser machen – ein hehres Ziel.

Die „Guten" im Spiel sind wieder die Hiigarianer – nette, friedliche und begabte Leute. Die kriegslüsternen Vaygr finden das doof und planen, ganz Hiigara zu unterjochen. Sie greifen die frisch gefundene „Homeworld" (Heimatwelt) an. Den Hiigarianern bleibt nichts anderes übrig, als mit einem riesigen Mutterschiff den tieferen Sinn der Vaygr-Attacken im Schwarz des Weltenalls zu suchen. Du führst das Unternehmen an.

In 16 großen Missionen genießt Du das Echtzeit-Strategiespiel in 3D. Genau wie im ersten Teil schickst Du kleine Sammler los, die Asteroiden-Felder abernten. Dann baust Du im schiffseigenen Hangar kleine Jäger, größere Korvetten, dicke Fregatten oder richtig fette Kreuzer und Zerstörer. Jede Schiffsart gibt es in verschiedenen Versionen mit verschiedenen Bewaffnungen und Spezialfähigkeiten. Taktisch ergeben sich so immens viele Möglichkeiten, zumal jetzt in Großformationen angegriffen werden kann.

Nebenbei rauchen im Mutterschiff die Köpfe: Dank Forschungsstation verbesserst Du Panzerung und Wendigkeit der Einheiten oder erforschst neue Raumschiffklassen.

Hört sich alles an wie in Teil 1. Ist es auch. **Spielerisch findest Du vor allem feine kleine Neuerungen – andere Spielelemente oder revolutionär neue Ideen gibt es nicht.** Das ist ein wenig schade. Dennoch: „Homeworld 2" spielt sich mindestens genauso wundervoll wie sein Vorgänger, ist strategisch und taktisch anspruchsvoll, glänzt mit riesigen, abwechslungsreichen Aufträgen. Und sieht hammermäßig aus. Technisch nur „in Ordnung", entzücken Farbkombinationen, Stil und Textur-Auswahl. Ein Spiel das gefällt. Ganz doll.

Gut geklaut ist halb gewonnen...

Der Spähtrupp entdeckt eine feindliche Werft plus Kreuzer – fast schutzlos!

Schnell werden ein paar „Marine Fregatten" geholt. Sie docken an...

...und schleusen Kämpfer ins Innere des Schiffs, erobern es für Dich

Text: Knut Gollert

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Homeworld 2

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 € | Relic/Vivendi | 1-6 Spieler

Erschienen am 26. September 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII 750, 256 MB RAM, 500 MB HD, T&L-Grafikkarte

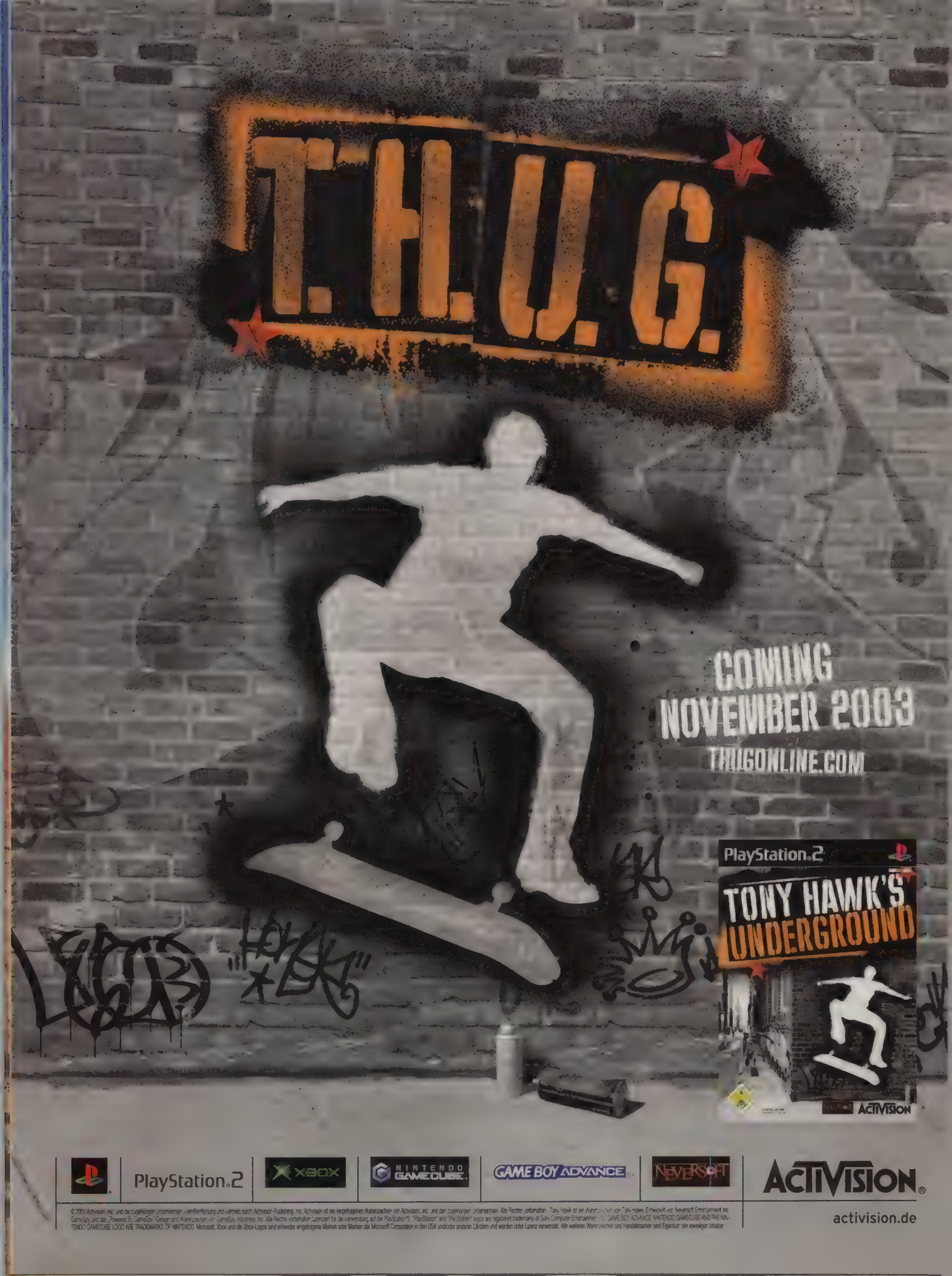
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Abwechslungsreiches Missionsdesign, gewaltige Optik, taktisch sehr gehaltvoll

Keine großartigen Neuerungen, für Einsteiger manchmal zu knackig

Spielspaß 1

Stilistisch ein Meisterwerk, spielerisch fesselnd: „Homeworld 2" regiert mit viel Abstand das All



PlayStation.2 | XBOX | NINTENDO GAMECUBE | GAME BOY ADVANCE | NEVERSOFT | ACTIVISION

© 2003 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Tony Hawk ist ein Warenzeichen von Tony Hawk. Entwickelt von Neversoft Entertainment Inc. GameSpy und das „Powered By GameSpy"-Design sind Warenzeichen von GameSpy Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation®2. "PlayStation" and "PlayStation" logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. GAME BOY ADVANCE, NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden unter Lizenz verwendet. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

activision.de

PlayStation.2 PC CD-ROM XBOX

Ford RACING 2

DRIVE THE LEGEND

"Die sich spiegelnden Karossen gehören zum besten, das wir bisher auf der PS2 gesehen haben."
(Daniel Maher für PlayStation.com, September2003)

"Mit seiner lebendigen Grafik, den spannenden Positionskämpfen und der überzeugender Fahrphysik sollte das Spiel im Ranking der Top-Rennsimulationen einen Spitzenplatz einnhemen."
(Richard Löwenstein für T-Online, September 2003)

- Fahren Sie 32 verschiedene Modelle, wie zum Beispiel den neuen 2004 F-150, SVT Lightning, SVT Mustang Cobra, 2002 Thunderbird, Mustang Mach III, Gran Torino, '55 Thunderbird, '71 Mustang, den Focus Rally und das '49 Coupe.
- Abwechslungsreiche Strecken: Straßen, Gelände, Dschungel, Wüste und Rundkurse, es ist alles dabei!
- Setze Sie ihr ganzes fahrerisches Können ein, um Autos, Strecken und Spielmodi freizuspielen.
- Challenge-Modus mit vielen Spielmöglichkeiten: Standard, Duell, Drafting, Racing Line, Time Trial und Eliminations-Modus
- Fahren Sie Kopf an Kopf gegen Ihre Freunde im Split-Screen-Modus.

DOLBY DIGITAL DOLBY SURROUND PRO LOGIC II Official Licensed Product KOCH MEDIA

Ford Racing 2 software © 2003 Empire Interactive Europe Ltd. Developed by Razorworks, a studio of Empire Interactive Europe Ltd. Empire, "®", Razorworks and the Razorworks logo are either trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. in the UK/Europe and/or other countries. Ford Racing and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. "PS" and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries and are used with permission of Microsoft. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Confidential unpublished work. © 1999-2002 Dolby Laboratories. All rights reserved.

Rechts sieht Dein Chef nach dem Rechten: In einer funktionierenden Kolonie herrschen Sauberkeit und Fleiß

Bau Dir Androiden

1. Deine Kolonisten müssen die Schulbank drücken, um neue...

2. ...Fähigkeiten zu lernen. Androiden sind von vornherein clever:

3. Für teure Rohstoffe baust Du diese Arbeitssklaven im Labor

Allrounder gesucht: Als Kolonialherr der Zukunft musst Du Manager und Seelenklempner zugleich sein.

SPACE COLONY

Auf einigen Planeten kommt es zu heftigen Gefechten mit ekligem Alien-Getier

Nur mit viel Ausdauer machst Du aus zwei Kolonisten ein Liebespaar

Text: Stephan Freundorfer

Unendliche Weiten: In 150 Jahren besiedelt der Mensch die fernsten Planeten, doch friedlich mit seinesgleichen zusammenleben kann er immer noch nicht. Der Alltag in einer Weltraum-Kolonie (engl. Space Colony) zermürbt aber auch ganz schön: Fader Fraß, eintönige Arbeit in der Space-Hühner-Zucht oder Titan-Mine und dann noch nervtötende Kollegen – da kann man schon mal einen kleinen Koller kriegen und ausrasten.

Dabei sind gute Laune und freundschaftliche Beziehungen der Bewohner die Grundlage für eine funktionierende Space Colony. Nur wenn Deine Kolonisten genug Schlaf, Essen, Abwechslung und gute Gespräche haben, folgen sie Deinen Mausklick-Befehlen. Und die haben gewöhnlich mit Arbeit zu tun: Auf mehreren Planeten sollst Du in Story- und Missionsmodus eine bestimmte Menge Credits oder Rohstoffe erwirtschaften. Bisweilen musst Du auch die Basis gegen schleimige Aliens verteidigen.

Die „Stronghold"-Entwickler Firefly erobern das All mit einer gewitzten Mischung aus Aufbau- und Lebenssimulation: Zum einen beschäftigst Du Dich mit dem Ausbau Deiner Basis, errichtest Kraftwerke, Förder- und Verteidigungsanlagen. Zum anderen arbeitest Du auch an den Beziehungen zwischen Deinen Kolonisten. Durch fleißiges Baggern bahnen sich sogar Romanzen an – bei den Liebenden ist höchste Zufriedenheit garantiert!

Auch Du hast dank hübscher Iso-Optik (schräg von oben) und abgedrehter Spielfiguren gute Laune. Zumindest, bis ein Dutzend Kolonien erfolgreich aufgebaut wurde. **Dann macht sich langsam die mangelnde Komplexität beim Verhalten der Charaktere und den Ausbauoptionen bemerkbar – auf Deinem Bildschirm kehrt nüchterner Arbeitsalltag ein. Schade.**

Xbox PS2 NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Space Colony

Strategiespiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 50 €	Firefly/Take 2	1 Spieler

erschienen am 2. Oktober 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 800 MHz, 64 MB RAM, 850 MB HD, 32-MB-3D-Grafikkarte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	3	3

+ Neuartiger Mix aus Aufbau- und Lebenssimulation, 20 Kolonisten mit Charakter

– Auf Dauer eintöniger Spielablauf, teilweise unhandliche Steuerung

Spielspaß

Anfangs spaßige Mixtur aus Aufbau-Strategie und „Sims", die auf Dauer zu wenig von beidem bietet

2-

Mit 25 verschiedenen Voodoo-Zaubern erledigt Vince seine Feinde

Gemein! In Zwischensequenzen wird Vince (l.) von Bosewicht Kosmo verhöhnt

Abgedrehtes Puppentheater: In „Voodoo Vince" besiegt der Stoffheld seine Feinde, indem er sich selbst wehtut. Autsch!

Voodoo Vince

Rauchen verboten? Als lebende Fackel macht Vince den hämischen Zapfsäulen Feuer unterm Hintern

Sammle 100 Hemden: Um manche Aufgaben zu bestehen, musst Du mit allen Wassern gewaschen sein

Vom Ball zur Trompete

1. Verstell die Zeit, damit ein Maskenball anfängt, den Du besuchen...

2. ...willst. Die Verkleidung dafür hast Du bereits früher im Spiel besorgt

3. Deine Maske wird mit einem Geldpreis geehrt! Kauf eine Trompete

Text: Stephan Freundorfer

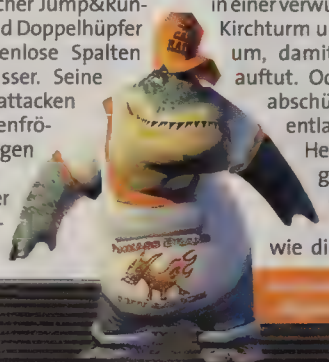
Das Leben einer Voodoo-Puppe ist nicht beneidenswert: **In der Regel werden ihr von ihrem Besitzer Nadeln in den ausgestopften Leib gesteckt – ein Zauber, mit dem eine abwesende Person gepiesackt bis gemeuchelt werden soll.** Ansonsten liegt das Sackleinen-Teil gelangweilt im Regal. Für Vince findet der trübe Alltag ein abruptes Ende, als die Voodoo-Hexe entführt wird, der er gehört. Sofort begibt er sich auf die Suche nach ihr – in höchst seltsamen 3D-Welten.

Vince ist ein typischer Jump&Run-Held: Mit Einfach- und Doppelhüpfer überwindet er bodenlose Spalten und tödliche Gewässer. Seine Wirbel- oder Sprungattacken setzen fetten Höhlenfröschen wie blindwütigen Zombie-Maulwürfen zu. Besiegte Monster hinterlassen Lebens- und Voodoo-Energie.

Besitzt Vince genug magische Kraft, darf er einen Zauber ausführen. In einer witzigen Animation wird die Voodoo-Puppe dann zersägt, zerstückelt oder von Säure zersetzt. Und weil der Kleine ein magischer Stellvertreter ist, passiert das Gleiche mit allen Gegnern im Blickfeld. Mit nur einem Unterschied: Vince überlebt.

Kämpfe gegen nerviges Getier und riesige Endgegner sind nur die halbe Miete, ohne Geschick und eine Portion Grips kommst Du nicht weit: Erklimm in einer verwunschenen Stadt den Kirchturm und stell dort die Uhr um, damit sich ein Zugang auftut. Oder gleite an einer abschüssigen Wäscheleine entlang und sammle 100 Hemden ein, ohne gegen einen Pfosten zu donnern.

Stressige Aufgaben wie diese gibt es zuhauf. Das Problem dabei: Selbst Experten beißen sich an manch unfairem Level die Zähne aus. **Die oft störrische Kamera und abwechslungsarmes Gegnerdesign besiegeln schließlich Vinces Absturz ins Genre-Mittelmaß – trotz der originellen und witzigen Idee.**



PSZ PF NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Voodoo Vince

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Termin bekannt/Allemark | 1 Spieler

erschienen am 17. Oktober 02

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik | Sound | Dauerspaß

Abgedrehtes Szenario, ungewöhnlicher Held, witzige Voodoo-Zauber

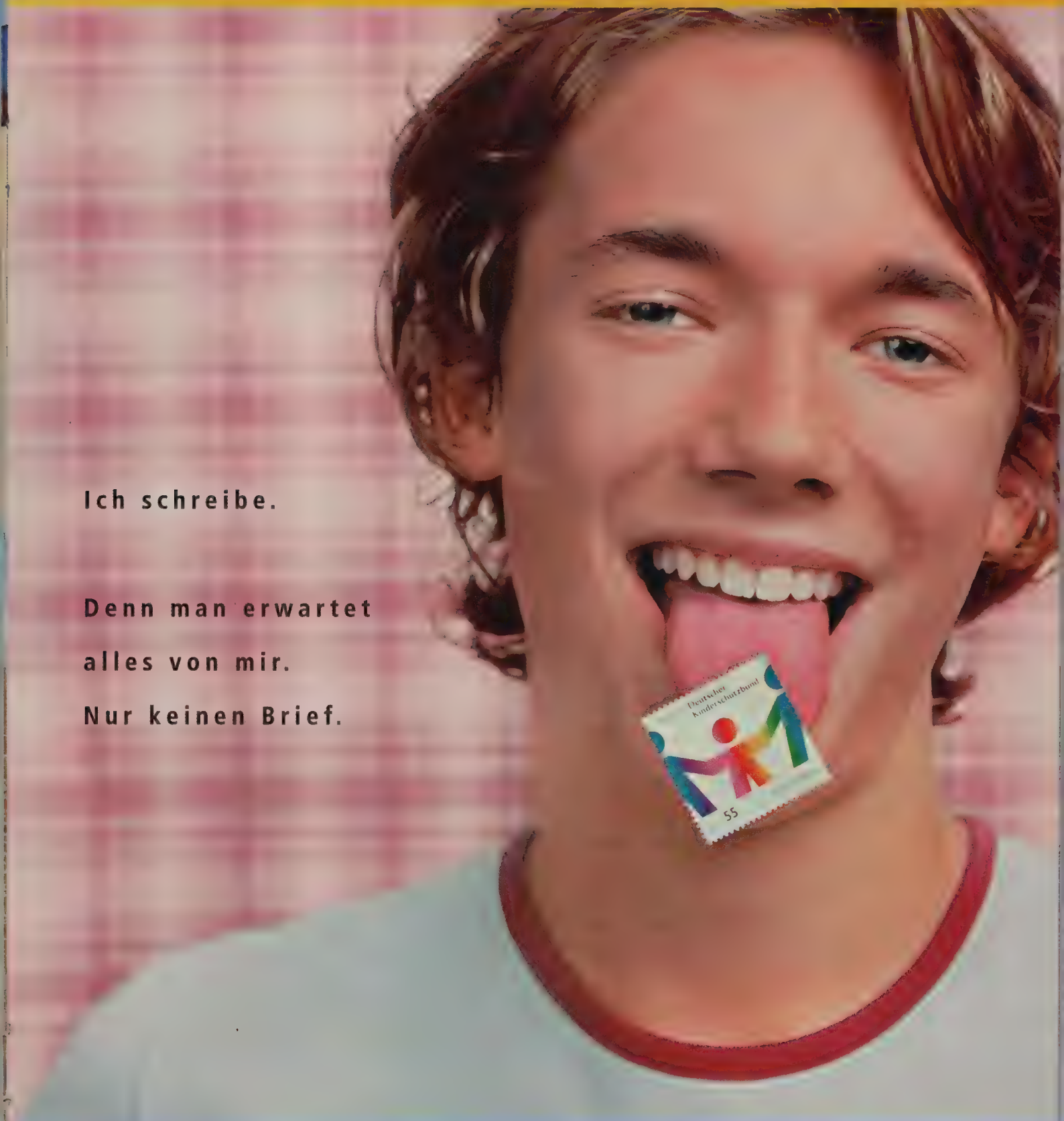
Oft zu schwer, wenig verschiedene Gegner, einfallsloser Level-Aufbau

Spielspaß

Bunte Hüpferei mit frischer Voodoo-Idee – aber spielerisch steckt leider tief die Nadel drin

3+

Deutsche Post World Net
MAIL EXPRESS LOGISTICS FINANCE



Ich schreibe.

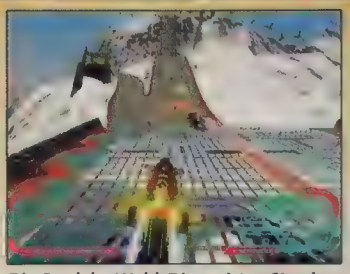
Denn man erwartet
alles von mir.
Nur keinen Brief.

Brieffreunde und mehr findest du unter: www.letterfun.de

Deutsche Post
BRIEF KOMMUNIKATION

Beiersdorf
NIVEA FOR MEN
NIVEA FOR MEN
GESICHTSPFLEGE
OIL CONTROL
GEL-CREME
NEU
NIVEA MEN
ZEIG DICH ...
GESICHTS-KONTROLLE
FÜR EHER FETTIGE HAUT

Ein getroffener Gegner wünscht Dir sofort die Pest an den Hals (Xbox)



Die Qual der Wahl: Die meisten Strecken haben alternative Routen (PS2)

XGRA

EXTREME-G RACING ASSOCIATION

Hier interessiert kein Windschatten: Im bereits vierten „Extreme-G" fährst Du immer auf der Überholspur.

Die Flitzer der Zukunft: Dank breiter Schlappen liegen die Bikes gut auf der Straße

Eine Achterbahn ist nichts gegen die turbulente „XGRA"-Streckenführung (NGC)

Über die Formel 1 wird in der Zukunft nur noch geschmunzelt: Im fernen Jahr 2080 sind Hochgeschwindigkeitsrennen angesagt! **Mit über 500 Sachen brettern die Piloten auf High-Tech-Zweirädern über verdrehte Kurse und trotzen in Loopings und Korkenziehern der Schwerkraft.**

Am Steuer einer solchen Höllenmaschine rast Du über 14 Kurse in sieben Szenarien. Beschleunigungsstreifen sorgen für noch mehr Tempo, während Du die Gegner mit MG oder 25 Spezialwaffen beharkst.

In der Meisterschaft kämpfst Du Dich durch vier Klassen, jede mit steigenden Ansprüchen. Dabei variieren die Rennen mit Zielvorgaben und Bedingungen – mal dürfen keine Waffen eingesetzt werden, mal ballern Geschütztürme vom Kursrand auf Dich.

Die flotte Grafik sorgt für einen rauschhaften Tempotrip, nur geht in den verwinkelten Strecken schnell die Übersicht flöten. Fans der Serie steigen wieder drauf ein, unvorbelastete Speed-Freaks sollten lieber zur stärkeren Konkurrenz („WipEout", „F-Zero") greifen.

ab 6 J. Deutsch

XGRA

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Acclaim	1-4 Spieler

erschienen am 18. Oktober 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, Dolby Surround (PS2, NGC) Festplatte, Dolby Digital (Xbox)

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Stylische Menüs, 14 Strecken, Affentempo in den späteren Klassen

Flipper-Effekt in engen Kurven nervt, viele unbrauchbare Waffen

Spielspaß 2

Schneller, aber nicht besser als der Vorgänger: „XGRA" schaltet spielerisch einen Gang zurück

Text: Michael Stapf

... MIT OIL CONTROL

NIVEA FOR MEN

GESICHTSPFLEGE

OIL CONTROL GEL-CREME

OIL CONTROL WASCHGEL

NEU

OIL CONTROL SERIE

Innovative Gesichts-Pflege

- perfekt für eher fettige Haut
- reguliert den Fettgehalt, reduziert den Glanz

Mehr Pflege-Tipps für Männer unter www.NIVEA.de/maennersache

Sie gern: www.NIVEA.de oder 01805/60 50 40 (12 Cent/Min.)

Nur das Beste für Dein Handy!

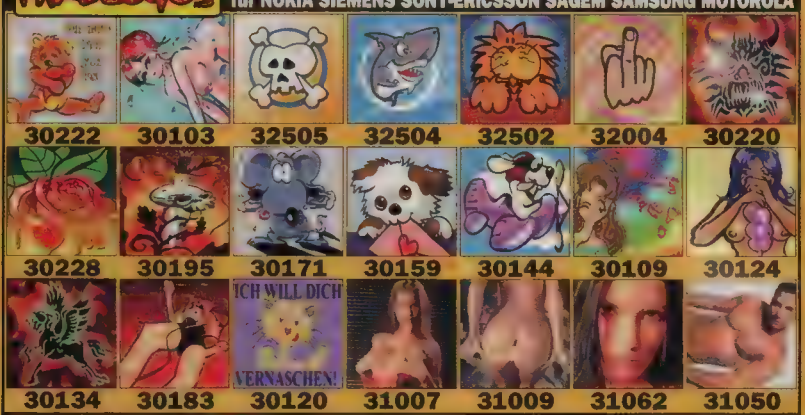
BILDMITTEILUNGEN für NOKIA & SIEMENS & SAMSUNG

23792 23369 25646 25644 23367 23359 25647
24284 20767 23867 25092 24996 25114 21208
25699 25140 24373 24392 25518 24236 23341
25006 25847 24368 24849 24406 24382 23482

LOGOS für NOKIA & SIEMENS & SAMSUNG

52205 56607 40576 51293 52042 52065 52117
53356 52877 53487 52204 52982 56431 53049
56426 46399 52699 52816 51520 40576 53244
53601 51303 51419 54750 52082 53494 54627

FARBLOGOS für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAGEM SAMSUNG MOTOROLA



30222 30103 32505 32504 32502 32004 30220
30228 30195 30171 30159 30144 30109 30124
30134 30183 30120 31007 31009 31062 31050

NEU! SOUND-KLINGELTÖNE ...mit echtem Sound & Sprache

Geräusche:

70001-EKG Signal
70009-Klospülung
70012-Selbstzerstörung
70013-Shooter Szenario
70014-Hupkonzert
70015-V8 Motor
70016-F1 Rennwagen
70020-Bombeneinschlag
70017-F-16 Flugzeug
70021-Gurgeln
70023-Hundebellen
70028-Rülpser
70029-Ausserirdischer spricht
70030-Räusperhandy
70041-Shotgun
70044-Magic
70045-Tusch
70046-countdown & Explosion
70047-Fussballstadion

IMITATIONEN:

70050-Kanzlerton
70051-Der Gert spricht...
70052-psst...hey du es klingelt
70053-Hey Telefon
70055-Peter M.:Hallo Freunde
70056-Boris B.: Ahhh...
70057-Heinz E.:Telefongeläut
70058-Dunkle Telefonmacht
70061-Voll krass dein Handy klingelt
70062-Alter gehst mal ran oder was
70064-Abnehmen...den Hörer!
70066-was muß ich noch tun
70067-Winselhandy
70068-Stillgestanden Telefon
70071-HuHu Telefon
70076-Osama: bin Laden Klingelton
70088-Japanisch für Anfänger

damit fällst Du bestimmt auf!

für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAMSUNG SAGEM SHARP

Für Sound-Klingeltöne sende "SD Bestellnr Handymarke" für JAVA-Handyspiele sende "GM Bestellnr Handymarke"

HANDY-SPIELE ... die besten JAVA-Handyspiele. Einmal bestellen und immer wieder spielen!

90001 Speed Chaser! Motoren, mutige Männer und ein Rennen um die Ehre! Steig ein und gib Gas in Autos der Oberklasse.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6310,6610,6650,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Motorola T720

91022 Sperminator! Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...
Für Nokia 3410,3510i,3650,5100,6100,6220,6610,6650,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens M50,MT50,S55

90048 ANNO 1503 ein TOP-Spiel. In ANNO 1503 ist strategisches Können, diplomatisches Geschick und Kampfgeist gefragt.
Für Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55

90003 Cookie Mon. Fresse Dich durch die Level ohne Rucksicht auf Verluste! Mit ekligen Bestien und seltenen Powerkekse!
Für Nokia 3410,3510i,3650,6310,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Sharp GX10,Sony-Ericsson P800

90007 Hubschrauberfliegen ist dein Ding. Doch glaube nicht, dass es so ein einfacher Job ist:Felsen, enge Schluchten....
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6310,6610,6650,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Motorola T720

90008 Mach Dich bereit für die extremste Erfahrung Du bist einer der Wenigen, die den neuesten Kampfjet fliegen.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55,Sharp GX10

90047 Nicht unbedachtes Angreifen, sondern ausgeklügelte asiatische Kampfstrategie ist hier gefragt. 8 Kung Fu-Fighter stehen bereit.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55,Sharp GX10

90009 Chicks With Bricks. Ein paar freche Mädels sind in einer Festung eingesperrt worden und warten nun auf ihren edlen Retter
Für Nokia 3300,3410,3510i,5100,6100,6200,6220,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,SiemensC55,M50,MT50,S55,SL4x

90006 Lose das Rätsel der verzwickten Edelsteine. Du musst diesen knifflig Türmechanismus öffnen.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6310,6610,6650,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL4x,SL55,Motorola T720,Samsung S100,Sharp GX10,Sony-Ericsson P800,T610

90014 Dein Herz schlägt und Du versuchst die Atmung in den Griff zu bekommen. Du visierst den 100 Meter entfernten Feind an...
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,MT50,S55,SL55,Sharp GX10

90040 Sumpf des Verderbens. Erschaffe Dir einen Helden und wage Dich in die Sümpfe. Dort treiben seltsame Geschöpfe ihr Unwesen.
Für Nokia 3300,3410,3510i,3650,5100,6100,6200,6220,6610,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,S55,SL55,Motorola T720,Samsung S100,Sharp GX10

90041 Zyklopen. Jeder Held besitzt Stärken und Schwächen, die Du bei Deinen Entscheidungen bedenken solltest.
Für Nokia 3300,3410,3510i,5100,6100,6200,6220,6610,6650,6800,7210,7250,7650,8910i,Siemens C55,M50,M55,S55,SL55,Motorola T720,Samsung S100,Sharp GX10

2 Möglichkeiten zum Bestellen

① Telefonischer Bestellservice

Einfach & schnell. Anrufen und den Anweisungen der netten Telefonstimme folgen.

1,86 €/Min.

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92

(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

② Bestellen per SMS

- Erstelle eine SMS mit der Bestellnummer! (z.B.: 81200) für polyphone Klingeltöne schreibe POLY vor der Bestellnummer)
- Sende die SMS an die **86166** *
  Aus Österreich: SMS an 0900 560 550 (2 €/SMS)

*) 1,99 €/SMS (D2 VD2 Leistung 0,12 €, Anbieter 1,87 €).Kosten: 2 SMS= 3,98€

KLINGELTÖNE

Alle auch POLYPHON verfügbar

für Nokia Siemens Samsung Sagem
Sony-Ericsson Motorola Alcatel Panasonic Sendo Trium

TOP Klingeltöne:

82804-Ab in den Süden
82925-Unrockbar
82867-Never leave you (Uh Oooh)
82788-Get busy
82792-Aicha
82933-Feel good Lies
82905-Angel of Berlin
82836-Maria (I like it loud)
82813-In the shadows
82930-Guantanamo
82934-I Believe in miracles
82935-Like glue
82926-Eat you alive
82902-Spirit in the sky
82917-Where is the love
82839-The magic key
82856-Burger dance
82872-Aya Benzer
82910-Thoia Thoing
82918-Going under
82936-Shake Ya tailfeather
82937-Liebe
82938-Another world
82939-Gia
82940-Alive
82927-A Forest
82928-Numb
82929-Frantic
82919-Home alone
82920-Alright
82921-Send your love
82922-Leb Deinen Traum
82923-Love @ first sight
82924-Ten steps back
82911-Someday
82912-Wildest dreams
82799-AXEL F 2003
82768-X Gon give it to ya
81866-In Da Club
82837-Stuck on you
82811-Crazy in Love
82901-Smile
82909-Clubfiles One (Equinoxe IV)
82903-I need you
82904-No letting go
82848-Sounds like a melody
82751-Für Dich
82770-Ich kenne nichts
82797-Reign
82859-We will rock you
82806-St. Anger
82866-Footballs coming home
81970-Satisfaction
82913-sympathy for the devil
82914-This is the new shit
81967-Bring me to life
82915-Looks like we made it
82916-Kein Grund Zur Panik
82791-Mr. Vain Recall
81810-Rhythm is a Dancer 2003
82819-König von Deutschland
82908-1,2,3 (keep the spirit alive)
82906-I will follow you
82771-Anyplace,anywhere,anytime
81974-Chihuahua
82838-Angel of darkness
81605-Moonlight shadow
81780-Leuchtturm
81711-Dilemma
81867-Bump, Bump, Bump
82835-Bounce
82795-21-Questions
82847-Business
82755-Winds of change 2003
82803-Love rules
82761-Ganxtaville
81963-Hip Teens don't wear Blue J.
82907-Breathe
81524-Unchained Melody
82841-Everybody Cha cha
82814-Stuck
81765-Lose Yourself
81844-take me tonight
82757-U can't touch this
81666-The Ketchup Song
82862-Hurra die Schule brennt
82826-Forever and for always
81795-Bonnie & Clyde
82827-Get my party on
82869-Spring
82871-Did my time
82812-Liebst Du mich
82796-Right now
82762-Libertine
82780-Jogi
81969-Somebody to Love
81945-Sing for the moment
81835-Wunder geschehen
82849-Girlfriend
81566-I.O.I.O.
81792-Märchen
81731-Drop the bass
82833-Fiesta
82870-Fly away(owner of the heart)
82834-I dont think so
82789-Fighter
82857-Every single star
81830-Ka-Ching
81712-Kimnotyze
81739-Feel

GARANTIERTE TOP-Qualität

Bei Bestellung polyphoner Klingeltöne, senden wir als einer der wenigen Anbieter diese mit bis zu 24 Stimmen

Dauerbrenner

82828-MTV-Werbung
82931-MTV-Jackass
82932-MTV-Underpants
80200-Mission impossible
80194-Knightrider
80210-Spiel mir das Lied vom Tod
80270-Hymne-Deutschland
81520-DDR-Hymne
81308-Hymne-Italiano
80269-Hymne-Amerika
81419-Hymne-Türkei
80268-Hymne-Osterreich
81626-Sendung mit der Maus
80209-Simpsons
82829-Matrix
80188-Halloween
80180-Das Boot
81845-8 mile
80203-Pink panther
81544-Dragonballz
80204-Pippi Langstrumpf
80134-Dirty Dancing
80313-Biene Maya
80206-Pulp fiction
81444-Axel F.
81561-Miss Marple
80228-Titanic
81353-Ti Amo
80168-Akte X
80431-South Park
85011-Furz-Geräusch
80444-Eye of the tiger
80026-Addams Family
81617-Der Pate
81037-You'll Never Walk Alone
80317-La Cucaracha
81487-Der Schuh des Manitou
82830-Superjeile Zicken
81748-Scooby Doo
80387-Pretty Woman
82850-Baccardi Feeling
80107-99 Luftballons
82842-Schnellste Maus v. Mexico
82843-Die Schlümpfe
82844-Tom & Jerry
82831-20 Zentimeter
80226-Die Nanny

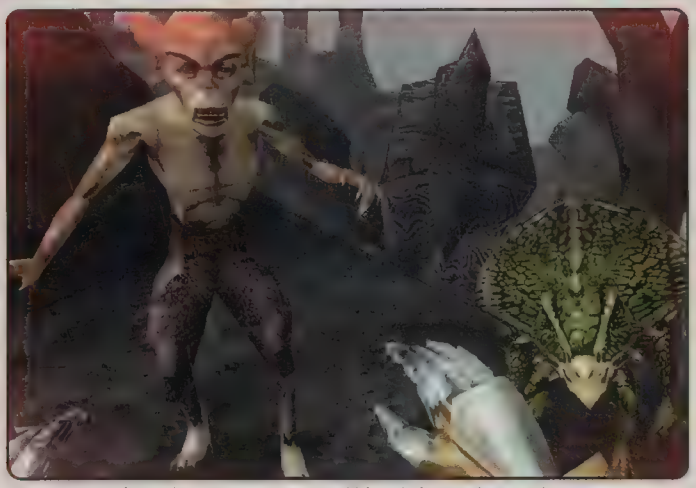
Was kann mein Handy: **S/W-Logos**: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45,S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55. **Bildmitteilungen**: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle. **Nokia**-kompatible **Samsung**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45,S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55 **Klingeltöne** Alle aktuellen Nokia-Modelle **Siemens** C45,S45,S45i,ME45,M50,MT50,C55,S55,M55 alle aktuellen **Sagem**-Modelle **Motorola**-Modelle mit dem Menüpunkt "Klingelton per SMS senden" Nokia-kompatible **Samsung**,**Trium** & **Sendo**-Handys (Best als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-Handys. **Polyphone Klingeltone** für **Nokia** 3510,3510i,3650,5100,6100,6600,6610,6650,6800,7210,7250,7250i,7650 **Siemens** C55,S55,SL55, **Sony-Ericsson** T300,T310,T610,**Samsung** SGH-S100,SGH-A800,SGH-T400,SGH-N620,SGH-S300,SGH-V200 **Sagem** MyX-5,MyX-6, **Motorola** T720,T720i (Zustellung über Wap-Push) Stimmenanzahl abhängig vom Handytyp **Sound-Klingeltöne** **Nokia** 7650,3650 **Siemens** C55,M55,S55,SL55,SX1, **Sony-Ericsson** P800 **Samsung** SGH-T100,SGH-S100,SGH-S300,SGH-A800,SGH-T400,SGH-N620,SGH-V200 **Sharp** GX10 **Sagem** MyX-5,MyX-6 **Farblogos** **Nokia** 3100,3300,3510i,3650,5100,6100,6220,6600,6610,6650,6800,7210,7250,7650,8910i, **Siemens** S55,M55,SL55,MC60,C60, **Ericsson** T68i, **Sony-Ericsson** T300,T310,T610, **Sagem** MY X-5, **Samsung** SGH-T100,SGH-S100,SGH-V200,SGH-S500 **Motorola** T720,T720i (Zustellung über Wap-Push).**Java-Games & Gags**.Zustellung über Wap-Push Für Bestellungen über WAP-Push muss am Handy der Empfang von Dienstmitteilungen aktiviert sein.Minderjährige benötigen die Einwilligung ihrer Eltern Alle Angaben ohne Gewähr.Irrtümer & Druckfehler vorbehalten.

Gold Games 7

PC

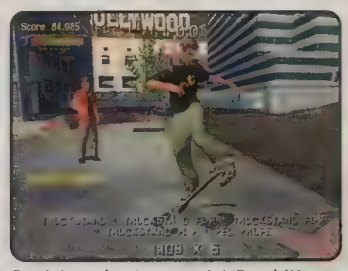
PRIMA PREIS

Spielesammlung für Einsteiger bis Profis



Das Highlight für Rollenspieler: „Morrowind" fesselt für Wochen an den PC

Nein, er hat keine weiße Weste! Ein imperialer Sturmtruppler aus „Jedi Outcast"



Faszinierend gut umgesetzt: Der dritte „Tony Hawk" für den PC rockt

Wie die „Play the Games"-Sammlung gehört auch die „Gold Games"-Serie zur Kategorie „Ganz viel Spiel für wenig Geld". **Doch fällt die siebte „Gold Games" dieses Jahr etwas mager aus. Statt mehr als 20 Top-Spielen warten nur noch zehn Titel auf den Käufer – und drei davon sind spielerisch alles andere als erquickend.**

Abgesehen davon bietet die „Gold Games 7" wieder eine schöne Mischung. Mit „Jedi Knight 2" kommen Shooter-Fans auf ihre Kosten, Rollenspieler erleben das begnadet gute, riesengroße „Morrowind", Sportler genießen „Tony Hawk 3". Durchaus anspielenswert, aber Geschmackssache: die Fliegerei „Il-2 Sturmovik", der Taktik-Shooter „Ghost Recon" und die witzige Plattform-Ballerei „Duke Nukem: Manhattan Project".

Eine bunte Mischung, die aber die Größe, Fülle und Qualität früherer „Gold Games"-Packs vermissen lässt. Für 30 Euro lohnt sich die Investition dennoch.

Duke Nukem: Manhattan Project	2
IL-2 Sturmovik: Forgotten Battles	1-
Largo Winch: Empire under Threat	3
Racing Simulation 3	3-
Star Wars – Jedi Knight 2: Jedi Outcast	1-
The Elder Scrolls III: Morrowind	1
The Partners	2
Tom Clancy's Ghost Recon	2
Tony Hawk's Pro Skater 3	1
Will Rock	3

erscheint am 13.11.03 | ab 16 J. | Deutsch

ca. 30 € | Ubi Soft/Activision | 1-32 Spieler

Minimum: Pentium III 800 MHz, 128 MB RAM, 1,5 GB HD, 3D-Karte

Spielspaß

Zu oft mittelmäßig, nur einige Spitzen sind sehr amüsant: Diese „Gold Games" ist leider nur okay

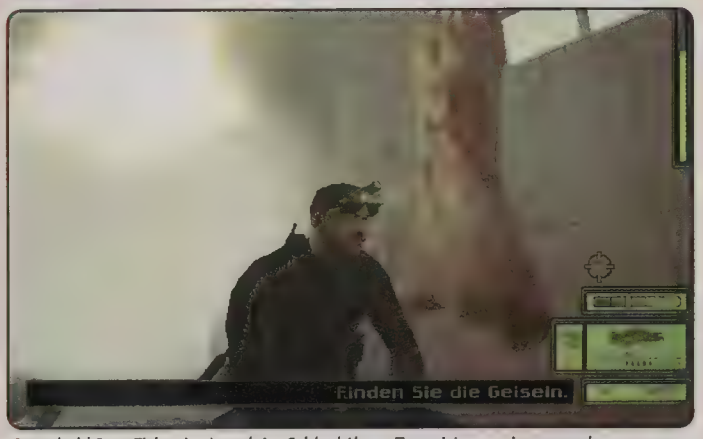
2

Tom Clancy's Splinter Cell

XBOX

PRIMA PREIS

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis



Superheld Sam Fisher jagt auch im Schlachthaus Terroristen – wie passend

Sam Fisher ist kein Mitglied einer Spezialeinheit – er ist die Spezialeinheit! Ganz allein, mit allem Pipapo bewaffnet, rettet er die Welt vor einem Super-Terroristen. Das ist nicht nur superspannend, sondern auch wunderschön anspruchsvoll und macht ganz viel Spaß. Jetzt mit Bonus-DVD (Bonuslevel und Extras)!

erschienen am 16.10.03 | ab 16 J. | Deutsch

ca. 30 € | Ubi Soft | 1 Spieler

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital, „Xbox Live" (nur Download)

Spielspaß

Grenzgenialles Spielprinzip, superspannend und technisch brillant umgesetzt – ein Hit!

1

Morrowind

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

Es ist eines der ganz wenigen Rollenspiele, die die Tradition hochhalten und erfolgreich sind: „The Elder Scrolls III: Morrowind". Anspruchsvoll, extrem motivierend und so was von riesengroß, dass sogar erfahrene Goblin-Jäger wochenlang durchs Spiel wandern und die Zeit vergessen. Hast Du keine Zeit, Finger weg!

erscheint am 30.10.03 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 30 € | Ubi Soft | 1 Spieler

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Spielspaß

Süchtig machendes Riesen-Rollenspiel mit unglaublicher Handlungsvielfalt – ein Erlebnis!

1

Cossacks Anthology

Strategiespiel-Sammlung für Profis

Ein anderes Wort für tolle Echtzeit-Strategie ist „Cossacks". Denn was da auf dem Bildschirm abgeht, ist der Wusel-Hammer. Ganz ohne 3D-Schnickschnack begeistert das Spiel mit knackig schweren Massenschlachten vor historischem Hintergrund. Jetzt mit beiden Add-Ons in einem Pack für 30 Euro.

erschienen am 10.10.03 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 30 € | Infogrames | 1 Spieler

Minimum: Pentium 266 MHz, 32 MB RAM, 600 MB HD

Spielspaß

Technisch pfui, spielerisch hui: Für leidenschaftliche Echtzeit-Generäle das Nonplusultra

2

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
C&C: Renegade	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	AK Tronic	ca. 10 €	2
Der erste Kaiser	Strategie	PC	ab 0 J.	Vivendi	ca. 15 €	2-
Der Schatzplanet	Strategie	PC	ab 6 J.	Disney	ca. 15 €	2
Diablo II Gold	Rollenspiel	PC	ab 16 J.	Blizzard	ca. 25 €	1
Gothic	Rollenspiel	PC	ab 12 J.	Piranha Bytes	ca. 10 €	1
GTA III	Actionspiel	PC	ab 18 J.	Rockstar	ca. 30 €	1
No One Lives Forever 2	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	Vivendi Univ.	ca. 25 €	2+
Red Faction 2	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	THQ	ca. 20 €	2+
Stronghold Deluxe	Strategie	PC	ab 12 J.	Take 2	ca. 30 €	1-
Tropico 2 NEU!	Strategie	PC	ab 6 J.	Take 2	ca. 25 €	1

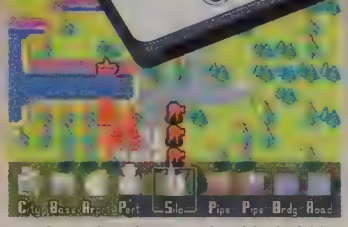
Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
DHDR: Die zwei Türme	Actionspiel	PS2	ab 16 J.	EA Games	ca. 30 €	1
FIFA Football 2003	Sportspiel	PS2	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1-
Final Fantasy X	Rollenspiel	PS2	ab 12 J.	Squaresoft	ca. 30 €	1
Kingdom Hearts	Rollenspiel	PS2	ab 6 J.	Sony	ca. 30 €	2+
Ratchet & Clank	Jump&Run	PS2	ab 6 J.	Sony	ca. 30 €	1
Tekken 4	Fightspiel	PS2	ab 12 J.	Sony	ca. 30 €	1-
Tony Hawk's Pro Sk. 4 NEU!	Sportspiel	PS2	ab 6 J.	Activision	ca. 30 €	1
007 Nightfire NEU!	3D-Shooter	Xbox	ab 16 J.	EA Games	ca. 30 €	1
Dead or Alive 3	Fightspiel	Xbox	ab 12 J.	Microsoft	ca. 30 €	1-
FIFA Football 2003	Sportspiel	Xbox	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1-

Text: Knut Gollert

ADVANCE WARS™ BLACK HOLE RISING

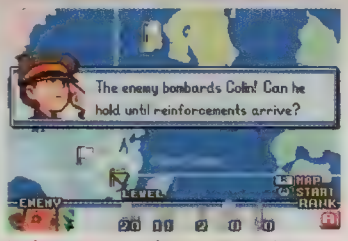
Andys Spezial-Talent ist der „Hyper Repair“

Sami kann Einheiten in einer Runde zweimal bewegen – eine äußerst nützliche Fähigkeit

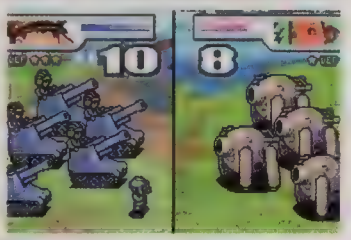


Mit dem Editor lassen sich Schlachtfelder erstellen und über Linkkabel tauschen

Jetzt wird's ernst: In manchen Missionen ist die gegnerische Basis (oben links) auch mal eine gewaltige Mega-Festung



In der Kampagne kannst Du meist zwischen mehreren Schlachten wählen



Die Neo-Panzer rechts sind die einzigen neuen Einheiten in „Black Hole Rising“

Strategiespiel für Einsteiger bis Profis

Aufmarsch auf dem Advance: Nintendo spendiert den Nachfolger zum Strategie-Star.

Die Vorgänger-Schlacht ist eines der besten Spiele für den Advance, jetzt marschiert endlich der Nachfolger auf. „Black Hole Rising“ spielt sich genauso, Nintendo hat den strategischen Feldzug aber komplexer gestaltet: **Im umfangreichen Kampagne-Modus bekämpfst Du jetzt vier Armeen, zudem stehen mehr Offiziere unter Deinem Kommando.** Diese Helfer unterstützen Deine Truppen mit einzigartigen Stärken (wie schnelle Eroberung) und verleihen ihnen je zwei Spezial-Talente, wie etwa Goldbonus und doppelte Reichweite.

Du schickst Deine Truppen durch Kampagne-, Versus- und Vierspieler-Modus. Bis zu vier Armeen ziehen mit ihren Truppen abwechselnd über die quadratischen Felder der Karte und nehmen Städte, (Flug-)Häfen und Basen ein – Du gewinnst, wenn Du alle feindlichen Infanteristen, Panzer, Flieger und Boote ausschaltest oder mit einem cleveren Überraschungsangriff deren Basis einnimmst.

Das ist ganz schön knifflig. Denn Du musst die Landschaft wie Berge und Flüsse berücksichtigen und die Stärken der verschiedenen Einheiten genau kennen: Panzer überrollen zwar locker Soldaten und Nachschubtransporter, haben aber keine Chance gegen einen Artillerie- oder Hubschrauberangriff. **Die vielen Einheiten und Armeen unterscheiden sich grafisch von denen im Vorgänger. Neu sind aber nur der wuchtige Neo-Tank und Raketensilos.**

Raucht Dir schon der Kopf? Keine Sorge, anschauliche Trainingsmissionen erklären alle wichtigen Kniffe. **Einfach genial ist zudem das überschaubare Regelwerk, mit dem Du die Karten auf verschiedenste Weisen spielst.** Die Teilnehmer können Teams und sich gegenseitig helfen – Du darfst aber auch eine Megabasis gegen drei Freunde verteidigen!

erschienen am 2.10.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel, Multiboot
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1
+ Komplexe Schlachten, toller Karten-Editor, viele Spielvarianten und Linkmodi
– Nur wenig echte Verbesserungen, optisch unspektakulär
Spielspaß
Wenig Neues, dafür nur Gutes: Ein spannender Nachfolger zum genialen Strategiespiel
1

Mr. Nuts

Jump&Run für Fortgeschrittene

Noch eine Super-Nintendo-Neuauflage: Macht das rote Eichhörnchen „Super Mario“ Konkurrenz?

Tolle Comic-Grafik: Im Wald fallen Lichtstrahlen durch die Baumkronen

Gemein: Die Schnapp-Pflanzen erscheinen knapp vor dem Helden

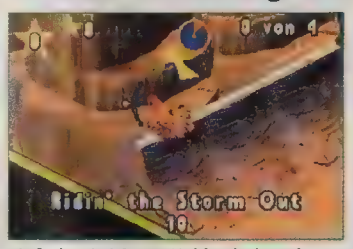
Eichhörnchen Mr. Nuts läuft und klettert durch Wald, Dorf und Berge, um Nüsse zu sammeln. Mit großen Figuren und präziser Steuerung macht das Hüpfspiel Laune, aber schnell fehlt es an Abwechslung. Der buschige Held hat kaum Talente, und in den Levels stecken nur selten versteckte Leckereien. „Mr. Nuts“ ist ein Jump&Run mit Substanz, Atari hätte aber einige Details verbessern können.

erscheint Anfang Nov. 03 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Atari | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Großer Held, griffige Steuerung, sympathische Comic-Grafik
– Viele Try&Error-Stellen, keine Rücksetzpunkte, sehr geradlinig
Spielspaß
Fröhliches, immer geradliniges und zeitweise leider auch unfaires Hüpfspiel
3+

Disney's Extreme Skate Adventure

Sportspiel für Einsteiger

Hals- und Beinbruch! Die Disney-Helden Woody, Simba und Tarzan wagen sich in die Halfpipe.



Einfach: Die Disney-Helden halten das Gleichgewicht viel länger als Tony Hawk

Was macht Woody? Manche Stunts erkennst Du nur durch die Trick-Namen

Das „Tony Hawk“ für Disney-Fans: Du düst mit den Comic-Helden durch Skateparks, zeigst Stunts und erfüllst Missionen. Das Skate-Abenteuer spielt sich aber weniger schwungvoll als das große Vorbild: Die mickrigen Figuren heben sich kaum vom Hintergrund ab. Die Parks sind nur wenige Bildschirme klein, und im Duell-Modus wechseln sich zwei Freunde lediglich auf einem Game Boy ab.

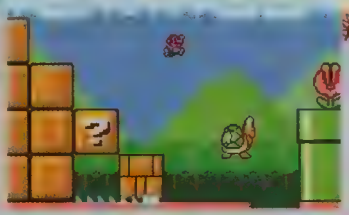
erschienen am 4.9.03 | ab o J. | Deutsch
ca. 40 € | Disney/Activision | 1-2 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4
+ Berühmte Cartoon-Skater, weniger kompliziert als andere Skate-Spiele
– Figuren schlecht kenntlich, getrickster Zweispieler-Modus, kleine Parks
Spielspaß
Knapp und unübersichtlich: Simples Skatespiel mit einigen spielerischen Mängeln
3–

Text: Oliver Ehrle

SUPER MARIO ADVANCE 4

Kleider machen Leute: Im lustigen Biber-Outfit verfügt Mario über neue Talente

Die Oberwelten sind mehrere Bildschirme groß und bergen viele Mini-Spiele und Überraschungen



Klempner mal ganz klein: In der Riesenwelt stellst Du Dich Mega-Schildkröten

Auf den beweglichen Plattformen schnappen von unten die Fische nach Dir

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Lach Dich schlapp! Der Klempner-Klassiker ist auch auf dem Advance ein Überflieger.

Welcher „Mario"-Teil ist das beste Hüpfspiel? Prüf es selbst nach! Denn mit „Super Mario Advance 4" gibt es nun alle Kandidaten für den Game Boy. Wie bei den Vorgängern finden sich im Modul der Mehrspieler-Hit „Mario Bros." sowie ein einzigartiger „Mario"-Klassiker:

In „Super Mario Bros. 3" besetzen Bösewicht Bowser und seine Zöglinge acht Welten des Pilzkönigreichs. **Das umfangreiche Abenteuer von 1991 verblüffte die Fans zum ersten Mal mit acht Oberwelt-Karten, in denen man zwischen verschiedenen Levelfolgen wählen konnte – außerdem ließen sich dort Mini-Spiele finden und Bosse wie die Hammer-Brüder bekämpfen.** Das gibt's zwar inzwischen auch in anderen Hüpfspielen, aber die vielen Verstecke und Extras sind bis heute unübertroffen: Unter anderem kannst Du Obermotze zeitweise einschläfern, mit versteckten Booten neue Inseln entdecken und Felsen zertrümmern, um geheime Abschnitte zu entdecken.

Auch die vielen Wüsten-, Eis- und Lava-Levels bergen unzählige Schätze und viel Abwechslung: Mario schlüpft in Waschbär-Kostüm und Froschanzug, findet geheime Pfade im Hintergrund und verwandelt Münzen in Plattformen, um Bonusröhren zu erreichen. Dabei sorgt nicht nur das Zeitlimit für Druck, manche Levels scrollen auch automatisch. **Der absolute Wahnsinn: Selbst wenn Du das Abenteuer mehrfach durchgespielt hast, entdeckst Du immer noch neue Geheimnisse!**

erscheint am 31.10.03 | ab o.J. | Deutsch

ca. 40 € | Nintendo | 1-4 Spieler

unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel, Multiboot

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Genialer „Mario"-Klassiker, witzige Verkleidungen, massig Geheimnisse

Der Schwierigkeitsgrad steigt rapide, kein Original-Modus

Spielspaß 1

Der Hit: Eines der besten Hüpfspiele, die's gibt, erscheint in neuem Glanz

gameloft

Splinter Cell® Extended OPS (Action)
Nokia 3510i Code 27569
Nokia 6100 Code 28030
Nokia 6610 Code 24757
Nokia 7210 Code 24491
Nokia 7250 Code 21009

Nightmare Creatures (Action)
Nokia 3510i Code 22725
Nokia 6100 Code 23026
Nokia 6610 Code 24631
Nokia 7210 Code 26545
Nokia 7250 Code 27756

Rayman® 3 (Jump & Run)
Nokia 3510i Code 28405
Nokia 3650 Code 28066
Nokia 7650 Code 23621
Sharp GX10 Code 22064

Marcel Desailly Pro Soccer™ (Sports)
Nokia 3510i Code 27494
Nokia 3410 Code 16794
Nokia 3650 Code 25670
Nokia 7650 Code 27070
Nokia 6610 Code 25833

Skate&Slam™ (Sports)
Nokia 3510i Code 28657
Nokia 3410 Code 17775
Nokia 6610 Code 22777
Nokia 3650 Code 27700
Motorola T720 Code 27196

Für Kunden von E-PLUS gibt es Gameloft Games auch direkt unter
.EPLUS-UNLIMITED
oder im E-PLUS WAP-Portal in der Rubrik GAMES unter "Java Games"

Die Mission geht weiter!

HOL DIR GAMELOFTGAMES ZU FESTPREISEN
UNTER: (0190) 83 99 92 - CODE
oder per SMS an 83838

So kommen Games auf dein Handy: Ruf 0190-839992-CODE* an oder schick eine SMS** mit dem Text "game CODE" an die 83838. Ersetze dabei immer "CODE" durch den Code deines Wunschspiels speziell für dein Handy. Z.B. für Splinter Cell Extended Ops. 3510i (Code 27569) ruf die Nummer 0190-89992-27569 an oder schick den Text game 27569 an die 83838.

	Nokia 3410	3510i	3650	7650	6610	Siemens M55	C55	M50	Sharp GX10	Motorola T720
Splinter Cell® (Action)	14005	29854	27145	24197	29731	22560				25374
Rainbow 6® Ravenshield (Action)		24525			28640	21941				
Prince of Persia® (Adventure)	14301	26611	26940	28933	23601	27201	12671	17363	28015	27196
Rainbow 6® Broken Wing (Action)	19650							19060		
Planet Zero (Arcade)	18891	21548			21323	21930		18727	29766	26220
Guio's Tale™ (Jump n Run)		26717							24772	
Rayman® Bowling (Sports)	18866	22221			24493	23358				
Rayman® Golf (Sports)	16636	23115	29203	26595	23733		13862	13511	23945	22634
Siberian Strike™ (Arcade)	19531	27995	29058	22518	25531			16909		
Speed Devils™ (Car Racing)	16506	26122	27172	24219	26210		18864	13899	29417	
Earth Invasion™ (Arcade)	18918	27976					15163	13864		

Mehr Spiele gibt's auf
www.gameloft.de

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

November 2003

Batman: Rise of Sin Tzu — PS2 Xbox NGC
Ubi Soft — Action-Adventure

Beyblade: Super Tournament Battle — NGC
Atari — Actionspiel

Beyond Good&Evil — PC PS2
Ubi Soft — Action-Adventure

Bloody Roar 4 — PS2
Konami — Fightspiel

Bloody Roar Extreme — Xbox
Konami — Fightspiel

Destruction Derby Arenas — PS2
Sony — Rennspiel

Dragon Ball Z: Budokai 2 — PS2
Atari — Fightspiel

Findet Nemo — PC PS2 Xbox NGC GBA
THQ — Adventure

Fußball Manager 2004 — PC PS2 Xbox
EA Sports — Simulation

Harry Potter und der Stein der Weisen — PS2 Xbox NGC
EA Games — Action-Adventure

Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs — PC PS2 Xbox NGC GBA
EA Games — Action-Adventure

James Bond: Alles oder Nichts — PS2 Xbox NGC GBA
EA Games — Actionspiel

Magic: The Gathering – Battlegrounds — PC Xbox
Atari — Strategiespiel

McFarlane's Evil Prophecy — PS2
Konami — Actionspiel

Medal of Honor: Rising Sun — PS2 Xbox NGC
EA Games — 3D-Shooter

Megaman X7 — PS2
Capcom — Action-Adventure

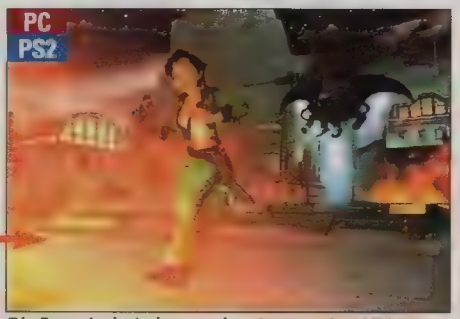
Metal Gear Solid: The Twin Snakes — NGC
Konami — Action-Adventure

NBA Jam 2004 — PS2 Xbox
Acclaim — Sportspiel

Need for Speed: Underground — PC PS2 Xbox NGC
EA Games — Rennspiel

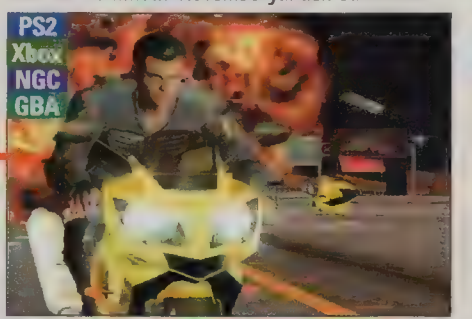
Prince of Persia: The Sands of Time — PC PS2 GBA
Ubi Soft — Action-Adventure

Pro Evolution Soccer 3 — PS2
Konami — Sportspiel



Die Reporterin Jade muss in „Beyond Good&Evil" die Wahrheit über eine Alien-Invasion herausfinden

Kick it! „DBZ: Budokai" geht in die zweite Runde – und Teil 1 kommt im November für den Gamecube



Gib Gas, 007! „James Bond: Alles oder Nichts" führt Dich nach Peru, Ägypten, Moskau und in die USA

Tagsüber Bleifuß gießen und abends in der Kneipe Super-Benzin saufen... „NFS: Underground" rockt

Robin Hood: Defender of the Crown — PC PS2 Xbox
Capcom — Strategiespiel

Spy Hunter 2 — PS2 Xbox NGC
Konami — Actionspiel

SSX 3 — PS2 Xbox NGC GBA
EA Sports — Sportspiel

Star Wars – Rogue Squadron III: Rebel Strike — NGC
LucasArts — Actionspiel

Terminator 3: Rebellion der Maschinen — PS2 Xbox GBA
Atari — Actionspiel

The Hobbit — PC PS2 Xbox NGC GBA
Vivendi/Sierra — Action-Adventure

Tony Hawk's Underground — PS2 Xbox NGC
Activision — Sportspiel

True Crime: Streets of L.A. — PS2 Xbox NGC
Activision — Actionspiel

Wer wird Millionär: Vierte Edition — PC
Eidos — Quizspiel

WWE Smackdown! Here comes the Pain — PS2
THQ — Sportspiel

Yu-Gi-Oh! Power of Chaos — PC
Konami — Strategiespiel

Dezember 2003

Alias — PC PS2 Xbox
Acclaim — Action-Adventure

Deutschland sucht den Superstar — PC PS2 GBA
Codemasters — Musikspiel

Headhunter: Redemption — PS2 Xbox
Atari — Action-Adventure

Mission Impossible: Operation Surma — PS2 Xbox GBA
Atari — Actionspiel

Rogue Ops — PS2 Xbox NGC
Capcom — Action-Adventure

Januar 2004

BDFL Manager 2004 — PS2 Xbox
Codemasters — Simulation

Castlevania — PS2
Konami — Action-Adventure

Everquest 2 — PC
Ubi Soft — Online-Rollenspiel

MX Unleashed — PS2 Xbox
THQ — Sportspiel

Wann kommt endlich...

Zehnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

In „Resident Evil 4" wird die Grafik komplett in Echtzeit berechnet. Das wird für Nervenkitzel im Frühjahr sorgen!

Black & White 2 — Anfang 04
Lionhead/EA — PC
Strategiespiel

Doom 3 — Anfang 04
ID/Activision — PC Xbox
3D-Shooter

Final Fantasy: Crystal Chronicles — Anfang 04
Square Enix — NGC
Action-Adventure

Final Fantasy X-2 — Anfang 04
Square Enix — PS2
Rollenspiel

Gran Turismo 4 — Anfang 04
Sony — PS2
Rennspiel

Halo 2 — Mitte 04
Bungie/Microsoft — Xbox
3D-Shooter

Metal Gear Solid 3 — Mitte 04
Konami — PS2
Action-Adventure

Splinter Cell: Pandora Tomorrow — Anfang 04
Ubi Soft — PS2 Xbox NGC
Action-Adventure

StarCraft: Ghost — Anfang 04
Blizzard/Vivendi — PS2 Xbox NGC
Actionspiel

Team Fortress 2 — Anfang 04
Valve/Vivendi — PC
Taktik-Shooter

Text: Stefan Karthan

Alle Angaben ohne Gewähr

Pullover 29,90
H&M

CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

AUF DIE FRESSE. FERTIG. LOS.

CAPCOM

VIEWTIFULJOE.DE

NINTENDO GAMECUBE

MAKE YOUR WORLD MORE VIEWTIFUL

VIEWTIFUL JOE

NUR FÜR STUBENROCKER

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Comic: Rolf Boyke

Liegst Du schon auf allen Vieren und kriegst trotzdem in die Nieren? Nutz die Trix in Deiner Hand schnell als Veilchen-Lieferant!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

= Lösung auf der Heft-CD

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

Black & White PC
Ausgefallene Aufbau-Strategie mit einer Prise Wahnsinn – auf CD gibt's Ratschläge dazu.

82 Golden Sun 2 (Teil 2) GBA
Im zweiten Teil der Komplettlösung verhauen Deine Helden Piraten in Alhafra und reisen bis zum lichtscheuen Drachen nahe Izumo.

Resident Evil Zero NGC
Zombie-Alarm! Die Lösung verrät Dir den besten Weg durch das Grusel-Adventure.

78 Soul Calibur II PS2 Xbox NGC
Der mächtige Waffenmeister-Modus führt Dich durch viele Kapitel. Mit Tipps und Tricks für jede Arena besiegst Du alle Gegner.

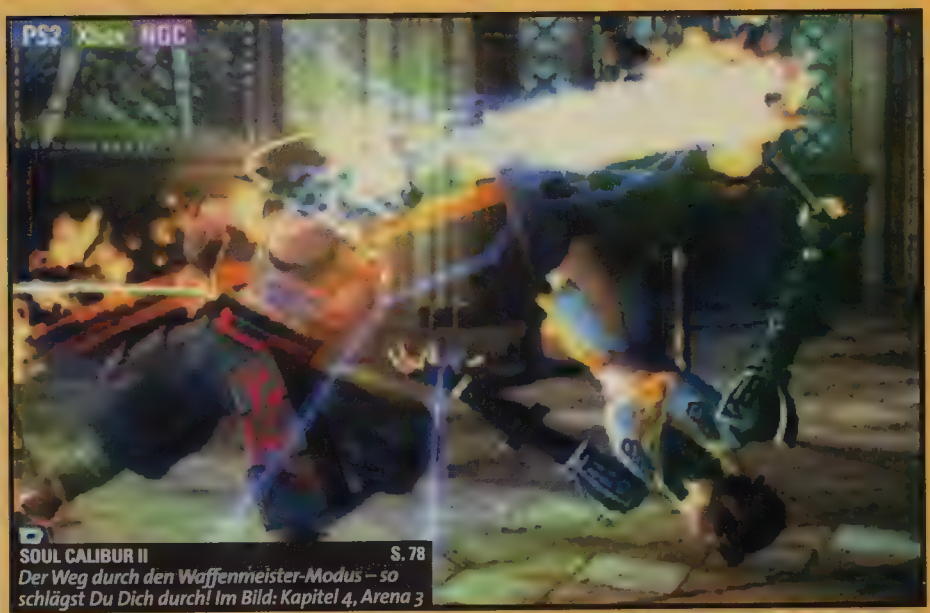
88 Star Wars: Knights of the Old Republic (Teil 2) Xbox
Jetzt ist er fällig, der fiese Darth Malak! Aber davor warten noch massig Herausforderungen auf gute Jedis. Hier tappst Du nicht im Dunkeln!

► Cheats

94 Age of Wonders: Shadow Magic PC
95 Disney's Extreme Skate Adv. PS2 Xbox NGC
95 Fluch der Karibik Xbox
94 Futurama PS2
94 I Was An Atomic Mutant PC
94 NBA Street Vol. 2 PS2

► Tipps & Tricks

96 Fit für Fachbegriffe – Hier checkst Du's!



SOUL CALIBUR II S. 78
Der Weg durch den Waffenmeister-Modus – so schlägst Du Dich durch! Im Bild: Kapitel 4, Arena 3

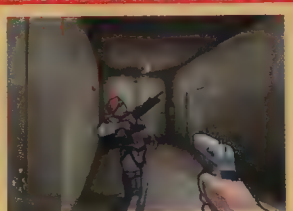
GOLDEN SUN 2 S. 82
Ob Wasserschlangen oder Drachen, Trix rettet Dich vor jedem Rachen

KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC S. 88
Gleich gibt's Rancor-Steak! So siegt Dein Held in der „Star Wars"-Welt

FUTURAMA S. 94
Losgeschummelt: Der Muni-Cheat macht Fry zum Alien-Schreck

TRIX-VORSCHAU Heft 12/03

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu



Ups, bumm, arrrgh! Wir verraten, wie Du den Comic-Shooter „XIII" anpackst

XIII, Jak 2: Renegade, Aquanox (CD-Vollversion), Golden Sun: Die vergessene Epoche (Teil 3)

und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 12/03 erscheint am 19. November

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix superfix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
180	Anno 1602	Cheats	PC
645	Diablo II: Lord of Destruction	Komplettlösung	PC
436	Die Sims	Cheats	PS2
072	FIFA 2003	Cheats	PC, PS2, Xbox, NGC
407	Mortal Kombat: Deadly Alliance	Cheats, Spielhilfen	PS2, Xbox, NGC
049	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Cheats	PC, PS2
883	SimCity 4	Cheats, Spielhilfen	PC
066	TimeSplitters 2	Spielhilfen, Xplodercodes	PS2, Xbox, NGC
582	Tom Clancy's Ghost Recon	Cheats	PC, PS2

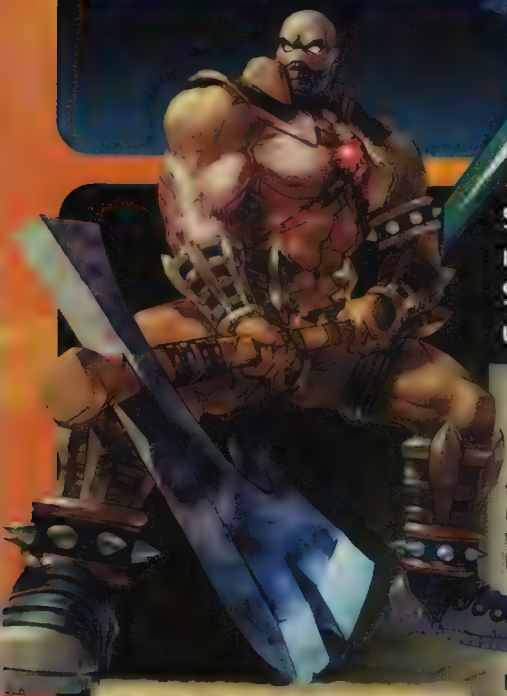
Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Mit Code 000 erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 15 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.



SOULCALIBUR II

So entkommst Du den Arenen mit heiler Haut: Schlag Dich mit SCREENFUN durch Kapitel, Unter- und Bonus-Abenteuer des Epos.

Der Weg durch den Waffenmeister-Modus

Im Mittelpunkt des Fantasy-Fightspiels steht **der mächtige Waffenmeister-Modus – eine Abenteuerreise über 10 Kapitel mit je bis zu sechs Arenen**, darunter auch Dungeons, in denen Du von Raum zu Raum gehst. Schon beim **ersten Durchspielen** öffnen sich weitere Wegabschnitte (Unterkapitel). Du absolvierst sie, um alle Waffen und Geheimnisse freizuschalten. Beim **zweiten Durchspielen** ändern sich Gegner, Aufgabenstellung und Schwierigkeitsgrad jeder Arena. **Die blauen Angaben in Klammern bei jeder Arena beziehen sich auf den zweiten Durchmarsch.** Dabei tauchen zusätzlich zwei Bonuskapitel mit je drei Abschnitten auf.

Mit jedem Sieg erbeutest Du Level steigernde **Erfahrung** und **Gold** zum Kauf stärkerer **Waffen**. Drück dazu in der Oberwelt die START-Taste. Jeder Held sammelt maximal elf verschiedene Waffen. Die neunte (komplettes Soul Edge) und zehnte sind die stärksten. Die elfte und letzte Waffe ist immer recht albern und ziemlich nutzlos.

Neben stetig ansteigenden Angriffs- und Verteidigungswerten hat jede Waffe eigene Vor- und Nachteile, besondere Schadensboni oder erhöhte Reichweite. Einige Waffen regenerieren Dich, andere erwirken positive Effekte, rauben Dir aber zugleich Lebensenergie. **Pass die Waffe an Gegner & Aufgabe an:** Du kannst sie vor jedem Kampf wechseln, den Charakter aber nur in den Oberwelt-Missionen, nicht im Labyrinth eines Dungeons. Da musst Du die Mission abbrechen, um einen neuen Helden auszuprobieren.

Kapitel 1 REGULUS

Arena 1
Proving Grounds

Erfahrung: 400 (800) · Gold: 600 (1200)
Öffnet: Menu Extra Practice, Arena 2

Der Anfang ist leicht: Folg den Bildschirm-Anweisungen. Diese Arena versorgt Dich später stets mit Energie. Verwende darum in der kniffligen Zusatzmission Kilik mit seiner neuen Iron Staff. Sie entzieht Energie, schlägt aber auch viel stärker.

Arena 2
Bulwark Ruins

Erfahrung: 400 (800) · Gold: 900 (1800)
Öffnet: Arena 3

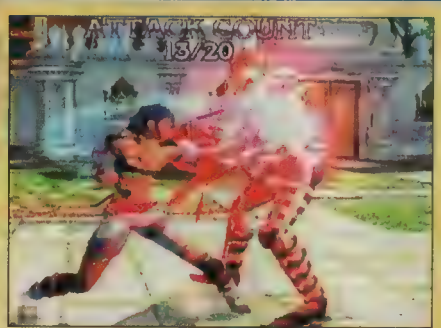
Mit dem Nunchako-Meister Maxi als Spielfigur bist Du schnell genug für alle Deine Gegner. In der Zusatzmission gehst Du ganz nah an diese heran, um sie zum Beispiel mit einem „Falling Heaven Dragon" zu Boden zu schmettern.

Arena 3
Warrior's Trial Grounds

Erfahrung: 400 (800) · Gold: 1500 (3000)
Öffnet: neuen Kampfplatz Lakeside Coliseum, Kapitel 2

Mit einfachen Schlägen wie Mitsurugis „Phoenix Tail" bugsiert Du Astaroth an den Rand des Hafenbeckens (bei Deinem zweiten Durchmarsch drei Gegner sowie das jeweilige Plattform-Maskottchen Heihachi, Spawn oder Link). Von hier aus befördert ihn zum Beispiel ein vertikaler Angriff wie der „Steel Slicer" geradewegs ins kühle Nass.

Kapitel 2 THUBAN



Arena 1: Du hast für jeden Treffer nur 1 Sekunde. Hol Dir vorm 2. Durchmarsch eine Block-brechende Waffe

Arena 1
Thuban Ferry

Erfahrung: 500 (1000) · Gold: 400 (800)
Öffnet: Arena 2

Kauf Dir schleunigst eine effektivere Waffe wie den „Wind Guide". Er erhöht Talims Verteidigung, fügt dem Gegner beim Block aber trotzdem Schaden zu. Mit dem „Tornado Assault" bringt Talim den Gegner dann schnell auf die Matte.

Arena 2
Village of Arche

Erfahrung: 500 (1000) · Gold: 800 (1600)
Öffnet: Arena 3

Umrunde Deinen Gegner so lange, bis dieser mit dem Rücken zur Klippe steht. Anschließend genügt eine Kombo gezielter Tritte, und Yunsung (in der Zusatzmission: Mitsurugi) fliegt ab – Ring Out!

Arena 3
Minkar Mine

Erfahrung: 400 (800) · Gold: 1600 (2200)
Öffnet: neuen Charakter Yoshimitsu, Kapitel 3

Zeichen-Erklärung:
- Eingang
- Feind
- Boss

Kapitel 5 ALTAIR

Arena 1
Nereid Gorge

Erfahrung: 900 (1800) · Gold: 2100 (4200)

Öffnet: „Menu Extra Time Attack", Arena 2

Beim ersten Durchspielen kannst Du nur einen Deiner drei Helden bestimmen. Tritt dieser ab, steuerst Du Astaroth und Voldo. In der Zusatzmission sind dann alle drei Helden vorgegeben: Assassin, Berserker und Lizardman.

Arena 2
Paradise of Altair

Erfahrung: 900 (1800) · Gold: 1300 (2400)

Öffnet: neue Waffe Soul Calibur Evil für Xianghua, Kapitel 6

Duell mit der eigenen Spielfigur! Blocke die Angriffe des Doppelgängers und pariere, wenn er seinen Angriff beendet hat. Rückt Dir der Angreifer auf den Pelz, setzt Du zum Wurf an. In der Zusatzmission erwartet Dich nach dem Doppelgänger noch Mitsurugi.

UNTERKAPITEL 2: ALIOTH

Um Alioth zu erreichen, brauchst Du den 72. Level („Iron Edgemaster", 320.000 Erfahrung). Der Sieg in Kapitel 4, Arena 3, schaltet den Weg frei.

Arena 1
Celbarai Fortress

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 3000 (17.000)

Öffnet: neue Waffe Soul Edge Komplett für Xianghua

Gegen Xianghua verteilt Cervantes Schläge mit seinem Phlegethon-Schwert, das auch durch die Deckung verletzt. Weich zurück, wenn sie angreift, und hau ihr dann einen „Tornado Slice" um die Ohren.

Arena 2
Ceres Stronghold

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 3000 (20.000)

Öffnet: neue Waffe Soul Edge Komplett für Voldo

Voldo greift am liebsten vom Boden aus an: Mit Fatibal und dem nach unten gerichteten „Dandy Surprise" erwischst Du ihn optimal.

Arena 3
Ancient Library

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 1000 (24.000)

Öffnet: neue Waffe Soul Edge Komplett für Taki

Takis Angriffe konterst Du mit Raphaels Wo Dao und „Triple Botta" – dräng sie mit diesem Manöver in den Abgrund.

Arena 4
Temple in the Clouds

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 6000 (17.000)

Öffnet: neue Waffe Soul Edge Komplett für Cassandra

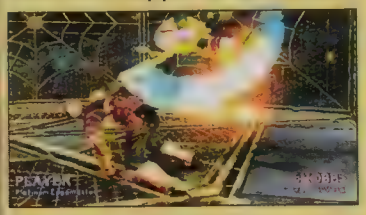
Cassandra zeigt eine nervige Neigung zur Defensive. Eine Block-brechende Waffe muss her: Effektiv ist Mitsurugi, wenn er sein Tulwar-Schwert zum „Steel Slicer" hochreißt.

Kapitel 4 MIZAR

Arena 1
Al Gieba Ruins

Erfahrung: 800 (1500) · Gold: 1200 (2400)

Öffnet: neuen Kampfplatz Money Pit, Arena 2



Hetz Dich anfangs nicht ab, sondern lande Deinen Treffer kurz vor dem Ablauf der Zeit und mach Dich dann dünn. Jetzt musst Du Dir den Gegner nur noch vom Leib halten: Mit dem „Swift Espada" greift Talim zum Beispiel zweimal fix an und überspringt seinen Widersacher dann einfach.

Arena 2
Windmill

Erfahrung: 800 (1500) · Gold: 1200 (2400)

Öffnet: neue Waffe Double Crescent Blade für Talim, Stufen 3 und 4

Praktisch ist hier Kiliks „Kunlun Bamboo". Denn diese neue Waffe heilt Dich während des Kampfs. Grundsätzlich kannst Du alle Gegner aus sicherer Entfernung mit Rundschlägen erledigen.

Arena 3
Merope Monastery

Erfahrung: 800 (1500) · Gold: 3000 (6000)

Öffnet: nichts

Benutz eine Waffe mit erhöhtem Schaden (Maxis „Fatibal", Ivys „Chained Flail"). In der Zusatzmission nervt von den fünf Gegnern vor allem Taki mit ihrer Dauer-Deckung – bezwing sie mit einem „Guard Impact".

Arena 4
Deserted Village

Erfahrung: 900 (1800) · Gold: 1200 (2400)

Öffnet: neue Waffe Wo Dao für Raphael

Kauf und benutz eine Waffe, die horizontale – beziehungsweise in der Zusatzmission dann vertikale – Attacken abblockt. Deine Gegner bevorzugen hohe Angriffe, die Du mit tiefen Manövern konterst. Voldo ist hier eine gute Spielfigur.

Arena 5
Charon's Pass

Erfahrung: 1500 (1500) · Gold: 3000 (6000)

Öffnet: neuen Charakter Sophitia, Kapitel 5 (neue Waffe Raimei für Maxi)

Fluch nicht über die Böen, nutz den Wind am Pass, um den Gegner aus dem Ring zu stoßen – halte Sophitia (Zusatzmission: Maxi) zwischen Dir und dem Abgrund. Wähl im Treibsand tiefe Attacken, um die Gegner noch voll zu erwischen.

Kapitel 3 BENETNASCH

Arena 1
Carnival

Erfahrung: 700 (1300) · Gold: 1000 (2000)

Öffnet: neuen Charakter Charade, Stufen 2 und 3

Auch in dieser Arena nützt Du die Architektur. Dräng Yoshimitsu (später: Raphael) mit Rundschlägen zum Abgrund. Dann haust Du ihn beispielsweise mit einem „Mail Splitter" von Nightmare weg.

Arena 2
Talitha Gambling Den

Erfahrung: 700 (1300) · Gold: 1000 (2000)

Öffnet: Arena 4

Beim ersten Mal zwingst Du Astaroth mit harten Schlägen an das Gitter und hältst ihn dort. In der Zusatzmission reichen Dir primitive Manöver: Lizardmans fliegender Schlag (A+B gleichzeitig) wirkt optimal gegen den Zufallsgegner.

Arena 3
Diphda Temple

Erfahrung: 700 (1300) · Gold: 500 (1000)

Öffnet: Unterkapitel 1

Bleib hier immer ganz nah am Gegner (Raphael, beim zweiten Mal Charade), um einen „Guard Break" anzusetzen und diesen fließend in einen Wurf zu verwandeln – am besten mit Nightmare, denn dessen Würfe schmerzen höllisch.

Arena 4
Benetnasch Harbor

Erfahrung: 800 (1500) · Gold: 2500 (5000)

Öffnet: neuen Charakter Cervantes, Kapitel 4

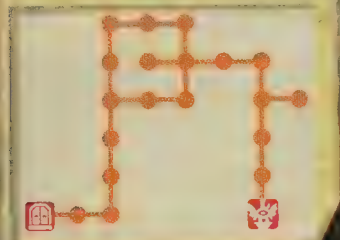
Raphaels Reiterpallasch stärkt vertikale Angriffe wie den „Assalto Montante Crescendo" – er ist rascher als alle Gegner (Maxi, Ivy, Voldo, Cervantes, beim zweiten Mal Ivy, Raphael, Cervantes, Voldo). Komm ihnen zuvor und treib sie in den Abgrund.

UNTERKAPITEL 1: SCHEDAR

Arena 1
Stone Temple

Erfahrung: 1100 (2200) · Gold: 1000 (13.400)

Öffnet: Menü „Extra Team Battle" (neue Waffe Tomahawk für Astaroth)



BONUSKAPITEL 1: CASTOR

Arena 1
Castor's Eye

Erfahrung: 3200 (6300) · Gold: 5000 (10.000)

Öffnet: „Menu Extra Time Attack Extreme"

Für Mitsurugi ist das Damascus-Schwert noch besser als das komplette Soul Edge. Mit ihm und der „Forced Prayer Divide"-Schlagfolge bringst Du diesen Kampf schnell hinter Dich.

Arena 2
Gateway to Hell

Erfahrung: 3200 (6300) · Gold: 600-9600 (1500-24.000)

Öffnet: nichts (neue Waffe Bamboo Staff für Kilik)

Auch auf dem Weg in die Hölle lassen sich noch schnell Geld und Erfahrung sammeln: Schick Yunsung mit dem kompletten Soul Edge in die Arena und vermöble Deinen Gegner mit „Tiger Mauls" in Serie.

Arena 3
Swordmen's Grave

Erfahrung: 6800 (13.600) · Gold: 11.500 (23.000)

Öffnet: nichts (neue Waffe Galley Oar für Nightmare)

Kapitel 9 ALGOL

Arena 1
Corridor of the Sky

Erfahrung: 1500 (2800) · Gold: 2200 (4400)

Öffnet: Arena 2

Pass gut auf! Denn nur durch die Waffe kannst Du den Schlag erkennen, der Dich erwartet. Gegen Astaroth (später gegen Lizardman und Nightmare) sind schnelle Helden wie Maxi optimal.

Arena 2
Ancient Amphitheater

Erfahrung: 1700 (3000) · Gold: bis 29.700 (bis 37.200)

Öffnet: Pfad zu Arena 4

Gleich vier Gegner in Serie wollen bezwungen werden: Mit Nightmares Rundumschlägen und dem Glam-Schwert (starker Angriff durch alles) kannst Du hier recht ordentlich die Kasse klingeln lassen.

Arena 3
Reclusive Palace

Erfahrung: 1700 (3000) · Gold: 2200 (11.000)

Öffnet: Kapitel 10

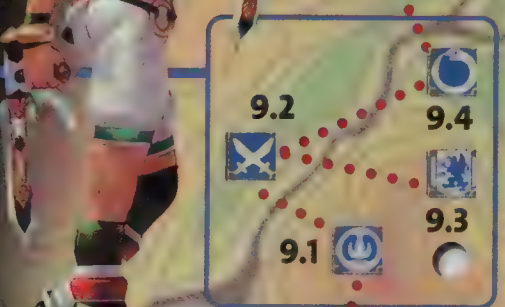
Gegen die körperlosen Beine bringen Würfe und hohe Angriffe nichts. Davon abgesehen ist's ganz leicht: Voldo beispielsweise übersteht den Kampf mit einer stoisch wiederholten „Rat Cheeze Kombo".

Arena 4
Northern Algol

Erfahrung: 1700 (3000) · Gold: 2200 (4400)

Öffnet: „Menu Extra Time Attack Alternative" (öffnet Bonuskapitel 1)

Gegen Cassandra (später Sophitia) gehst Du mit der Masamune-Klinge von Mitsurugi in die Offensive. Dessen „Heavenly Prayer" wirft die Damen aus dem Ring.



zur Karte auf der vorigen Doppelseite

Kapitel 6 ALDEBARAN

Arena 1
Castle of the Dead

Erfahrung: 1000 (2000) · Gold: 800 (1600)

Öffnet: Arena 2

Dein Gegner (Berserker, dann Assassin) trägt eine gute Rüstung. Statt mit voller Kraft auf ihn einzuhämmern, lotst Du ihn besser mit schnellen Kombos zur Grube und blockst seine Attacken. Steht er am Abgrund, packst Du ihn und wirfst ihn aus dem Ring.

Arena 2
City of Nashira

Erfahrung: 1000 · Gold: 300 (1000) (verdoppelt sich pro Kampf)

Öffnet: Arena 3

Ist Dir Zeit wichtiger als Geld, wanderst Du gleich nach dem ersten Sieg in die nächste Arena. Kehr in die Stadt Nashira zurück, wann immer Du Kleingeld für neue Waffen benötigst.

Arena 3
Seginus Temple

Erfahrung: 1000 (2000) · Gold: 800 (1600)

Öffnet: neuen Charakter Seung Mina, Arena 4 und 5

Die flinke Seung Mina erwartet Dich beim ersten Mal und in der Zusatzmission. Sie durchbricht Deine Deckung immer. Bezwing sie etwa mit Kilik und seinem Stab aus der Distanz.

Arena 4
Crytomeria Ridge

Erfahrung: 1200 (2300) · Gold: 800 (1600)

Öffnet: nichts

Wenn Dich Sophitia – oder in der Zusatzmission Cassandra – angreift, weichst Du zum „Guard Impact" zurück. Das kostet sie die Hälfte ihrer Energie: Zwei „Guard Impacts", und die jeweilige Gegnerin ist bezwungen.

Arena 5
Siam Ruins

Erfahrung: 1200 (2300) · Gold: 800 (1600)

Öffnet: „Menu Extra Survival", Arena 6

In der Zusatzmission betäuben Erdbeben die Kontrahenten. Bleib liegen, wenn Dich der Gegner zu Boden schlägt, und greif dann an, sobald das Beben Deinen Gegner erwischt.

Arena 6
Underground Juno

Erfahrung: 2300 (4600) · Gold: 3800 (7600)

Öffnet: neuen Kampfplatz Labyrinth, Kapitel 7 (neue Waffe Halberd für Seung Mina)

Kapitel 7 RIGEL

Arena 1
Underground Prison

Erfahrung: 1200 (2300) · Gold: 1800 (3600)

Öffnet: Arena 2

Ganz egal, ob Maxi oder der Zufallsgegner beim zweiten Mal Durchspielen – mit Seung Minas Lanze drückst Du ihn an die Wand und schlägst ordentlich nach.

Arena 2
Spiritual City

Erfahrung: 1300 (2500) · Gold: 1800 (3600)

Öffnet: neuen Kampfplatz Hwangseo Palace/Phoenix Court, Arena 3

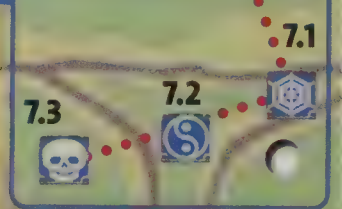
Gegen Astaroth (beim zweiten Mal gegen einen Zufallsgegner) ist jede Deckung nutzlos. Angriff ist hier die einzige Verteidigung – harte Schläge, schwere Waffen!

Arena 3
Forbidden Grounds

Erfahrung: 1300 (2500) · Gold: 900 (1800)

Öffnet: neue Waffe Soul Edge Growth für Nightmare, Kapitel 8

Inferno wechselt weder beim ersten Besuch noch in der Zusatzmission seinen Kampfstil. Darum wartet Du einfach auf eine Dir und Deinem Helden genehme Manifestation. Nähere Dich ihm und setz einen Wurf an. Dann deckst Du ihn mit flotten Bodenattacken ein.



BONUSKAPITEL 2: CEPHEUS

Arena 1
Cor Caroli

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 3000 (17.000)

Öffnet: nichts

Besieg die Gegner mit dem „Cross Bo"-Angriff von Kilik. Du trittst hintereinander gegen sieben Gegner an: Heilende Waffen (im Fall von Kilik: Kunlun Bamboo) bringen Dich über die Runden.

Arena 2
Er Rai

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 3000 (20.000)

Öffnet: „Menu Extra Survival No Recovery", neue Waffe Prototype Blade für Ivy

Zu empfehlen ist Maxi. Schnapp Dir seine Vajra und nimm dem Gegner mit einer Serie von „Steel Dragons" jede Konter-Chance. Brauchst Du später mal Gold oder Erfahrung, kehrst Du in diese Arena zurück.

UNTERKAPITEL 3: POLLUX

Arena 1
Eternal Palace

Erfahrung: 2200 (3000) · Gold: 1500 (3000)
Öffnet: nichts

Talim besiegst Du mit Kilik, dem sein Jingu Staff maximale Reichweite verschafft. Leg den Widersacher mit Deinem „Raging Bo Thrust" auf die Matte.

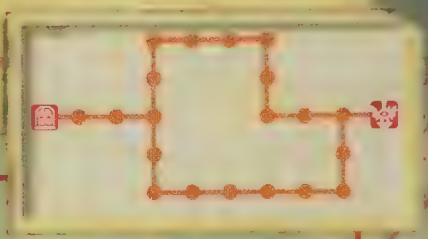
Arena 2
Castle of the Damned

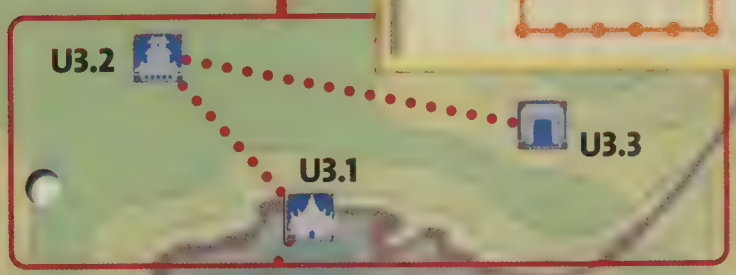
Erfahrung: 2200 (3000) · Gold: 7500 (15.000)
Öffnet: neuen Charakter Assassin, Pfad zu Arena 3

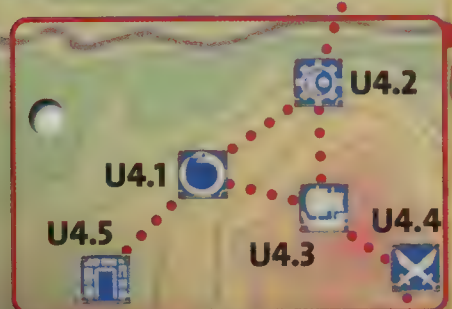
Im vergifteten Schloss helfen heilende Waffen: Ivys „Wiseman Mace", der Bambus von Kilik oder für Yunsung das „Ramdao" sind hier die richtigen Angriffsmittel. Letztgenannter meistert mit seiner „Talon Destroyer"-Kombo hintereinander Voldo, Ivy, Yoshimitsu, Taki und Assassin.

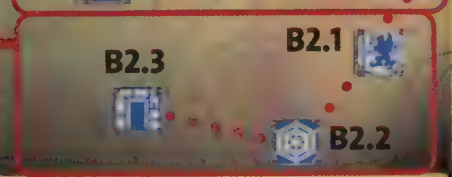
Arena 3
Hero's Trail

Erfahrung: 2300 (4600) · Gold: 8400 (16.800)
Öffnet: Unterkapitel 4









UNTERKAPITEL 4: PROCYON

Arena 1
Muliplein's Coffin Chamber

Erfahrung: 2000 (4000) · Gold: 7500 (15.000)
Öffnet: Pfad zu Arena 2, 3 und 5

Zu empfehlen sind Yoshimitsus „Rapid Gale" (Doppel A) und „Grace" (Doppel B) knapp nacheinander. Am besten nimmt der Held sein Zantetsuken-Schwert mit in den Kampf.

Arena 2
Tower of Happiness

Erfahrung: 2000 (4000) · Gold: 3000 (6000)
Öffnet: nichts (in Kapitel 8 die Arena 5)

Umrunde den Gegner, so dass er mit dem Rücken zum Abgrund steht. Rück ihm auf die Pelle, setz einen Wurfgriff an und... na ja, den Rest macht der Wind...

Arena 3
Mount Procyon

Erfahrung: 2000 (4000) · Gold: 3000 (6000)
Öffnet: „Menu Extra Survival Death Match", Arena 4 (neue Waffe Termite Snack für Maxi)

Ein harter Fight! Denn Dein Gegner (erst Yunsung, dann Ivy) ist gegen fast alles immun: Erwisch ihn in der Luft oder räum ihn mit einem Ring-Out-Wurf aus dem Weg.

Arena 4
Lynx Arbor

Erfahrung: 2000 (4000) · Gold: 800-12.800 (1200-19.200)
Öffnet: Bonuskapitel 2

Ein idealer Zwischenstopp, um die Kasse Deiner Kämpfer aufzufüllen: Vertrimm fünf Gegner in Serie und streich die Kohle für neue Extrawaffen ein. Danach geht's gleich ab in den Laden!

Arena 5
Ruchba's Mandible

Erfahrung: 4300 (8600) · Gold: 8100 (16.200) · Öffnet: nichts (neue Waffe Imitation Sword für Cervantes)

Arena 3
Hero's Tomb

Erfahrung: 3800 (7500) · Gold: 1000 (24.000)
Öffnet: nichts (neue Waffe Memento für Sophitia)

Kapitel 8 MERAK

Arena 1
Sirius, City in the Sky

Erfahrung: 1300 (2500) · Gold: 5000 (10.000)
Öffnet: Arena 2 und 3

In Sirius, der „Stadt im Himmel" erwarten Deinen Helden gleich fünf Widersacher hintereinander: Manövriere jeden einzelnen Gegner mit Raphaels Parade-Kombos zum Abgrund und beende die Duelle mit einer Horizontal-Attacke.

Arena 2
Crystal Mine

Erfahrung: 1400 (2800) · Gold: 2000 (4000)
Öffnet: Unterkapitel 3

Den Energieverlust dieser Arena gleichst Du mit einer speziellen Waffe aus (etwa dem Firangi von Cervantes). Oder Du versuchst, den Gegner schnell aus dem Ring zu werfen, statt Dich auf konventionelle Art und Weise mit ihm zu kloppen.

Arena 3
Dubhe Arena

Erfahrung: 1400 (2800) · Gold: 2000 (4000)
Öffnet: Arena 4

Wähle für diesen Kampfplatz einen Helden mit kurzen, direkten Schlägen (beispielsweise Mitsurugi), damit Du Deinen Gegner an die Wand nageln kannst. Wenn Dein Widersacher zu Boden geht, hast Du genug Zeit für Deinen Seelenangriff.

Arena 4
Io's Vase

Erfahrung: 1400 (2800) · Gold: 2000 (4000)
Öffnet: Arena 6

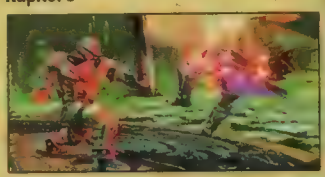
Befördere Deinen Gegner in die Luft und triff ihn einmal – das genügt. Beim zweiten Besuch ändert sich die Aufgabenstellung: Du selbst musst den Zufallsgegner fliegend mehrmals erwischen. Für diese Aufgabe empfiehlt sich Raphael.

Arena 5
Phantom Cave

Geöffnet durch: Unterkapitel 4, Arena 2
Erfahrung: 3100 (6200) · Gold: 6200 (12.400)
Öffnet: neuen Kampfplatz Egyptian Crypt, Pfad zu Arena 4 (neue Waffe Ethernal Edge für Necrid)

Arena 6
Grand Shrine of Merak

Erfahrung: 1500 (2800) · Gold: 1000 (2000)
Öffnet: neues Kostüm für Nightmare, Kapitel 9



Mit den Horizontal-Hieben der neuen Waffe Bulova putzt Astaroth erst Nightmare von der Plattform, beim zweiten Besuch dann hintereinander Ivy, Necrid und Kilik.

Kapitel 10 ANTARES

Arena 1
Midnight Coliseum

Erfahrung: 1800 (3000) · Gold: 6000 (12.000)
Öffnet: Arena 2

Zwischen den jeweils fünf Kämpfen wirst Du nur unzureichend geheilt. Darum betrittst Du das Kolosseum am besten mit einer Waffe, die Deine Energie auflädt. Beim zweiten Mal kämpfst Du übrigens mit halber Energieleiste...

Arena 3
Tartaros

Erfahrung: 2500 (3500) · Gold: 1200 (2400)
Öffnet: „Menu Weapon Master Opening", Extra-Missionen („Menu Weapon Master Ending")

Diesmal verwandelt sich Inferno dreimal. Mach Dich darauf gefasst, ständig zu blocken – nur wenn Inferno eine Kombo beendet kommst Du kurz zum Gegenschlag.

Arena 2
Court of the Dead

Erfahrung: 4200 (8400) · Gold: 3700 (7400)
Öffnet: Arena 3 (neue Waffe Damascus Sword für Mitsurugi)

Text: Winnie Forster

Aus mit faulem Zauber! Diesmal ertappen Deine Helden Scharlatane und diebische Priester.

Auch Deine Feinde setzen mächtige Magie ein!

Golden Sun

die vergessene Epoche

Teil 2

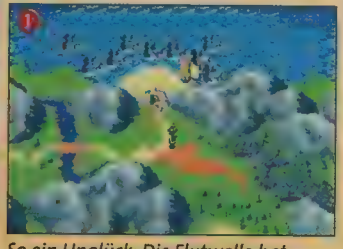
Piraten in Alhafra

In der Stadt 1 triffst Du die Wanderer aus der Wüste wieder. Plaudere mit ihnen und sprinte dann nach Osten zum kaputten Schiff. Schalte die Djinns auf Bereitschaft und eil unter Deck. Dort überraschst Du Briggs und seine Piratenbande 2: Konzentriere alle Attacken auf Briggs, dann geben sich die Kerle bald geschlagen und wandern ins Kittchen.

Nach einem Schwätzchen mit dem Bürgermeister rennst Du in die Vorratskammer unten. Schüttle das Brot von der Kiste – der Junge an der Treppe in Alhafra erlaubt Dir dafür, die Bonushöhle im Westen abzuräumen.

Lauf aufs Deck und repariere das Schiff: Schieb den Stein unter dem Holzstamm ins Wasser und dann den Stamm gleich hinterher. Klettere nun über den Mast und schieb den zweiten Stein 3 sowie die Box ins Wasser. Über die Seile oben gelangst Du auf den Absatz rechts von der Steinsäule. Stampf sie. Weiter unten schiebst Du die Kiste von unten nach links, dann läufst Du außen herum und schmeißt sie ganz ins Wasser.

Abschließend besuchst Du den Bürgermeister. Dann verlässt Du die Stadt und wanderst nach Mikasalla. Am Ausgang der Yampi-Wüste 4 findest Du eine Abkürzung.



So ein Unglück: Die Flutwelle hat die lauschige Hafenstadt Alhafra mit sperrigen Felsen blockiert

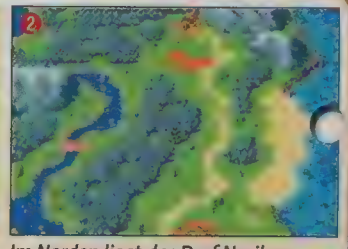
Ein ernstes Wörtchen zu den Piraten: Mit Djinns und Zauber-Attacken triffst Du alle drei auf einen Streich

Schieb die Kisten und Felsen vom umgeknickten Segel ins Wasser, um das Schiff wieder flottzumachen

Diese praktische Abkürzung entdeckst Du am Ende der Yampi-Wüste. Folge einfach dem Wegweiser

Der Marsch nach Naribwe

In der Mitte der Sandfläche gräbst Du einen Tunnel frei. Er führt Dich zu dem Djinn im Norden!



Im Norden liegt das Dorf Naribwe. Südwestlich davon und nach der zweiten Brücke findest Du den Djinn

Seilbeschwörer: Mit Deinen Psynergie-Talenten machst Du in Naribwe versteckte Schatzkisten ausfindig

Gib dem Wahrsager einen Lach-Pilz, und er führt einen spektakulären Zaubertanz auf

Mit dem Gräber-Talent besorgst Du Dir mehr Schlagkraft: Buddle in Mikasalla bei dem Huhn im Sand 1, um zu dem Djinn in der nördlichen Schlucht zu gelangen. Schnapp Dir den Helfer, verlass das Dorf und sprinte zurück auf die erste Insel, in die Höhle von Osenia – Du findest sie nordöstlich von der Grasfläche mit dem Djinn (siehe Teil 1 im vorigen Heft). Grab in der Halle rechts bei dem Kreuz und hol Dir die Djinn-Combo.

Wandere anschließend in den Südwesten der Insel. Dort führen die Klippen von Gondowan auf das zentrale Eiland. Bevor Du dort angelangst, steht Dir allerdings eine Kletterpartie bevor: Buddle an der Stelle mit dem schnüffelnden Hund und lass Dich von dem Geysir nach oben tragen. Kraxle dann immer nach Westen und such auch auf den Seitenwegen im Norden die Bonusschätze.

Nach dem Seiltanz erreichst Du die dritte Insel. Auf der Weltkarte sprintest Du nach Norden 2, dann über die westliche Brücke nach Südwesten. Such nach der zweiten Brücke im südöstlichen Wald nach dem Frische-Djinn. Kehr über die beiden Brücken zurück und eil nach Norden ins Dorf Naribwe 3. Kauf dort ein und lass Dir für den Lach-Pilz die Zukunft lesen 4.

Versteckspiel in den Bergen

Weiter im Norden stößt Du auf die Kibombo-Berge, die von den Eingeborenen scharf bewacht werden. Pass auf: Wenn diese Leute Dich erwischen, landest Du wieder ganz am Anfang!

Schlag Dich darum vor der großen Treppe nach rechts in die Büsche und verschieb die Holzkisten 1, um weiter nach oben zu klettern. Folge einfach dem Pfad und weich den Buschmännern 2 aus.

Der Wache neben der Schatzkiste wirfst Du eine Kiste auf den Kopf. Um den Wachhund abzulenken, rüttelst Du am Knochen von der Box, dann wirst Du nicht erspäht. Durch die Höhle hinter dem Busch und über einige Treppen erreichst Du den Ausgang. Wandere nördlich weiter nach Kibombo.

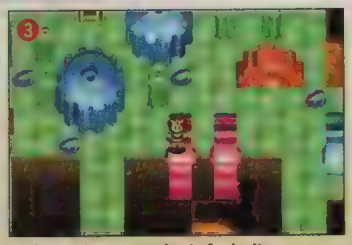
Rechts neben der Treppe mit den Feuerpfannen baust Du aus Kisten eine Brücke nach oben

Hinterrücks eingesperrt: Im toten Winkel der Kisten können Dich die Wachen nicht erspähen

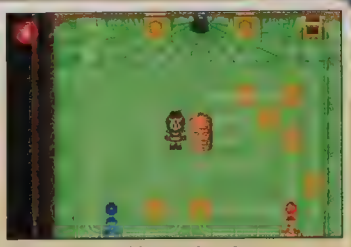
Fehlerhafte Zeremonie

Gemeinsam ans Ziel! Aaron und die Party beschließen, ihre magischen Kräfte zusammenzutun

Stampf die Säulen: Mit der magischen Faust kannst Du die Drehrichtung der Zahnräder ändern



Geheimtipp: Rutsch einfach dieses Zahnrad hinunter, um einen weiteren Djinn zu entdecken



Ordne die dunklen Bodenplatten mit den Schaltern: Das Bild hier zeigt Dir die korrekte Lösung

Der Medizinmann versucht, die Götzenstatue zu beschwören, aber die vielen Schaulustigen versperren Dir die Sicht. Knüpf also links neben dem Eingang das Seil und kraxle über die Säulen und Dächer auf den Absatz links neben der Statue – hier schließt sich Aaron 1 der Party an! Verschieb die Säule im Norden und buddle rechts von der Statue den geheimen Eingang frei.

Das Innere der Statue ist mechanisch: Folge dem Pfad in die Halle mit den Zahnrädern und binde links oben die Schnur fest – dann stoppen sie, und Du kannst die Mitte passieren. Eil weiter am Djinn vorbei. Renn in der nächsten Maschinenhalle nach links. Eine Maus erscheint, die über die Räder springt – merk Dir ihren Weg! Nimm die Leiter nach unten und folge den Gängen zum leuchtenden Zahnrad: Stampf die Säule links, kehr zur Maschinenhalle zurück und hüpf wie die Maus nach rechts. Such den Pfad zum Zahnrad und stampf die zweite Säule 2, dann drehen sich alle Räder in der Statue anders herum. Zurück im Maschinenraum: Stell Dich aufs linke, vertikale Zahnrad 3 und fall nach unten: Bekämpf den Djinn, klettere wieder in die obere Etage und nimm die Leiter unten zu den roten Zahnrädern – kraxle weiter in den Kopf der Statue.

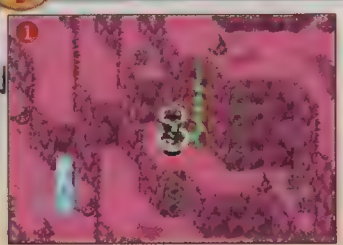
Du erreichst einen Raum mit einer Energiebahn 4 am Boden: Um die Furche zu vervollständigen, stampfst Du die Säule. Jetzt schweben einige Platten. Mit den Bodenschaltern oben kannst Du sie drehen, schlag sie dann korrekt in den Boden.

Die Statue öffnet das Maul und der Medizinmann tritt ein: Folg ihm zu dem Aufzug hinter der Mini-Statue 5. Schnapp Dir den Dunkelkristall. Verlass die Statue, kauf im Dorf ein und trenn Dich von Kibombo.

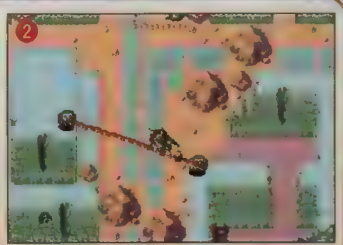
Nur der Medizinmann kann die kleine Götzenstatue beiseite schieben und den Geheimgang öffnen

Alle Djinns spiegeln Elemente wider, hier Erde und Wasser (u.)

Her mit den Djinns!



Mit Eis- und Wachstumsmagie erreichst Du auf den Klippen einen neuen Djinn



Um in die obere Etage zu gelangen, musst Du über die Mauern und den Steinhaufen rechts oben klettern

Schüttle die Kiste mit dem Schlüssel vom Regal. Daraufhin fällt sie durch das Loch in die untere Etage

Kennst Du diese Halunken noch? Wenn ja, dann hinterlassen sie Dir jede Menge Gold

Aaron kann Pfützen in Eissäulen verwandeln. So gelangst Du an neue Extras. In den Kibombo-Bergen sprintest Du nach den drei Treppen südlich, klettere über die gezauberte Eissäule. Um die Pflanze zum Djinn wachsen 1 zu lassen, musst Du Jenna mit Venus-Djinns bestücken.

Auf dem Gipfel der Gondowan-Klippen eilst Du südwestlich. Nach Eissäule, Ranke und Rutschpartie entdeckst Du den Heil-Pilz.

Überquer nun die Klippen und geh nach Westen ins Dorf Madra. Plaudere mit den Einwohnern und dem Bürgermeister und überreich die Pilze dem Sammler im mittleren Haus. Klettere dann über die Leiter rechts neben dem Gasthaus in die Katakomben: Mit dem Enthüller findest Du den Schalter zum Steintor.

Such mit Eis- und Seilzauber 2 den Pfad in die obere Etage und schüttle im nordwestlichen Gebäude die Kiste vom Schrank 3.

Hol Dir den Schlüssel in der unteren Etage und öffne das Tor im Keller zu einer weiteren Djinn-Combo.

Verlass Madra. Falls Du im Vorgänger „Golden Sun" nach dem Banditenüberfall mit dem Bürgermeister gesprochen hast, erscheinen jetzt die Räuber zum Kampf 4.

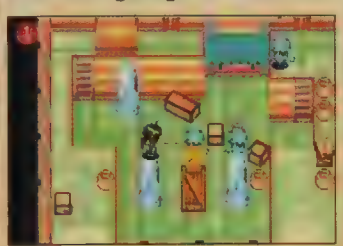
Erobere das Schiff

Erinnerst Du Dich an das Boot am Strand nahe dem Dehkan-Plateau? Dahin sprintest Du jetzt zurück: Mit Aarons Eiszauber gelangst Du über die Felsen links an Deck. Um in See zu stechen, müssen die Helden die Maschine anwerfen – allerdings haben sich inzwischen einige Wassermonster unter Deck eingenistet.

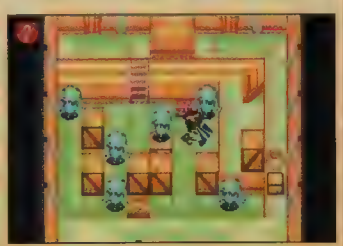
Durchstöbere das Schiff und misch die Monster auf. Dann zerlaufen sie zu Pfützen, die Aaron in Säulen 1 verwandeln kann. Folge den Räumen und vervollständige jeweils mit Säulen und Kisten den Pfad zur nächsten Tür. Du gelangst zu einem leeren Pool mit einer Kiste und sechs Monstern 2.

Optimiere die Djinns und greif das mittlere Biest an, dann verbinden sich alle Monster zu einer Wasserschlange: Bekämpf das Ungeheuer und nimm Dich vor seiner Springflut 3 in Acht!

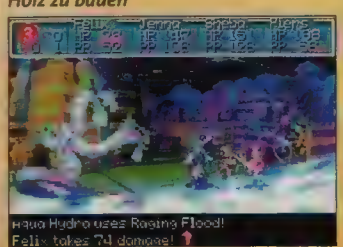
Der Pool füllt sich: Hüpf zur linken Tür und eil in den Raum mit den zwei Wasserschalen 4. Die rechte Schalle füllst Du mit Aarons Zauber, dann ist der Weg in den Maschinenraum frei – dort machst Du dem Schiff Dampf!



Besieg die Monster und rück an der Kiste, um eine Brücke aus Eis und Holz zu bauen



Jetzt wird's brenzlig: Bevor Du das mittlere Monster berührst, solltest Du heilen und optimieren



Gefährliche Woge: Die Welle der Wasserschlange erfasst alle vier Helden mit voller Wucht!

Mit der Zauberwolke füllst Du Wasser in die Schale, damit sie den Schalter nach unten drückt

www.electronicarts.de www.fifa2004.ea.com

EA SPORTS
It's in the game.

FIFA

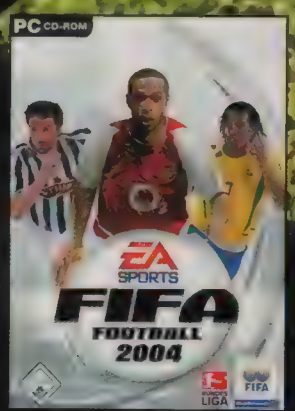
BALLBESITZ MACHT NUR 1% DES SPIELS AUS. KONTROLLIERE AUCH DIE RESTLICHEN 99%.

100% FUSSBALL – FIFA FOOTBALL 2004 MIT OFF THE BALL™ CONTROL.

Spotlight Off The Ball™-Vision: Kontrolliere jeden Spieler auf dem Feld. Nicht nur den, der am Ball ist. Spiele Pässe in den freien Raum und simuliere parallel dazu die Bewegung der Mitspieler. Wähle den Spieler, der sich besonders vorausschauend bewegt hat, und spiele den perfekten Pass, der die gegnerische Mannschaft auseinander reißt.

Spotlight Off The Ball™-Lauf: Was du ohne Ball machst, ist ebenso wichtig wie das, was mit ihm passiert. Probe die Bewegung, erkenne den freien Raum und ziehe Verteidiger aus ihren Positionen. Damit du, wenn der Ball zu dir kommt, richtig stehst und den Gegner in Verlegenheit bringen kannst.

Spotlight Off The Ball™-Annahme: Dringe in den freien Raum ein und verteidige ihn. Kämpfe um jeden Zentimeter Rasen und gehe das Risiko ein, alles bis aufs Hemd zu verlieren. Denn um die beste Position für die Ballannahme einzunehmen, musst du stark sein. Und du musst brillant sein, um ihn zu versenken.



AB NOVEMBER 2003.

XBOX · NINTENDO GAMECUBE · PlayStation · PlayStation 2 · GAME BOY ADVANCE · PC CD-ROM

© 2003 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS und das EA SPORTS-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Offizielles FIFA Lizenzprodukt. © 1977 FIFA. Hergestellt unter Lizenz von Electronic Arts Inc. Spielernamen und -darstellungen werden unter Lizenz der International Federation of Professional Footballers ("FIFPro"), Nationalmannschaften, Vereine und/oder Ligen verwendet. Alle Rechte vorbehalten. Alle gesponserten Produkte, Firmennamen, Markennamen und Logos sind Eigentum der jeweiligen Besitzer. EA SPORTS™ ist eine Electronic Arts™-Marke. TM, ® and the NINTENDO GAMECUBE LOGO are trademarks of NINTENDO. © 2003 Nintendo. TM, ® and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

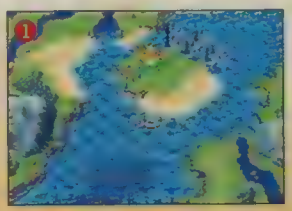
Golden Sun

Die Gabomba-Katakomben

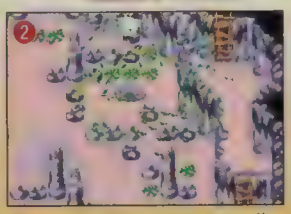
Schippere nordwestlich um die Insel und leg am Strand 1 südlich von Kibombo an. Sprinte in die Gabomba-Statue und nimm die Leiter neben der Mini-Statue nach unten.

Die Rätsel in den Katakomben löst Du mit dem Auge des Zyklopen, das Dir der Madra-Bürgermeister geschenkt hat. Stell Dich unter die Grünfläche 2 neben dem Eingang und lass Dich zum Djinn pusten! Probiere den Zauber bei allen Grasflächen aus, dann findest Du Pfützen und Säulenringe. Mit dem Enthüller 3 und Eiszauber kannst Du so weiter in die Katakomben vordringen.

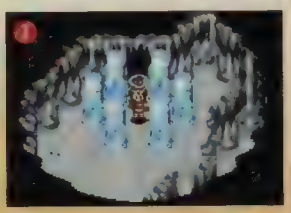
Wate durch den großen Fluss nach oben, hüpf über die Eissäule zum Schrein, und schnapp Dir das Zauberbuch Tomegathericon.



Zwischen den Klippen: Umfahr die kleine Insel und geh am Strand links davon vor Anker



Wenn Du an der richtigen Stelle stehst, aktiviert das Auge des Zyklopen einen Wirbelteleporter



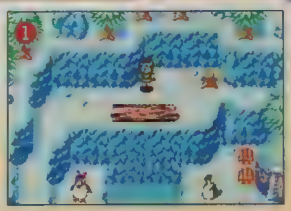
Der Enthüller macht bei dem Säulenkreis einen geheimen Durchgang sichtbar

Insel-Idylle

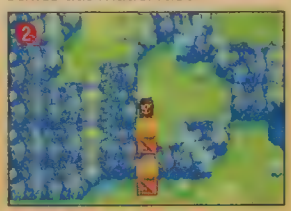
Kehr aufs Schiff zurück und schalte auf die Weltkarte: Ganz im Südosten entdeckst Du eine Eisinsel, die Du nun ansteuerst.

Plaudere mit den Bewohnern. Hüpf anschließend über die Eisbrocken nach links und klettere auf die Böschung. Wirf den Holzstamm ins Wasser 1 und schieb den linken Pinguin zu seinem Partner – zur Belohnung erhältst Du den hübschen Stein.

Damit schipperst Du nach Alhafra, dann nach Norden zur oberen der beiden Inseln. Hier entdeckst Du links über den beiden Seeleuten ein Vogelnest. Um es zu erreichen, schiebst Du die Kisten 2 an den Treppen nach unten und baust zusammen mit der Eissäule eine Brücke. Dann liest Du die Gedanken des Vogels und tauschst den Stein gegen den roten Schal. Segle zurück nach Süden (Alhafra) und folg der Küste nach Südosten.



Der Stamm schafft eine Brücke zwischen den isolierten Pinguinen: Schieb das Mädel rüber



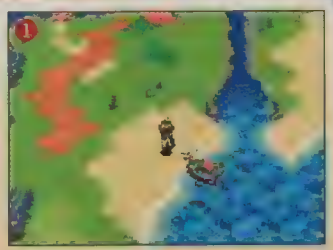
Erschaff einen Bauklotzturm: Verschieb erst die obere, dann die untere Kiste

Der Meisterschmied

Du gelangst zu einer Flussmündung 1. Leg auf der linken Seite an und wandere dann immer nach Norden zur Stadt Yallam. Kauf ordentlich ein und besuch den Schmied im Nordwesten. Der gute Mann verwandelt Plunder in Superwaffen. Gib ihm den Tränenstein von Kibombo, verlass das Dorf und hol Dir den Schatz gleich ab 2. Besuch den Schmied ab sofort nach jedem größeren Kerker!

Im Osten des Dorfes triffst Du einige Kinder, die zu einem Lied tanzen: Beobachte sie genau, denn sie beschreiben den Kurs durch die Höhle des Seeungeheuers, von dem Du schon im Madra gehört hast.

Fleißige Abenteurer verlassen nun das Dorf nach Norden und gehen südwestlich in den Taopo-Sumpf – hier wartet weniger wichtige Ausrüstung für den Schmied sowie ein Djinn. Eilige Spieler können auch gleich an Bord gehen und die Segel setzen, denn jetzt geht's in die Tropen!



Unverkennbar: An der Flussmündung im südöstlichen Teil des Kontinents legst Du gemütlich an

Der Schmied kümmert sich nur um die Arbeit, seine Frau überreicht die fertige Ware

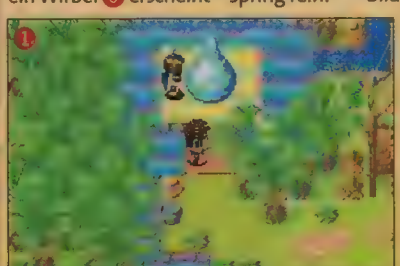
Feuchter Zauber

Nordöstlich von Yallam entdeckst Du eine Inselgruppe. Besuch das Apojii-Archipel oberhalb des Aqua-Felsens und lass mit Aaron Wasser auf den blauen Kristall in der Mitte des Dorfes 1 regnen.

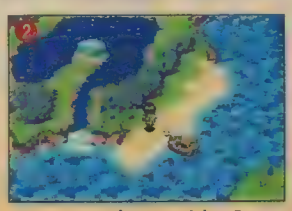
Mit dem Schiff fährst Du nun zum Aqua-Felsen 2: Erklettere links die Leitern, blockier mit der Säule den rechten Wasserfall und klettere zum größeren. Rutsch rechts runter, zaubere Wasser in die Statue und such den Pfad zum Kristall: Der lässt die Wasserfälle nach oben fließen, so erreichst Du das Plateau. Verschieb die Steine, plündere die Kiste und begieß den nächsten Kristall, damit im Pool ein Wirbel 3 erscheint – spring rein!

In der Aqua-Höhle verläuft der Weg geradlinig. Halte Dich am Eingang rechts, verschieb Säulen und beschwöre Eis. Ein weiterer Kristall zaubert eine Brücke übers Wasser, folg dem Pfad. Ordne im nächsten Raum die Säulen 4, damit sie den Strahl für die Brücke umlenken – dann lässt Du Wasser in den Pool und aktivierst den Kristall. Es folgen ein paar Schieberätsel sowie ein Seiltanz. Danach erreichst Du eine Halle mit vielen Säulen – ordne sie, wie im Bild gezeigt 5.

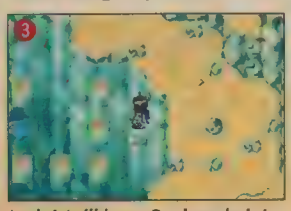
Du gelangst zum Magiestein. Lade die Helden auf und folg den Platten nach unten zum Wasserfall. Schnapp Dir den Aquarius-Stein 6 und stell ihn eine Etage weiter unten auf den Sockel. Er bricht das Wasser 7 und öffnet die Tür zum Schrein. Hier lernt Aaron den Wassersauger, probiere ihn gleich aus! Bevor Du den Aqua-Felsen verlässt, eilst Du ein paar Räume zurück und suchst den Pool mit der Kiste – den kannst Du jetzt aussaugen und das Rostschwert für den Schmied bergen. Mit dem Sauger lassen sich auch Wasserfälle stoppen: Hol Dir den Djinn!



Zauberstein: Mach den blauen Kristalltropfen nass, dann fängt es an zu regnen!



Den Aqua-Felsen erreichst Du nur von Südosten. Lauf dann einmal um die Insel



Im kristallklaren Pool erscheint ein Wirbel: Spurte hurtig über die Platten und hüpf rein

Ordne die Säulen wie in diesem Bild, damit der Energiestrahl eine Brücke bildet

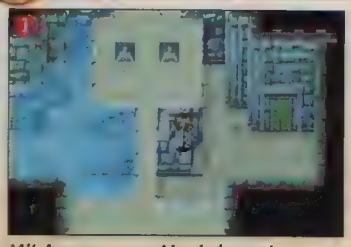
Weil sich manche Säulen nicht verschieben lassen, musst Du den Strahl umlenken

Den Aquarius-Stein findest Du im Saal mit dem großen Pool: Trag ihn nach rechts und dann runter

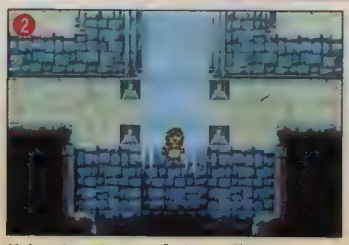
Auf den Sockel gestellt, spaltet der Aquarius-Stein das Wasser unter dem Altar

Golden Sun

Mit klappernden Zähnen



Mit Aarons neuer Magie kannst Du Wasser aus Pools saugen und so neue Pfade trockenlegen



Keine Angst vorm freien Fall: Statt sich zu verletzen, landen die Helden in einer Schatzkammer

Ob das wohl glatt geht? Wer einmal lenkt, rutscht glatt weiter bis zum nächsten Hindernis

Schieb die verschiedenen Holzstämme nach innen, damit sie Dir als Sprungplattform dienen

Fahr zur Insel mit dem Pinguin-Pärchen und von dort westlich zum nahen Eisland: Diese Insel ist zwar sehr groß, besteht aber nur aus einem langen Canyon. Folg ihm ganz nach Westen und such den Turm von Tundaria. Südwestlich machst Du eine dunkle Eisfläche ausfindig, dort kannst Du einen weiteren Djinn fangen.

Betritt nun den Turm, leer das rechte Becken 1 und erforsch in der Halle die Räume gegen den Uhrzeigersinn.

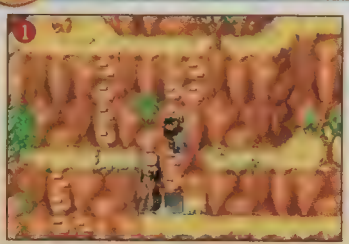
Über mehrere Etagen rutschst Du zum vereisten Wasserfall. Lass Dich nach unten fallen 2, dann landest Du neben einem Djinn. Um ihn zu erreichen 3, lenkst Du nach links, oben, rechts, oben, links, unten, rechts, oben und rechts.

Schnapp Dir den Helfer und eil weiter in die Halle mit den zwei Eisbecken: Schieb im rechten Becken den Holzstamm nach links, oben und rechts. Dann brichst Du die beiden Eissäulen im rechten Becken und schiebst den Holzstamm nach unten, links und oben – jetzt lässt sich die letzte Tür 4 freiräumen!

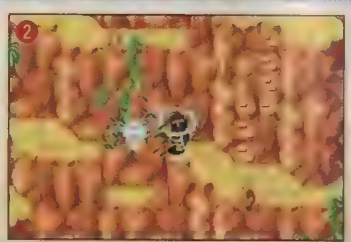
Folg dem Pfad zur Eiswand, enthüll den geheimen Durchgang und erklimm die Turmzinnen. Hier lernen die Helden einen neuen Zauber 5. Kehr zum Eingang zurück und zertrümmere damit den Kristall im Raum oben, zum Vorschein kommt der mittlere Zinken. Schatzjäger leeren nun auch das rechte Becken im Eingang und finden unter anderem das Schwert Fulminictus.

Endlich oben: Auf dem Gipfel holst Du Dir den Zertrümmerungszauber

Der lichtscheue Drache



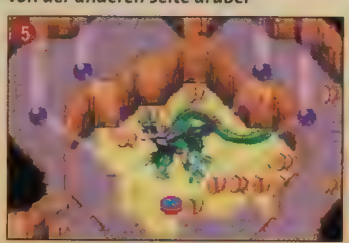
Die entscheidende Säule: Klettere rechts vorbei, zieh daran und hüpf von der anderen Seite drüber



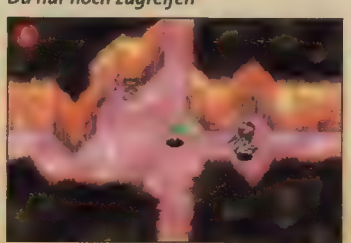
Mit dem Wirbelwind lässt Du die Lianen schwingen, dann brauchst Du nur noch zugreifen

Höchste Vorsicht: Einige Leiterabschnitte brechen ab, dahinter kommen Masken zum Vorschein

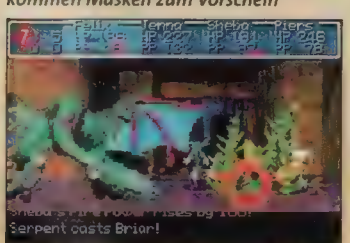
Auf dem Gipfel enthüllst Du die tanzende Götzenstatue. Sie aktiviert im Felsen geheime Mechanismen



Lenk die vier Lichtstrahlen auf den Drachen, sonst wird er im Kampf jede Runde geheilt



Lass die Pflanze an den Kreuzungen wachsen, dann weist ihr großes Blatt Dir die Richtung



Autsch, das tut weh: Der Drache ist einer der gefährlichsten Gegner, denen Deine Helden trotzen müssen

Auf der Insel rechts neben Uzumes Haus enthüllst Du den Eingang zu den Ruinen

Westlich des Eilands SO-Angara (die Insel mit dem Vogel) erspähst Du eine bananenförmige Inselgruppe: Das Dorf darauf heißt Izumo und ist Dein nächstes Ziel.

Die Einwohner sind in Panik: Sasu will sich mit dem Drachen des Gaia-Felsens duellieren! Schippere um die Insel und folg ihm zum Felsen: Nimm nicht den Eingang, sondern klettere links die Leitern hoch bis zu einer Säule 1 – schieb sie nach rechts, dreh eine Runde um den Eingang und hüpf über die Säule zum Gipfel. Dabei musst Du einige Lianen 2 anpusten, um Dich über die Abgründe zu schwingen – achte auch auf Fallen 3! Auf dem Plateau schiebst Du die zentrale Säule nach unten und hüpfst zum Altar, enthüll dort die tanzende Götzenstatue 4.

Kehr zum Eingang zurück, betritt den Felsen und platziere die Statue auf dem Altar: Zwei geheime Tore öffnen sich! Erst nimmst Du das rechte, dann das linke. In den vielen Gängen suchst Du vier weitere Altäre, die Licht 5 auf den Drachen lenken und ihn so verwundbar machen. Hast Du alle Lichtstrahlen aktiviert, eilst Du vom Eingang aus nach Norden.

Es folgen zig Kreuzungen mit einer Pflanze in der Mitte 6: Lass sie wachsen, dann weist sie den korrekten Weg. Mit Deinen neuen Djinns verpasst Du dem Drachen nun eine ordentliche Abreibung. Dabei musst Du die Helden regelmäßig heilen 7.

Lern die neue Magie, mit der Du an sandigen Stellen unter der Erde läufst – probiere es aus und kriech unter dem Drachen durch zum Wasser. Ganz rechts entdeckst Du das Himmelszeichen-Schwert.

Kehr nach Izumo zurück, dort steigt die Siegesfeier. Im Haus rechts unten enthüllst Du die Partyklamotten, und Lady Uzume schenkt Dir obendrein einen neuen Djinn!

Es gibt noch mehr zu entdecken: Enthüll den Ruinen-Eingang 8 auf der Insel neben Uzumes Haus, und hol Dir nach ein paar einfachen Sand-Rätseln die Djinn-Combo.

Text: Oliver Ehrle

KONAMI
fürchte
der
schlimmsten
Alptraum
deines
Lebens!
SILENT HILL 3
PlayStation.2
www.konami-europe.com | www.konamistyle-europe.com
PC DVD-ROM

Durchgespielt, TEIL 2

Mit Lichtgeschwindigkeit säbelst Du die Bösen nieder: In Teil 2 der Komplettlösung geht's endlich dem dunklen Malak an den Kragen.

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

Carth Onasi ist der Frauenheld der Party und liebt – wie könnte es anders sein – Blaster

E. Manaan

1. Docking Bay

Folge nach Verlassen der Docking Bay dem westlichen Korridor, bis Du auf der linken Seite eine Tür siehst. Ab nach West Central.

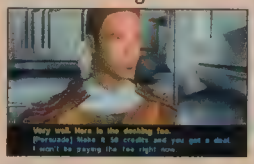
2. West Central

Durchquer den Gang und nimm im nächsten Raum die gegenüberliegende Tür. Zur Linken findest Du den „Selkath Port Official". Du musst ihm eine Gebühr zahlen, um nach Ahto City zu gelangen.

Benutz keine Überredungstricks, sonst kassierst Du „Dark Side Points". Deine Antworten:

- „Don't worry, I'll follow the rules."
- „Very well. Here is the docking fee."

Geh durch die nächste Tür. Lauf ein Stück nach Süden, bis Dich ein östlicher Gang nach East Central bringt.



Bezahl lieber die Gebühr, sonst kassierst Du Dunkle Punkte

3. East Central

Lauf nach der Sequenz gen Norden. Hinter den Wasserbecken nimmst Du die östliche Tür. In der „Republic Embassy" sprichst Du mit Roland Wann hinter dem Schreibtisch:

- „I am on a mission from the Jedi Council, perhaps you can help me with it."
- „I seek a Star Map, the remnant of an ancient and forgotten race."
- „You know something?"
- „What do you want me to do?"
- „Where is the droid?"
- „How do I get in the Sith base?"
- „Is there another way?"
- „Is there another way?"
- „I think I'll decrypt the passcard."

Betritt links die „Republic Embassy" und begib Dich dort in den Computerraum zu Deiner Rechten. Nach den Ratschlägen des Technikers aktivierst Du den großen Computer.

Wähl „Decrypt Sith passcard" und vervollständige die Matrix wie folgt: 22, 18, 64, 2, 6, 7.

Im Anschluss an diese Aktion ist die Codekarte einsatzbereit. Im Norden von Ahto East befindet sich der Eingang.

4. Sith Base

Nach dem Kampf gegen den Sith-Sicherheitsoffizier und die Wachen trittst Du durch die Tür hinter dem Empfang. Weiter geht's durch die erste Tür links und den folgenden Korridor. Im „Disassembly Room" kommt es erneut zum Kampf.

Steck danach die beiden Interfaces aus der Kiste ein und nimm dem defekten Droiden das „Data Module" ab. Eil zurück zum Eingangsbereich und nimm dort den Fahrstuhl nach Ahto City.

Schalte im Kampf zuerst die „Sith Grenadiers" aus

5. Ahto West

Es hilft nichts: Du wirst ins Gefängnis gesteckt. Sag zu dem Anwalt Folgendes:

- „What have I been charged with?"
- „What can I do?"
- „I had authorization to enter."
- „I have no prior association."
- „Let's get the trial started."

Während der Verhandlung wählst Du:

- [Interrupt.]
- „I wish to dismiss my Arbiter."
- „I will defend myself."
- „Not guilty."
- „The Sith lured me inside."
- „I was there for diplomatic negotiations."

Im Anschluss an Deine Freilassung kehrst Du zur „Republic Embassy" zurück, um Roland das gestohlene „Data Module" zurückzugeben. Du sagst:

- „Yes, here it is."
- „Yeah, yeah, get to the point."
- „What sort of deal?"
- „What does this have to do with me?"
- „How will I get down there?"

Geh zur „Submarine Bay" im hinteren Teil der „Embassy". Du kommst zur Hrakert Station.

6. Hrakert Station

Unterhalte Dich mit den Twi'Leks so:

- „Who are you?"
- „What happened here?"
- „The Selkath?"
- „Let's get you back to the surface."
- „Wait here while I go into the station."
- „I have no choice."

Verlass den Raum und durchquer den nächsten Korridor. Nimm die Tür gleich zur Rechten. Auch dieser Korridor führt zu einer Tür auf der rechten Seite. Im Raum besiegst Du die „Insane Selkath". Sammle alle Sachen ein, bevor Du durch die nächste Tür trittst.

Im Raum hinter den „Assault Droids" nimmst Du die Tür direkt vor Dir. Einen Raum weiter steht ein härterer Kampf bevor: Deaktiviere die Schilde des „Heavy Sentry Droids", bevor Du ihm mit Ionen-Waffen zusetzt. Nimm im nächsten Abschnitt den „Environment Suit" mit, bevor Du weiterziehst.

Im Südwesten gelangst Du schließlich hinter einer Drucklufttür alleine zum „Sea Floor".

Zerstöre zuerst die Schilde des Droiden. Dann geht's ihm ans Metall

7. Sea Floor

Nimm die erste Tür links und geh auf den „Environmental Suit" zu. Das aktiviert eine Sequenz, in der Du sagst:

- „What's going on down here?"
- „What are you doing in the underwater section of the facility?"
- „You wait here – I'll go check it out."

Folge dem Überlebenden. Geh nach der nächsten Sequenz in Richtung Osten. Kommt ein Firaxa zu nahe, legst Du ihn mit dem „Sonic Emitter" lahm. Bei der Gabelung nimmst Du den linken Weg und gehst durch die Drucklufttür.

Denn der Haifisch, der hat Zähne... Ein Jedi harpuniert

8. Kolto Control

Besieg die vier „Insane Selkath", indem Du zwei von ihnen von der Hauptgruppe weglockst. Dann nimmst Du die Tür im Osten. Drück die Ⓐ-Taste beim Kraftfeld, um eine Sequenz zu aktivieren.

Jetzt schnell: Überrede Kono, das Kraftfeld abzuschalten, oder zerstöre es schnell (wähl „Bash" im Aktionsmenü). Sprich nun mit den Wissenschaftlern:

- „I'm a friend. I'll protect you. You're both now."
- „Have you seen a Star Map?"
- „What happened?"
- „Turned on you?"
- „Like what?"
- „So what can I do about it?"
- „What're you talking about?"
- „What else could I do?"
- „What other choice do I have, though?"
- „How would I do that?"
- „I will try to destroy the harvesting machine."

Geh durch die Tür hinter den beiden zum Hrakert Rift.

9. Hrakert Rift

Lauf nach rechts zum „Kolto Control Panel" und gib Folgendes ein, um den Ernter zu überladen:

- Access fuel tank pressure control.
- Fill container pod.
- Transfer from container to injector.
- Dump injector pod.
- Transfer from container to injector.
- Fill container pod.
- Transfer from container to injector.

Im Osten der Plattform entdeckst Du die Sternenkarte. Sammle danach in der Hrakert Station Deine Leute ein und kehr nach Ahto West zurück.

10. Ahto West

Wieder oben brichst Du ein Gespräch mit Roland vom Zaun:

- „Your construction woke something up."
- „A gigantic firaxan shark that drove all the Selkath insane."
- „A few scientists have survived."
- „The harvesting machine was destroyed."
- „Yes I did."

Bei der „Embassy" wirst Du erneut festgenommen. Erkläre Deine Aktionen dem Selkath-Komitee wie folgt:

- „The explosions were at the research station both our governments set up there."
- „The machinery had woken up a giant firaxan shark."
- „I destroyed the machinery to save it."

Du wirst nun freigelassen und kannst mit der Sternenkarte im Gepäck einige Side Quests angehen oder auch gleich den Planeten verlassen. Korriban wartet schließlich!

F. Korriban

1. Dreshdae

Beantworte die Fragen der Czerka-Wache und betritt dann den Hof. Wenn Dich der Sith fragt, was mit den Leuten geschehen soll, erspare ihnen Unheil. Daraufhin gibt's „Light Side Points". Führ Deinen Weg fort zum Eingang der Sith Academy.

2. Sith Academy Entrance

Marschiere über die Brücke, um zum Eingang der Sith Training Academy zu gelangen. Rede mit dem linken der Dreiergruppe, bis er Mekel erwähnt. Dann sprichst Du mit Mekel:

- „Are you Mekel?"
- „Why are you making those men stand there?"
- „So this isn't a real test for them?"

Sprich nun mit den getäuschten Männern und überzeug sie von der Wahrheit. Frag dann die Türwache, wie man ein Sith wird. Kehr anschließend nach Dreshdae zurück.

3. Dreshdae

Hinter dem Aufgang musst Du gegen die vier Sith kämpfen. Steck unter anderem das wichtige „Sith Medallion" ein. Wieder unten, gehst Du nach links in die Cantina. Nimm bei der Verzweigung den rechten Weg, um zu Yuthara Ben zu kommen. Wähl:

- „Err... I took it from another student, actually."
- „Yes, that's exactly why I'm here. Let me join you."
- „What difference does it make?"
- [Lie] „Yes, it does. I wish to become a Sith."
- „They are slaves. Don't worry about them."
- „Yes, I am."

Schnapp Dir von diesen Sith das „Medallion"

4. Sith Academy

Beantworte die Fragen des Sith-Meisters. Nach der Sequenz sprichst Du mit Yuthara, um von ihrem Plan zu erfahren. Um an Prestige zu gewinnen, musst Du einige Aufgaben erledigen. Nicht alle sind notwendig, die meisten bringen aber coole Belohnungen.

Prestige-Aufgabe 1

Der Sith-Code

Lass Dir von Yuthara den Code beibringen, bevor Du ihn von Meister Uthar abfragen lässt. Die Antworten: 1. Passion, 2. Strength, 3. Power, 4. Victory, 5. ...my chains are broken, 6a. It is our passion that fuels the force: True, 6b. Victory by any means is desirable: False, 6c. There is nothing worse than love: False.

Prestige-Aufgabe 2

Prisoner Interrogation

Im Osten der Academy ist der „Interrogation Room". Sprich mit dem „Sith Interrogator", um die Aufgabe zu beginnen.

Achtung: Wenn Du das Verhör wie unten beschrieben zu Ende bringst, bekommst Du „Dark Side Points". Wenn Du Dich entscheidest, den Gefangenen zu befreien, musst Du auf Prestige verzichten.

- [Activate the serum console.]
- [Inject truth serum: small dosage.]
- [Activate the serum console.]
- [Inject truth serum: high dosage.]
- [Activate the serum console.]
- [Apply anti-serum: moderate dosage.]
- [Activate the serum console.]
- [Inject truth serum: small dosage.]
- [Activate the serum console.]
- [Inject truth serum: small dosage.]
- „Tell me where your weapon cache is!"

Der „Sith Interrogator" will die Lorbeeren ernten. Verhindere dies:

- „I'm not going to let out do this!"
- „That's right! Let's go!"

Teil Meister Uthar mit, was Du von dem Gefangenen erfahren hast, um Prestige zu kassieren. Geh dann nach Norden und verlass die Academy.

Zzzuumm! Der „Sith Interrogator" hat es nicht anders verdient

5. Valley of the Dark Lords

Hier gilt es, Malaks Schüler zu besiegen: Darth Bandon. Konzentriere Deine Angriffe auf ihn, bevor Du es mit den beiden schwächeren Dunklen Jedi aufnimmst.

Kraftvoll und gemein: Darth Bandon ist Dein bisher stärkster Gegner

Prestige-Aufgabe 3

Sith Deserters

Im Norden findest Du die „Shyrack Caves". Lauf in der Höhle bis zur Abzweigung rechts und folg dem schmalen Weg. Halte Dich bei der Gabelung erneut rechts.

Schließlich triffst Du auf Deserteure der Sith Academy. Da Du der guten Seite folgst, solltest Du sie gehen lassen. Meister Uthar wirst Du dann später belügen müssen, um Prestige zu bekommen. Sprich mit den Studenten:

- „I'm not here to bring you back."
- „Maybe I can help you."
- [Persuade] „Give me a chance and I'll prove it to you."
- „I can try."

Falls die Überredung fehlschlägt, musst Du die Leute besiegen. Lauf im Osten über die schmale Brücke und besieg den Terentatek. Das erzählst Du den Deserteuren.

Zu stark für die Deserteure, zu schwach für Dich: der Terentatek

Prestige-Aufgabe 4

Tomb of Ajunta Pall

Lauf zurück zum „Valley of the Dark Lords". Beim Ausgang hältst Du Dich nördlich, bis Du rechts den Eingang zur „Ajunta Pall's Tomb" erreichst. Innen folgst Du dem Weg – schlag die verschlossene Tür auf –, bis Du zur versperrten Brücke gelangst. Die Säule lässt sich mit einer Granate wegsprengen (mit Ⓐ untersuchen, nach Ⓧ die Granate auswählen).

Auf der anderen Seite der Brücke legst Du den Hebel um und marschierst durch die nahe Tür („Bash"). Unter der Rampe steckst Du die Mine ein, bevor Du die Tür öffnest. In der Kammer erwarten Dich drei Schwerter. Beim Verlassen sprichst Du mit dem Geist von Ajunta Pall:

- „Who are you?"
- „You were a Sith Lord? From the ancient times?"
- „Why do you remain here?"
- „I need this sword you speak of."
- „What do you want me to do with it?"
- „And if the sword isn't yours?"
- „How will I know which sword it is?"

Lauf nun hinter den Sarkophag und drück die Ⓐ-Taste bei der „Sith Statue". Dann wähl das „Notched Steel Sword". Rede danach wieder mit dem Geist. Beim Verlassen der Grabstätte sprichst Du mit Shaardan:

- „Shaardan? What do you want?"
- „You're not taking anything from me."
- „You'll take it over my dead body."

Der folgende Kampf ist schnell vorbei. Verlass die Höhle und kehr zum „Valley of the Dark Lords" zurück.

Konzentriere Dein Ionen-Feuer auf jeweils einen Droiden

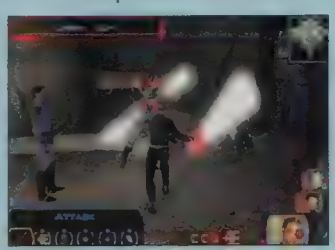
Prestige-Aufgabe 5

The Crazy Hermit

Lauf in Richtung Norden und betritt die „Tomb of Tulak Hord". Nimm bei der Gabelung den linken Korridor. Aktiviere die „Ancient Console" und öffne die Tür. Dahinter siehst Du eine Sequenz. Anschließend sagst Du:

- „I demand to be released at once!"
- „No, never heard of you."
- „And if I pass your test?"
- „Go ahead. Do your worst."
- „Go ahead."

Beim Test solltest Du alle Antworten mit guter Gesinnung wählen, um zum einen „Light Side Points" zu erhalten und zum anderen die Schock-Attacken auf Dich zu lenken. Mekel würde nach dem dritten Treffer sterben, und könnte Dich später nicht im Kampf unterstützen. Nach dem Kampf gegen Jorak kannst Du Mekel übrigens zur guten Seite der Macht bewegen. Auf zum „Valley of the Dark Lords".



Jorak ist schnell besiegt – vorausgesetzt, Mekel kämpft an Deiner Seite

Prestige-Aufgabe 6

A Droid with a Conscience

Im Westen liegt der Eingang zur „Tomb of Marko Ragnos". Dahinter findest Du einen Körper mit einer „Sound Dampening Unit". Steck sie in Deinen „Shield Belt Slot". Kämpf Dich bis zur Tür ganz oben durch. Mit der „Sound Damping Unit" im Gürtel marschierst Du hindurch. Bei der Unterhaltung wählst Du:

- „You are... the ‚master' the droids kept referring to?"
- „Why aren't you attacking me like the others?"
- „You are programmed to kill but don't want to?"
- „What kind of assistance do you want?"
- „What's the catch?"
- „Very well. I'll do it."
- „Alright. Let's begin."

Dann deaktivierst Du sein System:

- Combat Matrix.
- Motor Function Matrix.
- Sensory Systems Matrix.
- Memory Matrix.
- Cognitive Systems.
- Emotional Construct Matrix.
- Creative Simulation Matrix.

Wähl jetzt noch „Delete assassination programming", um die Aufgabe zu beenden. Die letzte Prüfung nimmst Du wieder in der Sith Academy an.

Prestige-Aufgabe 7

An uncanny Alliance

Finde Lashowe im westlichen Teil der Sith Academy und sprich mit ihr:

- „You're trying to become a Sith as well?"
- „And what way is that?"
- „Why haven't you brought it to Uthar yet?"
- „It's guarded isn't it?"
- [Lie] „Maybe I could help you get it?"
- [Persuade] „Because together we will be unbeatable."
- [Lie] „There is a powerful Sith cloak in the furthest tomb in the valley."
- „See you there."

Lauf nun zur Ausgrabungsstätte im „Valley of the Dark Lords". Den Treffpunkt findest Du mithilfe der Karte. Nach dem Kampf gegen die drei Tuk'ata sagst Du zu Lashowe:

- „No way. I'll be taking the holocron back, not you."
- „The ‚plan' was we both get the credit."
- „No more arguing. We take it back together."

Dann bekämpfst Du sie.

Kehr anschließend zu Meister Uthar zurück, um über die bestandenen Prestige-Aufgaben zu reden. Als Belohnung darfst Du den finalen Test antreten.

Sprich Uthar am nächsten Morgen an, um endlich mit der letzten Prestige-Aufgabe beginnen zu können...

Text: Frank Glaser

6. Tomb of Naga Sadow

Geh durch die Tür und folge dem Weg. Bei der Abzweigung nimmst Du den linken Gang. Im nächsten Raum musst Du ein Rätsel lösen, bevor es weitergeht. Bedien das Terminal und wähl so:

Linke Säule: rechts, linke Säule: mitte, rechte Säule: mitte, linke Säule: rechts, mittlere Säule: links, mittlere Säule: rechts, linke Säule: mitte, rechte Säule: links, mittlere Säule: links, rechte Säule: mitte, linke Säule: rechts, linke Säule: mitte, rechte Säule: mitte, linke Säule: rechts, mittlere Säule: rechts, mittlere Säule: links, rechte Säule: links, mittlere Säule: rechts, linke Säule: mitte, linke Säule: rechts, mittlere Säule: rechts.

Geh nun durch die geöffnete Tür nahe dem Terminal. Besieg die Wraids und nimm anschließend die „Saga Sadow's Poison Blade" aus dem Monument.

Zurück bei der ersten Abzweigung gehst Du geradeaus. Speichere vor der Tür besser den Spielstand, denn Dir steht ein harter Kampf bevor: Du musst zwei Terentateks besiegen. Geh langsam an der linken Wand entlang, bis einer der beiden Dich entdeckt. Dann mach kehrt, um ihn von dem anderen Terentatek wegzulocken. Bekämpfst Du die Bestien nämlich einzeln, schaffst Du es!

Bekämpf die Terentateks einzeln, sonst hast Du gegen die beiden Monster kaum eine Chance

Leg nach dem Gefecht den Hebel im hinteren Bereich um. Im nächsten Raum findest Du bei den Säulen jeweils eine spezielle Granate.

Kehr jetzt zum Raum mit der Abzweigung zurück und nimm diesmal den südlichen Weg. Wirf die „Special Cold Grenade" ins Säurebecken, um Deinen Weg fortführen zu können. Im nächsten Raum findest Du endlich die Sternenkarte und das Lichtschwert.

Auf dem Rückweg musst Du Dich entscheiden, ob Du zuerst gegen Uthar, Yuthura oder beide zugleich kämpfen willst. Wir empfehlen letztere Wahl, die zugleich die härteste ist. Nach dem Kampf geht's zurück zur „Ebon Hawk".

7. Ebon Hawk

Wähl Kashyyyk als nächstes Ziel. – Plötzlich taucht die „Leviathan" auf! Bestimm den Nebencharakter, der die Befreiungsmission auf der „Leviathan" durchführen soll. Dann wird die „Ebon Hawk" einkassiert und Deine Party eingesperrt.

G. Leviathan

1. Prison Block

Lauf den Korridor entlang und nimm den linken Weg. Die Sith-Wache trägt den „Starboard Cell Block Key" bei sich. Besieg sie. Lauf dann weiter und nimm bei der Abzweigung erneut den linken Weg.

Bei den Energietüren angelangt, wähl die linke hintere und versprich dem Alien: „I'll see what I can do". Zerstör die Zellentür mit Deiner Waffe, und schon gehört der „Ice Breaker" Dir. Lauf zurück und in den rechten Gang. Dort gehst Du durch die Tür. Am „Brig Terminal" gibst Du ein:

- [Use the ICE breaker]
- [Computer] Access system commands.
- [Computer] Open detention area.

Dann loggst Du Dich aus. Begib Dich nun zurück zum nördlichen Korridor und folg dem linken Gang. Aktiviere das „Detention Terminal" und wähl: „[Computer] Unlock aft holding cells and equipment storage."

Nun hast Du wieder Kontrolle über Deine Party. Nimm Deine Ausrüstung aus den Schränken und vergiss nicht, sie anzulegen. Fahr danach mit dem Fahrstuhl zur Brücke.

Endlich wieder vereint! Vergiss vor Freude nicht, die Ausrüstung anzulegen

2. Command Deck

Nimm den rechten Weg. Am Ende gehst Du links, am nächsten Ende wieder links. Die Tür zur Brücke kannst Du von hier nicht öffnen. Geh stattdessen in den gegenüberliegenden Gang und durch die erste Tür links. Gleich rechts ist die Tür zur „Armory". Schnapp Dir alle Sachen und vergiss nicht, den „Space Suit" von der Wand zu nehmen. Zurück im Korridor nimmst Du die schräg gegenüberliegende Tür.

Nach dem Kampf gegen die drei Jedi-Meister öffnest Du die „Bridge Storage"-Tür und betrittst die Brücke.

3. Bridge

Bei der „Airlock Outer Door" geht's nach draußen ins All. Geh den Gang entlang und auf der anderen Seite wieder rein. Vergiss nicht, Deine Waffen wieder anzulegen. Nach dem Kampf gegen die „Sith Elite Troopers" wählst Du die östliche Tür. Speichere oben den Spielstand: Auf der Brücke steht Dir ein harter Kampf bevor!

Schalte als Erstes die vier „Sith Elite Troopers" aus. Dann kümmerst Du Dich um die beiden dunklen Jedis, danach erst um Saul. Empfiehl Carth, Saul zu verschonen. Das bringt „Light Side Points". Aktiviere nun noch das „Computer Panel" und öffne die „Docking Bay Doors". Kämpf Dich tapfer bis zum Fahrstuhl auf dem „Command Deck" durch und fahr dann zum Hangar.

Saul ist ein harter Brocken. Bezwing erst seine Gefolgsleute und dann ihn

4. Hangar

Hinter der „Blast Door" im Osten wird noch einmal gekämpft. Dann speicherst Du und trittst durch die nächste Tür: Dein Kampf gegen Malak steht bevor.

Nach einigen Treffern verschwindet Dein Gegner. In der Mitte des Quadrats (siehe Karte) geht der Kampf weiter. Erst, wenn Du Malak fast besiegt hast, schreitet Bastila ein und zwingt Dich zum Rückzug. Lauf nach Osten und folg dem einzig möglichen Weg.

Deine erste Begegnung mit Malak endet beinahe tödlich für den Glatzkopf

5. Ebon Hawk

Zurück auf der „Ebon Hawk" kannst Du Deine Künste als Shooter-Experte beweisen. Nach dem Gefecht sprichst Du mit jedem Charakter (außer HK-47). Dann führst Du Deine Reise zu Deinem ursprünglichen Ziel, Kashyyyk, fort.

H. Kashyyyk

1. Czerka Landing Port

Überzeug den Typen von der „Czerka Corporation", dass Du keine Landegebühr zahlen musst. Lauf dann nach Osten, nimm die erste Tür rechts, dann die erste links. Nach dem Twi'Lek stößt Du auf ein Tor. Sag der Wache: „I'm going past you. I paid the landing fee."

2. The Great Walkway

Überred die Czerka-Sklavenhalter mit „Force Persuasion", Kashyyyk zu verlassen. Das bringt weitere „Light Side Points". Hinter den Minen führt der Weg zu einem großen Platz. Sprich südlich davon mit der Wookie-Wache. Dann ziehst Du nach Norden weiter.

Nach dem Kampf gegen die drei Dunklen Jedi sprichst Du mit der Wookie-Wache: „Take me to Chuundar. I would speak with him."

Auf dem Weg zum Wookie-Häuptling plättest Du drei Dunkle Jedi

3. Village of Rwaakrroro

Dem Chef sagst Du:

- „If you've made deals with slavers, the truth will get out eventually."
- „What do you want? Why drag us here?"
- „What is this task?"
- „He's standing against you. The first of many, perhaps?"
- „I'll consider what you've said. I'll go now."
- „I need Zaalbar with me as a guide."
- „Who're you talking about, Zaalbar?"
- „Play along, Zaalbar. I will see what I can do."

Geh nun durch die Tür im Nordwesten zurück zum „Great Walkway".

4. The Great Walkway

Finde die Wookie-Wache, die Dir zuerst von Chuundar erzählt hatte (südlich von hier). Du darfst nun passieren. Folg dem rechten Weg und hilf der Wookie-Gruppe im Kampf. Etwas weiter steigst Du in den Transportkorb.

5. Upper Shadowlands

Zieh nach Norden, bis Du den Kämpfer mit dem Lichtschwert triffst. Frag ihn, was er hier macht, ob er ein Jedi ist. Dann folgst Du ihm zu seiner Hütte.

Nach der Unterhaltung geht's nach Nordosten. Auf dem Weg zum „Czerka Poacher's Camp" findest Du einen „Wookie Corpse". Steck alle Sachen ein.

Im Czerka-Lager überredest oder bestichst Du die Wache neben dem „Czerka Sonic Device", Dir die Codes zu geben. Setz sie beim „Device" ein. Ist der zweite Emitter unten, stürmt ein Terentatek das Lager und vertreibt die Wilderer. Das erzählst Du Jolee, der sich begeistert zu Deiner Gruppe gesellt.

Kehr nun zum Czerka-Jagdgebiet zurück. Im Osten kommst Du ans „Czerka Force Field". Jolee fährt es herunter.

Elegant gelöst: Der Terentatek stürmt ins Lager und erledigt Deine Aufgabe

6. Lower Shadowlands

Entlang des Weges hilfst Du einem Wookie beim Kampf gegen Mandalorians. Anschließend heilst Du seine Wunden. Es geht weiter nach Süden, wo Du Freyyr attackierst, bis er bereit ist zu reden. Dann sagst Du:

- „I'm not here to kill you. Just listen!"
- „Do you know Zaalbar and Chuundar?"
- „My name is [Dein Name]. I came to Kashyyyk with Zaalbar."
- „No, he follows because of a lifedebt."
- „Go over exactly what happened with Zaalbar."
- „Well, what happens now?"
- „How? Everyone is on his side."
- „Where might I find it?"
- „I will try to find it. Can you give me any direction?"

Damit hat das „Great Ritual Beast" nicht gerechnet – „Bacca's Blade" ist Dein

Südwestlich Deiner jetzigen Position findest Du Viper Kinraths. Besieg sie und nimm einen Körper mit. Bei der Lichtung im Südosten der Region wählst Du eine Rebe und bindest den Viper-Kinrath-Körper fest. Dann kämpfst Du gegen das „Great Ritual Beast". Der Sieg bringt Dir „Bacca's Blade" ein.

Geh zu Freyyr und sag es ihm. Bevor Du Freyyr folgen kannst, musst Du die Sternenkarte in der südwestlichen Region finden. Sprich mit dem Computer-Hologramm, um nicht nur die Karte, sondern auch Infos zu erhalten.

Anschließend geht's zurück zum Transportkorb in den Upper Shadowlands. Bevor Du einsteigen kannst, musst Du allerdings erst noch Gorwooken und zwei weitere Wookies besiegen. Auf dem Weg zum Dorf sprichst Du mit Chorrawl, der Dich direkt zu den Streithähnen führt.

7. Hall of the Chieftain

- „You tell them, Zaalbar!"
- „Do you have to fight? Talk it through!"
- „Convince them! Avoid this needless slaughter!"

Dann besiegst Du mit Zaalbars und Freyyrs Hilfe Chuundar. Anschließend wählst Du:

- „What will you do about the slavers?"
- „What will you do now, Zaalbar?"
- „I think it's time I was leaving."
- „That would be fitting, I think."

Deine Hauptaufgaben auf Kashyyyk sind nun erfüllt. Flieg mit der „Ebon Hawk" zum nächsten Ziel: Star Forge! Leider wird Deine Reise wieder gestört: Nach dem Kampf gegen die „Sith Fighter" zieht Dich ein Störfeld auf einen unbekannten Planeten.

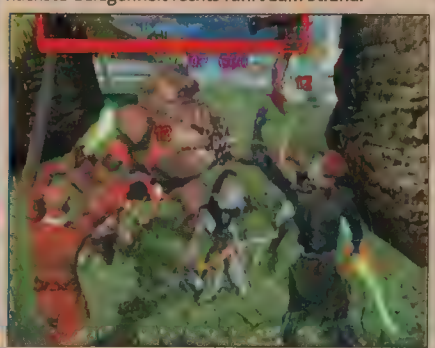
I. Unknown World

1. Central Beach

Bekämpf die Verfolger der beiden Duros. Danach ziehst Du in die Richtung, aus der die Rakatans gekommen sind. Wandere den Berg Richtung Süden hinauf und betritt den Tempel.

2. Temple Exterior

Zwei junge Rancors und ihre Begleiter gilt es zu besiegen. Bei der nächsten Lichtung drehst Du Dich nach rechts und gehst an der Steinmauer entlang. Die nächste Gelegenheit rechts führt zum Strand.



„Force Wave" wird immer wichtiger. Hier lähmst Du damit die beiden gefährlichen Rancors

3. South Beach

Folge dem Pfad neben dem Schiff. Nach den beiden wilden Rancors gelangst Du an den Strand. Lauf auf die Konstruktion im Süden zu, ohne dabei die Steinsäulen zu berühren. Es gibt eine Stelle, an der Du zwischen zwei Säulen hindurchgehen kannst.

Sag dem Rakata-Hologramm, dass Du die „Star Forge" suchst. Dann darfst Du passieren.

4. Elder Settlement

Das Gespräch mit dem „Elder Council" führst Du so:

- „I'm not Revan anymore. That part of me is gone. I'm [Dein Name] now."
- „I'm sorry, but I don't remember any of this."
- [Persuade] „You can trust me. But I have some questions for you."
- „Tell me about the last time I was here."
- „Tell me about the Temple of the Ancients."
- „Do a lot of ships crash because of the disruptor field?"
- „I need parts to repair my ship."
- „More primitive tribes? You mean there are other Rakata?"
- „And what about your tribe?"
- „So if I promise to help you again, will you help me?"
- [Persuade] „The part of me that was Revan is dead. Now I am [Dein Name]."
- [Persuade] „I cannot prove what is in my heart. I only ask you judge me by my actions."
- „How can I prove that?"
- „So you want me to go there and kill the One?"
- „So if I save the prisoner you'll help me?"
- „I'll be back after I rescue the prisoner!"

Kehr nun zu Deinem Schiffswrack in „Central Beach" zurück. Dort nimmst Du den nördlichen Weg, der Dich zum „North Beach" führt.

Auch in diesem „Star Wars" kämpft ein Robo für Deine Sache: T3-M4

Anzeige

Knacki Ball. Jetzt geht's rund.

Neues Piercing?

Nö: Ich geh auf 'ne Cocktail-Party!

Herta KNACKI Ball 28 MINI WURST-SNACKS

Gibt's im Kühlregal.

28 Top-Handys per SMS zu gewinnen!

Jetzt eins von 28 NOKIA 3650 gewinnen! Mit Farbdisplay und Digicam zum Aufnehmen und Versenden von Fotos und Video-Clips per MMS. Einfach eine SMS mit dem Kennwort „Herta Screenfun" an 72 76 8 (alle Netze ohne Vorwahl - netzinterne SMS-Gebühr): dazu nacheinander Vor- und Nachname, Alter und deine persönliche Antwort fürs Umfrage-Voting: Warum sind Herta Knacki Balls auf Partys so beliebt?

a) Sie sind so lecker. b) Sie sind mit Freunden gut zu teilen.

Einsendeschluss ist der 30.11.2003.

Mitarbeiter der Firma Herta und deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Gewinner werden per SMS benachrichtigt. Keine Barauszahlung der Gewinne. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Teilnahmeberechtigt sind alle Personen, die zu den gestellten Fragen eine Antwort per SMS senden – unabhängig davon, welche Antwort sie geben.

Wie geheim sind die geheimen Verführer wirklich?

Sehr geheim natürlich, den... Wunder also, dass heute... kaum jemand weiß, w... die geheimen Verfü... überhaupt sind u... sie im Schilde f... um es kurz z... machen: Si... uns unauf... aber und... wirkun... Botsc... am b... lieb... irg... ei... W... I...

schön hinterhältig, gell? Derartig werbliche Raffinesse arbeitet mit dem schamlosen Appell an ...edere Instinkte. Rot, Farbe ...nlicher Gelüste, schafft ... diese zur Form ein ...angen, das künftig ...noch von einem ... Wurst-Snack ...digt werden ... und kann.

...ellung

...ten ...ols ...en ...n

Auf de... sich un...

Seite in Ihre... Lieblingsmag... zu handeln. So... man aber genaue... hin. fällt dem aufm... Beobachter etwas au... Da ist doch etwas in dies... vermeintlich informativen... und spannenden Text verstec... oder? Schauen Sie ruhig noch... ein zweites Mal hin.(Kleiner Tipp: Halten Sie das Blatt waagerecht und suchen Sie nach einer run-... roten ... Na? Haben S... ...kt? Ganz ...ter ...steht ...erlich ...hunger ...und der ...unsch, ein ...dy zu ge... ...Was bleibt, ist ... Frage, weshalb ...erischen so etwas ...n. Ist es der Wunsch ...erkennung und Liebe? ...haben diese Leute einfach ...schlecht geschlafen? Weder ...noch. Man will Ihnen sagen, dass es bei Herta Knacki Ball jetzt 28 Top Handys zu gewinnen gibt. Beeindruckend, oder?

Unknown World (Forts.)

5. North Beach

Auf dem Weg zum „Rakatan Settlement" musst Du gegen Rakataner und ihre Rancors kämpfen. Konzentriere Deine Attacken zuerst auf die großen Biester. Sie sind am gefährlichsten.

Achtung: Die Rakataner werden von Rancors begleitet. Diese Giganten haben Vorrang!

6. Rakatan Settlement

Leg alle Rakataner nah des Eingangs flach. Dann kämpfst Du Dich nach Osten weiter. Geh durch die zweite Öffnung in der Wand links und folg dem Weg über die Brücke. In der Arena kommt es zum Kampf:

Besieg erst „The One" und dann seine Begleiter, bevor Du Deine Angriffe auf jeweils einen Rancor konzentrierst. Im südöstlichen Käfig findest Du schließlich die „Ship Parts", um die „Ebon Hawk" zu reparieren. Sprich mit dem „Elder Rakata" im nordöstlichen Käfig.

Dann geht's zurück zum „Elder Settlement", damit der Rat Dir helfen kann, in den Tempel zu gelangen.

7. Temple Exterior

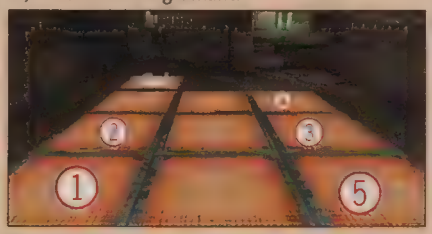
Wirf Deine Begleiter aus Deiner Gruppe, denn nur wenn Du mit den Rakata alleine sprichst, beginnen sie das Ritual. Auf halbem Wege betreten dann Deine Partner die Szene. Überrede die Rakata, dass sie bei Dir bleiben dürfen.

8. Temple Main Floor

Lauf durch die Korridore zur anderen Seite des Tempels und marschier dort durch die Tür. Die zweite in diesem Raum führt Dich zu den Katakomben.

9. Temple Catacombs

Im nächsten Raum musst Du dafür sorgen, dass alle Bodenplatten weiß sind. Lauf die Zahlen von 1 bis 5 ab, dann hast Du es geschafft.



Berühr die Felder in der hier gezeigten Reihenfolge, dann geht endlich die Tür auf

Jetzt öffnet sich die Tür. Im nächsten Raum sprichst Du mit dem Computer:

- „I almost was. But I'm hard to kill."
- „What are you?"
- „How can I get to the upper levels of the temple?"
- „I'll be going now."

Geh nun zurück zum Eingang des Tempels und nimm die „Massive Door". Der folgende Weg führt Dich zum „Temple Summit".

10. Temple Summit

Geh durch den Torbogen rechts und auf die dunkle Figur zu. Da Du die Gute Seite spielst, sagst Du Bastila Folgendes:

- „No, Bastila! Don't go over to the dark side!"
- „It's not too late, Bastila! You can still turn away from the dark side!"
- „Don't be lured in by these Sith lies, Bastila!"

Nachdem Bastila die Hälfte ihrer Energie verloren hat, führst Du das Gespräch fort:

- „I draw my power from the light now, Bastila."
- „That is how I know you will come back to the light."
- „Learn from my mistakes. It is not too late to come back to the light!"
- „How can I reclaim my identity if I can't even remember it?"
- „Turn away from this path, Bastila. The dark side leads only to destruction."
- „The Dark Lord Revan is dead. I am a servant of the light now."

Im Anschluss daran verschwindet Bastila in ihrem Schiff und flieht in Richtung „Star Forge". Deaktiviere am Computer das „Planetary Disruptor Field". Anschließend geht's zurück zur „Ebon Hawk". Dort wählst Du:

- „Bastila has fallen to the dark side. She fled to the Star Forge."
- „She can still be saved, can't she?"
- „We can try... and we will."

Bastila scheint von allen guten Geistern verlassen zu sein

11. Ebon Hawk

Bevor Du Dich nun endgültig zur „Star Forge" aufmachen kannst, musst Du noch den Hyperdrive im „Engine Room" reparieren. Dann geht's Richtung „Star Forge".

J. Star Forge

1. Deck 1

Nach dem Kampf gegen die Dunklen Jedi verlässt Du den Raum durch die südliche Tür. Im nächsten Raum siehst Du, wie Malak seine Droiden auf Dich loslässt. Glücklicherweise sind sie nicht allzu stark. Der westliche Korridor führt in Richtung Deck 2. Auf dem Weg dorthin bekämpfst Du einige Droiden. Hast Du auch die drei Jedis besiegt, folgst Du dem westlichen Weg.

2. Deck 2

Kämpf Dich bis zur Gabelung vor. Dort nimmst Du den südlichen Gang. In der Halle führst Du Deine Gruppe nach Osten. Nimm die erste Tür zur Linken und die dahinter liegende. Möchtest Du die beste Jedi-Rüstung im Spiel haben, aktivierst Du das „Computer Terminal". Als Jedi der Guten Seite erschaffst Du die „Star Forge Robe". Du kannst hier auch die „Defense Turrets" ausschalten. Kämpf Dich nun vor bis zum westlichen Ende des großen Ganges, um dort mit dem Fahrstuhl zum „Command Center" zu gelangen.

Action pur: In diesen Abschnitten bleibt Dir kaum Zeit zum Atmen

3. Command Center

Lauf nach der Sequenz Richtung Süden. Etwas weiter siehst Du links einen Korridor. Folg ihm. Auf Deinem weiteren Weg musst Du zahlreiche Gegner ausschalten.

Hast Du schließlich auch die drei Dunklen Jedis besiegt, die die Tür versiegelt haben, speicherst Du den Spielstand. Im nächsten Raum erwartet Dich Bastila:

- „I'll never give up on you, Bastila. I know you can still be saved."

Und wieder musst Du Dir das weitere Gespräch erkämpfen:

- „You've been consumed by the dark side, Bastila. Can't you see it's destroying you?"
- „Malak will never let you become that powerful. He will kill you first."
- „You're dooming yourself to an endless cycle of death and betrayal."

Gut erholt stürzt sich Bastila erneut in den Kampf. Es hilft alles nichts:

- „I have not faltered, Bastila. You have been misled by the dark side."

Und zum letzten Mal zeigst Du ihr, wer der Meister ist. Dann sagst Du:

- „Now you see the dark side is not stronger than the light."
- „I could never kill you, Bastila."
- „You can reject the dark side, Bastila. Return to the light."
- [Persuade] „Turn to the Jedi code, Bastila. It can help you."
- [Persuade] „Look into your heart, Bastila, and you will find the light."
- „Help us defeat the Sith, Bastila. This will atone for what you have done."
- „I trust you enough to leave myself open to your attack, Bastila."
- „You won't, Bastila. Because I love you and believe in you."
- „You aren't afraid to love anymore?"
- „You could use your Battle Meditation to aid the Republic fleet."

Nachdem Du – zumindest als Kerl – Bastilas Herz gewonnen hast, geht's durch die südliche Tür. Durchquer den Raum und nähere Dich der Tür, um eine Sequenz mit Malak einzuleiten:

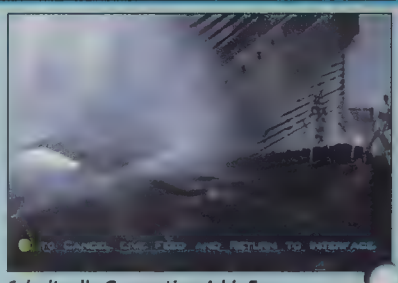
- „It's you who can't escape, Malak. Surrender and the Jedi might show you mercy."
- „I was saved from the darkness, Malak. You can be too, if you wish."

Bastila kann gar nicht genug Unterricht bekommen

Jetzt greifen Dich Droiden an. Schalte an den Terminals die Generatoren aus, um diesen Kampf zu gewinnen.

Für jeden Generator benötigst Du acht „Spikes". Wenn Du nicht genug dabeihast, kannst Du Dir neue holen, und zwar in der „Cabin" des Droiden, den Du gerade zerstört hast.

Wenn alle sechs Generatoren aus sind, marschierst Du verwegen durch die nun geöffnete Tür.



Schalte die Generation A bis F aus. Erst dann kannst Du Malak folgen.

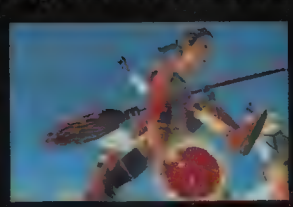
4. Viewing Platform

Der Endkampf gegen Malak steht bevor – Speichern ist ratsam. Benutz „Force Immunity", da Malaks „Force"-Angriffe Dich schnell in die Knie zwingen können. „Critical Strike" und „Flurry" helfen Dir, Malaks Reserven zu verringern. Lauf nach Malaks Rückzug schnell zu den einzelnen Kapseln, um sie mit einem Angriffsspruch zu zerstören. Sonst kann sich Dein Gegner stets regenerieren. Nun bietest Du Malak ein letztes Mal die Stirn, um ihn endgültig zu besiegen. Anschließend darfst Du das Ende der Guten Seite genießen. „Most impressive. SCREENFUN has taught you well!"

Zerstöre die Kapseln mit Deinen Machtangriffen. Sie füllen Malaks Energie auf

SUCHER - TREIBER - JÄGER: SIEGE BEI DER QUIDDITCH™-WELTMEISTERSCHAFT.

Jetzt kannst auch Du endlich Quidditch™ spielen - den Lieblingssport der Hexen und Zauberer. Führe Dein Haus zum Sieg in Hogwarts™ und stell' Dich dann der ultimativen Herausforderung - der Quidditch™ Weltmeisterschaft. Wähle eines der neun Nationalteams und spiel' alle Positionen durch. Schnell. Spannend. Erstmals kannst Du *alles* erleben.



QUIDDITCH

EA GAMES

Challenge Everything

www.harrypotter.ea.com
www.harrypotter.com
www.eagames.de

PC CD-ROM | XBOX | PlayStation 2 | NINTENDO GAMECUBE | GAME BOY ADVANCE

© 2003 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken und Copyrights sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™ Marke. "PlayStation" und die "PS" Family Logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. ©2003 NINTENDO. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Microsoft, Xbox und das Xbox-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

HARRY POTTER and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. WB IE LOGO ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s03)

PC

Age of Wonders: Shadow Magic

Magische Welten erwarten Deine Helden. Um die tapferen Recken gut gerüstet ins Abenteuer zu schicken, solltest Du mal diese Cheats ausprobieren.

Drück während des Spiels **[Strg], [Umschalt]** und **S** gleichzeitig. Du hörst ein klingelndes Geräusch. Nun tippst Du einen der folgenden Codes ein.

Cheats

1000 Gold:
gold

1000 Mana:
mana

Freie Zaubersprüche anschalten:
spells

Alle Zaubersprüche erforscht:
research

Level sofort gewinnen:
win

Unbeschränkt weit laufen:
freemove

Alle Städte anzeigen:
towns

Ganze Karte sichtbar:
explore

Nebel des Krieges abschalten:
fog

Schnelle Produktion:
instantprod

Schnelles Erforschen:
instantres

Spielfigur auf Automatik stellen:
ai

Feindliche Städte ausspionieren:
cityspy

Held aufwerten:
upgradehero

*Nie wieder im Dunkeln tappen: Dank **explore** und **fog** hast Du freie Sicht*

I Was An Atomic Mutant

Als Mutant so richtig Amok laufen ist in diesem Spiel manchmal ganz schön schwierig. Um Deinen übergroßen Anti-Helden einen zusätzlichen Vorteil zu verschaffen, solltest Du sie unbesiegbar machen. Dazu drückst Du während des Spiels einfach **[Umschalt]**, **2** und **N** gleichzeitig.

Cheats

Unbesiegbar:
[Umschalt]+2+N

Gefährliche Mutantin: Nicht nur groß, sondern jetzt auch noch unbesiegbar

PS2

Futurama

Fry und Bender stellen sich manchmal schon besonders doof an. Damit die beiden Chaoten Dir nicht die Zukunft zur Hölle machen, findest Du hier ein paar nützliche Schummeleien. Gib die nachstehenden Codes im laufenden Spiel ein, während Du gleichzeitig L1 und L2 gedrückt hältst.

Cheats

Unendlich Gesundheit:
↓ □ △ ↓ □ △ ○ ✕ R2 ↑ SELECT

999 Schuss für Deine Waffe:
↓ □ △ ↓ □ △ ○ ✕ R2 → SELECT

10 Leben:
↓ □ △ ↓ □ △ ○ ✕ R2 ↓ SELECT

Unendlich Ladung:
↓ □ △ ↓ □ △ ○ ✕ R2 ← SELECT

Unsterblich:
↓ □ △ ↓ □ △ ○ ✕ R2 △ SELECT

Alle Extras:
↓ □ △ ↓ □ △ ○ ✕ R2 ○ SELECT

Levelsprünge

Planet Express:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↑ ↑ SELECT

Kanalisation:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↑ → SELECT

U-Bahn:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↑ ↓ SELECT

Altes New York:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↑ ← SELECT

Uptown:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↑ ○ SELECT

Neues New York:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↑ ✕ SELECT

Canyon:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ → ↑ SELECT

Mine:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ → → SELECT

Minen-Tunnel:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ → ↓ SELECT

Schrottplatz 1:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ → ← SELECT

Schrottplatz 2:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ → △ SELECT

Schrottplatz 3:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ → ○ SELECT

Marktplatz:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↓ ↑ SELECT

Linker Flügel:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↓ → SELECT

Rechter Flügel:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↓ ↓ SELECT

Tempel Innenhof:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↓ ← SELECT

Tempel:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ↓ △ SELECT

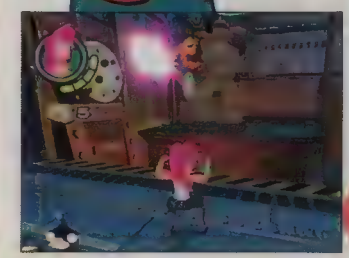
Sumpf:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ ← ↑ SELECT

Mom's Hauptquartier mit Leela:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ △ → SELECT

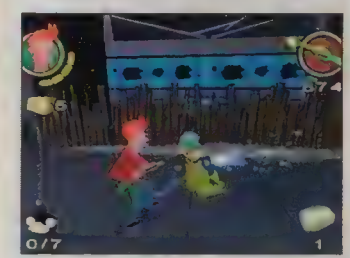
Mom's Hauptquartier mit Bender:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ △ ↑ SELECT

Mom's Hauptquartier mit Fry:
↓ □ △ ↓ □ △ □ △ △ ↓ SELECT

Fry ist Slurm-süchtig und nicht sehr helle



Mit Lichtgeschwindigkeit in den letzten Level: ↓ □ △ ↓ □ △ □ △ △ → SELECT



999 Schuss! Mit so viel Munition im Magazin wird Fry zum Ballerhelden

NBA Street Vol. 2

Wenn Dir die Dunks einfach nicht gelingen wollen oder Du den Sieg immer nur knapp verpatzt, dann verpass Deinem Team ein Extra-Training mit den folgenden Schummeltricks. Wähl ein „Pick Up"-Spiel, leg fest, ob Du Heim- oder Gastmannschaft sein willst, und gib dann einen Namen ein. Bestätigst Du den Namen, steht am unteren Bildschirmrand „Enter cheat codes now". Gib nun einen der folgenden Cheatcodes bei gedrückter L1-Taste ein.

Cheats

Unendlich Turbo:
□ □ △ △

Große Köpfe:
○ □ □ ○

Zwergen-Spieler:
△ △ ○ □

ABA-Ball:
○ □ ○ □

WNBA-Ball:
○ △ △ ○

Ball zieht Spuren (wie bei einem Gamebreaker):
△ △ △ □

Keine Statusbalken:
□ ○ ○ ○

Alle Trikots freischalten:
□ △ ○ ○

Alle Plätze freischalten:
□ △ △ □

St.-Lunatics-Team und alle Street-Legends freischalten:
□ △ ○ △

Alle NBA-Legends freischalten:
□ △ △ ○

Old-School Michael Jordan:
□ △ □ □

Explosive Körbe:
○ ○ ○ △

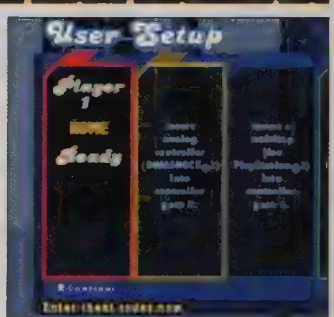
Keine Counter-Angriffe:
△ △ ○ ○

Leichte 2-Punkte-Würfe:
△ ○ □ △

Schwere 2-Punkte-Würfe:
△ □ ○ △

*Och wie süß! Die **Zwergen-Spieler** steuern sich genau wie die großen*

*Wohl den letzten Sieg zu doll gefeiert: Deine Spieler haben **Große Köpfe** auf*



Sobald unten am Screen „Enter cheat codes now" steht, kannst Du loslegen

Xbox

Fluch der Karibik

Verflucht nochmal! Schon wieder einen Kampf verloren? Oder zu wenig Dukaten in der Schatzkiste? Kein Problem – mit diesen Cheats lässt Du solche Probleme über die Klinge springen.

Gib während des laufenden Spiels einen der folgenden Codes ein, um den entsprechenden Cheat zu aktivieren.

Cheats

100.000 Goldstücke:
Ⓐ Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓨ Ⓑ Ⓧ Ⓑ Ⓑ Ⓐ

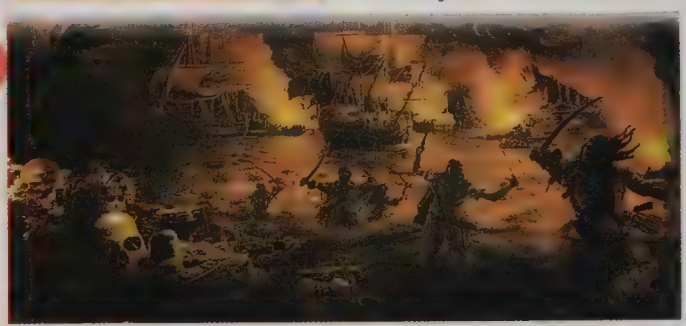
Unsterblichkeit:
Ⓐ Ⓨ Ⓧ Ⓧ Ⓨ Ⓨ Ⓑ Ⓨ Ⓧ Ⓐ

50 Skillpunkte:
Ⓐ Ⓑ Ⓨ Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓑ Ⓨ Ⓑ Ⓐ

Ansehen auf Neutral stellen:
Ⓐ Ⓧ Ⓨ Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓑ Ⓨ Ⓑ Ⓐ

***Unsterblichkeit:** Über solch schwache Wachen kannst Du nur müde lachen*

Ⓐ Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓨ Ⓑ Ⓧ Ⓑ Ⓑ Ⓐ: Ohne viel Geräuber füllt sich die Schatzkiste



Wo man sinkt, lass dich ruhig nieder – böse Menschen versenken immer wieder

PS2 Xbox NGC

Disney's Extreme Skate Adventure

Auch Disney weiß genau, welche Bretter heutzutage die Welt bedeuten: Skateboards. Da die Dinger manchmal aber schwer zu bändigen sind, gibt's hier ein paar Tuning-Trix:

Geh vom Hauptmenü aus direkt ins Cheats-Menü und gib dort mit der eingeblendeten Tastatur einen der Codes aus dem Kasten ein.

Cheats

Alle „Mach-Dir-den-Skater"-Gegenstände (PS2):
sweetthreads

Alle „Mach-Dir-den-Skater"-Gegenstände (Xbox):
gethotgear

Alle „Mach-Dir-den-Skater"-Gegenstände (NGC):
trendytrickster

Immer voller „Special"-Balken (PS2):
supercharger

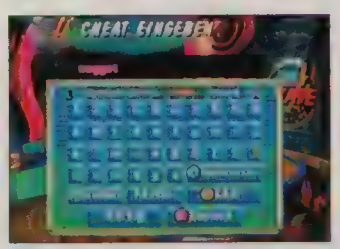
Immer voller „Special"-Balken (Xbox):
happyfeet

Immer voller „Special"-Balken (NGC):
inthezone

„Toy Story"-Musikvideo (Alle Systeme):
marin

„König der Löwen"-Musikvideo (Alle Systeme):
savannah

„Tarzan"-Musikvideo (Alle Systeme):
nugget



Mittels der eingebauten „Tastatur" gibst Du die Cheatcodes ein

***sweetthreads:** Deinem Style sind jetzt keine Grenzen mehr gesetzt*

Die Musikvideos wurden mit Original-Filmausschnitten angereichert

Text: Daniel Blank

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

***So geht's:** Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (günstige 0,41 Euro pro Minute). Mit Code 000 erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 15 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (s.o).*

...noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
044	Anno 1503	Cheats	PC
159	Arctic Thunder	Cheats	Xbox
428	Diablo II	Cheats	PC
436	Die Sims	Cheats	PS2
355	Die Sims	Cheats	PC
071	Dragon Ball Z: Budokai	Cheats	PS2
794	Enter the Matrix	Cheats	PC, PS2, Xbox, NGC
983	Golden Sun	Spielhilfen	GBA
244	GTA: Vice City	Cheats	PC
164	Master of Orion 3	Cheats	PC
049	Need for Speed: Hot Pursuit 2	Cheats	PC, PS2
321	Phantasy Star Online 1+2	Spielhilfen	NGC
221	Pokémon Saphir & Rubin	Lösung Teil 1	GBA
250	Pokémon Saphir & Rubin	Lösung Teil 2	GBA
316	Resident Evil: Dead Aim	Spielhilfen	PS2
200	Silent Hill 3	Spielhilfen	PS2
080	Splinter Cell	Cheats, Spielhilfen	PC, Xbox
082	The Getaway	Cheats, Spielhilfen	PS2
216	Tropico 2	Cheats	PC
784	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	Spielhilfen	GBC
849	Zelda: Oracle of Ages & Seasons	Spielhilfen, Xplodercodes	GBC

TOP 5 der am häufigsten abgerufenen Spiele im September

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Fit für Fachbe

Technik-Chinesisch – für Dich übersetzt!

RAM, HT, TFT und AGP? Verstehst Du auch nur Bahnhof? Keine Panik: SCREENFUN lässt Dich nicht im Fachwort-Regen der PC-Technik stehen!

Versteh den Beispiel-PC

Arbeitsspeicher

Das **RAM** (Random Access Memory) dient dem Prozessor zum Zwischenspeichern seiner Rechenergebnisse. **DDR** (Double Data Rate) verspricht einen extraschnellen Speicherbaustein. Spiele-PC sollten ab 512 **MB** RAM haben.

Hauptprozessor

Schneller geht's zur Zeit nicht: In diesem PC brummt ein **Prozessor** mit brutalen 3000 Megahertz, hier von der Firma **Intel**. Die neue **HT**-Technologie (Hyper-Threading) verspricht schnelle Bearbeitung paralleler Jobs.

Festplatte

Das **HDD** (Hard Disk Drive = Festplatte) bietet **160 Gigabyte** Speicherplatz, um alle Programme auf dem PC zu verstauen – 80 GB sollte man mindestens haben. Die Festplatte rotiert mit empfehlenswerten 7200 Umdrehungen pro Minute (**rpm**). So ist flottester Datenzugriff sicher.

DVD-Brenner

Ein DVD-Brenner bearbeitet CDs und DVDs. DVD-Rohlinge gibt's in den Formaten **+R** und **-R**. Multinorm-Geräte schlucken beide. Einen **RW**-Rohling kann man mehrmals beschreiben, einen **R**-Rohling nur einmal. Der Brenner im Bild beschreibt CD-R bis **16**-fache Normalgeschwindigkeit, CD-RW bis **10**-fache, außerdem DVD+RW mit **2,4**-fachem und DVD+R mit **4**-fachem Speed.

Grafikkarte

Die Grafikkarte wandelt Daten in Bildsignale um. Ein Grafikprozessor (hier ein **GeForceFX**-Chip der Firma **nVidia**) entlastet dabei den Hauptprozessor bei der Berechnung dreidimensionaler Szenen.

VIVO – ein Video-Ein- und Ausgang (**Video In/Out**) – erlaubt, TV-Monitor oder Videorekorder anzuschließen.

Spickzettel

Analog, Digital
Analoge Signale werden [illegible] und stufenlos abgegeben. Was Dir aus Lautsprechern entgegenschallt, wird so übertragen. Willst Du Deine Soundkarte mit einer „Aux"-Ein- und -Ausgangsbuchse der Stereoanlage verbinden, musst Du dazu die analogen Ein- und Ausgänge der Soundkarte nutzen. Im Gegensatz zur analogen kennt die **digitale Datenübertragung** Hier werden nur die genau definierten Werte übertragen. Digitale Ein- und Ausgänge der Soundkarte stellen Daten als Abfolge von [illegible]

Benchmark
Zur **Feststellung der Leistungsfähigkeit eines Rechners** dienen Benchmark-Programme (etwa das bekannte „3DMark 2003"). Mehr dazu in SCREENFUN 5 [illegible]

Bildauflösung
Die Bildauflösung **gibt an, aus wie vielen einzelnen Bildpunkten (Pixeln) ein Bild aufgebaut ist.** Sie wird als Zahlenpaar aus [illegible] waagerechten und senkrechten Richtung angegeben. Je höher die Bildauflösung (etwa 1024 x 768 Pixel), desto schärfer und [illegible]

Bit, Byte, Kilobyte, Megabyte, Gigabyte
[illegible] 1024 Byte, 1024 KB machen 1 Megabyte (**MB**). Folgerichtig [illegible]

BIOS
Das [illegible] das **Grundprogramm eines Computers.** Es ist fest in einem Baustein auf der Hauptplatine gespeichert. Sobald der Rechner eingeschaltet wird, startet das [illegible]

Bluetooth
Mit der Übertragungstechnik „Bluetooth" können externe Geräte (etwa Drucker, Handy) **Daten untereinander oder mit dem PC per Funk austauschen.** Das geschieht weitgehend störungsfrei und auf eine Entfernung von bis zu 100 Metern.

Cache
[illegible] **kleinen, schnellen Daten-Zwischenspeicher.** Man findet ihn fest eingebaut etwa auf PC-Festplatten oder in Prozessoren. [illegible] Daten [illegible] Datenzuführung.

DirectX
[illegible] Datensammlung für das Betriebssystem Windows. Sie dient dazu, **die Wiedergabe von grafischen Effekten und Klängen zu verbessern.** Die meisten Spiele setzen eine aktuelle DirectX-Version voraus. Meist ist die neueste Version bereits im Lieferumfang der Spielsoftware enthalten.

Direct3D
Ein wichtiger Teil von Microsofts DirectX-Programmsammlung ist Direct3D: Er erlaubt die **Beschleunigung der grafischen Darstellung durch die Grafikkarte.**

DivX
[illegible] erfahren zum **Verkleinern von Videodateien.** Dient ebenfalls zum Einsparen von Speicherplatz.

Dolby Digital
Ein Heimkino-Soundstandard, **bei dem der Klang über bis zu acht Kanäle (7.1) wiedergegeben wird.** Der Zweck: eine möglichst realistische Soundkulisse und die Ortung von [illegible]

DSL
Abkürzung für [illegible] Line". DSL ist **eine superschnelle Internet-Verbindung,** die die normale Telefonleitung beim Surfen [illegible]

DVD
Der **Speicherjumbo unter den Silberscheiben.** Die „Digital Versatile Disc" schluckt problemlos [illegible]

griffe

Von AGP bis USB – die besten Freunde des PC

AGP-Anschluss

AGP steht für „Accelerated Graphics Port" (Beschleunigter Grafik-Anschluss). Praktisch alle neuen Grafikkarten werden über diesen Steckplatz mit dem Motherboard verbunden. Das gewährleistet in jedem Fall einen besonders flotten Austausch von Grafikdaten. 8x (8-fach) ist die derzeit übliche Übertragungsgeschwindigkeit bei AGP.

Flachbildschirm (TFT)

Jeder hätte gerne einen: Flachbildschirme (TFT-Bildschirme) sehen schick aus und sparen Platz. Bei der „TFT"-Technik (Thin Film Transistor) gibt's zwischen zwei Folien eine hauchdünne Schicht mit Flüssigkristallen. Wird an der Schicht eine Spannung angelegt, ändern die Kristalle die Lichtbrechung und stellen so Farben dar.

Fans schneller Spiele: Achtet auf einen hohen Kontrastwert (500:1) und flotte Reaktionszeiten (unter 20 ms).

Floppy Drive

Das Diskettenlaufwerk kommt mit gerade mal 1,4 MB Speicherplatz pro Diskette in die Jahre. Trotzdem ist das Laufwerk wichtig, wenn's Betriebssystem abstürzt und nur noch die Windows-Startdiskette den PC retten kann (nicht bei XP!). Auch Firmware-Updates spielt man oft noch so auf.

Modem

Das Modem ist die Kommunikationszentrale Deines Rechners. Mit ihm nimmst Du Verbindung zum Internet auf. Ob als Zusatzgerät oder bereits als Karte im Rechner eingebaut – entscheidend ist die Geschwindigkeit, mit der Daten übertragen werden.

Schnelle analoge Modems saugen bis zu 56 Kilobits Daten pro Sekunde. Ein ISDN-Gerät schafft 64 Kilobits. Noch schneller geht's mit DSL. Hier können bis zu 1536 kBit (Kilobits) pro Sekunde empfangen werden.

Rohlinge

Futter für den neuen Brenner sollte immer in ausreichenden Stückzahlen vorhanden sein: Markenprodukte sind zwar teuer, aber sicher. Wagemutige können auch Experimente mit günstiger NoName-Ware machen. Auch hier wird zum Teil beste Brennqualität gebo-

Soundkarte

Auf der Soundkarte werkelt ein DSP-Chip (Digitaler Signalprozessor). Er nimmt dem Hauptprozessor die Berechnung von Soundeffekten ab, etwa von Echo oder Hall. Eine gute Soundkarte sollte den Soundstandard EAX unterstützen. Dieses Verfahren wurde von der Firma Creative Labs entwickelt. Viele Spiele unterstützen es. EAX ermöglicht die akustische Darstellung von realistischen dreidimensionalen Spielumgebungen.

USB-Anschluss

USB steht für „Universal Serial Bus". Der wichtige Anschluss erlaubt, Zusatzgeräte problemlos mit dem PC zu verbinden. Eine Zeit raubende Installation ist oft nicht mehr nötig. Microsofts Betriebssystem Windows XP erkennt USB-Geräte automatisch. Hol Dir beim Kauf einen PC mit USB 2.0 für schnellere Datenübertragung.

Wireless LAN

Endlich sind die Zeiten von Kabelsalat und Strippenziehen vorbei. Der hippe Netzwerk-Spieler arbeitet mit dem Wireless LAN. Dieses drahtlose „Local Area Network" (= Lokales Netzwerk) verbindet die heimische Ballerrunde per Funk – vorausgesetzt, alle Teilnehmer sind mit einer entsprechenden „Wireless LAN"-Karte ausgerüstet.

können, muss ein entsprechendes DVD-ROM-Laufwerk oder ein DVD-Brenner im Rechner werkeln.

EAX

EAX (Abk. für Environmental Audio Extension) ermöglicht die **Anpassung des Klangs an die Spielumgebung**. Ist Deine Spielfigur zum Beispiel in einer weitläufigen Halle unterwegs, werden ihre Schritte mit den passenden Hall-Effekten unterlegt.

Firewire

Schneller **Anschluss für die Übertragung großer Datenmengen** zwischen dem Computer und einem externen Gerät (etwa einem digitalen Camcorder). Ein Firewire-Anschluss ermöglicht Übertragungsraten von [illegible] pro Sekunde.

Firmware

Ähnlich wie das BIOS beim PC ist die Firmware eine fest [illegible]

steuert alle Grundfunktionen der entsprechenden Geräte. Sie kann auch nur vom Hersteller selbst verändert werden.

FPS

[illegible] Frames Per Second" (Bilder pro Sekunde). Sie **gibt die Abspielgeschwindigkeit an, mit der ein Bild auf dem Monitor erneuert wird**. Je mehr Bilder pro Sekunde [illegible] wird das Spielgeschehen [illegible] Ruckeln.

ISDN

Diese Abkürzung steht für das Wort-Ungetüm „Integrated Service Digital Network". ISDN bezeichnet **ein mit digitaler Technik arbeitendes Telefonnetz**. Bei dieser Übertragungstechnik sind [illegible] Geschwindigkeiten möglich.

Zur Datenübertragung ist [illegible] ISDN-Karte oder ein entsprechendes ISDN-Modem nötig.

MP3, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4

Speicher ist kostbar. So sind [illegible] Verfahren zur Komprimierung [illegible] Zusammenfassung [illegible] von Daten hoch [illegible] Als dem MP3-Format [illegible]

MIDI

[illegible] Du per Soundkarte [illegible] Anschluss [illegible] Interface". So heißt [illegible] **Standard, mit dem sich Computer und elektronische Musikinstrumente** [illegible] zum Beispiel ein Keyboard.

Motherboard

[illegible] die gute Seele Deines Rechners. **Auf dieser Hauptplatine befinden sich fast alle elektronischen Bauteile des Computers**.

Neben dem Hauptprozessor [illegible] Du hier die Steckplätze [illegible] den Arbeitsspeicher (RAM) und die PCI-Anschlüsse [illegible] Steckkarten.

Der spezielle AGP-Anschluss [illegible] meistens eine schnelle [illegible] Verbindung mit der Grafikkarte.

Partitionen

Auf einer großen Festplatte mit viel Speicherplatz [illegible] Du nicht die Übersicht verlieren. Darum kannst Du **die Festplatte in mehrere Bereiche aufteilen**. Diese Bereiche werden Partitionen genannt. Der Computer [illegible] Festplatten.

SDRAM, DDR-RAM, RAMBUS

[illegible] Arbeitsspeicher [illegible] Schnelligkeit [illegible] des Hauptprozessors. **Von der RAM-Größe hängt entscheidend ab, wie schnell Rechenprozesse ausgeführt werden können**. Moderne Rechner [illegible] PC [illegible] Bei [illegible] 16 MB) [illegible] SDR-RAM [illegible] etwa [illegible] Prozessor [illegible] Daten [illegible] RAM.

Software: OEM-Version

Die auf dem PC vorinstallierte Software [illegible] Zusatz-OEM-Version. **Sie unterscheidet sich in ihrer Funktionalität nicht von regulär im Handel gekauften Programmen**. Es kann aber sein, dass der Origin [illegible] Technischen Kundendienst [illegible]

Text: Viktor Wolf · Foto: www.medion.de

Soundkarten

Fetter Klang nicht nur für Spieler!

Jetzt ist es amtlich: Seit Microsoft „DirectX 9" veröffentlicht hat, ist auch 5.1-Sound in Spielen Standard. Höchste Zeit also, den dünnen Stereosound zu tschüssen. Das Spielgefühl profitiert nicht zuletzt durch eine bessere Ortbarkeit der Gegner, und beim Ansehen von DVDs kommt endlich die nötige Heimkino-Stimmung auf.

Wichtig für Spieler ist, dass ihre Karten den Soundstandard „EAX 2.0" unterstützen – zum Glück tun das inzwischen fast alle. Die verbesserte Version **„EAX Advanced HD"** (siehe Seite 101) bekommt man derzeit nur mit einer „Audigy"-Karte von Creative zu Ohren.

Hobby-Musikern kommt es zusätzlich auf **„ASIO"-Treiber** an, wie sie im Test nur die beiden Karten von TerraTec und Creative bieten.

Den meisten Käufern sollten die **Anschlüsse** der hier vorgestellten Karten reichen. Wer mehr Komfort will, bekommt etwa den Testsieger für satte 220 Euro auch in einer „Platinum"-Ausgabe mit externer Anschlussbox.

SCREENFUN TESTSIEGER

Creative Audigy 2

Der Testsieg geht ganz klar an die „Audigy 2" von Creative: **Bester Ton und beste Ausstattung**! Aber auch **geringe Prozessorbelastung** spricht für die Klangkünstlerin: **Spiele laufen mit dieser Karte am schnellsten**.

Außerdem wirken dank „EAX Advanced HD" (Erklärung auf Seite 101) die entsprechenden 3D-Spiele noch eine ganze Ecke realistischer als bei der Konkurrenz.

Als Lautsprecher empfiehlt sich ein gutes 5.1- oder 6.1-Boxenset.

Preis: zirka 90 Euro
www.europe.creative.com

1

Die neuen Soundkarten bieten satten Raumklang für Spiele und DVDs. Mach Deinen PC zur fetten Soundmaschine!

SCREENFUN PREISTIPP

Hercules Fortissimo III 7.1

Mit satten acht Kanälen (7.1) bietet diese Karte **die meisten Ausgänge** an. Natürlich kannst Du ohne weiteres auch ein herkömmliches 5.1-Boxenset anstöpseln.

Sehr guter Klang, umfassende Einstellmöglichkeiten und „EAX 2.0"-Unterstützung sprechen für die gut ausgestattete Hercules-Karte, die **mit 50 Euro zudem sehr günstig** ist.

Negativ fällt aber eine manchmal **zu hohe Prozessorbelastung** auf, etwa im Spiel „Splinter Cell".

Preis: zirka 50 Euro
www.hercules.de

2

Philips Sonic Edge 5.1 (PSC 605)

Mit „EAX 2.0" ist die Soundkarte von Philips zwar scheinbar spieletauglich, doch viel Freude bereitet sie nicht.

Diese Karte lieferte **die schlechtesten Messwerte** ab: Es rauschte deutlich, und bereits ab 13 kHz bemerkt man einen deutlichen Abfall bei der Höhenwiedergabe.

Der Digitalausgang hat ein starkes „Taktzittern" (Jitter), das zu hörbaren Störungen führen kann.

Zu allem Überfluss bremst die „PSC 605" den PC beim Spielen aus.

Preis: zirka 50 Euro
www.philips.de

4-

TerraTec Aureon 5.1 Sky

Als klanglich zweitbeste Karte landet TerraTecs „Aureon 5.1 Sky" knapp hinter dem Testsieger „Audigy 2".

Beim Zocken **kostet sie fast keine Geschwindigkeit**, denn sie verarbeitet die 3D-Soundsignale blitzschnell – allerdings nur mit „EAX 2.0" und ohne „EAX Advanced HD".

Für Hobby-Musiker wichtig sind neben einem **erstklassigen Klang** auch die **mitgelieferten „ASIO"-Treiber**. Allerdings bietet die gleich teure „Audigy 2" ebenfalls beides.

Preis: zirka 90 Euro
www.terratec.de

2+

Typhoon Acoustic 6

Auf dieser Karte sorgt der **gleiche Sound-Prozessor (DSP) wie auf dem Trust-Modell** für den 3D-Klang.

Offensichtlich hat man sich hier aber mehr Mühe gegeben, denn **alle Messwerte fallen besser aus.** Der Hersteller packt sogar noch einen **Software-DVD-Player** mit dazu.

Letztendlich kann aber auch diese Karte **nicht wirklich überzeugen.** Für das gleiche Geld bietet Konkurrent Hercules mit der „Fortissimo III 7.1" (dem „Preistipp") deutlich mehr.

Preis: zirka 50 Euro
www.typhoon.de

3-

Trust 514DX 5.1 Sound Expert Optical

Von allen Soundkarten im Test hat die „514DX" den **schlechtesten Digitalausgang:** Ein Jitter-Wert von über 36 ns „garantiert" lästige Aussetzer.

Besser also, wenn Du die analogen Anschlüsse benutzt – allerdings **wird hier klanglich nur Durchschnittskost geboten.**

Spieler sollten diese Karte eher meiden, denn sie belastet den Prozessor zu stark.

Der Treiber bietet zudem nur dürftige Einstellmöglichkeiten.

Preis: zirka 50 Euro
www.trust.com

4+

Nvidia Soundstorm (Onboard)

Geheimtipp für PC-Käufer: Mit dem **„nForce 2"** liefert Nvidia den **derzeit schnellsten Mainboard-Chipsatz für Athlon-Rechner.** Der darin eingebaute Chip **„Soundstorm"** sorgt für einen richtig guten Klang – kein anderer Onboard-Sound kommt da auch nur annähernd ran!

Käufer sollten auf das „Soundstorm-Zertifikat" wie beim getesteten **Mainboard „K7N2 Delta ILSR" von MSI** (im Bild) achten. Nur dieses garantiert vollen 5.1-Klang.

Preis: ab 100 Euro
www.nvidia.de

2+

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Audio-Benchmarks

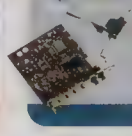
Moderne Spiele fordern die Grafikkarte, aber auch 3D-Sound wird immer anspruchsvoller. **Fatal: Schlechte Soundkarten bremsen den PC!** Höhere fps-Werte (Bilder pro Sekunde), sind folglich besser. (rot = bester Testwert)

Soundkarte	„Q3A"	„3DMark03"	„Splinter Cell"
kein Sound (Max. Speed)	**282,2 fps**	**30,7 fps**	**67,7 fps**
Creative „Audigy 2"	215,1 fps	24 Stimmen: 27,5 fps 60 Stimmen: 25,4 fps	54,6 fps
Hercules „Fortissimo III 7.1"	213,6 fps	24 Stimmen: 22,9 fps 60 Stimmen: – *	48,4 fps
Nvidia „Soundstorm"	214,4 fps	24 Stimmen: 27,5 fps 60 Stimmen: 25,3 fps	53,1 fps
Philips „Sonic Edge 5.1" (PSC 605)	202,4 fps	24 Stimmen: 26,4 fps 60 Stimmen: – *	50,7 fps
TerraTec „Aureon 5.1 Sky"	212,7 fps	24 Stimmen: 24,1 fps 60 Stimmen: 19,4 fps	52,4 fps
Trust „514DX 5.1 Sound Expert Optical"	205,1 fps	24 Stimmen: – * 60 Stimmen: – *	48,0 fps
Typhoon „Acoustic 6"	207,9 fps	24 Stimmen: – * 60 Stimmen: – *	47,6 fps

* Treiberproblem oder Karte verfügt nicht über genügend Hardware-Stimmen

Bereits getestet und noch erhältlich!

Unter anderem hat SCREENFUN die hier aufgeführten Karten getestet, die immer noch im Handel erhältlich sind. Die Noten wurden den aktuellen Bewertungskriterien angepasst, sind also neu.

Soundkarte	Zirkapreis (Test in...)	Note
Creative Soundblaster Audigy Player *Top-5.1-Soundkarte mit „EAX Advanced HD" und immerhin 32 Hardware-Stimmen*	70 Euro (Heft 1/02)	1-
Creative Soundblaster Live! Player 5.1 *Bewährte und weit verbreitete Einsteigerkarte mit „EAX 2.0", aber mäßiger Höhenwiedergabe*	40 Euro (Heft 6/01)	3+
Hercules Gamesurround Muse XL *Nicht DVD-tauglich, da nur ein Vier-Kanal-Soundboard. Mittelprächtiger Klang*	30 Euro (Heft 6/01)	4
 **TerraTec AudioSystem EWX 24/96** *Nur für Musiker interessant (ASIO 2.0-Treiber). Nichts für Spieler, da ohne EAX-Unterstützung*	125 Euro (Heft 6/01)	3

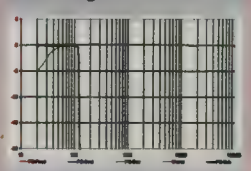
Alle sieben getesteten Soundkarten im Überblick

Hersteller:				
Produktname:	**Audigy 2**	**Fortissimo III 7.1**	**Soundstorm** (onboard)	**Sonic Edge 5.1 (PSC 605)**
Internet-Adresse	*www.europe.creative.com*		*www.nvidia.de*	*www.philips.de*
Preis (ca.)	90 Euro	50 Euro	ab 100 Euro (je nach Mainboard)	50 Euro
Günstigster gefundener Anbieter	79 Euro bei *www.reichelt.de*	45 Euro bei	Beispiel: MSI K7N2 Delta ILSR für 105 Euro bei *www.e-bug.de*	41 Euro bei *www.stoll-shop.de*
Unterstützte Soundstandards	DS3D, EAX 1.0/2.0, EAX Adv. HD, DD (EX), ASIO, DVD-Audio	DS3D, EAX 1.0/2.0, A3D, Dolby Digital (EX), Sensaura 3D	DS3D, EAX 1.0/2.0, Dolby Digital	DS3D, EAX 1.0/2.0, Dolby Digital
Mitgelieferte Software	„Tony Hawk's Pro Skater 3", „Beach Life"	„PowerDVD Pro EX", „Acid XPress 2.0"	Lieferumfang/Ausstattung hängt vom Mainboard-Hersteller ab!	„MusicMatch Jukebox Basic", „Acid XPress 3.0", „AudioPix!"
Analoge Ausgänge	Line-Out (5.1)	Line-Out (7.1)	Line-Out (5.1)	Line-Out (5.1)
Digitale Ausgänge	SPDIF (5.1, Klinke)	SPDIF (5.1, optisch)	SPDIF (5.1, optisch und koaxial)	SPDIF (5.1, Klinke)
Analoge Eingänge	Mikrofon, Line-In (Stereo)	Mikrofon, Line-In (Stereo)	Mikrofon, Line-In (Stereo)	Mikrofon, Line-In (Stereo)
Digitale Eingänge	CD-In (intern)	CD-In (intern)	–	2x CD-In (intern)
Sonstige Anschlüsse	Firewire, MIDI-/Gameport	MIDI-/Gameport	–	MIDI-/Gameport
Frequenzgang / Jitter	sehr gut / sehr gut	sehr gut / sehr gut	befriedigend / sehr gut	mangelhaft / mangelhaft
Rauschabstand / Klirrfaktor	sehr gut bis gut / sehr gut	gut / sehr gut	gut / sehr gut	mangelhaft / gut
Prozessor-Entlastung	sehr gut	befriedigend	sehr gut	befriedigend
Gesamtnote	1 TESTSIEGER	2 PREISTIPP	2+	4-

Hersteller:				
Produktname:	**Aureon 5.1 Sky**	**514DX 5.1 Sound Expert Opt.**	**Acoustic 6**
Internet-Adresse	*www.terratec.de*	*www.trust.com*	www.typhoon.de
Preis (ca.)	90 Euro	50 Euro	50 Euro
Günstigster gefundener Anbieter	70 Euro bei *www.amazon.de*	41 Euro bei *www.primusonline.de*	25 Euro bei *www.cyberport.de*
Unterstützte Soundstandards	DS3D, EAX 1.0/2.0, A3D, Dolby Digital, ASIO, Sensaura 3D	DS3D, EAX 1.0/2.0, A3D, Dolby Digital	DS3D, EAX 1.0/2.0, A3D, Dolby Digital
Mitgelieferte Software	„PowerDVD", „Wavelab Lite 2.0"	–	„WinDVD", „WinRip"
Analoge Ausgänge	Line-Out (5.1)	Line-Out (5.1)	Line-Out (5.1)
Digitale Ausgänge	SPDIF (5.1, optisch)	SPDIF (5.1, koaxial und optisch)	SPDIF (5.1, koaxial und optisch)
Analoge Eingänge	Mikrofon, Line-In (Stereo)	Mikrofon, Line-In (Stereo)	Mikrofon, Line-In (Stereo)
Digitale Eingänge	SPDIF (optisch), CD-In (intern)	SPDIF (koax., optisch), CD-In (int.)	SPDIF (koax., optisch), CD-In (int.)
Sonstige Anschlüsse	MIDI-/Gameport	MIDI-/Gameport	MIDI-/Gameport
Frequenzgang / Jitter	sehr gut bis gut / gut	befriedigend / ungenügend	befriedigend / mangelhaft
Rauschabstand / Klirrfaktor	sehr gut / sehr gut	gut / sehr gut	gut / gut
Prozessor-Entlastung	sehr gut bis gut	ausreichend	ausreichend
Gesamtnote	2-	4+	3-

So haben wir getestet

Alle Soundkarten wurden von dem unabhängigen Testlabor **AV T.O.P.** bis ins kleinste Detail geprüft. Die Klangprofis aus München maßen im Auftrag von SCREENFUN entscheidende Werte wie **Frequenzgang, Pegelgleichheit, Signal-Rauschabstand, Jitter sowie Klirrfaktor.** Alle diese Werte flossen in die Endnote ein. Anhand von Benchmarks wurde zudem die **Prozessor-Entlastung** bestimmt.



Im Labor wurden alle Karten umfassend ausgemessen

Check Dein Soundwissen

In der Welt des Sounds tummeln sich viele Fachbegriffe. Hier sind zehn Punkte – kennst Du sie?

DS3D
(DirectSound3D)

„DirectX" ist eine Programmsammlung, die man für Spiele installieren muss. Einen Teil davon bildet „DS3D". **Es erlaubt den Spiele-Entwicklern, Geräuschquellen im 3D-Raum zu platzieren.**

Eine Erweiterung dazu ist etwa „EAX" (siehe links), das den Raumklang realistischer macht.

EAX
(Environmental Audio Extension)

Mit „EAX" schuf die Firma Creative den **wichtigsten Sound-Standard für Spiele.** Er setzt auf „DS3D" auf und wird in vielen Spielen verwendet. **Alle Geräusche lassen sich hiermit der Spielumgebung anpassen.** Allerdings befindet man sich immer nur **in einer einzigen Audio-Umgebung** (etwa in einer Halle).

Neben der Ursprungsversion „1.0" existiert ein **verbessertes „EAX 2.0"**, das deutlich bessere 3D-Effekte aufweist.

In vielen Spielen lässt sich „EAX" zuschalten, darunter auch in „Splinter Cell"

A3D
(Aureal 3D)

„A3D" ist so wie „EAX" eine Erweiterung von „DS3D". **Es wird in aktuellen Spielen jedoch nicht mehr verwendet,** da sein Hersteller Aureal vor ein paar Jahren pleite ging.

Sensaura 3D

Auch eine Art Erweiterung zu „DS3D" ist „Sensaura 3D". Kein Spiel unterstützt es direkt. **Viele Soundkarten, die nicht von Creative stammen, werden mit Sensaura kompatibel zu „EAX 2.0" gemacht.** Die Rechenarbeit leistet der PC-Prozessor. Auch in der Xbox steckt diese Technologie.

EAX Advanced HD

Dies ist die **neuste Ausbaustufe von „EAX"** (siehe oben). Folgende Effekte von „EAX Advanced HD" beeindrucken am meisten:

- **„Multi-Environment":** Mischt bis zu vier Audio-Umgebungen zur selben Zeit. „EAX" kann dagegen immer nur eine Audioumgebung darstellen: Alles klingt bzw. hallt gleich.
- **„Environment Morphing":** Sorgt für den nahtlosen Übergang von einer Audio-Umgebung in die nächste (Beispiel: Ein Charakter verlässt einen großen, hallenden Raum und betritt ein kleines, dumpfes Zimmer). Bei „EAX" kommt der Wechsel abrupt.
- **„Environment Panning and Reflections":** Sorgt für Wechselwirkungen des Klangs in dreidimensionalen Umgebungen sowie für eine simulierte Reflexion von Schall (etwa ein Echo).

Die besten „EAX Advanced HD"-Spiele sind: **„Tron 2.0", „Splinter Cell", „Vietcong", „Enter the Matrix", „Elite Force II" und „Unreal 2".** Auch bei der Wiedergabe von Musik bringt „EAX Advanced HD" hörbare Vorteile.

Das Hundegebell etwa klingt dumpf und entfernt

Die Spielfigur (Du) hört mehrere Audio-Umgebungen gleichzeitig

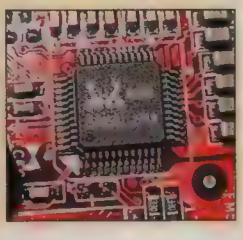
Der Eimer platscht in den Brunnen wie unter freiem Himmel. Beim leistungsschwächeren „EAX" klänge er wie im Raum eingeschlossen

24 Bit und 96 kHz oder 16 Bit und 44,1 kHz

Einige Soundkarten können Musik mit Datenraten von 24 Bit und 96 kHz (oder besser) aufnehmen oder wiedergeben. Das ist aber nur für Profi-Sound-Tüftler interessant, die auf höchste Qualität Wert legen. **Die übliche und ausreichende Datenrate von 16 Bit und 44,1 kHz (CD-Qualität) beherrscht jede Karte.**

AC97

„AC97" steht für „Audio Codec 97", eine **Norm für die einfache Audio-Wiedergabe am PC. „AC97" verursacht dem Prozessor viel Arbeit.** Billige Onboard-Soundlösungen (im Bild) genügen meist nur dem „AC97"-Standard.



ASIO

„ASIO" steht für „Audio Stream Input/Output". „ASIO"-Treiber sorgen für **geringe Verzögerungen („Latenzzeiten") zwischen Keyboard-Anschlag und Abspielen des Sounds** – für Musiker sehr wichtig. Zudem verarbeiten sie große Datenmengen in kürzester Zeit.

Wenn eine Soundkarte „ASIO"-Treiber besitzt, dann kann der PC **gleichzeitig mehrere Audiokanäle verwalten.** So wird er zum **Mehrspur-Aufnahmegerät.**

Dolby Digital (DD)

MP3 ist ein Verfahren zum „Verkleinern" von Stereo-Musik. **Ähnlich dient „DD" zum Schrumpfen von Mehrkanalton. Auf Video-DVDs ist „DD" (oft auch „AC-3" genannt) der Standard-Ton.** Je nach Anzahl der Surround-Kanäle spricht man von 5.1-, 6.1- oder 7.1-DD. Dabei steht „.1" immer für den Subwoofer-Kanal, der nur die tiefen Töne wiedergibt.

In Zukunft werden Soundkarten in Echtzeit berechneten „DD"-Klang in Spielen bieten.

Stimmen
(englisch „Voices")

Jedes Audio-Ereignis in einem Computerspiel bezeichnet man als „Stimme". Das ist etwa die Sprache einer Spielfigur, das Motorengeräusch eines Wagens oder der Schuss aus einer Waffe.

Je mehr Stimmen im Spiel sind, desto dichter ist die erzeugte Atmosphäre. Allerdings muss das Spiel für mehr Stimmen auch entsprechend programmiert sein. Die besten Soundkarten können 64 Stimmen über die Hardware gleichzeitig wiedergeben.

Dagegen streichen fast alle Onboard-Soundkarten schon bei weniger als 20 Stimmen die Segel. Sie ersetzen die fehlenden Stimmen durch Software-Stimmen. Doch die muss die CPU aufwendig selbst berechnen.

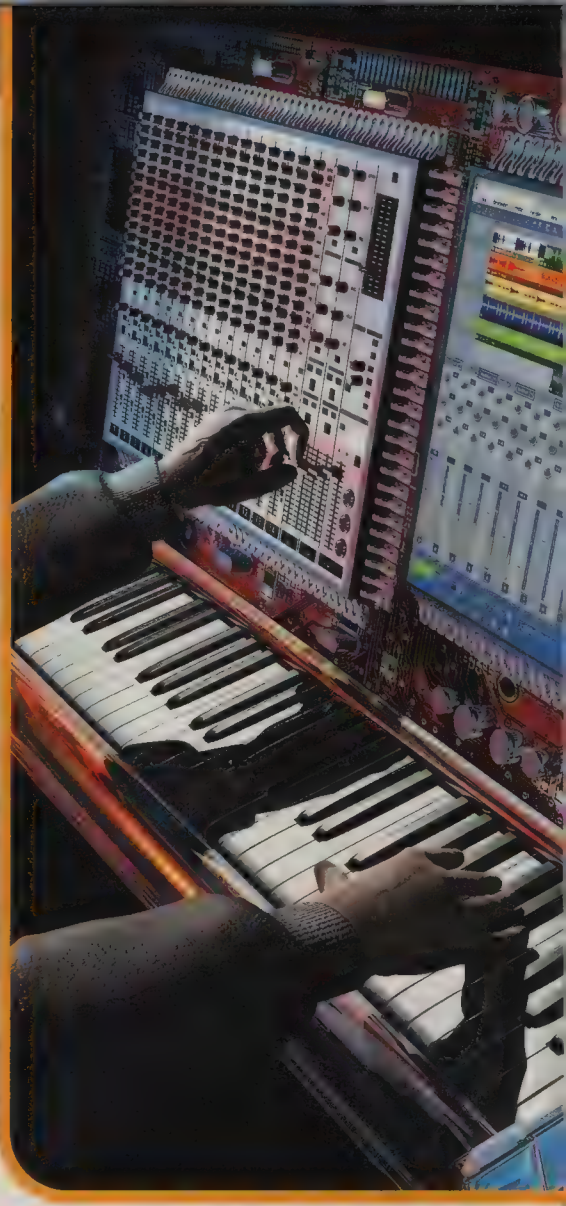
Text: Matthias Metzler · Illustration: Markus Beyer

Mach Musik am PC

Dieser Workshop zeigt Dir, wie Du unkompliziert Songs an Deinem PC bastelst und mixt – das Tool dazu liegt auf der SCREENFUN-CD.

Wenn Radiosender die immer gleichen Songs runternudeln, wird es Zeit, dass Du selber aktiv wirst und Deine eigene Mucke produzierst. Das ist gar nicht so schwer, wie man denken könnte:

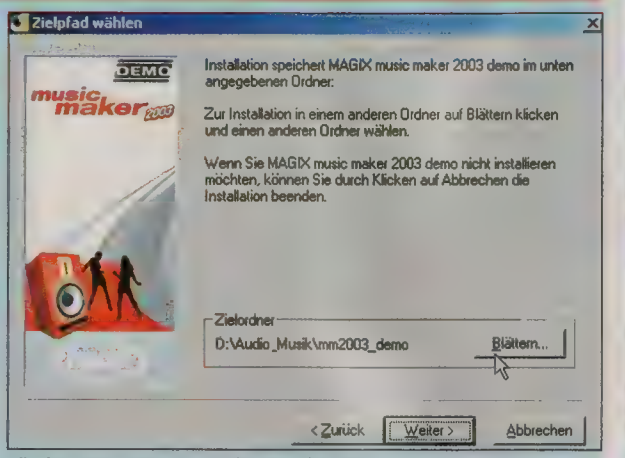
Mit einem halbwegs aktuellen Rechner (ab 500 MHz) und der „Magix Music Maker"-Demo von der Heft-CD ist das ein Klacks: Noch nie war es so einfach für Dich, einen coolen Song zu basteln!



Los geht's: Installation und Start

1 **Du findest die Demo-Version von „Magix Music Maker 2003" (kurz „MM 2003") auf der Heft-CD in der Rubrik „Musik".** Die Installation ist denkbar einfach: Klicke die Installationsdatei doppelt an und folge den Anweisungen auf dem Bildschirm. Du benötigst rund 60 MB freien Speicherplatz auf der Festplatte.

Zum Starten klickst Du das „Music Maker"-Icon auf dem Desktop doppelt an. Oder starte über „Start – Programme – Magix". Die Version „MM 2004" findest Du im Internet unter *http://www.magix.de* – sie funktioniert sehr ähnlich.

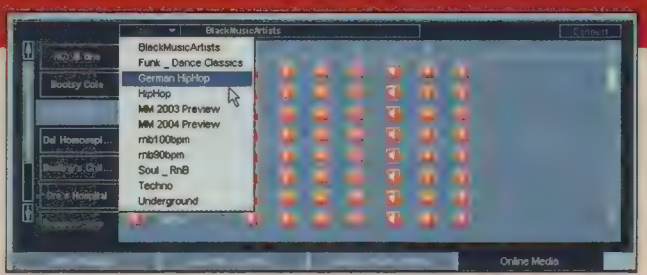


Für das Demo-Programm, die Samples und Mixe brauchst Du zirka 60 MB Platz auf der Festplatte

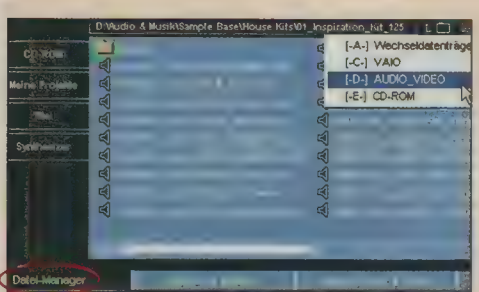
Importiere Audio-Schnipsel (Samples)

2 Im „MM 2003" arbeitest Du außer mit Videos und Software-Synthesizern meist mit kleinen Audio-Schnipseln, den **Samples**. Das sind zum Beispiel Beats, Bass-Riffs, Gitarren-Licks oder Melodien. Aber woher nehmen?

Für diesen Workshop kannst Du sie direkt von der Webseite des Herstellers Magix laden. Links unten im Programmfenster gibt's den „Mediapool". Klicke auf den „Online Media"-Karteireiter, und starte die FTP-Verbindung. Im Pool werden dann die Magix-Samples angezeigt. Links davon kannst Du aus verschiedenen Zusammenstellungen wählen. Oder such Dir oberhalb des Pools einen „Style" aus, etwa alle verfügbaren HipHop-Samples. **Klicke auf einen Dateinamen, um ein Sample vorzuhören.** Meist erkennst Du schon am Dateinamen, ob es sich um einen Beat, einen Effektsound oder um Instrumentalsounds handelt.



Einen Song bastelst Du aus vorgefertigten Audio-Bausteinen zusammen, den so genannten Samples. Mehr kostenlose Samples bekommst Du zum Beispiel auf der Magix-Seite oder bei http://www.samplenet.co.uk



Tipp: Samples lassen sich am besten in Ordnern verwalten (etwa „Drumloops", „Gitarren-Riffs" oder „Monster-Bässe")

3 Willst Du Samples von CD oder Festplatte ins Programm importieren? Dann kannst Du Dir die Verzeichnisstruktur im Pool anzeigen lassen. Dazu klickst Du links unten auf „Datei-Manager" (siehe roter Kreis). Nun lass Dir mit dem Festplatten-Icon über dem Pool-Fenster den Platteninhalt anzeigen.

4 Nachdem Du Dir ein Sample ausgesucht hast, ziehst Du es mit Drag&Drop auf eine der acht Spuren im „Arranger" oberhalb des Media-Pools.

Danach kannst Du die Samples im Zusammenhang hören: Klicke dafür die „Play"-Taste unter dem Arranger an. **Dort findest Du auch die Transport-Buttons, die Du vom CD-Player her kennst.**

Lass Dir Zeit beim Arrangieren und Ausprobieren – je sorgfältiger man hier arbeitet, desto einfach wird's später beim Mix

Die Vollversion des „MM 2004" bringt übrigens viele Samples auf CD mit. Diese sind bereits perfekt aufeinander abgestimmt (so genannte „Construction Kits"). So kannst Du schnell gut klingende Ergebnisse erzielen.

Rhythmus, bei dem man mitmuss: Samples arrangieren

5 Spannende Songs entstehen aus der richtigen Anordnung der Samples im Arranger. **Du kannst alle acht Samples gleichzeitig spielen lassen, indem Du sie auf den waagerecht angeordneten Spuren stapelst.**

Du arrangierst die Samples einfach mit der Maus: Klicke einen der Balken an, halte die Maustaste gedrückt, und zieh ihn auf die gewünschte Zeitposition oder Spur. Wenn Du in die Nähe einer der senkrechten Taktlinien kommst, wirkt diese wie ein Magnet und zieht den Balken an. Auf diese Weise kannst Du Deine Samples schnell an bestimmten Taktpositionen einrasten lassen, damit sie richtig „auf den Punkt" kommen – praktisch!

Um Samples zu bearbeiten, gibt es eine ganze Palette von Werkzeugen. Du findest sie unter der Menüleiste

6 Angenommen, Du willst ein Sample mehrfach hintereinander abspielen lassen – zum Beispiel einen Beat, der über den ganzen Song durchlaufen soll. Dafür musst Du das Sample nicht für jeden Durchgang neu importieren. Beweg den Mauszeiger zum rechten Rand des Balkens, bis er zu einem Doppelpfeil wird. Klicke und zieh den Balken jetzt in die Länge. Das Sample wird dann so lange wiederholt, bis der Balken endet.

7 Innerhalb des Arrangers siehst Du die Taktleiste. **Manche Samples, etwa Drumloops, enthalten Tempo- und Taktinformationen. Beim Import werden sie automatisch an das aktuelle Tempo angepasst.** So bleiben auch längere Samples immer sauber im Takt.

Rechts neben dem Arranger kannst Du das Tempo einstellen. Eine relaxte R'n'B-Ballade hat zwischen 80 und 90 bpm (beats per minute). Dance und Techno grooven ab 120 bpm so richtig los.

Fang am besten mit einem Beat an und ergänze ihn um einen Basslauf. Damit hast Du schon mal das Rhythmus-Fundament gelegt. Mit eingestreuten Hintergrundklängen wie Gitarren- oder Effektsounds baust Du langsam Spannung auf. Zum Höhepunkt hin kannst Du mehr und mehr Samples gleichzeitig einsetzen. Auch radikale Schnitte, wo schlagartig nur noch der Bass spielt, sind interessant und sorgen für Abwechslung.

Hör Dir mal kommerzielle Dance- und Technostücke an, und versuch dann, ihren Spannungsbogen nachzubauen.

Extrem, verzerrt und ultraschräg: Effekte und Mixer

8 Bei einem Arrangement bist Du nicht nur auf gute Samples angewiesen. Mit den im „Music Maker" eingebauten Effekten kannst Du Samples auch selber verbiegen und Deinem Geschmack anpassen. Das geht für jedes Sample einzeln. Die meisten Effekte kannst Du sofort anhören – wenn sie Dir nicht mehr gefallen, schaltest Du sie einfach wieder ab oder änderst die Einstellungen.

Effekte sind das Salz in der Suppe – ohne wird's langweilig, zu viele machen aber den ganzen Song ungenießbar

9 Klicke ein Sample im Arranger doppelt an, um das Effekt-Rack zu öffnen. **Hier schraubst Du nach Herzenslust Effekte zusammen,** zum Beispiel Hall (Reverb), Echo und extreme Verzerrungen (Distortion) oder schräge Filter-Effekte.

Mit dem Reset-Button erreichst Du wieder die Grundeinstellung eines Effekts. Die Power-Buttons schalten einzelne Effekte an oder aus. Rechts unten findest Du zwei Play-Buttons: Damit hörst Du nur das Sample mit den Effekten (Object) oder gleich das ganze Arrangement (Arr.) ab.

Wenn Du alles eingestellt hast, schließt Du das Rack mit dem OK-Button. Damit Du nicht den Überblick verlierst, wird am unteren Rand jedes Samples angezeigt, ob und welche Effekte Du aktiviert hast. Übrigens: Falls Dir das Rack zu unübersichtlich ist, kannst Du die Samples mit der rechten Maustaste anklicken und einzelne Effekte im Kontextmenü öffnen.

Achte darauf, nicht zu viel des Guten zu tun: **Nichts ist schlimmer als ein Song, der im Hall ertrinkt.** Mit vielen Effekten wird das Klangbild schnell matschig, das nervt.

10 Die Lautstärkeverhältnisse der Einzelspuren nennt man „Mix". Du änderst sie im Mixer-Fenster. Drücke die [M]-Taste, um den Mixer zu öffnen. Mit den Fadern stellst Du die Lautstärken der Spuren ein.

Weniger ist oft mehr: **Überleg Dir, welches das wichtigste Element in Deinem Song ist.** Die anderen Elemente kannst Du im Mixer lautstärkemäßig „staffeln", so dass ein ausgewogenes Klangbild entsteht, bei dem nicht jede Spur versucht, die anderen zu übertönen.

Mit den „Pan"-Reglern bestimmst Du, wie weit rechts oder links im Klangbild eine Spur abgespielt wird. **Beats, Bässe und Gesang sollten aus der Mitte kommen.** Instrumente wie Gitarren oder Effektsounds kannst Du an anderen Positionen anordnen. Auf diese Weise entlastest Du die Stereomitte. Ein Song wirkt dadurch viel luftiger und durchsichtiger.

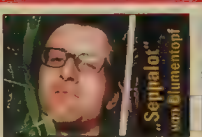
Auf den richtigen Mix kommt es an! Die perfekte Lautstärke für jede Stimme zu finden, macht Profis am meisten Spaß

11 Wenn Du den Song mit Hits aus dem Radio vergleichst, wird Dir auffallen: Er klingt nicht so druckvoll und fett wie bei Vollprofis. Das lässt sich ändern! Rechts im Mixer wartet der „Multimax"-Button. **Dahinter verbirgt sich ein Multiband-Kompressor, der richtig für Dampf sorgt.** Experimentiere am besten einmal mit den Voreinstellungen. Du kannst sie über das Dropdown-Menü rechts unten aufrufen.

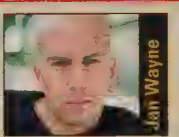
Drei Tipps von den Profis

Für einen guten Start in Deine Star-Musiker-Laufbahn hat SCREENFUN ein paar nützliche Tipps von drei Profis aus der Musikbranche eingeholt.

„Trotz aller Computer ist die Musikalität des Menschen das A und O der Musik"



„Keine Angst vor der Musik – probiere einfach alles aus. Die Ideen kommen dann von selbst."



„Ein guter Tipp: Komponiere zuerst eine Bass-Spur. Die Melodie schreibst Du danach..."

Text: Christian Baum · Illustration: Horst Koledzie(cyk.

PC CD-ROM

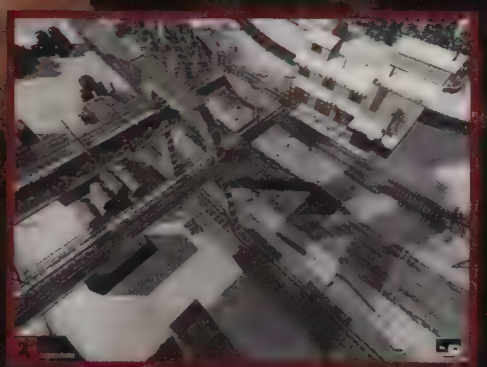
© 2001 CENEGA. Developed by Plastic Reality. All rights reserved. Published by Cenega Publishing. Plastic Reality and the Plastic Reality logo are trademarks of Plastic Reality. Cenega and the Cenega logo are trademarks of Cenega Publishing. Uploaded by Plastic Reality.

KOREA

FORGOTTEN CONFLICT

Heisser Herbst im Kalten Krieg. Ab Oktober auf Deinem PC.
Die neue 3D-Taktik-Referenz.

www.koreaforgottenconflict.com



VIDIS
www.vidis.com

PLASTIC REALITY

BEST of SHOW
WWW.WARGAMER.COM

CENEGA
Where Worlds Collide
www.cenega.com

Die besten Musikprogramme

Das Angebot ist riesig: Wer am PC Musik macht, kann aus rund 100 Programmen wählen. Die besten liegen als Demos auf der Heft-CD – probier sie aus!

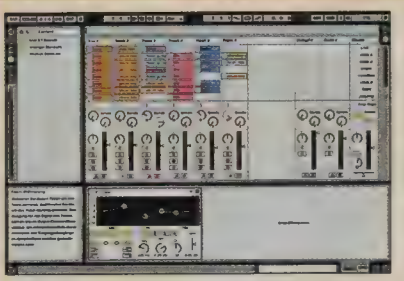
Früher mussten Musiker ganze Tonstudios mieten, heute produziert man locker sein eigenes Album am PC. Doch die Masse an Programmen verwirrt ganz schön. Profi-Software ist oft teuer und bietet unüberschaubar viele Features. **Auf der CD erwarten Dich Demos von Programmen, die eine gute Balance zwischen Leistung und Spaß bieten.**

Die Software-Synthesizer „FM7", „Pro-53" und „Waldorf PPG Wave" liefern schnell neue, abgefahrene Sounds. Ableton's „Live" gilt bei Musikern als Geheimwaffe für Gigs – unbedingt antesten! DJs hingegen machen sich mit „Traktor DJ" und „Traktor DJ Player" das Leben leichter.

Noch ein kleiner Tipp: Wer mehr Infos braucht, wird im Internet fündig. Eine der guten Anlaufadressen ist *www.musikmachen.net* – die Workshops dort helfen bei akuten Problemen kompetent weiter.

Die Geheimwaffe: „Live 2.1"

Arrangier-Programm und Loop-Tool von Ableton



„Live" hat viele Stärken, so auch eine üppige Palette an Audio-Effekten für die Spuren

Auf die Plätze, fertig, „Live"! Ableton's Loop-/Arrangier-Tool gehört für viele Musik-Profis schon zum Alltag. Samples können nach Belieben in Tonhöhe, Tempo und Tonlänge verändert werden. Die eingängige Bedienoberfläche macht Spaß und führt schnell zu professionellen Ergebnissen.

Fazit: Loop-/Arrangier-Tool, das sich einfach bedienen lässt und Appetit auf mehr macht!

Der Meilenstein: „FM7"

Software-Synthesizer von Native Instruments

Viele House- und Techno-Produzenten schätzen den digitalen Sound dieses Programms

Mit Yamahas Synth-Klassiker „DX7" wurden 1984 Synthesizer erschwinglich. Allerdings war der Synth extrem schwer zu programmieren. Jetzt, fast 20 Jahre später, ist das sehr viel einfacher: Klick Dich nach der Installation des „FM7" auf die „Easy Page" – und los geht's!

Fazit: Ein Monster-Synth für Bässe, schräge Orgel-Sounds und krachige Effekte.

Der Klassiker: „Pro-53"

Software-Synthesizer von Native Instruments

Allzweckwaffe unter den Software-Synths: Es gibt keinen Klang, den der „Pro" nicht beherrscht

Vorlage für dieses wahre Stimmenwunder war der „Sequential Circuits: Prophet 5", ein legendärer Synthi-Saurier zu Anfang der 80er-Jahre. Mit diesem Plug-In bewegt sich Hersteller Native Instruments nah an den warmen, weichen Analog-Sound des Originals heran. Wer ein Plug-In mit verschiedensten Klangeigenschaften sucht, wird hiermit glücklich.

Fazit: Üppiger Allround-Synth mit riesigem Sound-Spektrum und toller Nähe zum Vorbild.

Der Digitale: „Waldorf PPG Wave 2.V"

Wavetable-Synthesizer von Waldorf

Da rappelt's in der Kiste... Ungewöhnliche, metallische Sounds sind die Stärke des „PPG Wave" von Waldorf

Der „PPG Wave" ist die Imitation eines der ersten „Wavetable-Synthesizer" der Firma Waldorf. Statt der Klangerzeugung durch Sägezahn, Rechteck oder Sinus bedient sich der „PPG" kleiner Wellenform-Schnipsel. Somit klingt er anders als die meisten – lass Dich überraschen!

Fazit: Vielseitiger Synthesizer – eignet sich gut für individuelle Melodie-Parts.

Der Organisierte: „Traktor DJ Player"

Freeware-MP3-Player von Native Instruments

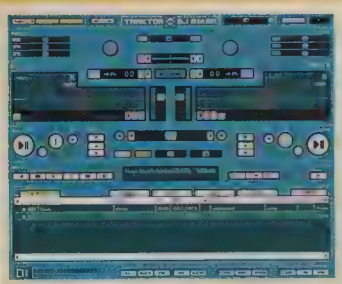
Hiermit können auch Freunde die Mixes anhören, die Du mit „Traktor DJ" erstellt hast

Der kleine Bruder des „Traktor DJ" (l.u.) ist ein guter Freeware-Player, der MP3s, WAV-Files und Audio-CDs abspielt. Die ausgereifte Verwaltung von MP3s in virtuellen Plattenkisten bringt Ordnung in jede Sammlung. Ein weiteres Highlight: die Auto-Überblendfunktion, die sanfte Übergänge der Stücke zulässt.

Fazit: Kostenloser MP3-/CD-Player mit guten Organisations-Funktionen. Vollversion auf CD!

Der Profi: „Traktor DJ"

Professionelle DJ-Mix-Software von Native Instruments



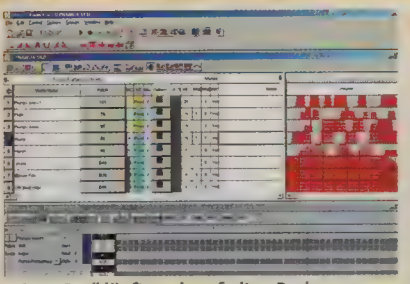
Dieses DJ-Mix-System ersetzt Plattenspieler, CD-Player und Mischpult

Mit diesem professionellen DJ-Mix-System lassen sich MP3s, WAV-Files und Audio-CDs mixen. Auf zwei virtuellen Decks bekommst Du eine Wellenform-Darstellung der Songs zu sehen. Neben Scratch-Funktionen, Fade-Automationen und Loop-Funktionen bietet das Programm alle wichtigen Werkzeuge für Profis. Deine fertigen Mixes können auch andere mit der Freeware „Traktor DJ Player" abspielen!

Fazit: Spitzenmäßiges Tool für DJs. Die schwere Plattenkiste bleibt daheim.

Der Web-Experte: „Koan Pro 2.7"

Komponier-Tool von Sseyo



„Koan Pro" läuft auch auf alten Rechnern erstaunlich flott

Ein schräges Programm: Es spielt hauptsächlich von selbst! Man gibt nur ein paar Eckdaten vor, die ganze Komponierarbeit nimmt Dir dann „Koan Pro" ab. Erfreulich: Es funktioniert mit jeder Soundkarte und liefert klasse Sounds für Homepages. Der Nachteil: Es ist sehr komplex.

Fazit: Ein Kompositions-Programm, das insbesondere tolle Web-Sounds zaubert.

Text: Anatol Locker, Christian Ziegler

Spiele-Soundtracks

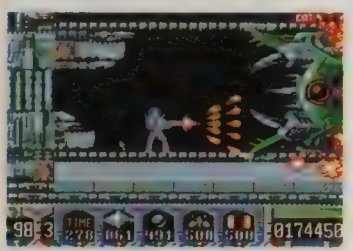
Immer das gleiche Gedudel in Deinem Player? Die genialen Soundtracks der größten Spiele-Hits gibt's auch auf CD.

Spitz die Ohren: Ohne Mukke wären die Abenteuer Deiner Helden nur halb so gut!

Zu gewinnen!
SCREENFUN verlost 20 Soundtrack-CDs u.a. von den Spielen „Final Fantasy X" und „Silent Hill 3".

S. 144/145

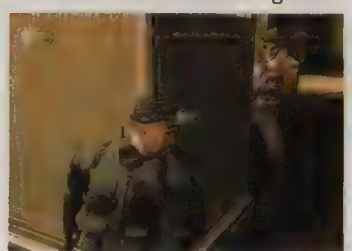
Anfang der 80er, als Computerspiele noch in den Kinderschuhen steckten, waren Spiele-Soundtracks nicht viel mehr als nervtötende Fieps-Geräusche. Jedoch schon bald schafften es talentierte Musiker, dem musikalisch wenig begabten Heimcomputer C64 interessante Melodien zu entlocken. Einige Jahre später ermöglichte dann der Amiga mit seinem hervorragenden Soundchip die Realisierung klangvoller Musikstücke.



Chris Hülsbecks Soundtrack zum Amiga-Shooter „Turrican" erlangte Kultstatus

Die Entwickler erkannten, dass erst einzigartige Musikuntermalung den Spielen ihre packende Atmosphäre verleiht. Soundtracks dafür gewannen deshalb zunehmend an Bedeutung. Heute verpflichten die Hersteller für viel versprechende Games bekannte Spielemusiker oder lizenzieren Songs populärer Bands. In den Teilen der „Tony Hawk's"-Reihe skatet man etwa zu Tracks von Offspring, den Sex Pistols oder AC/DC. Die Radiosender in „GTA: Vice City" (dt. Version) spielen über 80 Hits aus den 80er-Jahren. **Und Vivendi Universal Games strickt derzeit einen Action-Racer, für den die Band Metallica Musik und Sprachausgabe liefert.**

Bei heißen Hit-Kandidaten gehen die Hersteller sogar mehr und mehr dazu über, den Soundtrack von einem ganzen Orchester einspielen zu lassen. So geschehen etwa bei „Splinter Cell", „Primal" oder „Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft". Der Ausdruck „Begleitmusik" wird einem so ausgefeilten Soundtrack kaum noch gerecht.



Die spannende Musik von „Splinter Cell" spielte das Prager Symphonie-Orchester ein

Zur Eröffnung der deutschen Spiele-Messe „Games Convention 2003" fand das erste Spielemusik-Konzert Europas statt. Ein 60-köpfiges Orchester präsentierte die Soundtracks von Hits wie „Shenmue", „Zelda" und „Final Fantasy". Die rund 2000 Fans im ausverkauften Leipziger „Gewandhaus" waren zu Tränen gerührt und schlichtweg begeistert. Spätestens seitdem ist klar, dass sich die Soundtracks von Computer- und Videospielen nicht mehr hinter denen großer Kinofilme verstecken müssen. Hoffentlich werden solche Konzerte in Bälde sogar aufgezeichnet!

In „Tony Hawk's Pro Skater 4" skatest Du zu Songs von Iron Maiden & Co.

Die besten Tracks auf CD

Tokyopop (**www.tokyopop.com**) vertreibt neben Manga-Büchern und Anime-Videos auch einige der besten Game-Soundtrack-CDs. Was man dort nicht findet, hat synSONIQ Records im Programm. Unter **www.synsoniq.de** kannst Du fast alles bestellen, was im Bereich Spiele-Soundtracks bisher erschienen ist. Hier eine kleine Auswahl...

Super Soundtrack-CDs

Titel	Tracks	Preis*
Final Fantasy S Generation	16	31,95 Euro
GTA: Vice City – Greatest Hits	18	17,99 Euro
Metal Gear Solid Soundtrack	20	9,95 Euro
Resident Evil 3	86 (2 CDs)	14,95 Euro
Silent Hill 3	25	10,95 Euro
Tropico 2: Pirate Cove	16	29,95 Euro
Turrican Soundtrack	16	15,95 Euro

Coole Compilations

Titel	Tracks	Preis*
Back in Time	15	18,95 Euro
Unvergessene Soundtracks aus C64-Klassikern wie „Rambo", „Giana Sisters" oder „Arkanoid" wurden digital überarbeitet		
BRAVO SCREENFUN HITS	16	20,95 Euro
Die besten Stücke aus Spiele-Hits wie „Half-Life" (dt.Vers.), „GTA", „Tomb Raider III", „Gran Turismo" oder „Turok 2" auf einer CD		
Merregnon 2	21	16,95 Euro
Mehr als eine Compilation: Mit einzigartigen Stücken erzählen in „Merregnon" berühmte Spielemusiker eine Fantasy-Story		
The Best of LucasArts	12	14,95 Euro
Kultige Musikstücke aus LucasArts-Klassikern, darunter beispielsweise das unnachahmliche „Monkey Island Theme"		

***BRAVO SCREENFUN HITS** vereint 15 der besten Computer- und Videospiele-Soundtracks auf nur einer CD*

*Lediglich mit Musik erzählt „Merregnon" eine Fantasy-Story. Näheres dazu unter **www.merregnon.com***

**Preise: Stand September 03*

Interview mit Spielemusiker Chris Hülsbeck

Der in Kassel geborene Chris Hülsbeck ist der bekannteste deutsche Spielemusiker und lebt seit einigen Jahren in den USA. Bis heute schrieb er die Musik zu über 70 Games, veröffentlichte elf Alben und zwei Singles. Unter *www.huelsbeck.com* erfährst Du mehr über den Profi-Musiker. Auf *www.mp3.com/huelsbeck* gibt's einige seiner Werke zum kostenlosen Download.

Chris, was brachte dich auf die Idee, Spielemusiker zu werden?
Nachdem ich vor über 15 Jahren den Musikwettbewerb einer Computerzeitschrift gewonnen hatte, dachte ich mir, ich könnte mit meiner Musik vielleicht etwas Taschengeld verdienen. Also rief ich bei Rainbow Arts an, die damals so ziemlich die einzigen bekannten Spiele-Entwickler in Deutschland waren. So bekam ich meinen ersten Auftrag und wurde danach prompt gefragt, ob ich an einem festen Job interessiert bin.

Was zog dich 1998 in die USA?
Ich hatte die Wahl: Entweder folge ich Factor 5 („Rogue Leader") nach Amerika, oder ich bleibe hier und wirke an öden Multimedia-Produktionen mit, nur um meine Miete bezahlen zu können. Deutschland ist zum Teil ja heute noch ziemlich tot in Sachen Spiele-Entwicklung.

Und in dieser Branche gehst du unter, wenn du zu lange am falschen Ort rumhängst.

Chris arbeitet derzeit u.a. am Soundtrack zu „Rogue Squadron III"

Wie komponierst du deine Werke?
In den letzten Jahren hat die Software riesige Fortschritte gemacht. Ich habe zwar auch ein richtiges Aufnahmestudio, arbeite aber immer mehr am Computer.

Gibt es ein Spiel, für das du gerne den Soundtrack geschrieben hättest?
„Metroid Prime". Da hätte ich mich mit meinen eigenen Stilelementen so richtig austoben können.

Was zockst du in deiner Freizeit?
Freizeit? Was ist das? Im Ernst: In letzter Zeit habe ich recht wenig gespielt. Wenn überhaupt, dann am Cube. Ein bisschen „Eternal Darkness", „007 Nightfire", „Mario Sunshine" und „Metroid Prime". Ich freu mich schon sehr auf „Half-Life 2", das scheint ein echter Knüller zu werden.

Vielen Dank für das Interview.
Klaro.

Text & Interview: Timo Koch

ANZEIGE

Auch schon inspiriert?

A Colorful Life
stimulated by SKITTLES®

SKITTLES® bringt noch mehr Farbe in dein Leben. Na logo. Denn die knallbunten Kaubonbons sind wie du: frech, fröhlich und für jeden Fun zu haben. In Fruits, Sours oder Wildberry inspirieren sie dich täglich neu. Lass' raus, was in dir steckt! Lass' zu, worauf du Lust hast!

Denn Grenzen gibt es schon genug. Mach dich auf zum Regenbogen – nur SKITTLES® zeigt dir, wie er schmeckt. Grauer Alltag? Nein Danke! Du willst es bunt. Also Aufregung, Abwechslung und Abenteuer. Komm' auf den Geschmack! Jetzt! Taste The Rainbow®.

GEWINNSPIEL

Komm ins Spiel und lass' die Bonbons rollen!

Ein riesiges Kartenhaus aus **SKITTLES®**-Schachteln?
Fünf Freunde, jedes Gesicht in einer anderen **SKITTLES®**-Farbe angemalt?

MACH MIT UND GEWINNE!

Zu was inspiriert dich das knallbunte Kaubonbon? **Schick uns dein verrücktestes SKITTLES®- Erlebnis.** Als Foto oder Film, als Comic oder Story.

Die Post geht ab an:

Stimulated by **SKITTLES®**
Brieffach 16303
20077 Hamburg

Oder du schickst eine E-Mail:
SKITTLES@convidis.com

Einsendeschluss ist der 5.11.2003

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Hauptpreis

SKITTLES® takes your parents away – gewinne entweder eine Party bei sturmfreier Bude mit deinen Freunden oder **SKITTLES®** richtet für dich und 25 Freunde eine Party mit allem Drum und Dran an einem coolen Ort in deiner Stadt aus. Natürlich inklusive DJ!

Weitere Preise:

- **3x** ein Interrailpaket für dich und zwei Freunde inklusive Taschengeld
- **2x** ein Tag in der **BRAVO**-Redaktion (An- und Abreise und ein Taschengeld werden übernommen)
- 20 **SKITTLES®**-Überraschungspakete
- **100** weitere kleine Überraschungen

Mehr Infos und die kompletten Teilnahmebedingungen unter:
www.bravo.de

Bring Farbe in dein Leben!

Komfort-Controller

Sind Dir die Original-Controller zu hässlich oder gar zu unkomfortabel? Dann besorg Dir eines dieser feinen Spezialpads.

Text: Oliver Ehrle, Matthias Metzler

Kühlende Handlüfter, edle Ledergriffe oder automatische Mega-Combos – wer mit Luxus spielen will, kann aus zahlreichen Spezialpads wählen. Lässt sich mit den neuen Features aber auch wirklich besser spielen oder sind die feinen Sonderfunktionen nur Augenwischerei?

SCREENFUN hat die interessantesten Supercontroller ausprobiert und auf Komfort und Nutzen hin getestet.

Die Mini-Pads

Klein, handlich und komfortabel, das sind die Vorteile des MicroCon: **Trotz kleinster Abmessungen lässt sich das Pad vorbildlich bedienen. Es ist ideal für kleine und mittelgroße Hände.**

Für zusätzliche Bequemlichkeit sorgen programmierbare Tasten mit deutlich spürbarem Druckpunkt, Gummigriffe an den Seiten und vergoldeter Stecker – klasse!

Bei der Xbox-Variante behindert Dich lediglich die Lage der Tasten „Schwarz" und „Weiß" – sie befinden sich zu nahe an den Feuerknöpfen. Im wilden Kampfgetümmel wirst Du sie schon mal versehentlich drücken.

SCREENFUN PREISTIPP

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: Mad Catz
www.madcatz.de

1

Immer trockene Hände

Du kämpfst im letzten Level, der Obermotz fletscht die Zähne – und vor lauter Angstschweiß rutscht Dir das Pad aus der Hand? Das kann Dir mit dem handlichen Airflow nicht passieren, denn **dieses Pad besitzt einen eingebauten Lüfter, der Deine Hände gleichmäßig kühlt – tolle Idee! Größter Nachteil ist aber das laute Surren des Ventilators:** Wenn Du das übertönen willst, musst Du den Fernseher schon laut drehen.

Das Xbox-Pad liegt prima in der Hand. Bei der Cube-Version ist der Analogstick etwas zu leichtgängig.

Preis: 28 Euro (NGC), 37 Euro (Xbox)
Hersteller: Nyko
www.airflo.de

2

Playstation 2

Klein und fein?

Sonys PS2-Controller ist nicht besonders groß. Dass es noch kompakter geht, beweist Bigben mit seinem **miniPAD**. Dank einer Gummierung auf der Rückseite liegt das Pad recht gut in der kleinen Hand. Warum der Hersteller aber das Anschlusskabel auf gut 1,70 Meter gekürzt hat, bleibt unverständlich.

Alle Buttons und das D-Pad funktionieren zuverlässig. Doch eine besonders schnelle und präzise Steuerung ist damit weniger möglich.

Immerhin: Für 13 Euro ist das miniPAD als preiswertes Zweitpad noch zu empfehlen.

Preis: zirka 13 Euro
Hersteller: BigBen
www.bigben-interactive.de

2-

Spiel mit Stil

Der **Advanced Action Controller** liegt äußerst angenehm in jeder Hand: **Für den besonderen Haltekomfort sorgen hier Griffe, die mit echtem Leder bestückt wurden.**

Gratulation: Logitech hat begriffen, wie die Standard-Buttons auszusehen haben – **schön flach und mit präzisem Druckpunkt erlauben sie den blitzschnellen Wechsel.**

Weitere Komfort-Highlights: ein genaues D-Pad, der Turbo-Modus und ein mit rund 3 Metern sehr langes Kabel.

Preis: zirka 25 Euro
Hersteller: Logitech
www.logitech.de

1

SCREENFUN TESTSIEGER

Komfortable Hiebe

Profi-Zocker beherrschen die Special Moves ihrer Bildschirmhelden im Schlaf. Die meisten Gelegenheitsspieler jedoch haben keine Lust, sich endlos viele komplizierte Button-Kombinationen zu merken. Hier springt das **PX5000 LCD Gamepad** von Saitek ein.

Lange Befehlsketten lassen sich zu Makros zusammenfassen. Ein Display hilft bei der Eingabe. Über zwei Extraknöpfe rufst Du die Makros im Spiel bequem auf. Abgesehen von der tollen Programmierfunktion bietet das Pad aber nur durchschnittliche Qualität.

Preis: zirka 30 Euro
Hersteller: Saitek
www.saitek.de

1-

ANZEIGE

Logitech & BRAVO SCREENFUN

Hol' Dir den Sound!

Mach' mit: Noch bis Ende 2003 kannst Du in jeder Ausgabe ein fettes 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech für ein superdynamisches und ultrarealistisches Klangerlebnis gewinnen! Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Beim Test in BRAVO-SCREENFUN 2/03 heimste das 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech verdientermaßen die Note 1 ein. Der integrierte Decoder für Dolby Digital und DTS, sowie Dolby Pro Logic II machen das Set zum idealen Partner für DVD-Player, HiFi, PC, Konsole, u.v.m. Mit der THX-Soundtechnik holst Du Dir den fetten Kino-Sound direkt nach Hause!

Sag's uns!

Stell Dir vor, Du hast das Soundsystem Z-680 von Logitech. Wo würdest Du den tollen Klang genießen?

Schreib die Antwort auf eine Postkarte und schick sie an: BRAVO SCREENFUN, Kennwort "Logitech", 20709 Hamburg oder an: screenfun@bauermedia.com
Einsendeschluss ist der 15.11.2003.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1. PREIS

Hauptpreis ist das Watt-starke 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech im Wert von über € 500,-. Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Tolle Einkaufstipps für Sparer

Hier ein paar wichtige Tipps für den Kauf eines Druckers:

Zubehör

Das Teuerste am Drucken mit Tintenstrahlern ist oft gar nicht das Gerät, sondern entweder das Papier oder die Tinte. **Erkundige Dich daher vor dem Druckerkauf auch nach den Kosten des benötigten Zubehörs.**

Patronen tauschen

Achte darauf, ob man Farbpatronen einzeln oder im Block auswechseln muss. Es ist wesentlich billiger, nur eine Kartusche für eine Farbe zu tauschen, als jedesmal den ganzen Block wegzuwerfen – zumal die anderen Farben oft noch halb voll sind.

Patronen nachfüllen

Drittthersteller bieten oft günstigere Patronen in gleicher Qualität, aber zu niedrigeren Preisen. Eventuell lassen sich die alten Patronen sogar mit „Refill-Kits" preiswert nochmals auffüllen.

www.druckerchannel.de

Hier findest Du alles rund ums Thema Drucker: Ausführliche Tests, Tipps und Infos zu allen gängigen Modellen

Nicht kleckern, sondern klotzen

Drucker gibt es wie Sand am Meer – leider aber auch fast so viele miserable Angebote, die nur Deinen Geldbeutel unter Druck setzen. Damit die Altpapiertonne Deiner Eltern nicht platzt, empfehlen sich hier zwei sinnvolle Geräte:

EPSON Stylus C62

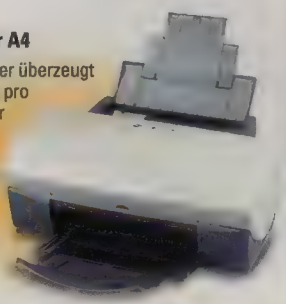
Farb-Tintenstrahldrucker A4

Dieser gute, günstige Drucker besticht durch eine hohe Auflösung von bis zu 5760 dpi (= Punkte pro Zoll). Wer angesichts langer Druckzeiten geduldig ist, bringt wunderschöne Fotodrucke in A4-Größe zustande. Leider lassen sich die Farbpatronen nicht einzeln wechseln. Die Druckkosten sind so etwas höher.

60 Euro bei
www.promarkt.de

CANON i550

Farb-Tintenstrahldrucker A4



Dieser flotte Allround-Drucker überzeugt mit beachtlichen 15 A4-Blatt pro Minute. Die Druckqualität für Fotos fällt zwar nur gut bis mittelmäßig aus. Dafür druckt man an diesem Gerät besonders preiswert, denn die Tintentanks lassen sich einzeln ersetzen. Wer also gut, günstig und viel drucken will, greift hier zu.

130 Euro bei
www.jes-computer.de

So wirst Du zum Gewinner:

Du verlierst ständig beim Zocken? Bist einfach zu langsam? Vielleicht liegt's ja gar nicht an Dir! Diese Bauteile helfen Deinem PC schnell auf die Sprünge.

Prozessor
AMD Athlon XP 2600+ (boxed)
120 Euro ↑ www.funcomputer.de

Mainboard
ABIT NF7 /L nForce2 Sockel A
80 Euro → www.mix-computer.de

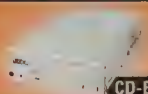
Speicher
Infineon Original 512 MB PC3200 DDR400
100 Euro → www.atelco.de

Grafikkarte
MSI Ti4200-T8X64 (GF4Ti4200-8x 64 MB)
100 Euro ★ www.cycletron.de

Soundkarte
Creative Soundblaster Audigy Player
63 Euro → www.funcomputer.de

Festplatte
Western Digital WD1200BB (120 Gigabyte)
95 Euro ↓ www.kmelektronik.de

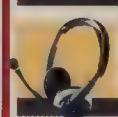
DVD-Brenner
NEC ND-1300A, DVD-RW/+RW
140 Euro ★ www.vv-computer.de



CD-Brenner
Lite On LTR-52246S (52x/24x/52x)
46 Euro ↑ www.reichelt.de

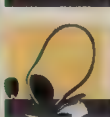
Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Logitech MX 500 Da können alle anderen einpacken: Die beste optische Maus für Spieler. Mäuse • in Heft 10/02	40 Euro Note 1	*www.reichelt.de* *(04422) 955-333*
	**Plantronics .Audio 90** Günstiges Headset mit gutem Klang und 3 Meter Anschlusskabel. Headsets • in Heft 9/03	33 Euro Note 1	*www.primusonline.de* *(0180) 588 77 33*
	Sparkle SP7228 Pure Ist schneller als eine GeForce FX 5200. Am besten gleich zugreifen! Grafikkarten • in Heft 3/03	112 Euro Note 1	*www.kmelektronik.de* *(07159) 943 111*
	Thomson PDP 2099R Luxus-MP3-CD-Player, 360 Sek. Antishock, aber etwas dünner Bass-Boost. MP3/CD-Player • in Heft 7/03	127 Euro Note 1	*www.medianess.de* *(030) 39 74 44 44*
	NEC ND-1300A Der Verkaufsschlager unter den DVD- Brennern! (+R/-R/+RW/-RW) DVD/CD-Brenner • in Heft 6/03	140 Euro Note 1	*www.vv-computer.de* *(02241) 95 09-0*
	Jamba! MP3-USB-Stick U100 Kleiner, handlicher USB-Stick mit MP3-Wiedergabe und Display. MP3-Sticks • in Heft 4/02	149 Euro Note 1	*www.saturn.de*

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Logitech MX 310 Gute, günstige Einsteiger-Maus mit durchschnittlichen Testwerten. Mäuse • in Heft 10/02	34 Euro Note 2	*www.kmelektronik.de* *(07159) 943 111*
	**Terratec Headset Master 2** Sensationell günstiges Headset mit frisurfreudlichem Nackenbügel. Headsets • in Heft 9/03	16 Euro Note 2	*www.primusonline.de* *(0180) 588 77 33*
	Sapphire Atlantis Radeon 9100 Volle DirectX-8.1-Unterstützung für ein paar Kröten. Ja, gibt's denn so was?! Grafikkarten • in Heft 3/03	64 Euro Note 1	*www.computeruniverse.net*
	Panasonic SL-SX420 Gut klingender MP3-CD-Player, leider ohne ID3-Tag-Anzeige. MP3/CD-Player • in Heft 7/03	84 Euro Note 2	*www.amazon.de*
	NEC ND-1100A Für DVD-Freaks ist dieser 4-fach-+R/+RW-Brenner schon Legende. DVD/CD-Brenner • in Heft 6/03	132 Euro Note 2	*www.reichelt.de* *(04422) 955-333*
	Creative MuVo 64 MB Unkomplizierter, gut klingender MP3-Stick ohne Display. MP3-Sticks • in Heft 4/03	65 Euro Note 2	*www.computeruniverse.net*

✱ neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen

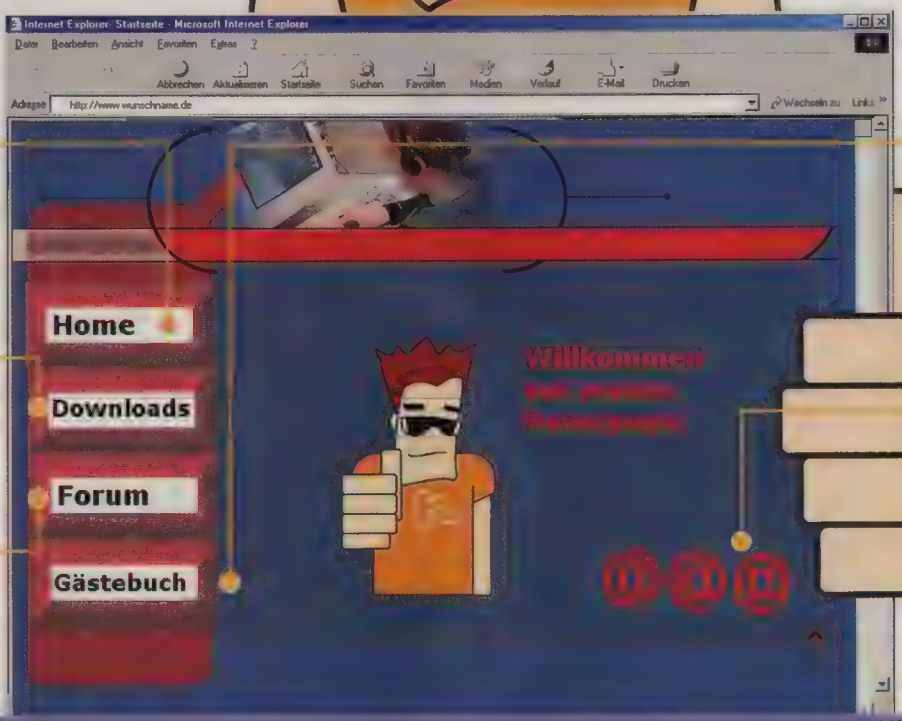
Stand: September 03 · Alle Preise gerundet und ohne Versandkosten · Abbildungen teilweise nur ähnlich · Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Matthias Metzler, Christian Ziegler · Illustrationen: Rolf Boyke

HOL DIR DEINEN www.wunschname.de

Eine persönliche Webadresse mit Homepage und eigener E-Mail: Das bekommst Du bei Strato LivePages. Easy, preiswert und ganz ohne Programmieren.

Zu einer coolen Homepage gehört eine eigene Internetadresse. LivePages von Strato bietet Dir beides - und das schon ab knapp 5 Euro im Jahr*. Ob Deine Wunschadresse noch frei ist, checkst Du auf ***www.strato.de.***
Aus 200 Designvorlagen und einem riesigen Bildarchiv baust Du blitzschnell eine Page zusammen. Das Ergebnis sieht aus wie vom Profi gemacht, und dafür musst Du kein bisschen programmieren können.
Überzeug Dich selbst: Auf ***www.strato.de/livepages*** kannst Du das Angebot kostenlos testen!



www.wunschname.de
Ganz persönlich: Die Adresse für Deine Homepage bestimmst Du selbst. Je nachdem, für welches LivePages Angebot Du Dich entscheidest, kann Deine Website zwischen 3 und 20 Seiten enthalten.

Downloads
Willst Du Fotos oder Screenshots mit Freunden teilen? Dann kannst Du Dateien uploaden und als Download auf Deiner Website zur Verfügung stellen. Wie viele, hängt von Deinem LivePages Paket ab.

Forum
Ein Forum für Deine Homepage ist bei LivePages inklusive. Hier kannst Du zum Beispiel mit Besuchern Spiele-Tricks austauschen. Das Forum wählst Du einfach als Bauteil aus und fügst es in Deine Page ein.

Gästebuch
Profi-Ausstattung ohne Extrakosten: Mit wenigen Mausklicks baust Du ein Gästebuch in Deine Homepage ein. Das gibt's gratis im Baukasten von LivePages. Programmieren ist auch hier nicht nötig.

E-Mail-Adressen
Zu Deiner Homepage bekommst Du bis zu 170 eigene E-Mail-Adressen. Dann bist Du zum Beispiel unter ***checker@wunschname.de*** erreichbar oder kannst Adressen ***@wunschname.de*** an Freunde vergeben.

STRATO LIVEPAGES

Das passende Angebot für Dich

LivePages gibt es in unterschiedlich großen Paketen. Welches Angebot das Richtige für Dich ist, hängt davon ab, wie groß Deine Homepage sein soll und was Du damit machen willst:

EasyPages	PowerPages	PremiumPages

Faire Sache: Keine versteckten Kosten

*Wenn Du Dich bis 31.10.03 für das Angebot EasyPages entscheidest, zahlst Du im ersten Jahr insgesamt nur 4,90 Euro. Es kommen keine weiteren Kosten dazu. Der Vertrag für EasyPages läuft 12 Monate. Bis einen Monat vor Ende der Vertragslaufzeit kannst Du kündigen - sonst verlängert sich EasyPages um ein Jahr und kostet dann rund 12 Euro. Gezahlt wird jeweils im Voraus fürs ganze Jahr per Lastschriftverfahren. Frag Deine Eltern, ob Du Dich anmelden darfst - bei dem Angebot können sie bestimmt nicht „Nein" sagen.

Lass den Postboten rein! Miete DVDs online – er bringt sie Dir nach Hause. Hier steht, wie der Mietservice funktioniert und was die beste Adresse ist.

Mieten statt Kaufen

DVD-Verleiher im Internet

Wer einen Kinofilm verpasst hat, wartet, bis die DVD herauskommt. Doch Kaufen ist ein teurer Spaß. Außerdem liegt die nächste Familienvideothek, in die auch Leute unter 18 reindürfen, oft auch nicht gerade um die Ecke.

Die Lösung: DVD-Verleiher im Internet. Einfach online bestellen, und der Postbote bringt die DVD direkt zu Dir nach Haus. Nach sieben Tagen schickst Du die Scheibe an die Web-Videothek zurück. Zum Bezahlen per Lastschrift braucht man ein Konto, von dem der Mietpreis abgebucht wird.

Alle hier vorgestellten Anbieter verlangen keinen Altersnachweis, da sie grundsätzlich keine Filme verleihen, die erst ab 18 Jahren freigegeben sind. Lies hier, wie sie im Praxistest abschnitten...

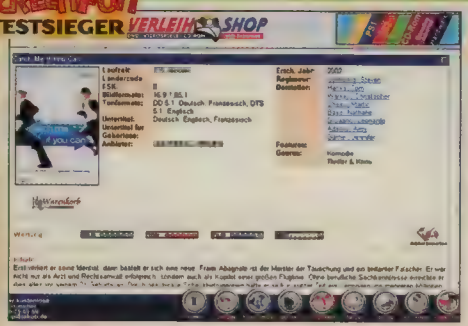
So haben wir getestet

SCREENFUN bestellte bei fünf großen Online-Videotheken gleichzeitig an einem Nachmittag je zwei aktuelle DVD-Filme. Alle Filme waren laut Webseite sofort verfügbar. Wichtige Punkte für die Bewertung:

→ Wie groß ist die Auswahl insgesamt?
→ Was kostet der Verleih inklusive Porto?
→ Wie funktioniert's? Wie wird gezahlt? Lange Mietdauer? Hohe Mahngebühren?
→ Wie schnell kamen die DVDs an?
→ Wie ist der Service? Erhält man eine E-Mail-Bestätigung der Bestellung oder der Rücksendung? Gibt es eine Hotline?
→ Wie ist die Webseite aufgebaut? Findet man schnell alle wichtigen Funktionen und AGBs (Allgemeine Geschäftsbedingungen)?
→ Werden Extras angeboten, zum Beispiel ein Bonus bei der Erstbestellung?

www.verleihshop.de

SCREENFUN TESTSIEGER VERLEIH SHOP



► Wie schnell?
Super: ein Tag!

► Service? Extras?
Perfekt: kostenlose, nette Hotline. **Es gibt außerdem Spiele für PC und alle Konsolen zum Ausleihen.**

► Die Webseite
Aufbau besonders bei Kundendaten verwirrend! Filme werden gut präsentiert.

► Angebot
Überragend: Über 7400 DVDs stehen bereit.

► Preise
Top-Titel kosten 5 Euro, normale Titel 3,50 Euro. Das Porto (inklusive Rückporto) beträgt stets 2,88 Euro.

► Wie funktioniert's?
Maximal 3 DVDs kann man für sieben Tage ausleihen. Jeder zusätzliche Tag kostet 50 Cent pro DVD. Ein frankierter Rücksende-Aufkleber liegt bei. Bezahlt wird per Lastschrift oder Guthabenkonto.

► Fazit
Riesen-Auswahl, perfekter Service, selbst Videospiele im Angebot. Einzelbestellung von Top-Titeln ist aber teuer

1-

www.dvd-mieten.de

► Wie schnell?
Ein Tag – prima!

► Service & Extras
Noch günstige Hotline. Bonus bei Weiterempfehlung. Jede 15. Bestellung ist gratis.

► Die Webseite
Gute DVD-Beschreibung. Verfügbarkeit erfährt man erst nach Klick auf „Mieten".

► Die Auswahl
Klein, aber okay. Rund 700 Titel, alle Blockbuster.

► Preise
6,50 Euro für 1 DVD, 10 Euro für 2 DVDs, 12,30 Euro für 3 DVDs. Jeweils plus 1,60 Euro Porto für Rücksendung.

► Wie funktioniert's?
Maximal sechs DVDs für sieben Tage. Jeder weitere Tag kostet 70 Cent pro DVD. Frankierter Rückaufkleber liegt bei. **Die Rücksendung muss man als Einschreiben versenden.** Zahlung nur per Lastschrift.

► Fazit
Recht gute Auswahl, prompter Service, aber ziemlich umständliche Rücksendung. Nichts für Liebhaber ausgefallener Filme

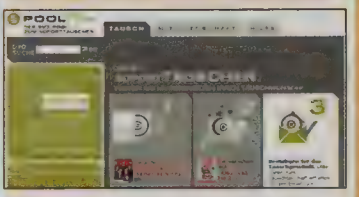
2

Hol Dir Miet-DVDs per Post, wirf die Glotze an und das Popcorn ein – fertig ist die bequeme DVD-Session!

DVDs im Monatsabo

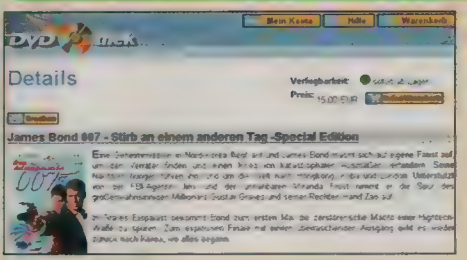
Netleih (*www.netleih.de*) bietet eine spannende DVD-Verleih-„Flatrate" an. **Als Kunde leiht man dort unbegrenzt viele DVDs pro Monat aus. Pro Bestellung kannst Du aber nur zwei bis sechs DVDs ordern. Nach der Rücksendung ordert man den nächsten Schwung.** Preis pro Monat inklusive Porto: zwischen 10 und 40 Euro – je nach Art des Abos (es richtet sich nach der maximalen DVD-Anzahl pro Bestellung). Im Angebot sind über 6000 Titel. Das Abo kannst Du jederzeit kündigen.

Scheibentausch



Verstauben bei Dir DVDs, die Du sowieso nicht mehr anguckst? **Dann biete sie bei *www.poolit.de* zum Tausch an.** Auf einen Blick erfährst Du, welchen Film Du für die alte DVD bekommst. Du kannst auch Deinen gesamten Bestand und eine Wunschliste online stellen. Pro erfolgreichem Tausch berechnet Poolit beiden Tauschpartnern je 0,95 Euro.

www.dvdothek.com



► Die Auswahl
10.000 Titel – riesig! Es gibt sogar verschiedene Versionen eines Films.

► Preise
Von zirka 7 bis 40 Euro. Plus 2 Euro Bearbeitungsgebühr pro DVD und zirka 1,50 Euro Porto.

► Wie funktioniert's?
Die gebrauchten DVDs werden nicht ausgeliehen, sondern gekauft. Schickt man die DVDs innerhalb von 14 Tagen zurück, erhält man den vollen Kaufpreis zurück, aber nicht Bearbeitungsgebühr und Porto. Nach 14 Tagen fallen für die nächsten zwei Wochen 0,50 Cent pro DVD an. So kann man die DVD bis zu 'nem halben Jahr behalten. Zahlung: Lastschrift oder Rechnung.

► Wie schnell?
Zwei Tage – gut.

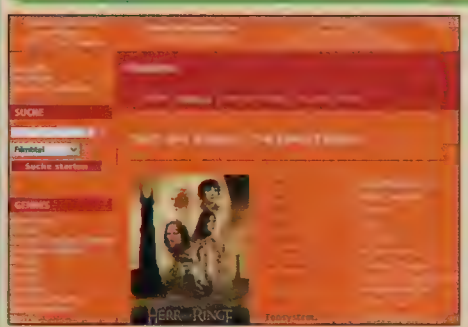
► Service & Extras
Guter Mailservice. **Alte DVDs können an den Shop verkauft werden, aber meist zum geringen Preis.**

► Die Webseite
Viele Infos zur DVD. Aber AGBs und Infos zum Kauf/Verkauf sind unklar formuliert.

► Fazit
Eigentlich ein DVD-Kaufshop, aber auch die 14-Tage-Rückgabe klappt super. Mit rund 2 Euro pro DVD plus Porto sehr günstig.

2+

www.dvd-leihen.de



► Die Auswahl
Mit 1000 Titeln solide. Alle aktuellen Titel.

► Preise
6,99 Euro für 1 DVD, 7,99 Euro für 2 DVDs. Porto inklusive. ABER: 2 Euro „Clubgebühr" monatlich!

► Wie funktioniert's?
Maximal kannst Du zwei DVDs für sieben Tage ausleihen. Jeder weitere Tag kostet 70 Cent pro DVD. Die Lieferung kommt mit frankiertem Rückaufkleber. Zahlung nur per Lastschrift.

► Wie schnell?
Blitzschnell: 1 Tag.

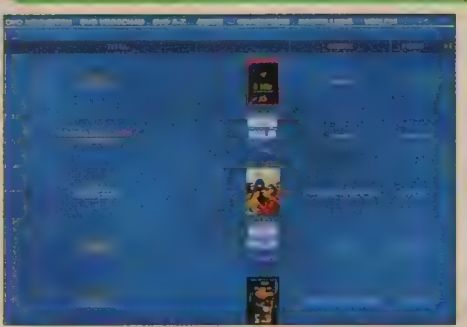
► Service & Extras
Die Hotline ist schwer erreichbar. Keine Antwort auf Mails. **Gut: 5 Euro Rabatt bei Erstbestellung!**

► Die Webseite
Sehr übersichtlich und ausführlich. Verfügbarkeit erst nach Klick auf „Mieten".

► Fazit
Sehr günstiger Verleiher bei zwei DVDs! Magerer Service. Probleme beim Registrieren. Unverständlich: eine monatliche Clubgebühr!

3

www.dvdbox.de



► Die Auswahl
Top: Rund 2000 Filme. Alle aktuellen Scheiben werden angeboten.

► Preise
3 Euro pro DVD plus 2,88 Porto pro Bestellung. Das Rückporto ist schon inklusive.

► Wie funktioniert's?
Beim ersten Mal nur maximal zwei DVDs möglich, dann bis zu sechs. Mietdauer: eine Woche. Jeder weitere Tag kostet 50 Cent pro DVD. Frankierter Rückaufkleber liegt bei. Man zahlt per Lastschrift.

► Wie schnell?
Zwei Tage. Super Verpackung und Hülle.

► Service & Extras
Freundliche Hotline. **Shop bietet auch Abo für 25 Euro/Monat an.**

► Die Webseite
Magere DVD-Infos, teilweise kein Cover abgebildet. AGBs unter „Service" und „Verleih" versteckt.

► Fazit
Umfangreicher Verleihshop mit fairen Preisen und ordentlichem Service. Aufbau und Info-Gehalt der Webseite sind leider voll daneben

2

Text: Lisa Brack · Illustration: Markus Beyer

Weil ich von der Bundesliga nicht genug bekomme.

Der Ball ist rund, ein Spiel dauert 90 Minuten, das ZDF SPORTstudio ist für Fußballfans ein Muss und allerfeinsten Bundesliga-Fußball gibt es jetzt auch bei T-Online: ob Live-Ticker, Spielberichte oder die Zusammenfassung sämtlicher Spiele mit allen Toren und den wichtigsten Szenen. Dabei bestimmen Sie die Reihenfolge. Sie können diese Szenen sehen, wann immer und sooft Sie wollen. Schon ca. eine Stunde nach Abpfiff können Sie sich so bei T-Online auf das Sportstudio einstimmen. Bleiben Sie am Ball – mit dem onSport Insider.

T-DSL– die andere Dimension des Surfens.

Übrigens: Wenn Sie Video-Streams in optimaler Qualität genießen wollen, wäre z. B. der Tarif **T-Online dsl flat*** genau das Richtige für Sie.

Mehr Infos über die T-Online Tarife und den onSport Insider:

www.t-online.de oder **01805 88 00 22** (12 Cent/Min.)

* Surfen zum Pauschalpreis von 29,95 €/Monat. Die Vorteile des Tarifs T-Online dsl flat gelten nur in Verbindung mit einem DSL-Anschluss (bis zu 768 kbit/s), durch den weitere Kosten entstehen. T-DSL ist in vielen Anschlussbereichen verfügbar. Ob für Ihren Anschluss T-DSL bereitgestellt werden kann, erfahren Sie unter www.t-online.de/dsl bei der T-Com. Gleichzeitige Mehrfachnutzung der Zugangsdaten an einem oder mehreren Anschlüssen ist nicht zulässig (z. B. Einsatz von Routern). Bei Nutzung über Analog-Modem oder ISDN fallen bei Einwahl über die Zugangsnummer 0191011 zusätzlich 1,59 Cent/Min. Nutzungsentgelt an. Der Tarif gilt nicht in Verbindung mit T-DSL 1500. Der onSport Insider kostet 3,95 €/Monat zzgl. der jeweiligen Online-Kosten

T · · Online · · ·

Die besten Mods für Battlefield 1942

Online-Gefechte zu Land, Wasser und in der Luft – mit den besten Erweiterungen zum PC-Taktik-Shooter „Battlefield".

Desert Combat

www.desertcombat.com · getestete Version: 0.4f

Der M1A1-Panzer steckt auch mehrere Treffer locker weg

Multi-Talent in der Luft: Der Harrier kann auch auf der Stelle schweben

Der beliebteste „Battlefield 1942"-Mod macht sogar EAs kostenpflichtigen Erweiterungen Konkurrenz!

Mittlerweile hat sich „Desert Combat" den gleichen Status verdient wie „Counter-Strike" unter den „Half-Life"-Mods (dt. Versionen). Die Erweiterung führt „Battlefield"-Liebhaber in ein staubiges Wüsten-Szenario – mit neuen Karten und modernstem Kriegsgerät.

Im Angebot: bewaffnete Humvee-Jeeps, russische T72-Panzer und mächtige M1A1-Abrams. Alle Fahrzeuge erklimmen auch steile Berge, bei denen „Battlefield 1942"-Panzer die weiße Fahne aus der Luke hängen mussten. Herausragend: die Luftflotte. Hock Dich in ein F-16-Cockpit oder steuere den Senkrechtstarter Harrier. Sogar Hubschrauber lassen sich elegant über die Kampfgebiete manövrieren – vorausgesetzt, man hat einen vernünftigen Joystick angestöpselt.

Um die Balance zu sichern, wurde auch die Infanterie aufgebohrt. Wer im Höhenrausch an Kanonenfutter denkt, wird mit handlichen Stinger-Raketen schnell wieder auf den Boden der Tatsachen zurückgeholt.

Transportflugzeuge, steuerbare Raketen und tragbare Mörser runden das „Desert Combat"-Paket ab. Das kostenlose Add-On hat allerdings auch einen Preis: Der Download schlägt mit 600 MB zu Buche.

Tschüss, Heli! Die Mi-24 Hind macht Bekanntschaft mit der Luft-Boden-Rakete eines AH-64

Wer braucht schon einen 3-Liter-Motor? Der Humvee macht jeden Tankwart reich und ist gut gerüstet

Diese Raketen lassen sich fliegen und ins Ziel lenken. Allerdings geht ihnen recht schnell der Treibstoff aus

Eve of Destruction

http://files.bfmods.de/?id=49 · getestete Version: 0.21

Taktische Kämpfe in der grünen Hölle: „Eve of Destruction" spielt im vietnamesischen Dschungel.

Jetzt nur keinen Baum treffen! Tiefflüge im Dschungel verlangen höchste Konzentration

Bei „Eve of Destruction" handelt es sich um eine frühe Alpha-Version. Dennoch macht der Mod schon einen soliden Eindruck. Im Kampf zwischen US- und Vietcong-Soldaten schleichen Taktiker durchs Unterholz, fahren mit Schnellbooten auf engen Flüssen oder fliegen im typischen UH-1-Heli übers Kriegsgebiet.

Die Karten sind abwechslungsreich gestaltet, und man kann bereits zahlreiche Server im Netz finden.

Battlefield: Pirates

www.innerempire.com/bfpirates · getestete Version: 0.21

Lass mich dein Pirat sein! In dieser ungewöhnlichen Erweiterung machst Du die sieben Meere unsicher.

Auf den großen Piratenschiffen nehmen mehrere Kanoniere am Seegefecht teil

Raue Gesellen sind in diesem Mod genau richtig: Mit Säbel und Luntengewehr streifen sie durch die Südsee, segeln übers Meer und bombardieren Strandfestungen.

Den Karten fehlt zwar noch Feintuning, ein Seegefecht zwischen zwei Galeonen bringt aber schon jetzt Laune. Und wem's zu Fuß nicht flott genug geht, der schnappt sich einfach ein Krokodil als Gefährt. Leider gibt's bislang nur wenige Server.

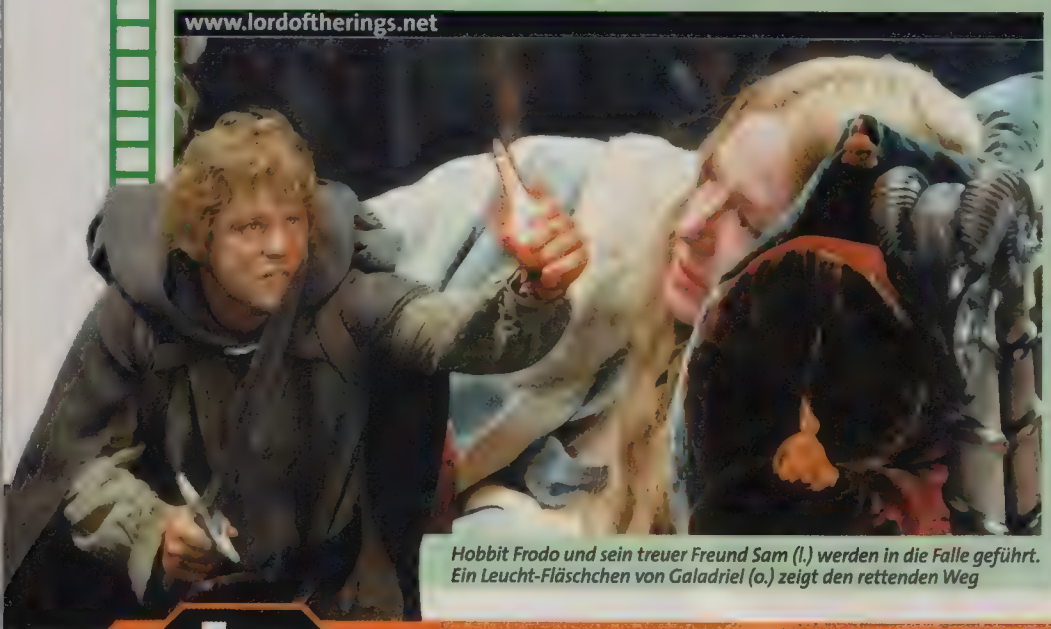
Text: Markus Brandstätter

.Trailer

Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

Das Finale der Fantasy-Trilogie naht. Die Hobbit-Helden nähern sich Mordor, um dort den Ring des bösen Sauron zu zerstören. Doch es gibt viele Fallen...

www.lordoftherings.net



Hobbit Frodo und sein treuer Freund Sam (l.) werden in die Falle geführt. Ein Leucht-Fläschchen von Galadriel (o.) zeigt den rettenden Weg

Looney Tunes: Back in Action

http://looneytunesbackinaction.warnerbros.com

Nach „Roger Rabbit" und „Space Jam" ein neuer „Looney Tunes"-Spaß. Start: 4. Dezember 03

S.W.A.T. – Die Spezialeinheit

www.sonypictures.com/movies/swat/site/swat.php

Fesselnder und cleverer Action-Thriller mit Samuel L. Jackson. Start: 4. Dezember 03

.Fun

Unsichtbare Filmstars

Jede Woche gibt's acht Szenenbilder aus bekannten Filmen. Doch die Körper der Darsteller sind perfekt herausretuschiert. Erkennst Du die Titel trotzdem?

www.filmwise.com/invisibles/index.shtml

Für diese Meisterleistung hätten die Macher der englischen Website eine Special-Effects-Oscar verdient

„Buffy" lebt virtuell weiter

Einige Verantwortliche von „Buffy"-Fanseiten arbeiten derzeit an einer 8. Staffel im Internet. Schon bald sollen die ersten Folgen online stehen.

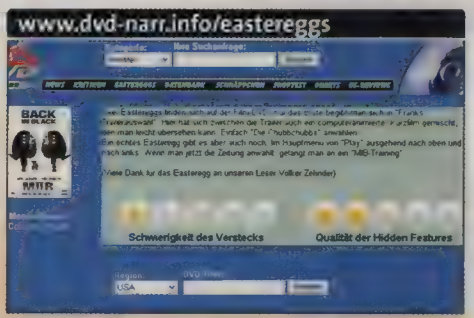
www.slayerworld.info

Unter „Projekt 8" verspricht Slayerworld „Buffy"-Fans 22 Folgen, die aus jeweils rund 30 Seiten Text bestehen

Geheime DVD-Features

Easereggs („Ostereier"), also versteckte Goodies, gibt es nicht nur in Office-Programmen, sondern auch auf DVD-Filmscheiben. Hier werden sie verraten.

www.dvd-narr.info/eastereggs



Der DVD-Narr verrät, wie Du an viel geheimes Zusatzmaterial kommst. Selbst welches gefunden? Mail es ihm

.Downloads

Auf der Jagd nach Schlümpfen & Co.

Schlümpfe, Pokémon und andere Gesellen: Geht in Deckung! Der 2D-Shooter „Blip & Blop" macht kurzen Prozess – und riesig Spaß. Wahlweise gehst Du mit Blip oder Blop – zwei bewaffneten Haufen undefinierbaren Etwas – auf die Jagd. Mit sechs verschiedenen Waffen heizt man über 40 Gegnern richtig ein, die bekannten Charakteren sehr ähneln – darunter einer gewissen „Lara Craft"!

www.loaded-studio.com

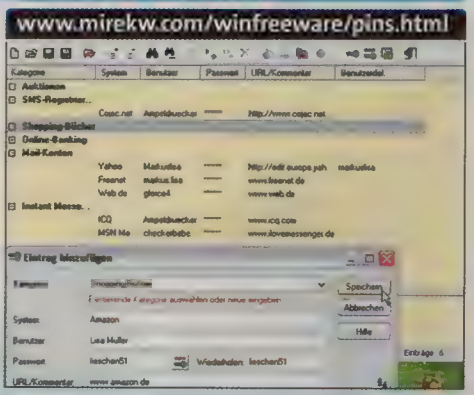
Schon die Demo (8 MB) macht einen Heidenspaß. Wer DSL hat, sollte sich aber die Vollversion (43 MB) holen

Nie mehr Passwörter merken

Bist Du viel im Web unterwegs? Na, dann kennst Du ja das Problem mit vielen Registrierungen: Man muss sich Dutzende von Passwörtern und Usernamen merken.

Schluss damit! Die Freeware „PINs" übernimmt das jetzt für Dich. Einmal alle Daten eingetragen, speichert „PINs" sie sicher und verschlüsselt alle Angaben. Ein Passwort-Generator sorgt sogar für unknackbare Wörter.

www.mirekw.com/winfreeware/pins.html



Praktisch: Die Passwörter lassen sich einzelnen Kategorien zuordnen. Das Tool ist ganz einfach zu bedienen

.Neue CDs

Justin Timberlake: „Justified" (DVD)

www.justintimberlake.com

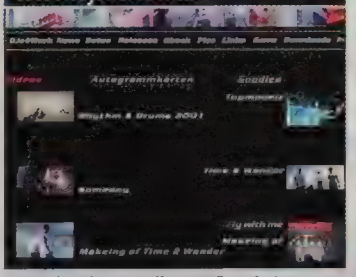
Unter „Media" findest Du vier Songs aus seinem Album – vollständig und inklusive Video

Mit zwölf Jahren der erste große TV-Auftritt, mit 16 ein Teenie-Star und Plattenmillionär, mit 21 die erste Solo-Platte: Justin Timberlake ist ein Glückskind. Dem Star der Ex-Boygroup „N'Sync" gelingt auch allein mit seinem Album „Justified" ein Riesenerfolg.

Auf der gleichnamigen DVD von BMG erwarten Dich die Videos des Albums, dazu ein Blick hinter die Kulissen beim Videodreh plus Liveauftritte. Übrigens: Im November erscheint eine weitere DVD namens „Live in London".

DJs@Work: „Past was yesterday"

www.djsatwork.de



Wie die Plattenteller-Profis arbeiten, kannst Du am besten in ihrer Web-Wohnung unter „Downloads" sehen. Videos anklicken und abtanzen!

Mit „Someday" (einem Sample von Nenas „Irgendwie, Irgendwo, Irgendwann") haben DJs@Work 2001 einen super Chartbreaker gelandet.

Vom Trio zum Duo geschrumpft, legen die Nordlicht-DJs jetzt ihr zweites Album auf. Die Dancefloor-Profis Herby F. und Lenny McDustin zauberten dabei tolle Dancefloor-Songs mit treibenden Beats auf die Scheibe.

Sabrina Setlur: „SABS"

www.3-p.de/sabrina

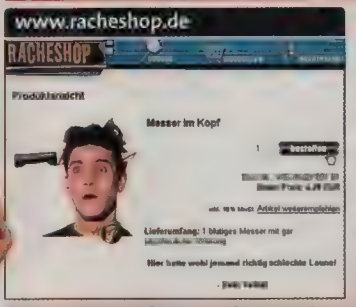
Die Webseite über die Rapperin ist edel designt. Der Inhalt kommt auch nicht zu kurz. Fans finden Hörproben des neuen Albums und jede Menge aktuelle Fotos und Videos

Deutschlands erfolgreichste Rapperin meldet sich zurück! Die Frankfurterin sitzt nicht nur in der „Popstars"-Jury, sondern hat auch ein neues, starkes Album aufgenommen. „SABS" ist schneller und pumpender als das Vorgänger-Album. Die Setlur macht mit harten Texten klar, dass sie technisch und von der inneren Einstellung her am Mikro erstklassig ist. Als Gastrapper und Produzent ist Moses Pelham dabei.

.Shopping

Der letzte Schrei für Halloween

www.racheshop.de



Bohrende Frage für Horrorfans: Macht das Messer im Kopf echt attraktiver?

Bist Du für die Halloween-Partys der letzten Oktoberwoche gut ausgerüstet? Falls nicht, lohnt sich ein Besuch im „Racheshop". Zum fairen Preis gibt es absolut abgefahrene Gruselartikel.

Wie wäre es beispielsweise mit ekligen Blutegeln zum Ankleben, einer fiesen Schussverletzung fürs Gesicht, reifen Eiterpickeln, der berühmten Eishockey-Maske aus einem Horrorfilm oder einer schicken Zwangsjacke?

Gezahlt wird per Nachnahme, Vorkasse oder Kreditkarte. Der Mindestbestellwert liegt bei 20 Euro.

Text: Lisa Brack, Linda Kube · Fotos: Cinetext (3)

Telefon, Konsole, MP3-Player und Radio – Nokias N-Gage ist ein revolutionärer Alleskönner. Doch wie ausgereift ist die Eier legende Wollmilchsau? Mehr Schein als Sein oder der Wahnsinnshit schlechthin? Hier steht's!

NOKIA N-GAGE IM SCREENFUN-TEST

Seit Anfang Oktober 03 steht der Mini-Playboy von Nokia in den Läden. Das Besondere: Die Finnen legten bei der Entwicklung ebenso viel Wert aufs Zocken wie aufs Telefonieren.

Zehn Spiele sind zum Start für die Wunder-Flunder erhältlich. Dabei handelt es sich nicht um pixelige Java-Games, sondern um hochwertige 3D-Spiele, die mit Game-Boy-Titeln voll mithalten können. Alle Starter-Games kannst Du auf der übernächsten Seite begutachten.

Als Nokia-Produkt besitzt das N-Gage aber auch alle wichtigen Telefon-Funktionen, wie MMS oder Java. Sogar ein MP3-Player mit Radio verbirgt sich unter der Handy-Haube. Nur eine Kamera ist nicht dabei.

Wie konnte das neue Zockerhandy im SCREENFUN-Praxistest abschneiden? So viel sei verraten: Das N-Gage ist ein sehr gut ausgestattetes Handy, es leidet aber an einigen Kinderkrankheiten. Die sollte Nokia sich beim Nachfolger vorknö[illegible]

ALLGEMEINE GERÄTE-DATEN

Preis mit Vertrag:
zirka 100 Euro bei Vodafone und E-Plus
zirka 130 Euro bei O2
zirka 200 Euro bei T-Mobile

Preis ohne Vertrag: 349 Euro

Preis pro Spiel: zwischen 40 und 50 Euro

Gewicht: 137 Gramm

Größe: 134 x 70 x 20 Millimeter (BxTxH)

Display: 4096 Farben

16-stimmige Klingeltöne (Polyphon und WAV)

MMS

Java

GPRS und WAP

Akku: Standby: 150 Stunden
Sprechzeit: 2 bis 4 Stunden
Spielzeit: 3 bis 5 Stunden

MP3-Player mit Radio und integrierter Aufnahmefunktion

Lieferumfang: Stereo-Headset, USB-Kabel, Software, 64 MB Speicherkarte (MMC)

4 MB Speicher

Bluetooth

Triband

Freisprecher und Sprachwahl

Infos im Web: *www.n-gage.com*

MENÜ

Das Menü ähnelt sehr dem Nokia 7650 – kein Wunder: In beiden steckt das Betriebssystem „Series 60". So ist man für neuere Download-Spiele perfekt ausgerüstet. Nokia-üblich findet man sich im Menü ruck, zuck zurecht.

GEHÄUSE

Satte 137 Gramm schwer und 13,4 cm breit! Da wird's in der Hosentasche ganz schön eng... Die Verarbeitung ist aber top, das Gerät liegt gut in beiden Händen, und das Design sieht schick aus.

DISPLAY

Aus dem Display leuchten 4096 Farben mit 176 mal 208 Pixeln – eher Mittelmaß. Neue Handys verfügen oft schon über 65.000 Farben, manche sogar über 250.000. Auch ein Game-Boy-Display hat bereits 65.000 Farben bei einer Auflösung von 320 x 240 Pixeln.

Zocker freuen sich über die Hintergrundbeleuchtung. Die zehrt aber ganz schön am Akku. Nervig: Selbst bei einer kurzen Spielpause geht das Licht schon aus!

Das Display ist hochformatig. Schade – denn viele eigentlich querformatigen Spiele werden aus diesem Grund verkleinert und mit dicken Rahmen oben und unten dargestellt.

Das querformatige „Sonic N" wurde fürs N-Gage-Display getrimmt. Die Folge: dicke Balken!

BLUETOOTH

Über die Funktechnik Bluetooth können N-Gage-Besitzer **Multiplayer-Sessions mit bis zu acht Spielern** veranstalten. Die Spiele zum Start (etwa das Nokia-Snowboard-Game) unterstützen maximal vier Spieler.

Beim SCREENFUN-Test mit „Tony Hawk's Pro Skater" funktionierte Bluetooth tadellos. Doch stürzte beim Testen das Spiel ab, wenn ein Anruf reinkam. Hoffentlich lag's nur am Testgerät...

EMPFANG

Hätte man zwei N-Gage-Geräte, könnte man glatt mit Dumbo verwechselt werden...

Hier gab's nichts zu meckern. Klar und deutlich hören sich die Gesprächspartner.

Allerdings: Ein wenig peinlich sieht die dicke Calzone am Ohr schon aus...

Gut, dass zum Handy ein Headset mitgeliefert wird. Das hat eine super Sprach- und Hörqualität!

FUTTER FÜR DIE MINI-KONSOLE

*Die Arena betritt man online über **www.n-gage.com** oder direkt über eines der N-Gage-Spiele*

Die **„N-Gage-Arena"** von Nokia ist eine Community für Besitzer des Zockerhandys. **Dort kann man an Multiplayer-Sessions teilnehmen, eigene Highscores uploaden, wertvolle Tipps und Lösungen holen oder Gegner („Shadows") downloaden.** Auch weitere Waffen und Charaktere stehen dort zur Verfügung. Bis Mitte 2004 soll laut Nokia das Angebot gratis sein. Man braucht sich bloß registrieren.

Jamba öffnete zum Verkaufsstart das **„N-Gage-Spieleportal"**. Dort gibt's aber keine brandneuen Extras zu bestellen. Vielmehr ist es eine Sammlung der bei Jamba erhältlichen, kostenpflichtigen Spiele, Logos, Klingeltöne und Tools, die sich fürs N-Gage eignen. Mehr Infos: *www.jamba.de*

SOUND UND MUSIK

Beim Zocken gibt's laute Mukke, allerdings klingt sie nicht so satt wie beim Game Boy, sondern eher blechern. Übers Headset wird's auch nicht besser. Die 16-stimmigen Klingeltöne, darunter auch WAV-Töne, hören sich hingegen ordentlich an.

Eine feine Sache ist der integrierte MP3-Player. Dazu bekommst Du eine 64-MB-MMC-Karte. Sie bietet Platz für immerhin zirka 60 Minuten Musik. Dank mitgelieferter Software und USB-Kabel lassen sich Songs vom PC schnell aufs Handy überspielen.

Das Radio funktionierte im Praxistest prima, allerdings muss man das Headset einstecken, da dort die Antenne eingebaut ist. Man kann danach aber auf Lautsprecher umstellen. Nett: die Aufnahmefunktion von Radio auf Speicherkarte.

Das mitgelieferte Headset bietet gute Tonqualität fürs Telefonieren und MP3-Tracks-Hören. Allerdings verheddert es sich viel zu leicht

Text: Lisa Brack · Foto: Michael Kayser

TASTATUR UND STEUERKREUZ

Nicht zu winzig, sondern genau richtig! Die Tasten haben einen prima Druckpunkt. Beim Spielen benutzt Du die hervorgehobenen Tasten 5 oder 7 für bestimmte Aktionen. Das ist praktisch, denn diese Tasten sind oft auch bei Download-Java-Spielen mit Aktionen belegt. Das Steuerkreuz funktioniert präzise, aber der Button in der Mitte ist etwas träge. Gut: die Nachtbeleuchtung!

Auch Großfinger können die Tastatur gut bedienen

HANDLING

Unvorstellbar: Um die Spielekarten und die MMC-Karte für den MP3-Player auszuwechseln, muss man nicht nur den Deckel hinten öffnen, sondern sogar den Akku rausbasteln! Warum haben die Nokia-Entwickler nicht bei Sony Ericsson gespickt: Das P800 hat nämlich einen Seitenschlitz für die Speicherkarte.

Über der Spielekarte wäre noch ausreichend Platz, um zwei weitere Karten zu lagern. Doch ein Plastikstückchen im rückwärtigen Deckel verhindert dies. Doof!

Zum Spielewechseln braucht man Geduld und starke Fingernägel

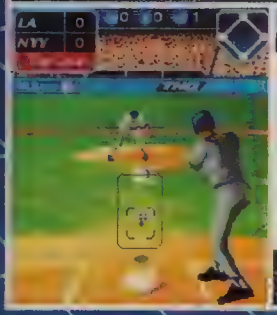
FAZIT: Derzeit das beste Fun-Phone. An Telefon-Features ist das N-Gage astrein ausgestattet. Die Spiele für Handy-Zocker sind top, aber teuer. Zudem stören mageres Display und maues Handling

2

Gelungen! Verbesserungswürdig Schlecht gelöst

NOKIA N-GAGE GAMES

MLB SLAM



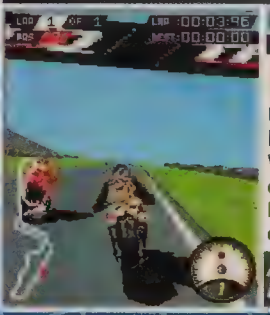
Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene | ab 0 Jahre
1-2 Spieler | THQ Wireless | ca. 40 €

Was den Deutschen die Fußball-Bundesliga, ist den Amis Major League Baseball (MLB). Dank Lizenz punktet „MLB Slam" mit Original-Teams und -Spielern. Im Action-Teil spielt man abwechselnd als Werfer, Schläger und Feldspieler. Etwas Taktik wird auch geboten: Spieler lassen sich auswechseln, und Du kannst Dein Dream-Team zusammenstellen.

Actionreiches Baseball mit nur mäßig Einflussmöglichkeit auf die Spieltaktik

3

MOTO GP



Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis | ab 0 Jahre
1-4 Spieler | THQ Wireless | ca. 50 €

Eine undankbare Spielidee: Motorrad-Rennen sind außerordentlich schwer zu simulieren. Und fehlt dann noch eine analoge Steuermöglichkeit, macht's garantiert keinen Spaß mehr. Wie hier. Entweder übersteuert Dein Raser auf der Geraden oder kommt zu langsam in die Kurve. Zudem ruckt die Optik, kommt einer der nur vier Gegner ins Bild.

Aus der Kurve geworfen! Dieser Racer ist dank Mangel-Handling nur für Fans

3-

PANDEMONIUM

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis | ab 6 Jahre
1-2 Spieler | Eidos | ca. 40 €

In Gestalt von Zauberin Nikki oder Hofnarr Fargus durchstreifst Du eine farbenfrohe Fantasiewelt. Leider unterscheiden sich die Fähigkeiten der Charaktere kaum. Frustig: Viele Plattformen liegen so weit auseinander, dass man sehr genau springen muss. Verhüpfst Du Dich, fällst Du oft tief. Witzig dagegen sind die verschiedenen Mehrspieler-Modi.

Knallbunte Jump&Run-Hausmannskost mit etwas hakeliger Steuerung

2-

PUYO POP

Puzzlespiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 Jahre
1-2 Spieler | Sega | ca. 40 €

Bei „Puyo Pop" fallen Stein-Pärchen herab, die man drehen kann. Mal sind die Steinchen gleichfarbig, mal verschieden eingefärbt. Ziel ist es, vier gleichfarbige Klunker zueinander zu legen, um die Reihe aufzulösen. Bestenfalls löst das eine Kettenreaktion aus. Dann bekommt Dein Gegner massig nutzlose Steine in sein Puzzle geknallt. Witzig!

Spaßige Puzzle-Kämpfe. Dank übelster Übersetzung sogar unfreiwillig komisch

2

PUZZLE BOBBLE VS

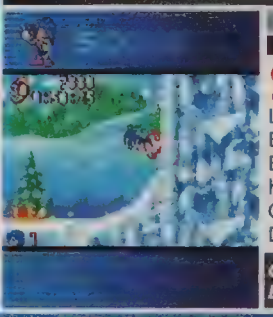
Puzzlespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene | ab 0 Jahre
1-4 Spieler | Taito | ca. 40 €

Als knuffiger Drache ziehst Du durchs Land und forderst Widersacher zu Puzzle-Duellen – über Bluetooth auch menschliche Gegner. Dabei schießt Du vorgegebene farbige Bälle an die näher rückende Decke. Sobald drei gleichfarbige Kugeln beisammen hängen, lösen sie sich auf. Vor allem im Singleplayer-Modus auf Dauer nicht sehr aufregend.

Auch wenn die Drachen süß sind – mit „Puyo Pop" können sie sich nicht messen

3-

SONIC-N



Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene | ab 0 Jahre
1 Spieler | Sega | ca. 50 €

Sonic und seine Freunde flitzen erstaunlich schnell durch die gewohnt guten Highspeed-Level. Leider nutzen sie dabei nur den halben Bildschirm: Oben und unten sind dicke blaue Balken, die nicht mal irgendwelche Infos enthalten. Auf dem restlichen Schirm erkennst Du Gegner leider schlecht und oft zu spät. Das bremst den Vollgas-Igel etwas ab.

Grafisch schnell, doch der Mini-Bildschirm zieht die Handbremse

3+

SUPER MONKEY BALL

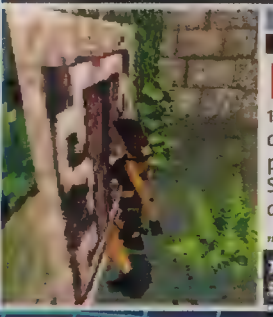
Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger bis Profis | ab 0 Jahre
1 Spieler | Sega | ca. 40 €

Die kleinen Äffchen geben sich größte Mühe, ihre N-Gage-Karriere ins Rollen zu bringen. Mit Erfolg! Trotz eines vergleichsweise schwammigen Steuerkreuzes lenken sich die Kugel-Kerle präzise durch die recht knifflig en Levels. Drei Schwierigkeitsgrade, Sprachausgabe und freispielbare Bonuslevels motivieren länger, als der Akku hält.

Kippelfreude für Kniffelfreunde – den Affenspaß sollte jeder N-Gager zocken

1-

TOMB RAIDER



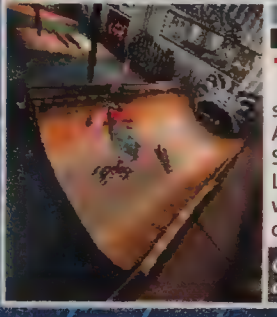
Action-Adventure für Profis | ab 12 Jahre
1 Spieler | Eidos | ca. 50 €

Lara Croft auf Deinem Handy und in 3D? Ja, das geht und sieht sogar richtig gut aus. Die 1:1-Umsetzung des wunderschönen ersten Teils der Serie ist dank wenig Übersicht (kleines Display) allerdings superschwer. Witzig: Du kannst Spielszenen wie ein Ghost-Rennen aufzeichnen, down- und uploaden, um sie dann „schneller" durchzuspielen.

Tolles, aber frustrierend schweres Spiel für lange, lange Zugfahrten

2+

TONY HAWK'S PRO SKATER



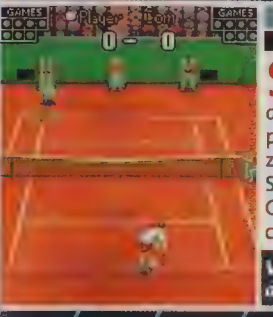
Sportspiel für Einsteiger bis Profis | ab 6 Jahre
1-2 Spieler | Activision 02 | ca. 50 €

Tony grindet alle Systeme ab: „Pro Skater" auf dem N-Gage ist die Umsetzung des Playstation-Originals. Du vollführst in schicken 3D-Arenen schwungvolle Tricks. Trotz überladener Steuerung findest Du Dich relativ schnell zurecht. Leider haben die Entwickler keine neuen Moves wie den Manual eingebaut. Dafür rockt der Zwei-Spieler-Modus via Bluetooth.

Gelungene Umsetzung des Kult-Skaters, dem frische spielerische Elemente fehlen

2+

VIRTUA TENNIS



Sportspiel für Profis | ab 0 Jahre
1-4 Spieler | Sega | ca. 50 €

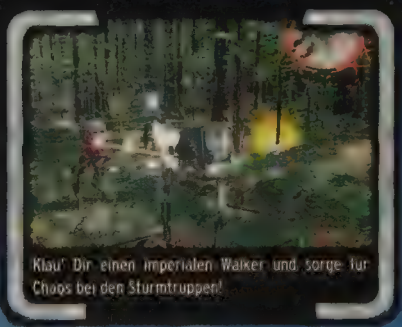
Sega schlägt mit dem bereits von der Dreamcast-Konsole bekannten „Virtua Tennis" auf dem N-Gage auf. Leider viel zu kräftig: Die Computergegner sind, vor allem im Arcade-Modus, zwei Ticks zu schwer. Schade, denn der fetzige Soundtrack und die flinke Steuerung hätten die Grundlage für viel spannendere Matches geliefert. Nur für „Virtua"-Fans.

Verflixt! Dank böser Gegner ist die an sich schöne Balljagd viel zu frustig

3

STAR WARS
REBEL STRIKE
ROGUE SQUADRON III

Kämpfe zu Fuß gegen das Imperium oder reite einen Tauntaun!



Klau' Dir einen imperialen Walker und sorge für Chaos bei den Sturmtruppen!

Steig' in Deinen X-Wing und decke den Rückzug der Rebellen!

Spiel' die Kampagne mit Deinen Freunden im Coop-Modus oder fordere sie zu einem Duell heraus!

Ab 6.11.2003 exklusiv für GameCube!

NINTENDO GAMECUBE

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. The Factor 5 logo is a trademark of Factor 5, L.L.C.
© 2003 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & ™ as indicated. All rights reserved.
NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

FACTOR 5

LUCAS Arts

Neue Handyspiele im Test

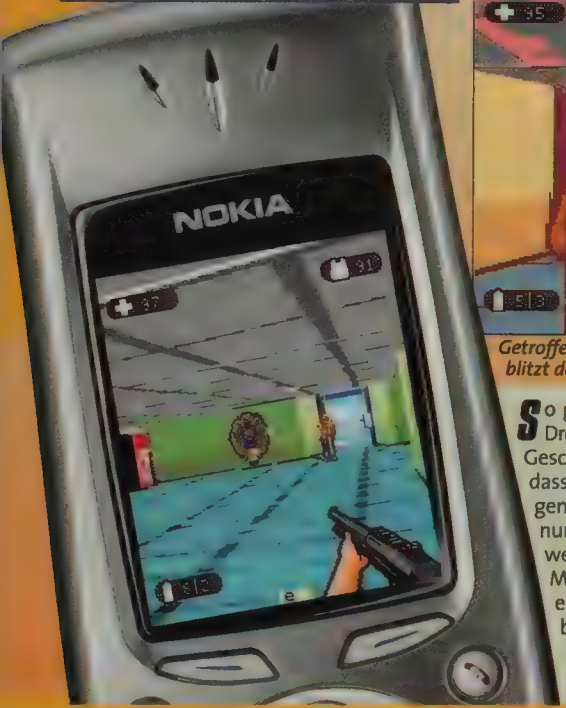
XIII

Tattoo aufm Arm, Schusswunde am Kopf, Lücke im Gedächtnis und 'nen Killer am Hals – hier hast Du als Held mehr als nur ein Problem!

Was bedeutet „Nokia Serie XX"?
Geräte mit gleicher Display-Größe fasst Nokia zu Serien zusammen. Rechts siehst Du, zu welcher Dein Handy gehört.

Serie 30: 3510i, 8910i
Serie 40: 3100, 3300, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250(i)
Serie 60: 3650, 7650, N-Gage

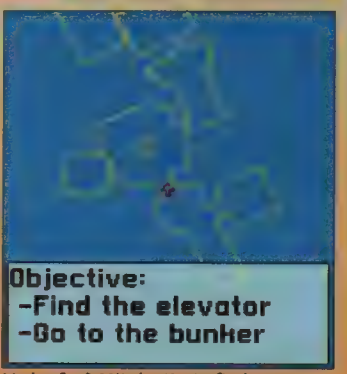
Actionspiel für Einsteiger & Fortgeschrittene



Auf dem Nokia 3650 spürst Du dem „XIII"-Mysterium in 3D nach

Getroffen? Nimmst Du Schaden, blitzt der Bildschirm rot auf

Ängstlich? Nutz die nasse Wäsche als Sichtschutz, um Gegner zu überraschen



Verlaufen? Mit der Karte findest Du Deinen Weg und die Missionsziele

So geheimnisvoll, wie „XIII" (= Dreizehn) beginnt, geht die Geschichte weiter: Du erfährst, dass Du den US-Präsidenten abgemurkst hast. Wenn Du auch nur wüsstest, warum! Einer weiß es wohl: Profi-Killer La Mangouste. Dumm nur, dass er den Auftrag hat, Dich zu beseitigen...

La Mangouste ist aber nicht der Einzige, der es auf Dich abgesehen hat: Spezialeinheiten der Behörden und weitere Killer wollen Dir ans Leder. Gut, dass das Spiel ein ganzes Arsenal an verschiedenen Waffen birgt. Die meisten verfügen nur über geringe Reichweite, aber sogar ein Granatwerfer ist dabei. Sieben Levels mit Aufgabenstellungen wie „Bomben entschärfen" oder „Unentdeckt bleiben" sorgen für viel Abwechslung.

Den ausführlichen Test der PC- und Konsolen-Version findest Du ab Seite 32.

www.gameloft.com
für: Nokia Serie 60* — ca. 4 € — 150 KB 1)

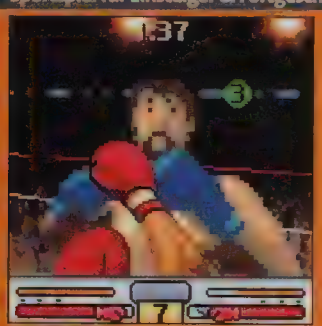
+ Sehr abwechslungsreich, coole Comic-3D-Grafik, ruckfreier Spielablauf, guter Sound
– Steuerung nur per Stick/Navi-Kreuz, Schussweite eingeschränkt

Spielspaß: Hiermit ist die Messlatte höher gesetzt – grandioser Mobil-Shooter! Aber: kniffelige Steuerung — 1-

*3D-Version. 2D-Version ist geplant für Nokia Serie 30/40, Sharp GX10/GX20

Klitschko Box-Challenge

Sportspiel für Einsteiger & Fortgeschr.



Drück die eingeblendeten Zifferntasten schnell genug, dann landest Du besonders harte Schläge

Die studierten Klitschko-Brüder haben den Boxsport salonfähig gemacht. Jetzt bringen sie ihn aufs Handy. Im Sparring zeigen Dir die Meister Tastenbelegung und Kampftaktiken. Im Spieler-Setup stellst Du die Fähigkeiten Deines Boxers ein. Dann fightest Du Dich die Rangliste hinauf bis zum Weltmeister-Titel. Satter Treffer!

www.zed.de · www.handy.de
für: Nokia Serie 30/40 — ca. 3 € — 62 KB 2)

+ Ausgefeilte Steuerung, die Stärken des eigenen Boxers lassen sich einstellen
– Gegner sehen sehr ähnlich aus, grobkörnige Grafik

Spielspaß: Hiermit hast Du länger Spaß als Wladimir Klitschko, der Gegner Moli nach 109 Sekunden besiegte — 2+

Nightmare Creatures

Actionspiel für Einsteiger & Fortgeschr.

Zack! Wo Dein Schwert hintrifft, wächst nichts mehr. Im Spielverlauf lernst Du immer neue Attacken dazu

Nacht für Nacht träumst Du die schlimmsten Alpträume? Hier sind sie real: Horden von Monstern durchstreifen die Straßen von Prag. Es liegt an Dir, den Kammerjäger zu spielen. Mit Schwert und im Spiel verstreuten Waffen kämpfst Du Dich durch sieben Levels. Ärgerlich: Man kann nicht speichern – sonst gäb's eine glatte Eins.

www.gameloft.com
für: Nokia Serie 30/40 — ca. 4 € — 65 KB 2)

+ Schaurig-schöne Grafik, verschiedene Kampfbewegungen möglich, viele Extras
– Keine Speicherfunktion, keine direkte Levelanwahl

Spielspaß: Monster zerschnetzeln, bis der Fleischer kommt – leider spielt man immer wieder von vorne — 2+

Worms

Actionspiel für Einsteiger & Fortgeschr.

Neben der Panzerfaust haben Deine beiden Würmer vier weitere Waffen

Die kriegerischen „Worms" nutzten schon PC und diverse Konsolen als Schlachtfeld. Nun kriechen sie auch mobil ins Gefecht. Wer alleine spielt, muss teils recht dumme Computergegner ertragen. Spielt Ihr zu zweit, wird das Handy hin- und hergereicht. Schade: Es fehlt die tolle Physik, die in der PC-Version für Spaß sorgt.

www.madtap.com
für: Nokia Serie 30/40/60 — ca. 4 € — 107 KB 1)

+ Fetter Sound, coole Comic-Grafik, Waffenauswahl einstellbar
– Keine Übersichtskarte, schwache Computergegner

Spielspaß: Gute Umsetzung des Baller-Klassikers. Für die Bestnote fehlen aber zu viele Details des Originals — 2

Burger Blitz

Actionspiel für Einsteiger & Fortgeschr.

Die richtige Reihenfolge der Zutaten solltest Du auswendig können

Ferienjob im Fast-Food-Restaurant? Bei „Burger Blitz" kannst Du schon mal Trockentraining machen. Immer schneller muss man immer dicker belegte Burger backen. Wird ein Rezept vergessen, schlägst Du mit [0] nach. Nach jeweils drei Runden gibt es Bonuspunkte – umso mehr, je schneller die Brötchen belegt wurden.

www.handy.de
für: Nokia Serie 30/40/60, Siemens S55/SL55, Sharp GX10 — ca. 4 € — 87 KB 1)

+ Liebevoll gemachte Grafik, Sprachausgabe auf Nokia 3650 und 7650
– Wenig Abwechslung, nur ein Highscore, feste Lautstärke

Spielspaß: Wie ein echter Burger: lecker, aber kein Sattmacher, zu wenig Spieltiefe für Feinschmecker — 3+

Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ● = in Farbe
1) für Nokia Serie 60, 2) Serie 40. Größen sind vom Handytyp abhängig

Copyright © 2003 Nokia. Alle Rechte vorbehalten. Nokia und N-Gage sind Marken oder eingetragene Marken der Nokia Corporation. Änderungen vorbehalten.

Mobile Multiplayer-Spiele
Spiele von führenden Publishern auf Game Cards
Beeindruckende 3-D-Grafik
Bluetooth-Technik für mobiles Spielvergnügen
Triband-Mobiltelefon
MP3-Player und UKW-Stereo-Radio

n-gage.com/de

N·GAGE
NOKIA

anyone
anywhere

Die Klingelton-Charts!

Für alle Handy-Netze:

o2, T-Mobile, E-Plus, debitel und Vodafone D2-Kunden

1,99 €[3]

So bestellen Sie per SMS: **81 100**[1]

> DJ Tomekk-Special

DJ Tomekk-Special	Nokia	Siemens	polyphon
1 DANKBAR	NOKIA TON DANKBAR	SIEMENS TON DANKBAR	TON DANKBAR
2 GANXTAVILLE PART III	NOKIA TON GANXTAVILLE	SIEMENS TON GANXTAVILLE	TON GANXTAVILLE
3 KIMNOTYZE	NOKIA TON KIMNOTYZE	SIEMENS TON KIMNOTYZE	TON KIMNOTYZE

>> Die Vodafone-Klingelton-Charts für Nokia[2], Siemens[3] und alle polyphonen Handys[4]:

1,99 €[3]

Top Ten	Nokia[2]	Siemens[3]	polyphon[4] NEU
1 AICHA	NOKIA TON AICHA	SIEMENS TON AICHA	TON AICHA
2 GET BUSY	NOKIA TON GETBUSY	SIEMENS TON GETBUSY	TON GETBUSY
3 FÜR DICH	NOKIA TON FUERDICHKT	SIEMENS TON FUERDICHKT	TON FUERDICHKT
4 CRAZY IN LOVE	NOKIA TON CRAZYIN	SIEMENS TON CRAZYIN	TON CRAZYIN
5 AB IN DEN SÜDEN	NOKIA TON SÜDEN	SIEMENS TON SÜDEN	TON SÜDEN
6 BRING ME TO LIFE	NOKIA TON BRINGMETOLIF	SIEMENS TON BRINGMETOLIF	TON BRINGMETOLIF
7 ICH KENNE NICHTS	NOKIA TON KENNENICHTS	SIEMENS TON KENNENICHTS	TON KENNENICHTS
8 RIGHT NOW	NOKIA TON NOW	SIEMENS TON NOW	TON NOW
9 STUCK ON YOU	NOKIA TON STUCKON	SIEMENS TON STUCKON	TON STUCKON
10 BUSINESS	NOKIA TON BUSINESS	SIEMENS TON BUSINESS	TON BUSINESS

Film	Nokia[2]	Siemens[3]	polyphon[4] NEU
1 MISSION IMPOSSIBLE	NOKIA TON MISSION	SIEMENS TON MISSION	TON MISSION
2 AXEL F.	NOKIA TON AXELF	SIEMENS TON AXELF	TON AXELF
3 HALLOWEEN	NOKIA TON HALLOWEEN	SIEMENS TON HALLOWEEN	TON HALLOWEEN
4 PINK PANTHER	NOKIA TON PINKPANTHER	SIEMENS TON PINKPANTHER	TON PINKPANTHER
5 JAMES BOND	NOKIA TON JAMESBOND	SIEMENS TON JAMESBOND	TON JAMESBOND
6 BAU AUF (FDJ-HYMNE)	NOKIA TON BAUAUF	SIEMENS TON BAUAUF	TON BAUAUF
7 ADDAMS FAMILY	NOKIA TON ADDAMSFAMILY	SIEMENS TON ADDAMSFAMILY	TON ADDAMSFAMILY
8 THE LION SLEEPS...	NOKIA TON THELIONSLEEPS	SIEMENS TON THELIONSLEEPS	TON THELIONSLEEPS
9 AXEL F. 2003	NOKIA TON AXELF2003	SIEMENS TON AXELF2003	TON AXELF2003
10 DER PATE	NOKIA TON DERPATE	SIEMENS TON DERPATE	TON DERPATE

Fernsehen	Nokia[2]	Siemens[3]	polyphon[4] NEU
1 BIENE MAJA	NOKIA TON BIENEMAJA	SIEMENS TON BIENEMAJA	TON BIENEMAJA
2 THE SIMPSONS	NOKIA TON THESIMPSONS	SIEMENS TON THESIMPSONS	TON THESIMPSONS
3 MISS MARPLE	NOKIA TON MISSMARPLE	SIEMENS TON MISSMARPLE	TON MISSMARPLE
4 WER HAT AN DER UHR	NOKIA TON UHRGEDREHT	SIEMENS TON UHRGEDREHT	TON UHRGEDREHT
5 DIE SCHNELLSTE MAUS	NOKIA TON SCHNELLSTEMAUS	SIEMENS TON SCHNELLSTEMAUS	TON SCHNELLSTEMAUS
6 ADDAMS FAMILY	NOKIA TON ADDAMSFAMILY	SIEMENS TON ADDAMSFAMILY	TON ADDAMSFAMILY
7 UNSER LIED (LA LE LU)	NOKIA TON UNSERLIED	SIEMENS TON UNSERLIED	TON UNSERLIED
8 KNIGHT RIDER	NOKIA TON KNIGHTRIDER	SIEMENS TON KNIGHTRIDER	TON KNIGHTRIDER
9 MUPPETS	NOKIA TON MUPPETS	SIEMENS TON MUPPETS	TON MUPPETS
10 HEIDI	NOKIA TON HEIDI	SIEMENS TON HEIDI	TON HEIDI

Hiphop	Nokia[2]	Siemens[3]	polyphon[4] NEU
1 IN DA CLUB	NOKIA TON INDACLUB	SIEMENS TON INDACLUB	TON INDACLUB
2 BUMP, BUMP, BUMP	NOKIA TON BUMP	SIEMENS TON BUMP	TON BUMP
3 SING FOR THE MOMENT	NOKIA TON SINGFORTHE	SIEMENS TON SINGFORTHE	TON SINGFORTHE
4 U CANT TOUCH THIS	NOKIA TON UCANTTOUCH	SIEMENS TON UCANTTOUCH	TON UCANTTOUCH
5 BEAUTIFUL	NOKIA TON BEAUTIFUL3	SIEMENS TON BEAUTIFUL3	TON BEAUTIFUL3
6 KÖNIG VON D.	NOKIA TON KOENIG	SIEMENS TON KOENIG	TON KOENIG
7 RIDE OR DIE	NOKIA TON RIDEORDIE	SIEMENS TON RIDEORDIE	TON RIDEORDIE
8 FAEULE	NOKIA TON FAEULE	SIEMENS TON FAEULE	TON FAEULE
9 GOSSIP FOLKS	NOKIA TON GOSSIPFOLKS	SIEMENS TON GOSSIPFOLKS	TON GOSSIPFOLKS
10 WECK MICH AUF	NOKIA TON WECKMICH	SIEMENS TON WECKMICH	TON WECKMICH

Dance-Charts	Nokia[2]	Siemens[3]	polyphon[4] NEU
1 MR. VAIN RECALL	NOKIA TON MRVAIN	SIEMENS TON MRVAIN	TON MRVAIN
2 U CANT TOUCH THIS	NOKIA TON UCANTTOUCH	SIEMENS TON UCANTTOUCH	TON UCANTTOUCH
3 JOGI	NOKIA TON JOGI	SIEMENS TON JOGI	TON JOGI
4 SILVER SURFER	NOKIA TON SILVERSUFER	SIEMENS TON SILVERSUFER	TON SILVERSUFER
5 RHYTHM IS A DANCER '03	NOKIA TON RHYTHMISA	SIEMENS TON RHYTHMISA	TON RHYTHMISA
6 MANDY	NOKIA TON MANDY	SIEMENS TON MANDY	TON MANDY
7 GUARDIAN ANGEL	NOKIA TON GUARDIANANGEL	SIEMENS TON GUARDIANANGEL	TON GUARDIANANGEL
8 NOTHING'S GONNA STOP	NOKIA TON NOTHINGS	SIEMENS TON NOTHINGS	TON NOTHINGS
9 DAMN	NOKIA TON DAMN	SIEMENS TON DAMN	TON DAMN
10 ENDLESS FANTASY	NOKIA TON ENDLESSFANTASY	SIEMENS TON ENDLESSFANTASY	TON ENDLESSFANTASY

Techno	Nokia[2]	Siemens[3]	polyphon[4] NEU
1 COME WITH ME	NOKIA TON COMEWITHME	SIEMENS TON COMEWITHME	TON COMEWITHME
2 NESSAJA	NOKIA TON NESSAJA	SIEMENS TON NESSAJA	TON NESSAJA
3 HYPNOTIC TANGO	NOKIA TON HYPNOTICTANGO	SIEMENS TON HYPNOTICTANGO	TON HYPNOTICTANGO
4 SATISFACTION	NOKIA TON SATISFACTION2	SIEMENS TON SATISFACTION2	TON SATISFACTION2
5 THE END	NOKIA TON THEENDRT	SIEMENS TON THEENDRT	TON THEENDRT
6 THE NIGHT	NOKIA TON THENIGHTKT	SIEMENS TON THENIGHTKT	TON THENIGHTKT
7 BECAUSE THE NIGHT	NOKIA TON THENIGHT	SIEMENS TON THENIGHT	TON THENIGHT
8 CAN YOU FEEL THE...	NOKIA TON CANYOUFEEL	SIEMENS TON CANYOUFEEL	TON CANYOUFEEL
9 LET THIS PARTY...	NOKIA TON LETTHISPARTY1	SIEMENS TON LETTHISPARTY1	TON LETTHISPARTY1
10 TOTAL ECLIPSE OF...	NOKIA TON TOTALECLIPSE	SIEMENS TON TOTALECLIPSE	TON TOTALECLIPSE

Jetzt neu!

Exklusiv bei Vodafone: der offizielle Klingelton zum Hit Dankbar – Single ab 13.10. im Handel!

Mehr Infos unter www.vodafone.de

vodafone

How are you?

Top 5: Klingeltöne

Lauri Ylönen (M.) benutzt als Finne natürlich ein Nokia: hauptsächlich zum Simsen

1 First Day of My Life
Ab 15.11. rocken The Rasmus zehn Mal in Deutschland. Info: www.therasmus.de

2 Where is the Love?
Die vier Black Eyed Peas begleiten Xtina und Justin Timberlake auf ihrer Tour

3 Losing Game
Interessantes vom „Star Search"-Gewinner gibt's bei www.martin-kesici.net

4 All the Girls
Das Video zu dem B3-Hit wurde in Kuala Lumpur bei strömendem Regen gedreht

5 Baby Boy
Mode-Show: Beyoncé kam mit durchsichtiger Bluse und abgeklebten Brustwarzen

Abgefahren: Das „CAR-100" lenkt man nicht nur übers Bluetooth-Handy, sondern lädt es auch dort auf

Unter **www.sonyericsson.com/de/fun** gibt's Handyfutter zu Cartoon-Figuren

Auf dem Z600 ist „V-Rally 2" schon vorinstalliert. So steht einer Testfahrt mit dem Gameboard nichts im Wege

Spiel-Spaß

Sony Ericsson stellt neben neuen Handys spaßiges Spiele-Zubehör vor. Konkurrenz für Nokia?

Nicht nur Nokia will Zockerherzen fürs mobile Spielen gewinnen: Zu Sony Ericssons neuem Handy **Z600** (rund 370 Euro) gibt es das praktische **„Gameboard EGB-10"** für 38 Euro. Das Pad mit Steuerkreuz und vier Aktionsbuttons klippt man einfach ans Handy. Dazu werden Dir auf dem „Fun & Download"-Portal von Sony Ericsson Downloadspiele ab 3 Euro angeboten – und teilweise sogar kostenlose.

Absolut cool: das Bluetooth-Auto **„CAR-100"**. Es lässt sich mit jedem Bluetooth-Handy von Sony Ericsson lenken. Preis des Flitzers: 85 Euro.

Unter der Wechselschale des Z600 steckt ein Hochleistungsgerät: TFD-Display mit 65.000 Farben, super Cam, Extralautsprecher, MMS, Java, GPRS und vieles mehr

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO MOBILE

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
First Day of My Life	LIFE
Where is the Love?	LOVE
Losing Game	LOSING
All the Girls	GIRLS
Baby Boy	BABY

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü **NOK** für Nokia oder **SIE** für Siemens oder **POLY** für polyphonen Klingelton ein
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreibe danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY LIFE**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein.

Alle Netze außer Talkline.
Aus **Österreich:** SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 €/SMS). Aus der **Schweiz:** SMS an 92266 (alle Netze, 2 €/SMS)
Nur für Nokia-/Siemens-Handys.
Nokia monophon: alle gängigen Modelle.
Nokia polyphon: 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7650.
Siemens monophon: A50, C45, M50, ME45, MT50, S45, C55, S55, SL55, M55.
Siemens polyphon: C55, M55, S55, SL55.
Weitere Hilfe bei *www.bravo-mobile.de*

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Siemens M55

120 Euro kostet das „Free & Easy"-Pack von E-Plus mit dem stylischen M55. Das Handy ist mit MMS, Java, GPRS, Farbdisplay und Triband super ausgestattet. Die Ansteckcam ist hier aber nicht dabei.

Samsung SGH-X100

Für noch annehmbare 220 Euro bekommt man bei Promarkt (www.promarkt.de) ein super Phone: 65.000-Farben-Display, MMS, GPRS, Java und satter 40-stimmiger Sound. Wow!

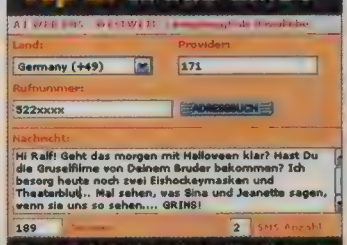
Siemens ST55

Das edle Phone überzeugt mit einem 65.000-Farben-Display, VGA-Cam mit Vierfach-Zoom und weiteren aktuellen Features. Preis: 266 Euro bei www.einfachpreiswert.de

Samsung SGH-P400

Wer satte 481 Euro ausgeben darf, kann sich dieses High-End-Teil holen. Den Koreaner mit Cam und Dreh-Linse plus schwenkbarer Klappe bestellt man bei www.telido.de

Top 5: Gratis-SMSe



Super Geheimtipp: der weltweite und unbegrenzte SMS-Versand bei A1

1 www.a1.net/sms_weltweit
Tippe als Benutzername und Passwort „dirzuliebe" und simse ohne Limit!

2 www.cojac.net
Erst anmelden, dann pro Tag bis zu fünf SMSe mit je 144 Zeichen senden

3 www.shopbutler.de/mysms/km
Nach Anmeldung und Freigabe gibt's 30 SMSe im Monat. Alle deutschen Netze

4 www.si-q.com
Erst registrieren, dann zweimal am Tag SMSe schicken. Rasanter Versand!

5 www.volkswagen.de
Melde Dich an. Sende nun bei „Mobil Service" pro Tag 2, pro Monat max. 10 SMSe

Text: Lisa Brack

Die Erde bebt! In den düsteren Ruinen von Zion bekriegen die rebellischen Menschen die Maschinen

Neo könnte am langen Arm des Agenten Smith glatt verhungern – zum Glück ist er der Auserwählte!

MATRIX REVOLUTIONS

Im dritten und letzten „Matrix"-Teil tobt die wohl aufwendigste Schlacht, die eine Cyber-Welt je gesehen hat. Wer wird siegen – Mensch oder Maschine?

1. Doppelt hält besser: Um Zugang zu allen Bereichen der Matrix zu erlangen, geht Rebellin Trinity auf volles Risiko

2. Das sieht gar nicht gut aus! Morpheus (l.) und Niobe beobachten die Aufrüstung der Maschinen

3. Ein Augenblick für Gefühle: Neo (r.) macht sich Sorgen um die Zukunft mit Trinity

4. *Irrer Ausblick in eine neue Dimension – das Schicksal der Menschheit liegt in den Händen eines einzigen Mannes: Neo*

Neue Software: Das Programm Mr. Smith ist jetzt noch mächtiger

5. *Lange nicht gesehen... Neo schreitet durch eine wahre Armee aus Mr.-Smith-Klonen*

6. *Na, kommt schon! Trotz scheinbarer Unterlegenheit tritt der neue Messias...*

7. *...zum letzten Gefecht gegen seine alten Widersacher an – Ausgang ungewiss...*

Geheimhaltung ist in der Matrix oberstes Gebot. Das gilt auch für die Dreharbeiten. Dennoch erstaunt es, wie wenig über das Mega-Finale bisher an die Öffentlichkeit gedrungen ist. Neo-Darsteller Keanu Reeves spekulierte bei Interviews, in „Matrix" gehe es um die Geburt, in „Reloaded" um das Leben und in „Revolutions" um den Tod. Stellt sich also die bange Frage, wer beim 17-minütigen Showdown den Löffel aus der Hand legen wird. War es nicht das Kekse backende Orakel, das schon im ersten Teil prophezeite, der Tod warte auf Neo oder dessen Lehrmeister Morpheus (Laurence Fishburne)?

Fest steht: Die Handlung von Teil 2 und 3 umfasst eine schicksalsträchtige Zeitspanne von 24 Stunden. In dieser Zeit wird die letzte Schlacht der Menschen gegen die Maschinen geführt – und zwar in den Ruinen der echten Welt. Immerhin gilt es, die Menschheit aus ihren vorgegaukelten Träumen und der ewigen Sklaverei zu befreien. Geklonten Agenten mit übermenschlichen Tricks die Visage zu polieren, reicht da bei weitem nicht aus. Und so einfach kann man der Matrix auch nicht den Saft abdrehen, denn ohne fremde Hilfe sind die Menschen nicht lebensfähig...

Mal ehrlich: Teil 2 war mehr High-Tech-Gedöns als coole Science Fiction. Das haben auch die Wachowski-Brüder als Produzenten erkannt und verkünden lassen, alle Rätsel würden nun logisch aufgelöst. **Ein Herzschlag-Ende soll ebenso viel Aufregung erzeugen wie die schwierigste Szene, die bisher im Cinemascope- und IMAX-Format produziert wurde** – eine Kampfsequenz mit einem Helikopter im Tiefflug, die allein satte 40 Millionen Dollar gekostet hat. Kein Wunder, dass der Blockbuster ins Rennen um eine „Oscar"-Nominierung geschickt wird.

Matrix Revolutions

Cyber-Thriller/USA 2003

Action | Spannung | Effekte

www.thematrix.de

ab 12 J. beantr. | Start: 5.11.03

Darsteller: Keanu Reeves, Laurence Fishburne, Carrie-Anne Moss, Monica Bellucci

Der Film wurde zum Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel

Das Mistvieh zuckt noch! Oder ist es am Ende unsterblich?

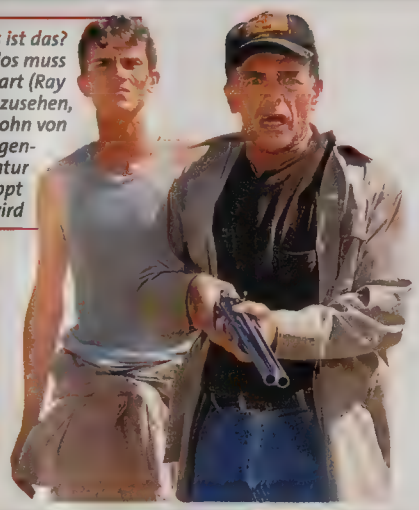
Ready to Rumble! Farmer Taggart rückt dem Menschen verputzenden Creeper mit einer Monster-Harpune nahe

Zu gewinnen!
Hol Dir gute Geschenke für den Kampf gegen das Böse: Wir verlosen 10 „Jeepers Creepers 2"-Pakete. Mehr auf
S. 144/145

Jeepers Creepers 2

Alle 23 Jahre geht der Creeper für 23 Tage auf Menschenjagd. Seine neue Beute: eine komplette Basketball-Mannschaft!

1 Missmutig flickt Farmersohn Billy (Shaun Fleming) eine harmlose Vogelscheuche. Doch die eine da hinten – die scheint irgendwie anders zu sein



2 Was ist das? Hilflos muss Taggart (Ray Wise, r.) zusehen, wie sein Sohn von einer fliegenden Kreatur verschleppt wird

3 Essen auf Rädern: Auf dem Highway überfällt der üble Menschenfresser einen Reisebus, der...

4 ...eine Basketball-Mannschaft nach Hause bringen soll. Hitzkopf Scott (Eric Nenninger, l.) verliert die Nerven und stachelt sein...

5 ...Team an, den Creeper mit einem Snack aus den eigenen Reihen zu besänftigen – eine kopflose Idee

6 Träum' ich oder was? Cheerleaderin Minxie (Nicki Aycox) erscheinen die untoten Opfer des schrecklichen Wesens

Es ist angerichtet! Nach dem unerwartet großen Erfolg der Low-Budget-Horror-Produktion „Jeepers Creepers" gibt's nun den lautstark eingeforderten Nachschlag und noch mehr Nervenkitzel.

Im Vorgänger konzentrierte sich die Höllenkreatur Creeper (Jonathan Breck) auf ein Geschwisterpaar. Diesmal hat sie gleich eine ganze Wagenladung mit Menschen zum Fressen gern. In der Einöde des amerikanischen mittleren Westens stürzt sich der fliegende Mutant auf ein Basketball-Team. Doch die zunächst hilflosen Jugendlichen sind dann doch nicht bereit, kampflos zu sterben. Zu Hilfe kommt ihnen der rachsüchtige Farmer Taggart (Ray Wise aus „Twin Peaks") – dessen Sohn diente bereits als Vorspeise.

Smart und hart: **Regisseur Victor Salva, der auch Teil 1 drehte, achtet erneut auf sorgfältige Dramaturgie und gute Schauspieler. Beides steigert die Spannung noch.** Und die Gänsehaut-Effekte von Magier Jonathan Rothbart („Sleepy Hollow", „Star Wars: Episode I") setzen das fratzenhafte Gesicht des Creepers sogar in ein noch finstereres Licht als beim vorigen Mal – zumal das Meuchel-Monster durch eine Finanzspritze von 40 Millionen Dollar optisch ordentlich geliftet wurde.

US-Kinogänger haben diese Sorgfalt bereits honoriert und den tollen Horrorstreifen auf Platz 1 ihrer Kinocharts gewählt. Wie gut, dass der Regisseur einen Schluss gedreht hat, der viele Möglichkeiten offen lässt...

Jeepers Creepers 2
Horror-Thriller/USA

Action 2 | Spannung 1 | Effekte 2

www.jeeperscreepers2.net

ab 16 Jahre beantr. | Start: 23.10.03

Darsteller: Ray Wise, Jonathan Breck, Eric Nenninger, Garikayi Mutambirwa, Nicki Aycox

Aufregendes Kino-Erlebnis mit Filmzitaten aus „Der weiße Hai" und „Der Zauberer von Oz" 2+

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel

ANZEIGE

Catch the SKITTLES®

Mit **SKITTLES®**, dem knallbunten Kaubonbon in den Sorten FRUITS, WILDBERRY und SOURS, bist du dem Abenteuer immer auf der Spur. Schließlich inspirieren dich **SKITTLES®** dazu, deinen Ideen freien Lauf zu lassen.

Wo andere noch nach Abwechslung suchen, haben du und deine Freunde längst den **SKITTLES®**-Kick gefunden. Schließlich gilt:

Was Ihr auch macht, mit **SKITTLES®** wird's noch bunter!

Catch them if you can! Heute könnt Ihr beweisen, dass Ihr **SKITTLES®**-mäßig voll den Durchblick habt:

In dieser Ausgabe sind fünf knallbunte Kaubonbons versteckt. Natürlich auf fünf verschiedenen Seiten.

Findet die fünf **SKITTLES®**, zählt die jeweiligen Seitenzahlen zusammen und gewinnt mit der richtigen Zahl und 'ner Portion Glück einen von fünf Kinogutscheinen für zwei Personen!

Die Post geht ab an:
Catch the **SKITTLES®**
Brieffach 16303
20077 Hamburg
Oder du schickst eine E-Mail:
SKITTLES@convidis.com

Einsendeschluss ist der 17.11.2003

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Skittles

Die wichtigsten Filme im Oktober/November

Vom Martial-Arts-Helden zum Supermann – dafür braucht Jackie Chan ein magisches Medaillon.

Beim Arbeitspensum von Megastar Jackie Chan („The Tuxedo") kriegen Gewerkschafter einen feuerroten Kopf. Denn mit einer 37,5-Stunden-Woche schafft man sicher keine drei Actionfilme pro Jahr. Zumal „Das Medaillon" mit einem Budget von 40 Millionen Dollar eine der bislang teuersten Produktionen made in Hongkong darstellt.

Das Ergebnis der verfeuerten Kohle: ein hart geschnittener Mix aus Jackie-Chan-typischem Actionvergnügen und übernatürlichem Fantasy-Thriller. Mit Hilfe seiner Ex-Partnerin Nicole (Claire Forlani) sucht Agent Eddie (Jackie Chan) das kostbare Medaillon aus dem Filmtitel. Kein leichter Job bei einem Gegenspieler wie Snakehead (Julian Sands) und einem Kollegentrottel wie Arthur (Lee Evans)...

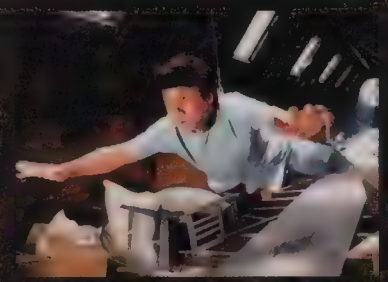
Action 2 | Spannung 3 | Humor 2
Fantasy-Komödie/USA
ab 12 Jahre | Start: 23.10.03
www.das-medaillon.de
Solides Entertainment vom fleißigen Fließband-Fighter. Im Januar folgt „Shanghai Knights"
2-

Der Handkanten-Cop greift sich, wen und was er will – auch seine sexy Filmpartnerin Claire Forlani

Das Medaillon

Leis wild links lum gedleht! Der irische Cop Arthur (r.) liebt asiatische Kochkünste

Nicht so geschickt ist Arthur bei der Jagd nach einem geheimnisvollen Medaillon...



...das seinen quirligen Kung-Fu-Kollegen Eddie beinahe Kopf und Kragen kostet

KINO TOP 5

Cop-Power: Will Smith (l.), Martin Lawrence

1. **Bad Boys 2**
   MIT NOCH MEHR KRAWALL-ACTION
   Das zänkische Cop-Duo sorgt für rabiaten Turbo-Spaß – atemlos.
2. **Die Liga der außergewöhnlichen Gentlemen**
   MIT KOMANHELDEN VON VOR
   Ein Phantom hält sieben berühmte Buchhelden mächtig auf Trab.
3. **Tricks**
   MIT SCHICKEN GAUNEREIEN
   Lügen, betrügen, stehlen – wie der Vater so die taffe Tochter.
4. **Kill Bill: Vol. 1**
   MIT EXTREM VIEL RACHSUCHT
   Entfesseltes Rache-Epos von Kult-Regisseur Quentin Tarantino.
5. **Identität**
   MIT FIESEM KATZ-UND-MAUS-SPIEL
   Ein Serienkiller mag seine Motel-Nachbarn nicht... Horror pur!

Ein (un)möglicher Härtefall

Winkeladvokat bezirzt die Ex eines Klienten – Höchststrafe!

Vorsicht Falle! Die schöne Marylin (r.)...

...legt Spitzenanwalt Massey (r.) aufs Kreuz

Bei Barbie-Babes kann er nicht an sich halten – besonders dann, wenn drei von ihnen das Hotelbett zur Hüpfburg umfunktionieren: Mr. Rexroth (Edward Herrmann) ist ein böser Junge. Er betrügt seine Frau und lässt sie nach der Scheidung ohne einen Cent sitzen. Doch Mrs. Rexroth (Catherine „Diva"-Jones) nimmt sich nicht ihren Verflossenen zur Brust, sondern dessen Anwalt Miles Massey (George Clooney). Ehe sich der eitle Paragraphenhengst versieht, zappelt er im Netz der überaus eleganten Spinnenfrau.

Aus einer 08/15-Story haben die Coen-Brüder („Fargo") eine respektlose, temporeiche Komödie im schrägen Stil der 50er gemacht. Prima!

Action 2 | Spannung 3 | Humor 1
Komödie/USA
ab 12 Jahre | Start: 23.10.03
www.intolerablecruelty.com
Hohes Tempo, gutes Timing, wunderbarer Wortwitz – stilvolles Unterhaltungskino
2

Liebe mit Risiko

Der Titel ist Programm: J.Lo und Ben Affleck haben nach dem Kinoflop Trennungslust.

Trotz Entführung haben Macho Gigli (r.)...

...und Lesbe Ricki (l.) noch Zeit für Fummeleien

Drei Filmproduktionen wollte das Paar gemeinsam machen. Zwei Gründe sprechen jetzt dagegen: Auf „Liebe mit Risiko" hatte in den USA keiner Lust. Und es geht seit 'ner Weile durch die Presse, dass Schürzenjäger Ben Affleck und seine Latino-Lady Beziehungsstress haben. Lässt man den Klatsch mal beiseite, bleibt eine dünne Ganovenstory übrig, weder witzig noch sonderlich spannend:

Asphaltcowboy Gigli (Affleck) soll den behinderten Bruder eines Staatsanwalts kidnappen. Damit er seinen Job korrekt durchzieht, stellt man ihm die lesbische Ricki (J.Lo) als Kollegin zur Seite. Einsamer Höhepunkt des langatmig inszenierten Geschlechterk(r)ampfs ist Rickis Monolog über die Vorzüge der Vagina gegenüber dem männlichen Geschlechtsteil.

Action 4 | Spannung 4 | Erotik 3
Gaunerkomodie/USA
ab 12 J. beantr. | Start: 30.10.03
www.liebe-mit-risiko.de
Zwei Stars machen noch lange keinen Hit – für das gebeutelte „Traumpaar" 'ne harte Erkenntnis
4

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel · Fotos: Cinetext · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Stella (Charlize Theron) knackt noch den kniffligsten Safe. Charlie (Mark Wahlberg) ist schwer beeindruckt

The Italian Job

Die Gentlemen-Gangster bitten zur Kasse – selten sah Klauen so stylish aus.

Smart sind sie, die flinken Langfinger um John Bridger (Donald Sutherland). Doch ihr ausgetüftelter Goldraub in Venedig endet mit einer bösen Überraschung: Partner Steve (Edward Norton) erweist sich als geldgieriger Mörder, der seinen Boss erschießt und mit der Beute verduftet. Doch so leicht lassen sich Vollprofis wie Charlie (Mark Wahlberg), Stella (Charlize Theron) und Lyle (Seth Green) nicht abfertigen...

Hollywoods Remake-Fieber hält erfolgreich an. **Regisseur F. Gary Gray hat das Gaunerstück „Charlie staubt Millionen ab" von 1969 makellos modernisiert.** Im Original waren es die Straßen von Turin, in denen drei Mini-Cooper ein Verkehrschaos auslösten. Hier wird die wilde Verfolgungsjagd nach Los Angeles verlegt. Der Trumpf des Films aber ist Humor.

Action 2 | Spannung 2 | Humor 1
Safeknacker-Action/USA
ab 12 Jahre | Start: 13.11.03
www.italianjobmovie.com
Bei Gold hört die Freundschaft auf – auch unter vornehmen Dieben. Schicker Retro-Flitzer!
2+

Du Mistker!! Stella (Charlize Theron) und ihre Panzerknacker-Jungs wollen...

...das Gold zurück, das Ex-Partner Steve (Edward Norton) ihnen abgeluchst hat

Schicht im Schacht. Drei flotte Flitzer transportieren das Diebesgut ab

Die Klasse von '99

Schule und was dann? Eine Kleinstadt-Clique sieht grau.

Hey, du Bulle! Als Felix (Matthias Schweighöfer) nach geschmissenem Studium in seine Heimatstadt zurückkehrt, ist die Begrüßung ruppig. Wer sich dazu entschließt, auf eine Polizeischule zu gehen, muss damit rechnen, dass ihn seine früheren Schulkumpels blöd anmachen. Doch so viel origineller ist deren Lebensentwurf auch nicht: Schmidt (Axel „Kalauer-King" Stein) säuft, Hausschild (Thomas Schmieder) kifft, und Sören (Tim Sander, ein Ex-„GZSZ"ler) schmuggelt Ecstasy-Pillen über die holländische Grenze. Nicht zu vergessen Simona (Anna Bertheau), Felix' erste große Liebe...

Spießig oder mutig? Das glaubwürdig aufspielende Top-Ensemble ringt mit dem deutschen Sicherheitsfimmel. Der Film macht Mut.

Peng, Bulle! Alk-Fan Schmidt (v.) nimmt...

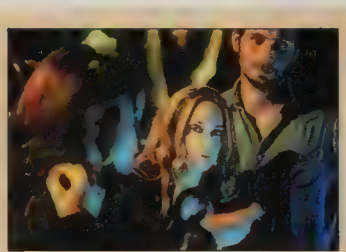
...Heimkehrer Felix (2.v.l.) in Empfang

Action 3 | Spannung 2 | Dramatik 2
Tragikomod e/Deutschland
ab 6 Jahre | Start: 30.10.03
www.constantin-film.de
Laute Situationskomik, leise Melancholie – Regisseur Marco Petry („Schule") trifft die Töne
2

Dreizehn

Eine Überdosis Glitzer-Welt kostet Tracy fast das Leben.

Wohl behütet und geliebt genießt die 13-jährige Tracy (Evan Rachel Wood) das brave High-School-Leben. Bis sie in den Dunstkreis von Evie (Nikki Reed) eintaucht, dem offensichtlich coolsten und erfahrensten Mädchen vor Ort. Wie im Rausch stürzen sich die zwei Teenager wahllos auf neue Erfahrungen: Kreditkartendiebstahl, Piercing, Drogenkonsum und Sex. Bei ihrer intensiven Suche nach Identität schrammt die aufgewühlte Tracy haarscharf an der Selbstzerstörung vorbei.



Was zum Teufel ist mit meiner Süßen los?

Melanie (l.) versteht ihre Tochter nicht mehr

Nur wenige Filme beschäftigen sich ernsthaft mit dem Erwachsenwerden. Ist auch gar nicht so einfach für einen Regisseur, herauszufinden, wie Jugendliche ticken. „Dreizehn" hat's versucht – und toll gemeistert. Mit Realitätsnähe, Sensibilität und tollen Nachwuchs-Schauspielerinnen.

Action 3 | Spannung 2 | Emotionen 1
Drama/USA
ab 12 Jahre | Start: 13.11.03
www.dreizehn-derfilm.de
Pyjama-Party oder Saufgelage? Zwei Mädchen entdecken sich und ihre Umwelt. Hautnah!
1

FILM-NEWS

Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

www.warnerbros.de/movies/herrderringe

Möge Frodo den Ring zerstören und Saurons Mutanten-Heer vernichtet werden! In der letzten Schlacht um Mittelerde beten Elbe Elrond (Hugo Weaving) und seine Tochter Arwen (Liv Tyler, r.) für den Sieg der eingeschworenen Ring-Gemeinschaft. Start: 17. Dezember 03.

Der letzte Samurai

http://lastsamurai.warnerbros.com

Soldat oder Samurai? Bürgerkriegsveteran Nathan Algren (Tom Cruise, r.) gerät in die Fänge der Elite-Schwertkämpfer – und muss sich entscheiden, auf welcher Seite er steht. Üppiges Kriegsepos mit Hollywoods Kassenmagnet Nummer 1. Start: 8. Januar 04.

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Oktober/November

Zückt die Stahlklauen: Wolverine (Hugh Jackman) verteidigt die Mutanten-Freunde

Dem blauhäutigen Formwandler Nightcrawler (Alan Cumming) kommt man auch besser nicht in die Quere

X-Men 2

Fantasy-Action · ab 12 Jahre · ab 6. November

Übermenschlich Begabte wehren sich wieder gegen die gnadenlose Verfolgung durch General Stryker und dessen fiese Mutanten. Unter Führung von Professor Xavier (Patrick Stewart) kämpfen ein Wolfsmensch mit Stahlklauen, eine Wetterhexe (Halle Berry), eine Telepathin (Famke Janssen), ein blauhäutiger Formwandler und andere gute Mutanten.

Regisseur Bryan Singer toppte Teil 1 der Superhelden-Saga noch: „X-Men 2" ist tricktechnisch noch raffinierter und spielte noch mehr Geld ein. Plus: Gestaltwandlerin Mystique kriecht heimlich zu Wolverine ins Bett. Inkognito. Klar, dass der das gar nicht nett findet...

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 14 €)
Extras: zusätzliche Szenen, Trailer, Featurettes, Bildergalerie mit 750 Bildern, Audiokommentare
Fox | Ausstattung 1
„X-Men 2: Wolverine's Revenge" gibt es u.a. auch für PC, PS2, Xbox, Gamecube
Schade: Der Hurrikan am Ende verlangt dann doch seinen Tribut
Superkräfte-Saga mit viel Kultpotenzial: Wolverine und Co. jagen ihre feindlichen Verfolger 1

TOP 5 DVD VERKAUF

Der Herr der Klinge kann auch ganz sanft: Aragorn (l.) liebt die unsterbliche Arwen

1 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme (2 DVDs)
In Teil 2 treffen Frodo und Sam den voll computeranimierten Gollum, die andern Hobbits eine Armee von Bäumen

2 Der Herr der Ringe: Die Gefährten (2 DVDs)
Der mutige Hobbit Frodo macht sich auf in Saurons Reich. Dort will er den Ring des bösen Zauberers vernichten.

3 Ocean's Eleven
In Las Vegas stehen die sichersten Safes der Welt. Ausgerechnet dort will eine Gang abkassieren. Mit George Clooney.

4 Matrix Reloaded (2 DVDs)
Keanu Reeves tritt als Hacker Neo erneut gegen die Maschinen an und trifft auf alte Feinde wie Agent Smith.

5 Good Bye, Lenin!
SED-Genossin fällt ins Koma, erwacht erst nach dem Mauerfall und darf nix davon merken. Mit Daniel Brühl

Arzt (Jack Nicholson, l.) mit Opfer (Adam Sandler)

Die Wutprobe

Komödie · ab 12 Jahre · ab 21. Oktober

Vorsicht, Seelenklempner! Ein Gericht verdonnert den sanftmütigen Dave (Adam Sandler) zu einer Anti-Aggressionstherapie. Mit verheerenden Nebenwirkungen: In kürzester Zeit liegt Daves Leben in Trümmern, denn Psychiater Buddy (Jack Nicholson) ist neurotisch, cholerisch und völlig aus der Spur.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Audiokommentar, zusätzliche und verpatzte Szenen, Making-of, Dokumentation, Spiel
Columbia | Ausstattung 2
Jack Nicholson jagt Adam Sandler von einer peinlichen Situation zur nächsten
Das Happy End kommt als Holzhammer daher, damit's auch der Letzte kapiert
Chaos-Therapie: Liebenswerter Normalo gerät in die Hände eines durchgeknallten Therapeuten 2

Fährt illegale Rennen: Ex-Cop O'Connor (r.)

2 Fast 2 Furious

Action-Thriller · ab 16 Jahre · ab 16. Oktober

Den Bleifuß durchgedrückt: Um seinen guten Ruf wiederherzustellen, ermittelt Ex-Cop O'Conner (Paul Walker) mit Kumpel Roman (Tyrese) verdeckt in Miamis illegaler Rennszene. Drogenboss Verone soll auffliegen. Für ihn rast O'Connor als Kurierfahrer durch die Gegend – und verliebt sich dabei in Verones Freundin.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)
Extras: Making-of, zusätzliche Szenen, Musikvideo, DVD-ROM-Feature, Stunts, Fahrschule
Universal | Ausstattung 2
Paul Walker und R'n'B-Sänger Tyrese spielen einander gekonnt die Bälle zu
Da quietschen die Reifen: Die Stunts sind nicht zur Nachahmung empfohlen
Für Adrenalin-Junkies: Ex-Cop mit Herz für Raser ermittelt undercover in der illegalen Rennszene 2-

Verschrobener Typ: Barry (Adam Sandler, r.)

Punch-Drunk Love

Komödie · ab 12 Jahre · ab 23. Oktober

Barry (Adam Sandler) trägt Polyester-Anzüge, ist schüchtern, neigt zu blinden Wutanfällen und handelt mit billigem Tand. Doch dann überschlagen sich die Ereignisse: Der überzeugte Single verliebt sich, wird nebenher erpresst und muss Probleme lösen, von denen er gar nicht wusste, dass es sie gibt.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 13 €)
Extras: Trailer, zusätzliche Szenen, Bildergalerie, drei Kurzfilme
Universal | Ausstattung 2
Adam Sandler erweist sich einmal mehr als Vollblut-Komödiant der Spitzenklasse
Ausnahme-Regisseur Paul T. Anderson („Magnolia") dreht zu wenig Filme
Gnadenlos komisch: Schrulliger Außenseiter verliebt sich, wird erpresst und zum Tier 2

Cooler Typ? Ben (Matthias Schweighöfer, M.)

Solealbum

Komödie · ab 12 Jahre · ab 23. Oktober

Der Berliner Musikredakteur Ben (Matthias Schweighöfer) gibt sich cool, bis ihn seine Freundin verlässt. Angeschlagen versucht er, sich mit Musik, Alkohol und wildem Sex zu trösten. Es nutzt alles nix: Liebeskummer macht auch vor coolen Typen nicht Halt. Nach dem Bestseller von Benjamin von Stuckrad-Barre.

Verleih: DVD, VHS
Extras: ohne Extras
EuroVideo | Ausstattung
MTV-Moderatorin Nora Tschirner zeigt, dass sie das Zeug zur Schauspielerin hat
Netter Versuch, aber ein paar lässige Sprüche machen keine Superkomödie
Das haut den tollsten Typen vom Hocker: Arroganter Lackaffe wird von seiner Freundin verlassen 2-

Text: Angelika Buscha · Fotos: Cinetext · Charts: amazon.de

Telefon am Ohr, Scharfschützen im Nacken: Stu (Colin Farrell)

Kann nicht fassen, dass ihr Mann öffentlich zugibt, eine Geliebte zu haben: Stus Frau Kelly (Radha Mitchell, l.)

Nicht auflegen!

Thriller · ab 16 Jahre · ab 1. November

Der verheiratete Womanizer, Wichtigtuer und Künstler-Agent Stu (Colin Farrell) hebt eines Tages in New York den Hörer eines Münztelefons ab – und sitzt mitten in einem Albtraum fest. **Ein irrer Scharfschütze droht Stu, ihn für seine beruflichen und privaten Verfehlungen zu töten, wenn er seinen Anweisungen nicht folgt und die Zelle verlässt.** Zum Beweis schießt er einen Passanten nieder. Das holt Cops und TV-Sender dazu.

Der Kammerspiel-artige Psycho-Thriller von Joel Schumacher („Falling Dawn") zeigt einmal mehr, dass er schreckende Hochspannung auch auf engstem Raum möglich ist.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)
Extras: Audiokommentar, Making-of

Fox — Ausstattung 2

- Newcomer Colin Farrell („Minority Report") legt eine bemerkenswerte Darstellung hin
- Forest Whitaker als engagierter Polizist spielt wieder einmal den Gutmenschen

Explosive Hochspannung auf engstem Raum: Scharfschütze bedroht Schnösel in Telefonzelle — **2**

Held der Geschichte: Martial-Arts-Star Jet Li

Hero

Action · ab 12 Jahre · ab 6. November

Drei Attentäter wollen den machtgierigen König Qin vernichten, doch ein mysteriöser Kämpfer (Jet Li) tötet sie – behauptet er jedenfalls. Der chinesische Star-Regisseur Yimou Zhang inszenierte das Martial-Arts-Highlight um den ersten chinesischen Kaiser als überwältigenden Bilder- und Farbenrausch.

Verleih: DVD, VHS
Extras: erst bei der Kaufversion

PHE — Ausstattung

- Monumentale Action-Sinfonie mit Effekten, die „Matrix" in nichts nachstehen
- Die Kaufversion kommt erst in zwei Monaten in die Läden

Meisterwerk hoher Kampf- und Regiekunst: Einzelkämpfer stellt sich drei Attentätern in den Weg — **1**

Erster Flirt unter Wasser: Jan (Tino Mewes, l.)

Fickende Fische

Drama · ab 12 Jahre · ab 16. Oktober

Der 16-jährige Jan (Tino Mewes) ist schüchtern, von der Unterwasserwelt fasziniert und HIV-infiziert. Seine Eltern behandeln ihn wie ein rohes Ei, was ihm gewaltig stinkt. Erst als Jan die nassforsche Nina kennen lernt, wird er mutiger und geht mit ihr der Frage nach: „Ficken Fische eigentlich?"

Verleih: DVD, VHS
Extras: ohne Extras

EuroVideo — Ausstattung

- Jugendfilm, der dramatische Momente immer wieder mit sensiblem Humor auflöst
- Anspruchsvolle Filme haben es trotz toller Darsteller und Regie oft schwer

Mehrfach preisgekrönter Film über die erste Liebe, Lust auf Leben und die Angst vorm Tod — **1-**

Die Typen gucken sauer und ballern gleich los

Der Kodex

Thriller · ab 16 Jahre · ab 21. Oktober

Klasse Gangsterdrama aus Frankreich: Frisch aus dem Knast entlassen, heuert Dris (Samuel Le Bihan, „Pakt der Wölfe") als Großmarkt-Aushilfe an. Abends marschiert er brav zu Ehefrau Lise nach Haus. Obergangster Yanis hätte Dris gern wieder in seiner Gang – und lässt keinen Trick aus, um sein Ziel zu erreichen.

Verleih: DVD, VHS
Extras: Trailer

Columbia — Ausstattung 2

- Völlig Flic-frei: Wo sich die schweren Jungs zoffen, hat die Polizei keinen Zutritt
- Französische Gangsterfilme finden hierzulande nur selten ihr Publikum

Eisgekühltes Gangsterdrama: Ex-Knacki will nur seine Ruhe und wird ganz fies ausgetrickst — **2**

Noch Jungfrau: Lauren (Shannyn Sossamon, r.)

Die Regeln des Spiels

Komödie · ab 16 Jahre · ab 13. November

Das Leben ist nur ein Trip? Die Kids am feinen „New England College" sind gelangweilt und haben nur eins im Kopf: Sex. Dabei baut jeder an seiner eigenen Achterbahnfahrt: Sean entdeckt in der verträumten Jungfrau Lauren seine Traumfrau, während sich Laurens Ex, der bisexulle Paul, in Sean verknallt.

Verleih: DVD, VHS
Extras: ohne Extras

EuroVideo — Ausstattung

- Der Co-Autor von „Pulp Fiction" verfilmte den Bestseller von Bret Easton Ellis („Psycho")
- „Dawson's Creek"-James van der Beek spielt hier einen ähnlichen Typ wie im TV

Das Leben ist eine Party? Satire pur über gelangweilte Kids im Party-, Drogen- & Hormonrausch — **2-**

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Spektakuläre Massenszenen: Die Schlacht bei Helms Klamm haut „Ring"-Fans um

1 Der Herr der Ringe – Die zwei Türme (2 DVDs)
In Teil 2 haben es Frodos treue Gefährten mit noch mehr Orks und Riesen-Kampfgetümmel zu tun.

2 Das Dschungelbuch 2
Balu der Bär begleitet Mogli in den Dschungel zurück. Dort treffen sich alte Bekannte wie Tiger Shir Khan.

3 Good Bye, Lenin!
Nach dem Mauerfall 1989 gaukelt Alex seiner aus dem Koma erwachten SED-treuen Mama vor, die DDR gäbs noch.

4 Ocean's Eleven
In Las Vegas wollen Stars wie George Clooney, Brad Pitt und Julia Roberts einen Casino-Safe und Herzen knacken.

5 Der Herr der Ringe: Die Gefährten (2 DVDs)
In Teil 1 der Saga erfährt Frodo, dass er mit dem Ring in Saurons düsteres Reich gelangen muss, um Mittelerde zu retten.

Die Krimi-Show zum Mitraten

Schmetterling im Pool: Eine feucht-fröhliche Hochzeitsfeier fällt wegen einer Leiche ins Wasser – Christine ahnt was, das ist gefährlich

Profi im Pech: Safeknacker Leo (Oliver Karbacke) wird bei der Arbeit erwischt – und gerät in einen Mordfall

Ein mörderisches Spiel – und Du mittendrin!

Ein Schuss, eine Leiche und viele mögliche Mörder. Das ZDF führt seine Zuschauer an der Nase rum und lädt sie ein, den Killer zu suchen. Hast Du Lust, am Samstag Detektiv zu spielen?

1. Handschellen oder Trauringe? Zwischen der reichen Christine (Tanja Wedhorn, l.) und dem in flagranti ertappten Safeknacker Leo fliegen die Funken

2. Turbo-Liebe: In Formel-1-Geschwindigkeit geht das ungleiche Paar den Bund fürs Leben ein. Kurz nach der Zeremonie zischen die Frischvermählten ab aufs Land...

Rätsle mit – und gewinn Geld!

D

3. ...um die Hochzeit einer Freundin zu feiern. Stattdessen gibt's einen Todesfall und mächtig viel Stress

Wer hat die Leiche im Pool versenkt? Das wache Auge des Gesetzes (r.) nimmt die versnobte Hochzeitsgesellschaft ins Visier

4. Halt dich raus, Schatz! Leo ist die kriminalistische Kombinationsgabe seiner Frau unheimlich – doch Christine ist heiß auf eine heiße Spur

1.11. · 20:15 · ZDF

EIN MÖRDERISCHES SPIEL

Interaktive Krimi-Show

Mit dem Zweiten sieht man besser?" Naja, bisher konnte das ZDF seinen Werbeslogan nur so halbwegs einlösen – risikoarme Familienunterhaltung, wohin das Auge auch blickt. Von Spannung, Tempo oder gar Hormonen nur selten eine Spur.

Doch das soll nun gaaanz aaanders werden: „Ein mörderisches Spiel" soll zur besten Sendezeit am Samstagabend vor allem junge, pfiffige Zuschauer anlocken. **Das Interaktive an diesem Event: Im Rahmen einer Live-Show wird ein Krimi gezeigt – und alle Studio- und Fernsehzuschauer dürfen aktiv bei der Mörderjagd mithirnen!**

Dazu werden Gäste eingeladen, (etwa Hans Sigl, bekannt aus der Krimi-Reihe „SOKO Kitzbühel"). Zusammen mit dem Moderatorenteam Bodo H. Hauser und Monica Lierhaus diskutieren sie darüber, wer der Bösewicht sein könnte. Das tun auch 100 Zuschauer im Studio – und alle, die dem Täter auf die Spur kommen, erhalten eine Rolle in einem ZDF-Krimi. **Doch auch Du selbst kannst von zuhause aus heftig miträtseln und dabei dicke Geldpreise einsacken. Wie's geht, erklärt der rote Kasten oben.**

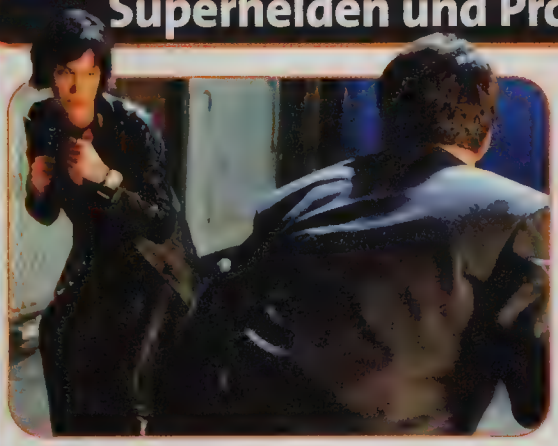
Zum Krimi: Gleich am Anfang wird ein zwielichtiger Typ eingeführt – Leo (Oliver „Die Musterknaben" Korittke). Der Profi-Einbrecher hat gerade höchst kunstvoll einen Safe geknackt, als dessen flotte Besitzerin Christine (Tanja Wedhorn) ihn höchstpersönlich „verhaftet" – als Bräutigam!

Wenige Tage nach der Blitzhochzeit sind die Turteltäubchen auf dem Weg zu einem Wochenende auf dem Lande. Das soll mit der Hochzeit von Christines bester Freundin seinen Höhepunkt finden. Doch es kommt, logisch, anders als geplant: Am frühen Abend fällt ein Schuss, und eine Leiche schwimmt im Pool. Einer der Gäste muss der Mörder sein... na, wer nun?

5. Alles klar, Herr Kommissar? Noch eh' sich die Hochzeitsgäste versehen, ist für Fred (Bernd Herzsprung, r.) die Party rum – aber ist er denn wirklich der Mörder?

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel

Superhelden und Provinzschrecks



Die Deckung ist voll daneben! Die Tochter von Batman und Catwoman, Helena (Ashley Scott, l.), muss Nahkampf erst noch üben

jeden Sa
15:55 RTL (seit 11.10.)
BIRDS OF PREY
FANTASY-SERIE

Birds of Prey

Neue Crew in Gotham City

Seit sieben Jahren sind der Joker und Batman geheimnisvoll aus Gotham City verschwunden. Nun treten in New Gotham City drei Frauen gegen das Böse an: Batgirl Barbara, die im Rollstuhl sitzt, Helena Kyle, die Tochter von Batman und Catwoman, sowie Dinah Lance, die telepathische Fähigkeiten besitzt. *www.rtl.de*

jeden Sa
16:55 RTL II (seit 11.10.)
SMALLVILLE
FANTASY-SERIE

2. Staffel

Smallville

Supermans Abenteuer als Teenager

Clark Kent (Tom Welling) hat wieder Kryptonit- und sonstigen Stress: Er geht zur High School, verliebt sich in Lana (Kristin Kreuk) und spürt seinen Superfähigkeiten nach. Mit dabei: Ex-„Superman"-Legende Christopher Reeves als Dr. Swann.

Auch Supermänner müssen sich mal aussprechen: Clark (Tom Welling, r.) ist unglücklich in Lana verliebt

Alles paletti in der tiefsten texanischen Provinz? Papa Hank, Mama Peggy und Bobby (M.) sehen stur drein

jeden Mo
16:30 RTL II (seit 20.10.)
KING OF THE HILL
CARTOON-SERIE

King of the Hill

Eine schrecklich nette Familienbande

Papa Hank ist schwer von Begriff, hat aber ein großes Herz. Er liebt Mama Peggy, seinen Rasenmäher, Barbecue und Sohn Bobby. Seine Welt wäre in Ordnung – wenn da nicht die Nachbarn wären... Preisgekrönte US-Serie. *www.rtlz.de*

Klatsch und Tratsch

Salma Hayek

Macht für manchen Regisseur alles

Salma Hayek („Frida") tut für Regisseur Robert Rodriguez offenbar alles: Die Rolle in ihrem neusten Film „Irgendwann in Mexiko" (Start: 25.9.) hat sie sogar angenommen, ohne das Drehbuch zu kennen. *www.tvmovie.de*

Jennifer Lopez

Glaubt an Voodoo

Mehrmals pro Monat soll sich J.Lo laut der englischen Zeitung „Sun" von einer Voodoo-Wahrsagerin Rat holen. Die riet ihr angeblich auch zum Aufschub ihrer Hochzeit mit Ben Affleck. *www.imdb.com*

David Beckham

Drauflosgeschrieben

Der Fußballstar sahnt ab: Englische Buchhändler gehen davon aus, dass Beckhams Autobiographie „My Side" nach „Harry Potter 5" das erfolgreichste Buch des Jahres 2003 wird. *www.imdb.com*

3D-Event

jeden So
ab 17:00 Vox (ab 16.11.)
3D-EVENT
MAGAZIN

3D-Event

Von 16. November bis 7. Dezember gibt es „Auto Motor Sport TV", „Voxtours" und „Fit for Fun TV" dreidimensional. Man braucht für den Genuss eine 3D-Brille, etwa vom Optiker-Laden. *www.vox.de*

Neue Shows

jeden Mo
20:15 RTL II
FAME ACADEMY – DIE ENTSCHEIDUNG
TALENT-SHOW

Fame Academy

Die Entscheidung

Live aus Köln: Moderatorin Nova Meierhenrich stellt immer drei Talente vor. Einer muss jeweils gehen

Wochenlang konnte man die Ausbildung der Studenten und Studentinnen an der „Fame Academy" am Bildschirm verfolgen, Zickenkriege inklusive. Jetzt wird es ernst: Moderatorin Nova Meierhenrich präsentiert in jeder Sendung drei Talente mit Songs und Performance, einer muss die Academy verlassen. *www.rtlz.de*

jeden Sa
22:45 RTL (seit 18.10.)
OLM!
COMEDY-SHOW

Olm!

Comedian Hans Werner Olm garantiert freche Sketche, flotte Stand-ups und zeigt einmal mehr, dass er als alternder Playboy genauso komisch ist wie als Prediger, miefiger Kleinbürger oder Musiker. *www.rtl.de*

Scharfer Blick fürs Komische: Der Berliner Hans Werner Olm

jeden Sa
18:30 MTV (seit 17.10.)
MISSION MTV
COMEDY

Mission MTV

Ben Tewaag („MTV Freakshow") beobachtet mit versteckter Kamera, wie Normalos auf blöde Ideen reagieren, etwa wenn er auf der Straße eine eigene Ampel installiert. *www.mtv.de*

Text: Angelika Buschel | Fotos: Sport Image, dpa/epa

Die neuen Folgen! Bist du bereit?

Mo–Fr, 19.45 Uhr

© 2003 Viacom International Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Hergestellt von Stephen Hillenburg.

Die Top-Filme

Do 2.11. SHANG-HIGH NOON

20:15 · Pro 7 · Actionkomödie

Speck statt Sushi?! Für Handkanten-Akrobat Chon Wang (Jackie Chan) nicht der einzige Kulturschock, als er in den Wilden Westen einfällt. Auf einem bockigen Vierbeiner galoppiert Wang durch die Prärie. Denn er will Prinzessin Pei Pei (Lucy Liu) befreien, die entführte Tochter des Kaisers. Teil 2 der köstlichen Go-West-Veralberung kommt diesen Dezember ins Kino.

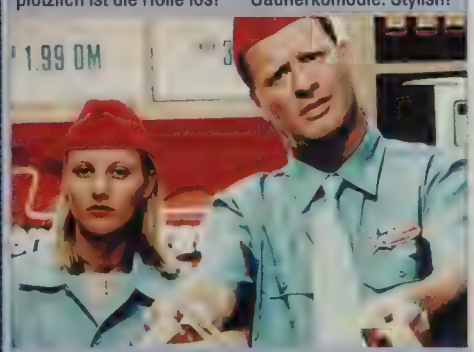
Shang-High Noon (So, 2. November): *Ich glaub', mich tritt ein Pferd! Martial-Arts-Star Jackie Chan alias Chon Wang tut sich schwer als asiatischer John Wayne. Die Tochter seines Kaisers muss dennoch gerettet werden*

Sa 25.10. DER EISBÄR

20:15 · Sat.1

Krimi-Komödie

Vier Menschen, die sich vorher noch nie gesehen haben, treffen in „Pauls Eck" aufeinander – und plötzlich ist die Hölle los! Til Schweigers lässiges Regiedebüt ist ein Mix aus Kölner Quentin Tarantino und makabrer Gaunerkomödie. Stylish!



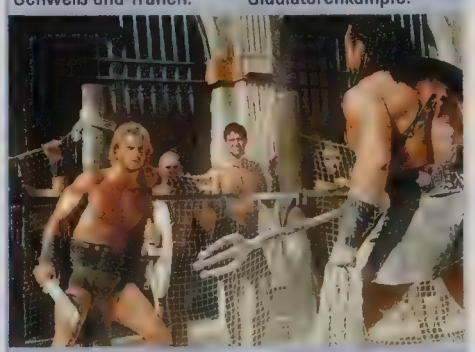
Der Eisbär (Sa, 25. Oktober): *Pommes rot-weiß und jede Menge Hamburger muss Tom Gerhardt (r.) springen lassen, um seine aufgebrachte Kundschaft zu besänftigen*

So 26.10. HERO DER GLADIATOREN

20:15 · RTL

Abenteuer/Monumentalfilm

Seit er in „Gladiator" die Muckis zucken lassen durfte, hat Ralf Möller ein Faible für Blut, Schweiß und Tränen. Davon gibt's reichlich in dieser antiken Sandalen-Story um Liebe, Leid, Intrigen und jede Menge Gladiatorenkämpfe.



Held der Gladiatoren (So, 26. Oktober): *Im alten Rom war alles größer, auch die Dönerspieße.... Germanus (l.) trifft auf einen verhassten Widersacher – den brutalen Schlächter Lagos*

Fr 31.10. HOCUS POCUS – DREI ZAUBERHAFTE HEXEN

20:15 · RTL II

Fantasy-Komödie

Durch einen dummen Zufall erweckt Max drei Hexenschwestern zu neuem Leben. Um Unsterblichkeit zu erlangen, braucht das Trio die Seele eines Kleinkinds… Schriller Blödel-Spaß mit Sarah J. Parker aus „Sex and the City".

Hocus Pocus – Drei zauberhafte Hexen (Fr, 31. Oktober): *Wo bleibt das Frischfleisch? Oberhexe Winifred (Bette Midler, Mitte) ist scharf auf junge, unschuldige Seelen*

Do 6.11. ERKAN & STEFAN

20:15 · Pro 7

Slapstick-Spaß

Bayerns Proll-Prominenz legt sich mit BND und CIA an, um das Bunny Nina (Alexandra Neldel) zu bezirzen. Das süße Unschuldslamm hat wichtige Beweise zum Tod eines Politikers. Derb-Action, gedreht von „Bully" Herbig.

Erkan & Stefan (Do, 6. November): *Voll winzig! Der spärliche Schniedel einer Statue löst bei Stefan Gelächter aus. Bei der anschließenden Mörderjagd ist Schluss mit lustig*

Spielfilme

Do 23.10. **20:15 · Pro 7**

MEIN ERSTER FREUND, MUTTER UND ICH

Liebeskomödie

Nicole ist zum ersten Mal so richtig verknallt – in Mitschüler Daniel. Zu blöd, dass Nicoles Mutter, Inhaberin einer Treuetest-Agentur, den edlen Ritter auf weißem Pferd observiert… Pointenreiche Komödie mit Pfiff.

Fr 24.10. **20:15 · RTL II**

AUF KRIEGSFUSS MIT MAJOR PAYNE

Militärklamotte

Um eine Horde Jugendlicher zu bändigen, lässt sich Militärschleifer Payne auf einen Deal ein: Gewinnen seine ungehorsamen Schüler den Militär-Pokal, quittiert er den Dienst. Krachige Fließband-Jokes von Komödiant Damon Wayans. Ex-und-Hopp-Vergnügen.

Sa 25.10. **20:15 · Vox**

DAS BÖSE HAT EIN GESICHT

Thriller

Polizei-Zeichnerin Gwen soll bei der Aufklärung mehrerer Gewaltverbrechen helfen. Mit Hilfe eines der Opfer erstellt sie ein Phantombild – doch das gleicht ihrem tot geglaubten Stiefvater bis aufs Haar. Nervenkitzel, der sich von hinten anschleicht.

So 26.10. **20:15 · Vox**

DIE PURPURNEN FLÜSSE

Psychothriller

Ein Serienmörder treibt in der ruhigen Universitätsstadt Guernon sein Unwesen. Eine heiße Spur führt zu einer Grabschändung im 300 Kilometer entfernten Sarzac. Frankreichs Top-Star Jean Reno löst seinen zweiten Herzschlag-Fall im Januar 04 auf der Kinoleinwand.

Di 28.10. **20:15 · Sat.1**

NUR ANFÄNGER HEIRATEN

Komödie

Ninas Restaurant ist fast pleite. In der Ausrichtung einer Hochzeit sieht die attraktive, aber schüchterne Managerin ihre letzte Chance, das Familienerbe zu bewahren. Dummerweise verliebt sich der Bräutigam in die süße Nina. Muriel Baumeister rettet die 08/15-Story.

Do 30.10. **20:15 · Pro 7**

DAS EXPERIMENT

Psychothriller

4000 Mark in zwei Wochen! Schnell verdientes Geld, glauben 20 Freiwillige, die sich für ein Experiment melden. Getestet werden soll das Aggressionsverhalten der Gruppe. Was zunächst spielerisch beginnt, gerät außer Kontrolle. Spitze, aber nichts für zarte Gemüter.

Fr 31.10. **20:15 · Vox**

MUT ZUR WAHRHEIT

Kriegsdrama

„Oscar"-Gewinner Denzel Washington spielt Colonel Sterling. Der soll den Tod einer Helikopter-Pilotin untersuchen (Meg Ryan überrascht als stahlharte Soldatin). Fallstricke warten in rauen Mengen. Harter und intelligenter Stoff.

Mo 1.11. **16:15 · Pro 7**

BEVERLY HILLS BEAUTIES

Komödie

Nisi (Halle Berry) und Mickey (Natalie Desselle) schmeißen ihre Jobs als Kellnerinnen. Sie gehen nach L.A., um dort das große Geld zu machen. Ein alternder Millionär scheint dafür genau der richtige Kontakt zu sein. Bond-Girl Halle Berry glänzt auch in dieser mittelprächtigen Klamotte.

Di 2.11. **20:15 · RTL**

AN JEDEM VERDAMMTEN SONNTAG

Football-Drama

An jedem Sonntag bricht in Amerika der Football-Wahnsinn aus. US-Starregisseur Oliver Stone („JFK") hat intensiv hinter den Kulissen geschnüffelt und das Spiel dann als Krieg inszeniert. Im Schussfeld: Al Pacino und Cameron Diaz.

Mi 3.11. **22:15 · ZDF**

PAYBACK – ZAHLTAG

Action

Porter (Mel Gibson) hat die chinesische Mafia um einige 1000 Dollar erleichtert. Dafür kriegt er von seinem Kumpel drei Kugeln verpasst. Blutige Rache ist da lediglich eine Frage der Ehre. Reichlich ruppiger Gangsterfilm von Regisseur Brian Helgeland („Ritter aus Leidenschaft").

Do 6.11. **20:15 · Vox**

MAVERICK

Westernkomödie

Noch einmal Mel Gibson: Als Pokerface Bret Maverick will er eine halbe Million Dollar gewinnen. Doch um das Startgeld von 25.000 Dollar zusammenzukriegen, muss der Weiberheld von Spieltisch zu Spieltisch ziehen. Eine Rundreise voller Überraschungen! Allein unter männlichen Zockern: Jodie Foster!

Fr 7.11. **20:15 · Pro 7**

ARLINGTON ROAD

Thriller

In der vornehmen Arlington Road geht es gesittet zu. Bis Philosophie-Professor Faraday (Jeff Bridges) einen Terroristen erkannt haben will – im braven Nachbarn Lang (klasse: Tim Robbins)! Thrill mit heftigen Nachwirkungen.

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel · Foto: Bongarts

Serien

jeden Mo · 21:50 · Pro 7
WAS NICHT PASST, WIRD PASSEND GEMACHT! (NEU)
Pro7-Comedy-Serie · (27.10.)

Kalle (Ralf Richter) hat sich bei einem Liebesabenteuer eine schmerzhafte Infektion geholt. Nachdem er zunächst selbst erfolglos „Hand angelegt" hat, fürchtet der Macho ganz arg um seine Potenz… Deftig-derber Pott-Humor.

Was nicht passt, wird passend gemacht! (Mo, 27. Oktober): *Von wegen, Kalle hat den Größten – nach seinen ziemlich turbulenten Bettgeschichten ist tote Hose untenrum*

jeden Mi · 21:30 · RTL
KRISTA (NEU)
Sitcom (22.10.)

Lifestyle-Redakteurin Krista (Julia Stinshoff) schreibt für die schicke Frauenzeitschrift „Rouge". Dabei ist sie ständig auf der Suche – nach sexy Storys und nach dem richtigen Kerl. Comedy im Stil von „Nikola" oder „Ritas Welt".

jeden Do · 21:15 · RTL
ABSCHNITT 40
Krimi-Serie (23.10.)

Die Schutzpolizisten Ulf und Sebastian werden zu einem Einsatz in eine Realschule gerufen. Ein anderer Junge hat den 14-jährigen Marcel mit einem Messer bedroht. Keine Klischees! Dieser Polizisten-Alltag atmet echten Straßenstaub.

jeden Sa · 14:00 · Sat.1
PICKET FENCES (NEUAUFLAGE)
Kult-Krimiserie · (ab 25.10.)

Sheriff Brock (Tom Skerritt) und seine kauzigen Leute lösen die skurrilsten Fälle – angefangen vom Mord in der Spülmaschine bis hin zu den nassen Attacken des Badewannenfetischisten. In der launigen Startfolge erschießt ausgerechnet Bürgermeister Pugen einen Räuber.

jeden Do · 23:15 · RTL
DER FALL JOHN DOE! (NEU)
Action-Serie · (ab 30.10.)

Der Name John Doe steht für männliche Personen, deren Identität nicht geklärt werden kann, so auch bei Kriminalfällen. Im Pilotfilm geht es um einen Mann, der ohne Erinnerung auf einer Insel erwacht.

jeden Do · 17:45 · VIVA
CFG – CANDIDATE FOR GODDESS
Anime-Serie (6.11.)

Die Menschheit lebt in Kolonien übers All verstreut oder auf Zion, dem letzten Planeten, der noch geblieben ist. Doch Zion wird von den mächtigen Victims bedroht. Nicht „Matrix"-Rebellen, sondern mutige Elite-Piloten müssen ran.

Fun

So 26.10. · 20:15 · Sat.1
DIE LEGO SHOW
Show-Event

Die weltberühmten Lego-Steine feiern ihr TV-Debüt. Kinder, Erwachsene und Promis müssen spannende Studiospiele lösen, um für Hilfseinrichtungen tonnenweise Spielzeug zu gewinnen. Mit dabei: Jeanette Biedermann.

Die Lego Show (So, 26. Oktober): *Vom Kinderspielzeug zum Kultklötzchen! Die Indie-Band White Stripes hat die bunten Steine sogar in ihrem aktuellen Video eingesetzt*

jeden Fr · 20:15 · RTL
DER GROSSE FÜHRERSCHEINTEST (NEU)
Doku-Soap, live (ab 24.10.)

Wie gut fahren die Deutschen? Um das herauszufinden, absolvieren Prominente ihre Führerscheinprüfung live vor Publikum. Am Start heute: Katy Karrenbauer („Hinter Gittern"), Superstar Vanessa.

So 25.10. · 20:15 · ARD
PISA – DER LÄNDERTEST
Quiz-Show, live

Als vor zwei Jahren die erste PISA-Studie rauskam, wurden Schüler verhöhnt, verlacht, veralbert. Schluss damit! In der Quiz-Show mit Jörg Pilawa stellen 16 Kandidaten ihr Wissen unter Beweis, auch Sänger Ben.

Mo 3.11. · 20:15 · RTL II
ACHTUNG FALSCHPARKER!
Doku-Soap

Sie lösen Wutanfälle und Schimpftiraden aus – dabei machen Politessen auch nur ihren Job. Die lustige Doku-Soap zieht – auch mit männlichen Knöllchen-Cops – durch vier deutsche Großstädte. Tatort-heute: Dresden, 14.30 Uhr. Steffen beginnt gerade seine Schicht…

Di 4.11. · 15:00 · VIVA
10 JAHRE VIVA: INTERAKTIV LIVE
Musik-Show

Das Comeback des Jahres steht vor der Tür: Britney Spears meldet sich nach längerer Pause zurück. Mit der selbstironischen Single „Me Against The Music" gibt die Pop-Prinzessin ab November wieder Vollgas. Viel Glück!

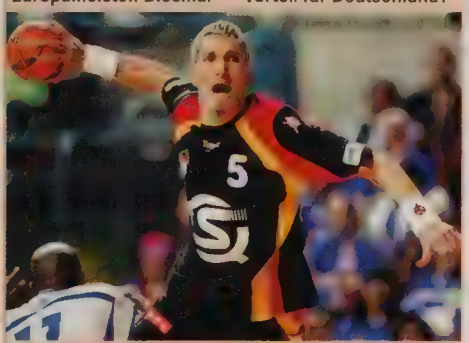
Do 6.11. · 18:30 · MTV
EUROPEAN MUSIC AWARDS: BEST OF
Glamour-Event

Viele Auftritte bei dieser Preisverleihung sind längst Popkult geworden. MTV zeigt noch einmal die zehn besten Glamour-Shows. Im Rampenlicht: Kylie Minogue, Prince, George Michael, REM, Madonna u.v.m.

Sport

Fr 31.10. · 15:05 · ARD, live
HANDBALL-SUPERCUP
Deutschland – Russland

Alle zwei Jahre findet der Supercup statt, das Top-Turnier der Olympiasieger, Weltmeister und Europameister. Diesmal wird es in der Arena Leipzig sowie in der „Erdgas Arena" in Riesa ausgetragen. Ein Heimvorteil für Deutschland?



Handball-Supercup (Fr, 31. Oktober): *Der Magdeburger Top-Scorer Stefan Kretzschmar kennt sich auf internationalem Parkett aus – hier beim WM-Halbfinale 2003 in Lissabon*

Mi 22.10. · 14:15 · ZDF
ABENTEUER TAUCHEN
Doku

Für Sporttaucher befindet sich die kritische Marke bei 40 Metern. Als Benjamin Franz im Juli 02 den Irrsinnsrekord von 154 Metern toppen wollte, verunglückte er schwer. Aufregende Reise in die Tiefen des Meeres.

Fr 24.10. · 20:30 · Eurosport
FIA-WM 2003
12. Saison-Station

Im vorigen Jahr haben der Finne Marcus Grönholm und Peugeot die Rallye-WM bereits vorzeitig für sich entscheiden können: beim drittletzten Lauf in Neuseeland. Hoffentlich lässt sich die Konkurrenz nicht schon wieder in Grund und Boden fahren…

Sa 25.10. · 9:30 · ARD, live
SKI-WELTCUP
Riesenslalom der Damen, live

In Europa hat der Rekordsommer auf den Gletschern die letzten Schneefelder geschmolzen. Martina Ertl ist deshalb zum Training nach Neuseeland gedüst. Hilde Gerg hat sich in Chile auf den Ski-Weltcup vorbereitet.

Mi 29.10. · 20:15 · ZDF
FUSSBALL: DFB-POKAL
Zweite Runde, live

Glücksfee „Miss Reykjavik" hat bei der Auslosung für vier Duelle unter Bundesliga-Vereinen gesorgt. Beim Top-Match heute empfängt Gladbach den Vorjahresmeister Dortmund. Verlängerung und Elfmeterschießen möglich!

So 2.11. · 17:00 · Vox
AUTO, MOTOR & SPORT TV
Reportage

Trotz Verbot gilt Telefonieren im Auto ohne Freisprechanlage immer noch als Kavaliersdelikt. Aber bringen die Quasselboxen überhaupt die nötige Sicherheit? Ein Team von „Auto, Motor & Sport TV" machte den Crash-Test.

Computer & Wissenschaft

So 2.11. · 10:00 · Vox
[illegible]
Doku

Ein Shuttle-Trip zum Mars ist eine Mission mit ungewissem Ausgang. Der Flug alleine dauert mit derzeitiger Antriebstechnik über zwei Jahre. „BBC Exklusiv" prüft, ob eine solche Reise jemals Realität werden könnte.

BBC Exklusiv: Odyssee zum Mars (So, 2. November): *Story Musgrave ist mit sechs All-Flügen einer der erfahrensten Astronauten der NASA und bereit für den roten Planeten*

So 25.10. · 23:30 · Sat.1
NEO – DER DEUTSCHE INTERNET AWARD
Preisverleihung

Zum dritten Mal wird der noch junge Internetpreis „NEO" vergeben. Heftig beklatscht werden Stars und Produktionen aus den Sparten Film, TV, Musik, Sport.

Mo 27.10. · 21:30 · 3sat
NEUES – TELEFONIEREN & MEHR
Wissenschaftsreihe

Im Mittelpunkt steht diesmal das High-Tech-Wunderland „Silicon Valley". Zudem wird ein Netzwerk-Server von Nokia präsentiert. Damit lassen sich E-Mails von jedem Gerät aus abfragen – egal, ob Handy, PDA oder Laptop.

Di 28.10. · 20:15 · Pro 7
ANATOMIE DES VERBRECHENS (NEU)
Wissenschaftsreihe

Wird ein Mord aufgeklärt, schmücken sich zumeist Kripo-Chefs mit dem Erfolg. Wie wichtig aber Ballistik-Experten für die Verbrecherjagd sind, erfahrt Ihr hier.

Mo 3.11. · 21:30 · 3sat
NEUES – COMPUTER & MEHR
Wissenschaftsreihe

Das kostenlose Betriebssystem Linux ist auf dem besten Weg, dem Software-Riesen Microsoft die Stirn zu bieten. „Neues" erklärt, wie Linux funktioniert und für wen es sich eignet. Profi- und Hobbyprogrammierer kommen ebenfalls zu Wort.

Do 6.11. · 20:15 · ZDF
DIE GROSSE KNOFF-HOFF SHOW
Infotainment

Das Comeback des Jahres 2002: Die legendäre „Knoff-hoff Show" unterhält mit verblüffenden Einsichten in die Naturwissenschaften. Und Moderator Joachim Bublath experimentiert…

MAD SCREENFUNNIES

MAD (c) 2003 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Fluchtversuche

Nur zwei kommen aus dem Irrgarten raus. Einer bleibt drin. Wer ist es? Sonic, Knuckles oder Dr. Egg?

Zu gewinnen!
Verirrt? Anruf genügt! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 1 Siemens-Handy MC60. Mehr auf S.144/145

So geht's: Schreib oder maile uns unterm **Stichwort „Irrgarten"** die Nummer der armen Spielfigur, die **nicht** aus dem Labyrinth herausfinden kann. Alle Einzelheiten zur Teilnahme stehen auf **Seite 144/145.** Die Lösungen gibt's im Heft 1/04 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner im selben Heft auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Blau mit Licht

Ein abendlicher Spaziergänger sieht, wie ein Betrunkener aus einer Kneipe schwankt. Der Mann torkelt auf den Parkplatz und tastet auf den Dächern der geparkten Autos herum.

Fragt der Spaziergänger: „Was tun Sie denn da?" – „Ich s-suche mein Auto!" – „Aber so finden Sie Ihren Wagen doch nie! Wenn Sie auf dem Dach rumfingern, erkennen Sie weder Marke noch Farbe, und das Nummernschild können Sie auch nicht lesen!" – „M-macht nix! Auf meinem muss i-irgendwo ein Blaulicht d-drauf sein!"

Dringend

Im Baumarkt fragt ein sichtlich unruhiger Kunde einen Verkäufer: „Entschuldigung, wo sind denn bei Ihnen die Toiletten?" – Meint der Verkäufer abwesend: „Da vorne, unten im Regal."

Gut getarnt

Am Schwarzen Brett des Panzerbataillons hängt eine Bekanntmachung: „Sieger des diesjährigen Panzer-Tarnwettbewerbes ist der 2. Panzerzug. Glückwunsch!" – Daneben hängt ein weiterer Zettel: „Der Kommandant des 2. Panzerzuges wird gebeten, noch heute eine Panzer-Verlustmeldung in dreifacher Ausführung in der Kompanieverwaltung abzugeben!"

Streichelsee

Ein Wanderer kommt an einen See, in dem ein Mann offensichtlich erfolglos angelt. Eine Weile sieht der Spaziergänger dem Angler zu, dann erkundigt er sich neugierig: „Na? Beißen die Fische denn?" Genervt antwortet der Angler: „Nein, nein! Die können Sie ruhig streicheln."

Zum Weinen

Alfons erklärt beim Weinhändler: „Nächste Woche haben meine Frau und ich unsere Silberhochzeit. Können Sie mir dafür einen passenden Wein empfehlen?" – „Aber selbstverständlich, der Herr. Wollen Sie denn feiern oder vergessen...?"

Schlagzeugsolo

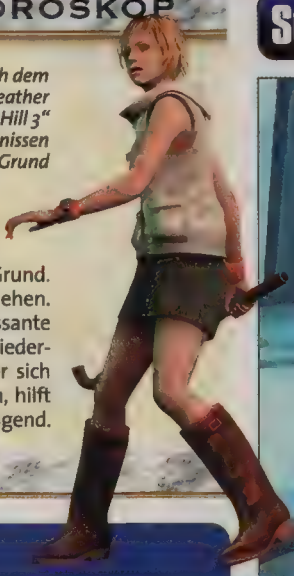
Egon übt laut auf dem Schlagzeug. Seine Freundin kommt herein und meint: „Weißt du was, manchmal wünschte ich mir, du würdest im Fernsehen spielen!" – „Spiele ich so gut?" – „Nein, aber dann könnte ich dich wenigstens wegschalten!"

Motivierend

Im Museum will Irmi ihren Freund für Kunst begeistern. Sie deutet auf ein großes Ölgemälde an der Wand: „Guck mal da! Das ist ein wirklich schönes Bild – ein alter Holländer."

Ihr Freund meint gelangweilt: „Wirklich? Also, ich hätte das spontan für ein junges Mädchen gehalten..."

ZOCKER-HOROSKOP



Auf der Suche nach dem Heimweg geht Heather Morris in „Silent Hill 3" unheimlichen Ereignissen auf den Grund

Der tiefgründige Skorpion (24.10. – 22.11.) ist willensstark, aber auch nachtragend.

Ein Skorpion geht den Dingen gerne auf den Grund. Es reizt ihn, eine Sache konsequent durchzuziehen. Er bevorzugt Spiele, die ihn vor immer neue, interessante Probleme stellen. Diese löst er eifrig. Tauchen aber wiederholt die gleichen Schwierigkeiten auf, langweilt er sich schnell. Die Fähigkeit, seine Mitspieler mitzureißen, hilft ihm beim Spielen, beim Streiten ist er jedoch nachtragend.

Such sieben Fehler!

Sieben Fehler verstecken sich an Bord von „Jak II: Renegade". Kannst Du sie finden?

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle sieben Unterschiede entdeckt hast

Kleiner Rate-Krimi

Heulende Sirenen! Die Bank wurde überfallen. Inspektor Grey befragt die Zeugen. Der Kassierer sagt, der Täter habe ausgesehen wie ein Wachmann: „Er trug die Uniform unseres Wachdienstes, Dienstabzeichen, Sonnenbrille, schwarze Stiefel und eine Pistole. Zuerst dachte ich, er wäre der neue Wachmann, den wir erwarten. Dann zog er plötzlich seine Waffe und verlangte das Geld!" Grey notiert die Aussage.

Als Nächstes befragt Grey den Direktor, der zum Zeitpunkt des Überfalls auch am Schalter stand. Dieser bestätigt alle Angaben des Kassierers, fügt aber noch hinzu, dass der Täter über 1,90 Meter groß und recht dick war, blaue Augen und blonde Haare hatte. Auch das notiert sich der Inspektor und meint dann zu einem Polizisten: „Nehmen Sie doch bitte den Herrn Direktor mit auf die Wache. Ich glaube, ich werde mich mit ihm nochmal eingehend unterhalten..."

Warum hat der Inspektor Verdacht geschöpft? Hat sich einer der Befragten in Widersprüche verstrickt? Die Lösung dieses Falles findest Du auf der nächsten Seite

Vierbeinige Gießkanne

Der Vater brüllt die Treppe hinunter: „Jochen! Hast du eigentlich die Blumen schon gegossen?"

Schreit Jochen zurück: „Nein, war nicht nötig, der Hund hat schon!"

Single-Diät

Erkundigt sich ein Arbeiter bei seinem Kollegen: „Und? Wie lief es denn mit deiner Knoblauch-Diät?" – „Ach, ich habe fünf Kilo verloren, meine Frau und alle meine Freunde."

Dorf-Treffpunkt

Der alte Jäger begegnet nach der Jagd dem Dorfarzt in der Kneipe. Stolz verkündet er: „Herr Doktor, raten Sie mal, was ich heute getroffen habe?"

Der Arzt winkt ab: „Er war schon bei mir und hat sich behandeln lassen."

Schmerzpunkt

Ein Mann klagt dem Arzt seine Beschwerden. Der Doktor fragt ihn: „Wo haben Sie die Schmerzen denn zum ersten Mal gespürt?" – „An der Ecke Goethe- und Kleiststraße."

Schulstress

Der kleine Anton kommt nach dem ersten Schultag nach Hause. Fragt ihn der Vater freundlich: „Und, was hattest du heute in der Schule?" — „Durst, Hunger und schlechte Laune!"

Kleines Ekel

Der Gast sagt vorwurfsvoll zum Ober: „Das ist ja sehr erschütternd mit dem Fisch, den Sie mir gerade serviert haben!" – „Mein Herr? Ich verstehe nicht ganz?" – „Naja, so klein und schon so verdorben!"

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke · Illustrationen: Thomas von Kummant, Markus Beyer

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 77

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche ohne CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

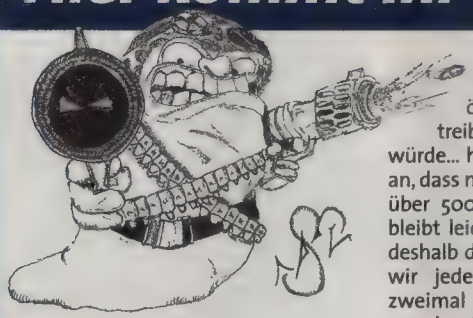
von der vorherigen Fun-Seite

Suchbild

Rate-Krimi Lösung: Der Direktor nannte die Augenfarbe des Diebes, obwohl der beim Raub eine Sonnenbrille trug.

Fun-Preisrätsel aus Heft 9/03

13 (Yuna & Tidus, „Final Fantasy X"), 26 (Luigi & Mario), 45 (Ghost & Niobe, „Enter the Matrix")



„Ein Wurm muss tun, was ein Wurm tun muss!" Von Mathias Besecke, Prerow

SCREENFUN-Heft-CD

Hiho SCREENFUN,
ich komme mal gleich zur Sache: Die Heft-CD 8/03 hat im Vergleich zu Euren anderen Heft-CDs recht wenig Programme (nur 13). Ich hätte mir durchaus mehr gewünscht...
Christopher, per Brief

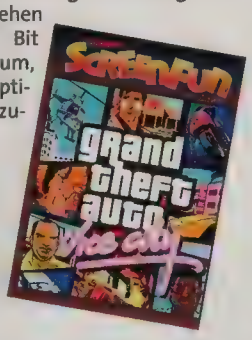
Hallo SCREENFUN!
Es wäre nicht schlecht, wenn Ihr „GTA: Vice City" als Vollversion auf Eure CD packt. Was haltet Ihr von der Idee?
Vercetti, from the Underground

Buon Giorno, Vercetti,
die Idee an sich ist gut, aber leider nicht durchführbar. Es kostet uns jeden Monat eine dicke Stange Geld, Vollversionen auf die CD zu bringen. Neue Spiele sind einfach unbezahlbar, und viele rücken die Spieleheresteller auch nicht raus. Sie wollen ja ihr Geld damit verdienen. Und falls doch, müsste die SCREENFUN mit „Vice City" als Vollversion locker 40 Euro kosten.

Außerdem würde ein Spiel mit FSK 16 oder höher alle jüngeren Zocker in die Röhre gucken lassen, da sie das Heft nicht kaufen dürften.

Auch können wir nur Vollversionen veröffentlichen, die auf eine CD passen. Was uns zum Christopher bringt:

Hi Christopher,
dass mal mehr und manchmal weniger Programme auf der CD zu finden sind, liegt nicht daran, dass sich unser CD-Redakteur öfters auf Mauritius rumtreibt (obwohl er das gerne würde... hehe). Sondern schlicht daran, dass manche Vollversionen schon über 500 MB wegschlucken. Dann bleibt leider wenig Platz übrig. Und deshalb drehen wir jedes Bit zweimal um, um das Optimum rauszuholen!

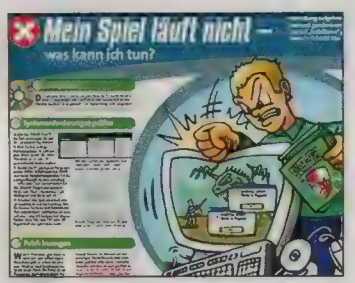


Wär' eine Hammerausgabe, die „GTA: FUN"!

Jedis stürzen ab

Hi(Ife)!
Ich habe mir „Star Wars: Jedi Academy" gekauft. Aber seitdem ich es installiert habe, hab' ich nur Probleme. Es stürzt ständig ab! Bitte helft mir! Ich habe mich schon sooo darauf gefreut...
Sebastian, per E-Mail

Ha(ha)llo Sebastian,
das ist echt ärgerlich! Und deswegen findest Du auf der CD unter „Service" den Artikel „Mein Spiel läuft nicht – was kann ich tun?". Da haben wir alle Tipps und Tricks zusammengetragen.



Erste Hilfe: Neue Treiber, Defragmentieren, DXdiag, MSconfig, Patches, usw.

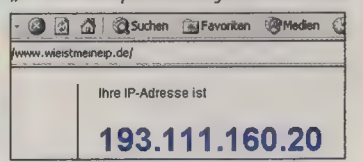
IP missbrauchen?

Hi Screen-Team!
Neulich habe ich gechattet. Da hat mich jemand zu erpressen versucht, indem er sagte, er werde meine „IP" veröffentlichen und jeder könne dann auf meine Kosten ins Internet und meine Daten missbrauchen. Geht das echt? Was kann ich dagegen tun? Wie kann ich meine „IP" ändern?
Frank, per E-Mail

Hi Frank,
jeder Computer, der mit dem Internet verbunden ist, braucht eine weltweit eindeutige Adresse, die IP-Adresse (Internet Protocol). Ohne diese Adresse wüssten andere Computer nicht, wohin die Daten, die Du zum Beispiel von einer Website willst, geliefert werden sollen.

Du bekommst jedes Mal, wenn Du Dich ins Internet einwählst, eine neue IP-Adresse von Deinem Provider (zum Beispiel Telekom oder AOL) zugewiesen. Somit kann man von der IP alleine nicht auf den Nutzer – also Dich – schließen. Dazu bräuchte man noch die Daten des Providers, der die zugewiesenen IP-Adressen mit der Telefonnummer des Nutzers speichert. Diese Daten rückt der Provider etwa an die Staatsanwaltschaft bei einer Strafverfolgung raus. Also keine Panik, so lange Du kein Bit-Gangster bist. Auch mit Kosten hat die IP-Adresse nix am Hut. Die werden nach Deinem Benutzernamen abgerechnet. Der Typ vom Chat wollte sich nur wichtig machen.

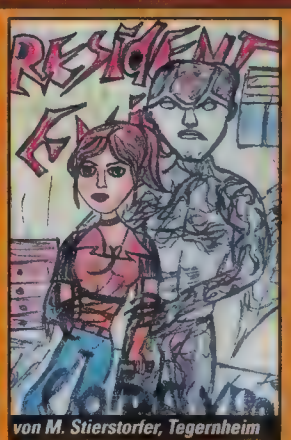
Willst Du Deine Daten beim Surfen maximal schützen, hol Dir eine Firewall („ZoneAlarm", „Kerio") oder surf mit „JAP" von *http://anon.inf.tu-dresden.de*



*Auf **www.wieistmeineip.de** siehst Du, welche IP-Adresse Du zur Zeit hast*

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?
Schickt Eure Fotos oder gemalte Bilder an BRAVO SCREENFUN, Stichwort: Leserpost, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München



von M. Stierstorfer, Tegernheim

„Modern Art"-Zombie trifft Zombie-Heldin: Claire, pass auf!

von Deniz Beydüz aus Dortmund

Manche stellen Rosen in die Vase – Ivy nutzt sie als Trainingsgerät

Die Hammer-Höhle von Matthias Kögler...

„Moin! Wir wollten euch mal zeigen, wie weit Fanatismus gehen kann..." – und wichtig: „Bequem muss es sein!"

Manga und Hentai

Hi SCREENFUN-Team!
Ich bin auf der Suche nach Internet-Seiten, die über die Geschichte von Manga, Anime und vor allem Hentai berichten. Es wäre nett, wenn Ihr mir weiterhelfen könntet!
Madin, per Brief

Hi Madin,
ran an die Tastatur, rein ins Netz und *www.kulleraugen.de* getippt. Da bekommst du alle Infos, nur keine Hentai-Bilder... ;o)

Hentai sind Manga und Anime mit pornographischem Touch

Ich will Internet!

Hallo SCREENFUN,
ich will mir einen Internet-Anschluss zulegen, aber ich hatte noch nie einen, und will fragen, was ich alles dazu brauche und bei welchem Anbieter ich alles am billigsten bekomme?
Andreas, per Brief

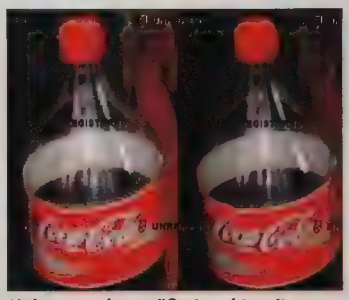
Moin Andreas,
die einfachste Methode: Besorg Dir ein 56k-Modem und installier es. Geh zum Zeitschriftenhändler, hol Dir die „Freenet"-Zeitschrift, installier die Zugangssoftware und gib die beiliegenden Benutzerdaten ein – oder lass Dir die Software gratis zusenden: (0180) 30 10 431 (0,09 Euro/Min.). Abgerechnet wird mit Deiner Telefonrechnung im Call-by-Call-Verfahren, Du zahlst also nur die Zeit, die Du online bist. Jetzt bist Du erst mal drin und kannst den Tarif bei Freenet ändern oder Dir unter *www.onlinekosten.de* einen anderen Anbieter suchen.

Pics entpixelt

Hallo SCREENFUN!
Ich suche schon seit langem im Internet nach „Diablo II"-Bildern, welche ich als Desktop-Motive verwenden möchte. Doch immer, wenn ich welche bei www.google.de finde und sie dann über den Hintergrund „strecken" lasse, erkennt man nur noch Pixel!
Bitte helft mir und sagt mir, wo man gute Bilder herbekommt oder was ich falsch gemacht habe!
Thorsten, per E-Mail

Salve Thorsten,
Du hast eigentlich nichts falsch gemacht. Nur solltest Du einfach größere Bilder als Hintergrund verwenden. Denn durch „Strecken" (Rechtsklick auf „Desktop – Eigenschaften – Hintergrund – Bildanzeige") werden die einzelnen Bildpunkte nur aufgebläht und das ganze Motiv wird pixelig.

Es gibt aber Programme, die mit speziellen Funktionen die Konturen der Pixel glätten und schärfen, etwa „S-Spline 2" unter *www.s-spline.com* – die Shareware hat „unregistered"-Schriftzüge im Bild. Die Vollversion kostet allerdings knappe 70 Euro. Aber damit kannst Du ganze Bilder oder Ausschnitte ohne großen Qualitätsverlust vergrößern. Coole Desktop-Hintergründe zu Spielen findest Du unter *www.gamewallpapers.com*



Links normal vergrößert, rechts mit „S-Spline": kaum Pixel und relativ scharf

Das neue Urheberrechtsgesetz

Hi ihr Screenfunner!
Es gibt doch jetzt das neue Urheberrechtsgesetz. Da wollte ich fragen, was ich jetzt noch kopieren darf und was nicht. Denn ich habe gehört, dass es verboten ist, den Kopierschutz zu umgehen...
Terminader666, per E-Mail

Grüß Dich Terminader666,
da hast Du richtig gehört. Seit dem 13. September 03 darfst Du eine CD oder DVD nur noch kopieren, wenn sie keinen Kopierschutz hat.

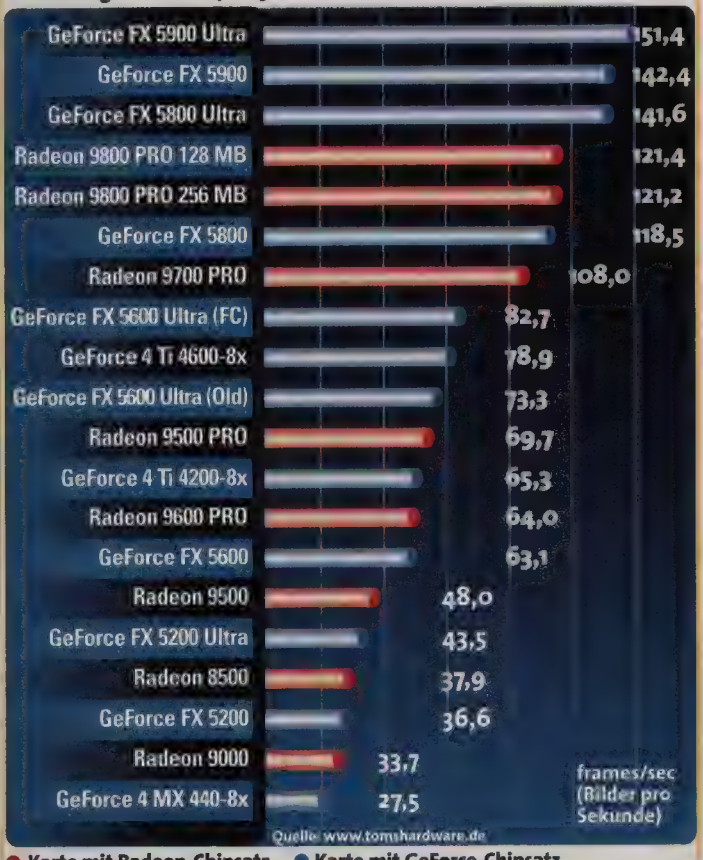
Mittlerweile **VERBOTEN:**
✖ Ist ein Kopierschutz auf dem Original, ist eine Kopie verboten. Somit sind auch alle Programme verboten, die Kopierschutz umgehen, wie „CloneCD" oder „Feurio".
✖ Du darfst keine legalen Kopien aus offensichtlich illegalen Quellen mehr beziehen – also keine Musik oder Filme von Tauschbörsen wie Kazaa herunterladen. Hauptsächlich hat die Musikindustrie aber die Anbieter im Auge.

Weiterhin **ERLAUBT:**
✓ Das Brennen einer CD/DVD ohne Kopierschutz für den privaten Gebrauch. Das gilt auch für ältere Sicherheitskopien, bei denen der Kopierschutz bereits entfernt wurde.
✓ Eine analoge Kopie einer digital geschützten CD/DVD herstellen. Also kannst Du einen externen CD-Player an den analogen „Audio-In" der Soundkarte Deines PC anschließen und aufnehmen. Oder eine CD auf Kassette oder eine DVD auf Video überspielen. Denn dabei hat man immer einen gewissen Qualitätsverlust und stellt keine 1:1-Kopie (einen Klon) her, wie das bei einer digitalen Kopie der Fall ist.

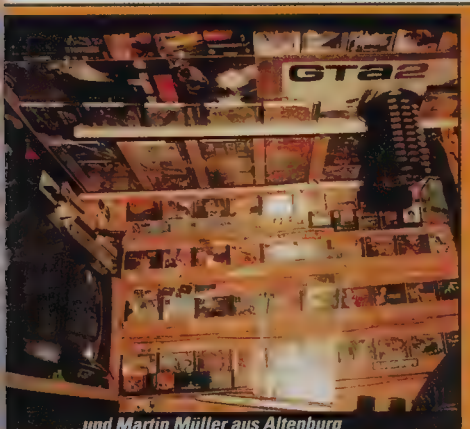
KEINE PANIK: Du machst Dich nicht strafbar, wenn Du für den eigenen privaten Gebrauch kopierst. Du darfst also für Dich selbst einige wenige Kopien anfertigen und sogar an Freunde verschenken – nur verkaufen ist generell verboten.

20 Grafikkarten im Vergleich

Schnelle Grafik braucht schnelle Karten. Zum Test wurden 20 aktuelle Karten auf einem AMD Athlon XP 2700+ durch den „UT 2003"-Benchmark gejagt. Auflösung: 1280 x 1024 bei 32 Bit Farbtiefe. Je höher der Wert, desto besser.

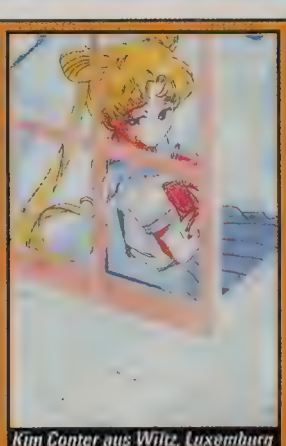


Text: Stefan Karthan · Illustration: Rolf Boyke



...und Martin Müller aus Altenburg

Insgesamt einsatzbereit: eine PS2, PSOne, zwei PS1, ein Atari 2600, SNES, Master System, Megadrive, NGC



Kim Conter aus Wiltz, Luxemburg

Ach menno! Immer werd' ich eingesperrt, wenn der Frisör kommt...

72 fette Preise

1x

Siemens MC 60

Das erste Siemens-Handy mit eingebauter Digitalkamera – und Du kannst das brandheiße **MC 60** gewinnen! **Vorausgesetzt, Du nennst uns die richtige Lösung zum Irrgarten-Rätsel auf der Fun-Seite!**

Es steckt eine Menge unter der schicken, austauschbaren Schale: Die geknipsten Fotos lassen sich per **MMS** versenden und mit dem **Foto-Editor** bearbeiten. Zocker kommen mit **Java** voll auf ihre Kosten. Dazu gibt's **16-stimmigen Sound** und **1 MB Speicher**.

TEL: (01379) 371 036 60 (hierbei nach Name und Adresse die Lösungsnummer nennen)

Stichwort „Irrgarten"

3x

„Korea: Forgotten Conflict"-Packs

15 Missionen muss man im neuen Taktikspiel von Vidis meistern. Damit Du hinter feindlichen Linien erfolgreich bist, spendieren wir Dir das PC-Spiel, ein passendes T-Shirt sowie ein großes Poster.

Achtung: Teilnahme erst ab 16 Jahren möglich!

TEL: (01379) 371 036 62

Stichwort „Taktik"

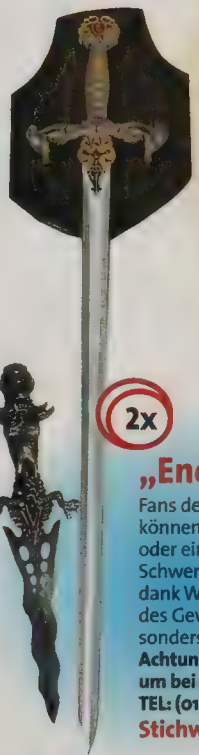
2x

US40-Sweatshirts

Die Marke US40 wird besonders von Skater- und Snowboard-Fans hoch geschätzt. Denn die Klamotten sind lässig und stylish zugleich. Zwei modebewusste Leute können hier ein blaues Sweatshirt (Größe L) mit trendiger Stickerei im Retro- oder im Graffiti-Style gewinnen.

TEL: (01379) 371 036 61

Stichwort „Shirts"



2x

„Enclave"-Schwerter

Fans des Action-Adventures „Enclave" können hier ein seltenes Show-Schwert oder einen Show-Dolch gewinnen. Das Schwert ist rund 1 Meter lang und ziert dank Wandhalterung bald das Zimmer des Gewinners. Der Dolch hat einen besonders schweren, kunstvollen Griff.

Achtung: Du musst über 18 Jahre alt sein, um bei dieser Aktion teilzunehmen!

TEL: (01379) 371 036 64

Stichwort „Schwert"

„Jeepers Creepers 2"-Filmpakete

10x

Pünktlich zu Halloween schockt der Gruselfilm „Jeepers Creepers 2" ab 23. Oktober 03 deutsche Kinogänger. Rüste Dich für den Kampf gegen das Böse! Jedes Paket enthält T-Shirt, Frisbee, Soundtrack und den spannenden DVD-Thriller „The Skulls" um einen Geheimbund.

TEL: (01379) 371 036 63

Stichwort „Grusel"

3x

„UFO: Aftermath"-Packages

Mit diesem Set bist Du bereit, die Welt zu regieren – zumindest auf dem Bildschirm. Neben dem PC-Game „UFO: Aftermath" erhalten Taktiker auch ein großes Poster und ein T-Shirt.

Achtung: Die Teilnahme ist erst ab 16 Jahren möglich!

TEL: (01379) 371 036 65

Stichwort „UFO"

7x

Lutscher-Kisten von Chupa Chups

Spar Dir das Süßigkeiten-Betteln an Halloween! Gewinn lieber eine randvolle Kiste mit den „Fantasy Ball Monsters"-Lutschern von Chupa Chups.

In jeder Box finden Schleckermäuler **50 Lollis**, die die Zunge schaurig-schön einfärben. Plus Sammelsticker!

TEL: (01379) 371 036 66

Stichwort „Lolli"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 9/03. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

125 McDonald's-Packs + Atari-Spiele: Alle Gewinner werden separat benachrichtigt

je 1 Prepaid-Pack von E-Plus
Joel Köhler, Troisdorf; Sabine Kudraß, Zechin; Reinhold Pütz, Köln

je 1 Xbox-Controller von Big Ben
Martin Bacholky, Eschelbronn; Oliver Bernert; Gemünden; Nadine Ernst, Großenkneten; Felix Herrneder, Kümmerbrück

je 1 Eastpak-Rucksack
Markus Eickmans, Issum; Marius Öxlar, Winden

je 1 „Magic"-Spielpaket
Kai Kevin Achtelik, Aachen; Marcel Fischer, Modautal; Thomas Geiger, Sindelfingen; Stephan Marschollek, Herxheim; Astrid Neldner, Grevenbroich; Christopher Ohlow, Reinsbek; Moritz Rose, Bissingen; Sebastian Schieck, Aue; Dinesh Seyakumar, Oberhausen, Michael Vogt, Hannover

je 1 „RE: Dead Aim"-Set
Manuel Beinger, Paderborn; Jasmine Bohne, Rodinghausen; Eduard Brinster, Obernburg am Main; Monika Plura, Neuwied; Heiko Wandler, Baden-Baden

je 1 „Tomb Raider"-DVD
Harald Dühring, Berlin; Martin Fluor, Will (Schweiz); Markus Münnich, Markdorf; Thomas Noack, Herzebock-Clarholz

1 Panasonic-DVD-Player inklusive 1 „Tomb Raider"-DVD
Bendix Schneider, Berlin

je 1 „Warcraft III: Frozen Throne"-Fanpaket
Andre Bergs, Emmerich am Rhein; Dominik Hötl, Stockstadt; Nils Kappesser, Nidderau, Oleg Kolomoec, Nürnberg; Oliver Kullmann, Köln;

Mit Tasse: Simon-Dominik Otto, Bonn; Thomas Petri, Kirchheimbolanden; Elmar Ritz, Birenbach; Memet Saed, Kronshagen; Kai Sisterhenn, Pfaffenheck

1 „Pro Evolution Soccer 2"-Paket
Wladimir Ruhl, Saarbrücken

1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Constanze Siemann, Golmsdorf

1 PC-Leuchttastatur
Kevin Weidemann, Bad Schwartau

1 Playstation 2 + EyeToy-Cam
Torben Einhaus, Peheim

1 TV-Karte von Hauppauge
Melanie Rausenberger, Hülben

je 1 Online-Spiel
Christoph Bilko, Mintraching; Philipp Mathis, Kussnacht; Thomas Reheis, Bösenreutin

zu gewinnen!

5x „Popstar auf Umwegen"- Sets

Deutschland im Talente-Fieber: Nach der 2. „DSDS"- und 3. „Popstars"-Staffel startet am 6. November 03 die Kino-Komödie „Popstar auf Umwegen". Girls, die mit der 15-jährigen Lizzie fiebern wollen, können ein super Fanpaket gewinnen. Es besteht aus einem Spaghetti-Träger-Top, einer süßen Shorts und dem Soundtrack zum Film.

TEL: (01379) 371 036 67

Stichwort „Popstar"

5x Wellness-Pakete von Axe

Mit diesem Axe-Set stylst Du Dich optimal für die „Anti-Hangover Spa"-Events, zum Beispiel am 26. Oktober 03 in Hamburg (Infos bei *www.axe.de/spa*). Aber auch im heimischen Badezimmer vertreibst Du miese Morgenlaune mit Badetuch, Flip-Flops und Duschgel im Nu!

TEL: (01379) 371 036 68

Stichwort „Baden"

Musiksoftware von Steinberg

In diesem Heft erfährst Du alles rund um Musikbearbeitung am PC. Auf den Geschmack gekommen? Dann gewinn mit etwas Glück eine Profi-Software vom Musikspezialisten Steinberg!

TEL: (01379) 371 036 69

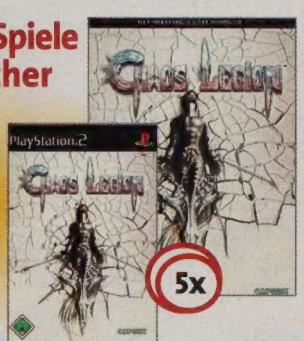
Stichwort „Musik"

„Chaos Legion"-Spiele und Lösungsbücher

„Chaos Legion" ist ein Actionspiel für fortgeschrittene PS2-Kämpfer. Dank Lösungsbuch zum Spiel wird die Capcom-Schlacht aber knackbar.

TEL: (01379) 371 036 70

Stichwort „Chaos"



Spiele-Soundtracks

Zusammen mit dem Manga- und Spielesound-Spezialisten Tokyopop (*www.tokyopop.com*) verlosen wir 20 Spiele-Mukke-CDs. Diese Soundtracks gibt's: „Final Fantasy X", „Tekken 3", „Virtua Fighter", „RE: Code Veronica Soundtrack", „Parasite Eve 2", „Hitman 2", „Silent Hill 3", „Medal of Honor Soundtrack" und „Primal".

TEL: (01379) 371 036 71 (nach Name und Adresse Wunsch-CD nennen)

Stichwort „Soundtrack"

1x Spiele-Gutschein

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 27

amazon.de Top 10

1	C&C: Generäle: Die Stunde Null	EA	USK ab 16
2	Star Wars - Jedi Knight: Jedi Academy	Activision	USK ab 16
3	FIFA Football 2004 (für PC)	EA	jetzt vorbestellen / USK noch offen
4	Soul Calibur II	Nintendo	USK ab 16
5	FIFA Football 2004 (für PS2)	EA	jetzt vorbestellen / USK noch offen
6	Half-Life 2	Vivendi	jetzt vorbestellen / USK noch offen
7	Fussball Manager 2004	EA	jetzt vorbestellen / USK noch offen
8	Gothic II: Die Nacht des Raben	Koch Media	USK ab 12
9	Homeworld 2	Vivendi	USK ab 12
10	Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII	EA	USK ab 16

Stand: 1.10.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 11"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 17. November 2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 11/03 ist der 17. November 03. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Postanschrift nicht. Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx

(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an

7 29 84

Eine SMS kostet:
0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

Text: Lisa Brack · Foto: Michael Kayser (1)

TEL = Telefon-Aktionsnummer

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 12/03 erscheint am 19. November 2003

VOLLVERSION AUF DER CD:

Rasante U-Boot-Action!

Unterwasser-Action mit brillanter 3D-Grafik: „Aquanox" vereint alle Qualitäten eines Spitzen-3D-Shooters mit ausgefeiltem Spielspaß

Auf der CD 12/03

Ein Shooter vom Feinsten: „Aquanox" sorgt für atemlose Unterwasser-Gefechte im Solo- und Multiplayer-Modus. Luft holen – und eintauchen!

AUSSERDEM AUF DER CD: Weitere spannende Spiele-Vollversionen, nützliche Tools sowie Add-Ons zu Spielehits, massig Trix, Videos, Demos und vieles mehr.

FIFA Football 2004

Ob das Vorzeige-Fußballspiel auch für „2004" wieder den begehrten SCREENFUN-Award absahnt, erfahrt Ihr im nächsten Heft

Tony Hawk's Underground

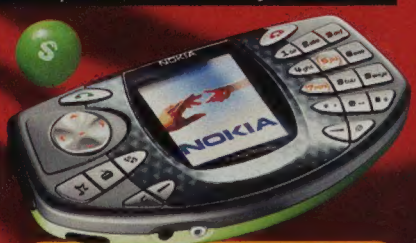
Alles wird besser! Das neue „Tony Hawk" glänzt mit frischen Ideen und verbesserter Spielbarkeit. Mehr im ausführlichen Test

Terminator 3

Arnie haut die Terminatrix: Das explosive Spiel zum Kinohit liefert packende Action

Need for Speed Underground

Da staunt der TÜV: Das Rennspiel mit der wohl besten Konsolengrafik im Test



Handys für den Wunschzettel

Damit an Weihnachten das Richtige unterm Baum liegt, stellen wir die Handy-Top-Hits vor

Findet Nemo

Hai! Von den Machern der „Monster AG" stammt dieser aberwitzige Kinofilm

Günstige DVD-Player

Warum viel Geld hinlegen, wenn's auch günstig geht? Wir empfehlen Euch Player

Weitere Highlights

Im nächsten Heft erwarten Euch Tests in rauen Mengen: Unter anderem testen wir „Project Gotham Racing 2", „True Crime", „Mario Kart: Double Dash!!", „Final Fantasy Tactics", „SSX Tricky 3" und „Amped 2" • Außerdem: Viele neue Trix!

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Heftkoordination: Tini Karthan
Schlussredaktion: Dr. Elke Krotz
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 11/03: Christian Baum, Angelika Buscha, Oliver Ehrle, Winnie Forster, Stephan Freundorfer, Frank Glaser, Linda Kube, Frank Michaelis, Nico Pahl, Sönke Siemens, Text- und Bildbüro Christian Vogel, Viktor Wolf

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00
Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82. Adressänderungen, Bankdatenänderung, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter http://kundenservice.bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 3,00 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21. Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr

Java Games, Logos, Klingeltöne

BILDMITTEILUNGEN

für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS

NOKIA-LÖSCHLOGO
Schick einfach "69998" an 81081

für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

HINTERGRUNDBILDER

für Handys mit Farbdisplay*

COOLE JAVA GAMES

für Nokia 3300, 3410, 3510i, 3650, 6310i, 5100, 6100, 66XX, 6800, 72XX, 7650 & Sharp GX-10 & Siemens C55, M(T) 50

ALLE KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, TELIT

31429	Unrockbar	31354	Thank you baby!	31415	Ten steps back	31440	Aurelie	25735	Air Forces Ones
30145	Never leave you	31411	Alright	31255	Sounds like a melody	22204	A dios le pido	22720	Wanksta
23646	Ab in den Süden	27672	Frantic	31390	1,2,3 (keep the spirit alive)	30194	Goerli Goerli	25893	Nigga
31386	Angel of Berlin	31403	Someday	31381	Hurra Hurra die Schule brennt	31292	Why (does your love hurt so much)	26605	8 mile
27648	White flag	31384	Home alone	31405	No limit on the beach	31418	Tanzt das Brot	31336	Like glue
27647	Where is the Love	27650	This is the new shit	31391	Clubfiles one (Equinoxe IV)	27622	Footballs coming home	22956	Werner Beinhart
31222	The magic key	30210	Guantanamo	31414	Love @ first sight	31300	Every Single Star	31195	Smallville (TV Serie)
31198	In the shadows	27627	Did my time	31404	Looks like we made it	31223	Frontin	31196	Notting Hill
23416	Aya Benzer	30030	Für Dich	31076	Forever and for always	31388	ALDI	31349	Marschmusik: Preussens Gloria
31269	Maria (I like it loud)	30021	Bounce	31243	I don't think so	27616	Cant let you go	31359	Der letzte Mohikaner
30124	Breathe	31324	Ich Denk an Dich	30065	Right now	31407	Hot in Herre	31377	Twelve Monkeys Movie Theme
30018	Ich kenne nichts	22892	J'en ai marre	30203	Senorita	31345	Stress	31352	King of Queens
27668	Eat you alive	30127	No letting go	31348	Miss Independent	31409	Why dont you & I	30188	Saber Rider
31435	A forest	31108	Reign	31416	Rubberneckin'	31379	I need you	31240	Detektiv Conan
26696	Spirit in the sky	30118	Aicha	27649	Wildest dreams	31417	Hands up	20427	Always look on the bright side of life
26964	Burgerdance	31092	Crazy in love	31332	Right thurr	30196	Ich liebe Dich	23810	Winnie the Pooh
31078	Stuck	31412	Send your love	31437	Wrapped (Hoy)	31408	You gotta be you	31189	Der Ententanz
31389	I will follow you	31380	Smile	31438	Right on	31193	My love is like .. Wo	20412	Pinocchio
26837	Get busy	31413	Leb Deinen Traum	31130	Stuck on you	31326	Spring	31156	Herr Rossi sucht das Glück
31378	Going under	31436	Flying high	31294	Reanimate	31385	What is love	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
31339	Numb	24613	Business	31406	Kein Grund zur Panik	26997	Zuhause (Azurro)	30129	Nils Holgersson
27651	Sympathy for the devil	31271	Could it be you	25940	Bring me to life	31355	Young love (topless)	31150	Bugs Bunny
31402	Thoia Thoing	24299	Ice Queen	27671	Special needs	31319	Fiesta	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
22288	We will rock you	31172	Get my party on	31439	Yeh Yeh Yeh	31325	Fly away	30132	Popeye

alle Töne auch POLYPHON verfügbar!

KINO/TV - DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod	20102	Biene Maja	21885	Die längste Single der Welt	24505	Moonlight Shadow	20020	99 Luftballons
20261	Mission Impossible	20008	Captain Future	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20863	Simarik	25711	Geräusch: Furz
20598	Rocky, Eye of the tiger	23526	Pinky and the brain	20237	Die Hände zum Himmel	23290	In the end (Intro)	25784	Geräusch: Rülpsen
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	24000	MTV Werbung	26208	20 Zentimeter	26108	Nessaja	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20340	Das Boot	26115	MTV Jackass Theme	21724	Nationalhymne DDR	21889	Ramp! The Logical Song	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20318	Simpsons	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	20643	Nationalhymne Deutschland	21831	Wir kiffen	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
25064	Miss Marple	20162	Titanic - My heart will go on	20949	Nationalhymne Italien	22733	We have a dream	23625	Mortal Kombat
21209	Starwars	20929	Sesamstrasse	20322	Hey Baby	23973	Still Dre	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20203	Halloween	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	24038	Highway to Hell	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
23144	Dschungelbuch: Probiers mal ...	22995	Die Dornenvögel	21762	Super Jeile Zick	23041	Hells Bells	24481	Ein Rudi Völler
20157	Der rosarote Panther	20227	Indiana Jones	23067	Country Roads	20409	Nothing else matters	25422	FC Bayern: Stern des Südens
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	31034	Der Schuh des Manitou: Abahachi M.	21570	Wir sind alle über 40	20072	Smoke on the water	31143	Hey hey Wickie
20218	James Bond	23186	The Matrix	22288	We will rock you	20054	Thunderstruck	31146	Inspector Gadget
25149	Dragonballz: Cha-La-Head...	31137	Aktenzeichen XY ungelöst	22008	Everybody	20636	The Final Countdown	31153	Bezaubernde Jeannie

Alle Klingeltöne sind polyphon bestellbar für SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, NOKIA PANASONIC, SONY-ERICSSON, LG.

Sende POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

81081

z.B.: POLY 30030 Nokia 6100

(für Österreich: SMS an 0900 528 050)

UNLIMITED DOWNLOAD PER WAP

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Schick eine leere SMS an 0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: -Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ... und ab geht's ins WAP ...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

BESTELLEN PER SMS

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

81081* | 0900 528 050** | 9898***

z.B. 30030 Nokia 3310

TELEFONISCHER BESTELLSERVICE

So einfach funktioniert's:
(1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen oder SMS schicken
(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

DE: Euro 1,86/min

0900 510 036 AT: Euro 2,16/min | 0901 579 975 CH: CHF 4,23/min | 900 77 900 LU: Euro 1,14/min | 0903 39030 BE: Euro 1,14/min | 166 140 478 IT: Euro 1,31 + IVA/min | 0909 0400 404 NL: Euro 0,70/min

*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55), SAMSUNG, ALCATEL *Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55) *Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), Sagem, Ericsson, Samsung, Alcatel, Philips (625,825 oder neuer) Telit & Siemens (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55 und neuer). Alle Klingeltone auch fur Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Toneditor & Nokia kompatible TRIUM & S ENDO Handys *Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP PANASONIC, SAGEM, SONY-ERICSSON. *Farbige Hintergrundbilder für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia, Siemens, Sony/Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorolla. Für polyphone Klingeltöne, JAVA Games, farbige Betreiberlogos und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein.

*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (max. 3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, **2€ /SMS, ***3 CHF/SMS

Dampf zu Geld

Geld zu Dampf

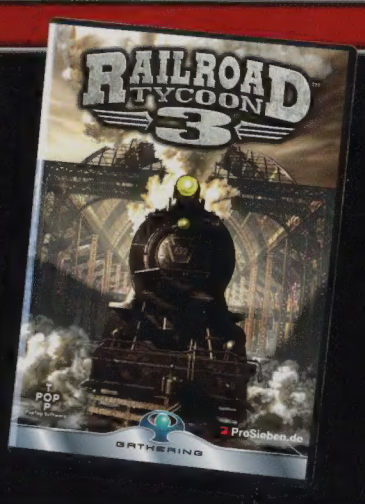
Die legendäre Wirtschafts-Simulation kehrt zurück. Jetzt mit umwerfender 3D-Grafik und stufenlosem Zoom. Lege in der ganzen Welt Gleise, baue Brücken und Tunnels. Erschaffe dein eigenes Eisenbahn-Imperium! Werde reich an der Börse! Werde ein Railroad Tycoon!

www.railroadtycoon.de

PC CD

T POP P PopTop Software

GATHERING



Exklusives Gewinnspiel auf ProSieben.de. Zum Start des neuen Channels multimedia&games verlost ProSieben.de 200 Game-Pakete. Außerdem erwartet dich das große Railroad Tycoon 3 Special! Hintergundinfos, Testberichte, Videos, Galleries, und, und, und, ...
Viel Glück und viel Spaß auf ProSieben.de!

ProSieben.de